



# HRVATSKI NOGOMETNI SAVEZ

CROATIAN FOOTBALL FEDERATION

## 13. DVORANSKO PRVENSTVO VETERANA HNS-a PROPOZICIJE NATJECANJA

### Članak 1.

Organizator 13. dvoranskog prvenstva veterana HNS-a je Komisija za veteranski nogomet IO HNS-a, koja čini ujedno i Natjecateljski odbor prvenstva. Odluke Organizatora konačne su za sve sudionike. Utakmice se igraju u Sportskoj dvorani Valbruna, Stanka Pauletića 8 u Rovinju, u vremenu od 13. - 15. veljače 2015., prema rasporedu priloženom ovim propozicijama, na igralištu dimenzija 40 x 20 metara, s golovima 3 x 2 m.

### Članak 2.

Utakmice se igraju po PNI za mali nogomet loptom br. 5 prilagođenom za dvoranski nogomet.

### Članak 3.

Utakmice se igraju s 5 + 1 (pet igrača u polju + vratar). Utakmica će se prekinuti, ukoliko neka momčad ostane sa manje od 3+1 igračem kao posljedicom povreda ili isključenja igrača.

Svaka momčad za pojedinu utakmicu može prijaviti u zapisnik maksimalno 12 igrača, a tijekom prvenstva može koristiti neograničeni broj registriranih igrača. Voditelj prijavljuje momčad za svaku pojedinu utakmicu najkasnije 20 minuta prije početka utakmice, za zapisničkim stolom, na propisanom obrascu za prijavu, koji će osigurati Organizator prije početka natjecanja. Za pojedinu momčad može nastupiti samo uredno registrirani igrač u COMET sustavu, sa svojom športskom iskaznicom, u koju je upisan važeći liječnički pregled (ne stariji od 6 mjeseci). Delegat utakmice ima pravo izvršiti identifikaciju igrača putem osobne isprave.

### Članak 4.

Momčadima je dozvoljen nastup samo u jednoobraznim dresovima (majicama) s brojevima. Obavezni dio opreme su športske gaćice i tenisice (ne dozvoljava se nastup u donjem dijelu trenirke, osim vrataru). U slučaju da obje momčadi na teren izađu u dresovima iste boje, drugoimenovana momčad po rasporedu, oblači markirane dresove, koje osigurava Organizator.

### Članak 5.

Utakmice će suditi Savezni suci, delegirani od strane Komisije za suđenje HNS-a. Svaku utakmicu vode dva suca i službeni mjeritelj vremena, delegiran od Organizatora.

### Članak 6.

Utakmice se igraju 2 x 15 minuta s poluvremenom 1-2 minute, a od ¼-finala zadnje 3 minute utakmice vrijeme se zaustavlja dok lopta nije u igri ili je ista zaustavljena (čista igra). Za kontrolu vremena, zaustavljanje sata tijekom utakmice, isključivo su nadležni suci utakmice te oni isključivo odgovaraju i imaju pravo primjene ovoga članka, osim u zadnje 3 minute utakmice od ¼ finala, kada zaustavljanje vremena kontrolira službeni mjeritelj vremena za zapisničkim stolom. Radi zgusnute satnice prvenstva, nije dozvoljen time-out momčadi tijekom utakmice (osim zamjene igrač-vratar).





# HRVATSKI NOGOMETNI SAVEZ

CROATIAN FOOTBALL FEDERATION

## Članak 7.

Igrač koji mijenja mjesto s vratarom, to može učiniti tijekom zaustavljanja igre (sudački time-out), a zamjena može biti i leteća, odnosno kad je njegova momčad u posjedu lopte. Prije pozivanja sudačkog (time-out-a), momčad mora zamjenu vratara najaviti sucima ili zapisničkom stolu, a zamjenski vratar mora nositi majice boje različite od majica momčadi i sudaca. Izmjena igrača vrši se letećim izmjenama u obilježenom tehničkom prostoru terena, na način, da zamjenski igrač može ući u teren tek po izlasku igrača koji izlazi iz igre, s terena. U slučaju nepoštivanja izmjene, igrač se opominje žutim kartonom, a ukoliko je zbog toga igra zaustavljena, jer nije bilo prednosti, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem za suparničku momčad, s mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre.

## Članak 8.

Aut je kada lopta (cijela) prijeđe uzdužnu liniju terena za igru. Ubacivanje se izvodi nogom, tako da je lopta na ili iza uzdužne linije, na udaljenosti do 25 cm od uzdužne linije. Aut je neizravni slobodan udarac te se iz istog ne priznaje zgoditak.

Udarac iz kuta se dosuđuje kada lopta prijeđe preko poprečne linije izbačena od bilo kojeg igrača momčadi koja se brani, uključujući i vratara. U slučaju neispravnog ubacivanja ili nakon 4 sekunde, nastavak igre je ubacivanje lopte u igru od strane vratara.

Kod svih dosuđenih izravnih i neizravnih slobodnih udaraca, ubacivanje iz auta ili ubacivanje iz kuta protivnički igrač mora odmah stati 1 metar od lopte i nastavak igre mora se izvesti u roku od 4 sekunde bez znaka suca, osim kada izvođač traži 5 metara visoko podignutom rukom, tada protivnički igrač mora stati 5 metara od lopte i takvi nastavci izvode se isključivo na znak suca. Iznimka je samo početni udarac kod kojeg suparnički igrači moraju biti udaljeni 3 m od lopte. Kod svih ubacivanja u igru, izvođenja izravnih i neizravnih slobodnih udaraca, lopta mora mirovati.

## Članak 9.

Vratar je prostor je rukometnih "šest metara", u kojem vratar smije intervenirati rukom i u kojem se prekršaji kažnjavaju sedmercem. Vratar ubacuje loptu iz svog prostora isključivo rukom u roku od 4 sekunde i iz takvog udarca ne priznaje se zgoditak. Vratar ne može postići zgoditak rukom kad je lopta u igri, ali ima pravo iz ubacivanja baciti loptu preko polovice igrališta. Vratar ne smije "namjerno" primiti loptu rukom, upućenu od suigrača nogom, izuzetak je vraćanje lopte glavom, prsima, natkoljenicom. Kada je lopta u igri vratar može slobodno i bez ograničenja sudjelovati u istoj. Iz početnog udarca ne može se izravno postići zgoditak. Ako na putu lopte prema vratima lopta dodirne nekog od igrača ili vratara, zgoditak se priznaje. Kad lopta udari iznad površine terena (strop) sudac sudi neizravni slobodni udarac sa strane (aut) za protivnika s najbližeg mjesta gdje je lopta udarila u strop. Zgoditak će se priznati ako je lopta upućena prema suparničkim vratima prije označavanja sirene za kraj poluvremena ili kraj utakmice i ona nakon znaka završi u protivničkim vratima.

## Članak 10.

Zbog preostre igre, nešportskog ponašanja ili prigovora, sudac mora kazniti igrača opomenom i pokazati mu žuti karton, a u slučaju druge opomene igrač će biti isključen i biti će mu pokazan crveni karton. Igraču sudac može pokazati i direktni crveni karton ako učini neki od prekršaja opisanih u PNI za mali nogomet. Isključeni igrač nema više pravo nastupa na utakmici i mora napustiti tehnički prostor terena za igru, a zamjenski igrač ulazi u igru nakon proteka dvije minute od isključenja, osim ako njegova momčad, prije





# HRVATSKI NOGOMETNI SAVEZ

CROATIAN FOOTBALL FEDERATION

isteka kazne ne primi zgoditak, tada se zamjenski igrač vraća ranije u igru. Vrijeme isključenja počinje teći tek kada isključeni igrač napusti službeni prostor terena za igru te isto isključivo mjeri službeni mjeritelj vremena utakmice. Za disciplinu momčadi na klupi odgovoran je voditelj momčadi koji predstavlja momčad prema Organizatoru, a uz njega u civilu/trenirci na klupi još mogu biti pričuvni igrači, trener, liječnik i fizioterapeut (ako su upisani u zapisnik o utakmici).

## Članak 11.

Svaki izravni slobodni udarac računa se kao akumulirani prekršaj momčadi koja je isti počinila (neizravni slobodan udarac nije akumulirani prekršaj). Nakon počinjenog 4. takvog prekršaja, svaki slijedeći, počevši od 5. (petog) u svakom poluvremenu, kažnjava se izravnim slobodnim udarcem s linije od 10 metara za protivnika, odnosno i bliže ako je mjesto prekršaja povoljnije za izvođenje izvođaču (između 10 i 6 metara). Između mjesta izvođenja i protivničkih vratiju na udaljenosti 5 metara i više, smije biti samo protivnički vratar. Ostali igrači i jedne i druge momčadi, moraju biti najmanje 5 metara udaljeni od lopte, ali u ravnini i (ili) iza nje. Ukoliko igrač dobije opomenu (žuti karton) zbog prigovora ili neke druge povrede PNI, momčad dobiva jedan akumulirani prekršaj (prekršaj + opomena ne računaju se kao dva akumulirana prekršaja za momčad). Ukoliko momčad dobije direktni crveni karton (isključenje), momčad dobiva dva akumulirana prekršaja (grub start + isključenje ne računaju se kao tri akumulirana prekršaja, nego jedan).

Kazneni udarac izvodi se s oznake od 7 metara i pri izvođenju svi igrači moraju biti udaljeni 5 metara od lopte i iza linije od 9 metara, dok protivnički vratar mora biti na liniji gola. Kad bilo koji igrač bude isključen do kraja utakmice, disciplinski sudac kojeg odredi Organizator, može izreći zabranu nastupa ili veći broj utakmica zabrane nastupa i (ili) novčanu kaznu (poradi prijave službenih osoba - nesportskog ponašanja), isto vrijedi i za službene osobe momčadi koje su navedene u zapisniku.

## Članak 12.

Prvenstvo se igra u dva dijela. U prvom djelu momčadi igraju po skupinama (6 skupina po 3 momčadi - jednokružnim bod sustavom i 1 skupina (G) sa dvije momčadi PAZIN I IVANČICA). Nositelji su određeni prije ždrijeba temeljem dosadašnjih uspjeha na prvenstvima Hrvatske (VNK SAVUS BGS – Savski Marof - prošlogodišnji prvak Hrvatske; Sesvete Sava Sport, Radnik Velika Gorica, NK Zagorec Krapina, Tekstilac Ravnice Zagreb, Velebit Benkovac i Pazin. Pobjednici skupina (6) i najbolja drugoplasirana momčad plasiraju se u ¼-finale prema shemi objavljenoj u rasporedu igranja. Osmo momčad dobit će se u dvije nokaut utakmice (domaćin-gost i uzvratna utakmica) momčadi u skupini G (Pazin i Ivančica) u kojoj je Ivančica domaćin u prvoj utakmici, a Pazin u drugoj utakmici te bolji iz te dvije utakmice ide u ¼ finale, gdje u slučaju da obje utakmice završe neodlučeno vrijedi pravilo postignutih više golova u gostima, ali u slučaju dva identična rezultata, pobjednik se dobiva naizmjeničnim izvođenjem udaraca sa 7 metara. Do kraja prvenstva, sve utakmice se igraju cup sustavom na ispadanje. U cup sustavu, u slučaju neodlučenog rezultata na kraju utakmice, pobjednik se dobiva boljim izvođenjem udaraca sa 7 metara. Razigravanjem u skupinama za pobjedu se dobiva 3 boda, dok za neodlučen ishod svaka momčad dobiva po jedan bod. Nakon neodlučenog rezultata u skupinama (samo u utakmicama skupine, koje odlučuju o prvom mjestu u skupini) momčadi dobivaju po 1 bod te na kraju susreta izvode udarce sa 7 metara (svaka momčad po 3 izvođača, ako je rezultat neodlučen i nakon toga, po jedan izvođač iz svake momčadi naizmjenično izvodi udarce, do dobivanja konačnog pobjednika, u raspucavanju može sudjelovati igrač





# HRVATSKI NOGOMETNI SAVEZ

CROATIAN FOOTBALL FEDERATION

koji je već izvodio kazneni udarac), a pobjednik nakon udaraca sa 7 metara u slučaju istog broja bodova u konačnoj tablici skupine, ima prednost u odnosu na momčad koja je poražena na sedmerce.

## **Kriteriji prolaska u ¼ finale:**

U ¼ finale se plasira ekipa koja je ostvarila najviše bodova.

U koliko dvije momčadi imaju isti broj bodova na kraju igranja po skupinama, momčad koja je pobijedila na sedmerce ide dalje.

Ako su sve tri momčadi imaju isti broj bodova - najprije odlučuje ukupna gol razlika postignutih zgoditaka u regularnom dijelu, a ako je i to izjednačeno, onda o plasmanu u ¼ finale odlučuje dodatna mini tablica razlike broja postignutih zgoditaka sa 7 metara u razigravanju. Ako je i to izjednačeno, na kraju odlučuje ždrijeb.

## **Članak 13.**

Organizator prvenstva se obvezuje osigurati nagrade za prve četiri prvoplasirane momčadi, kao i za najboljeg igrača, vratara i strijelca (lista strijelaca vodi se od početka do kraja prvenstva, a u slučaju da ima više strijelaca s istim brojem zgoditaka, u prednosti je onaj koji ih je postigao iz manje utakmica, ako je taj podatak izjednačen zbrajaju se zgodici postignuti u razigravanju sa 7 metara).

## **Članak 14.**

Namjerna šteta učinjena od pojedinca ili momčadi nadoknađuje se od momčadi. Za zdravlje igrača na ovom prvenstvu odgovornost snose igrači pojedinačno i njihovo vodstvo.

## **Članak 15.**

Žalba na odigranu utakmicu pismeno se podnosi Organizatoru u roku od 15 minuta nakon odigrane utakmice te se ista taksira iznosom od 500,00 kuna.

U slučaju pozitivnog rješenja žalbe, taksa se vraća podnositelju.

Žalbe na odluke sudaca nema.

## **Članak 16.**

Pravo tumačenja ovih propozicija ima Organizator i nadležna tijela HNS-a.

U Zagrebu, 04. veljače 2015.

ORGANIZATOR

