



HRVATSKI
NOGOMETNI
SAVEZ
CROATIAN FOOTBALL FEDERATION



OBITELJ
FAMILY

www.hns-cff.hr
 twitter.com/hns_cff
 facebook.com/cff.hns
 instagram.com/hns_cff
 youtube.com/@hns.family

✉ Ulica grada Vukovara 269 A, 10 000 Zagreb, Croatia ☎ +385 1 2361 555 @ info@hns.family

23. DVORANSKO VETERANSKO PRVENSTVO HRVATSKE

PROPOZICIJE NATJECANJA

Članak 1.

Organizator 23. dvoranskog prvenstva veterana HNS-a je Komisija za veteranski nogomet IO HNS-a, koja čini ujedno i Natjecateljski odbor prvenstva. Odluke Organizatora konačne su za sve sudionike.

Utakmice se igraju u sportskoj dvorani „Žatika“ Poreč, od 20. do 22. veljače 2026., prema rasporedu priloženom ovim propozicijama, na igralištu dimenzija 40x20 metara, s golovima 3x2 m. Unutar sportske dvorane Žatika nalaze se dva terena koji će biti označeni nazivima Teren broj 1 (T-1) i Teren broj 2 (T-2). Završnica se u nedjelju igra na glavnom terenu za igru.

Članak 2.

Utakmice se igraju po PNI za mali nogomet loptom br. 5 prilagođenom za dvoranski nogomet.

Članak 3.

Utakmice se igraju sustavom 5 + 1 (pet igrača u polju + vratar). Utakmica će se prekinuti ukoliko neka momčad ostane sa manje od 3+1 igračem kao posljedicom povreda ili isključenja igrača.

Svaka momčad za pojedinu utakmicu može prijaviti u zapisnik maksimalno 14 igrača, a tijekom prvenstva može koristiti neograničen broj registriranih igrača.

Članak 4.

Voditelji će predstavljati momčad prema Organizatoru te moraju 30 minuta prije početka utakmice, unijeti igrače u Zapisnik (sustav COMET) te šifrom kluba ovjeriti sastav. Delegatu utakmice 30 minuta prije početka utakmice potrebno je priložiti sportske iskaznice, te **osobne iskaznice za igrače s dvojnim pravom nastupa**.

Za pojedinu momčad može nastupiti samo uredno registrirani igrač u COMET sustavu s upisanim važećim liječničkim pregledom (ne stariji od 6 mjeseci), Delegat utakmice ima pravo izvršiti identifikaciju igrača putem osobne isprave. **Pravo nastupa** imaju registrirani igrači kluba, rođeni **30. lipnja 1989. godine** i stariji.

Članak 5.

Momčadima je dozvoljen nastup samo u jednoobraznim dresovima (majicama) s brojevima. Obavezni dio opreme su sportske gaćice, štucne i tenisice (ne dozvoljava se nastup u donjem dijelu trenirke, osim vrataru).

U slučaju da obje momčadi na teren izađu u dresovima iste boje, drugo-imenovana momčad po rasporedu oblači markirne dresove, koje osigurava Organizator.

Članak 6.

Utakmice će suditi suci sa jedinstvene liste futsalnih sudaca Hrvatskog nogometnog saveza.

Svaku utakmicu vode dva suca i službeni mjeritelj vremena delegiran od Organizatora, te delegat utakmice. Za povjerenika za suđenje i određivanje sudaca određen je gosp. Sendi Soldatić.

Članak 7.

Utakmice se kroz cijelo trajanje prvenstva igraju 2x12 minuta s poluvremenom od 1-2 minute. U razigravanju po skupinama zadnja 1 (jedna) minuta vrijeme se zaustavlja, dok lopta nije u igri ili je ista zaustavljena (čista igra), dok se od nokaut faze Play off-a pa sve do kraja natjecanja vrijeme zaustavlja zadnje 2 (dvije) minute utakmice. Za kontrolu vremena, zaustavljanje sata tijekom utakmice, isključivo su nadležni suci utakmice te oni isključivo odgovaraju i imaju pravo primjene ovoga članka, osim gore navedena razdoblja čiste igre, kada zaustavljanje vremena kontrolira službeni mjeritelj vremena za zapisničkim stolom. Radi zgušnjave satnice prvenstva, nije dozvoljen time-out momčadi tijekom utakmice po skupinama (osim zamjene igrač-vratar). Od Play off pa sve do kraja svaka momčad ima pravo na 1 (jedan) time-out tijekom utakmice, kada je njihova momčad u posjedu lopte.





HRVATSKI
NOGOMETNI
SAVEZ
CROATIAN FOOTBALL FEDERATION



OBITELJ
FAMILY

www.hns-cff.hr
twitter.com/hns_cff
facebook.com/cff.hns
instagram.com/hns_cff
youtube.com/@hns.family

✉ Ulica grada Vukovara 269 A, 10 000 Zagreb, Croatia ☎ +385 1 2361 555 @ info@hns.family

Članak 8.

Igrač koji mijenja mjesto s vratarom, to može učiniti tijekom zaustavljanja igre (sudački time-out), a zamjena može biti i leteća, odnosno kad je njegova momčad u posjedu lopte. Prije pozivanja sudačkog time-outa, momčad mora zamjenu vrataru najaviti sucima ili zapisničkom stolu, a zamjenski vratar mora nositi majicu boje različite od majica momčadi i sudaca.

Izmjena igrača vrši se letećim izmjenama u obilježenom tehničkom prostoru terena, na način, da zamjenski igrač može ući u teren tek po izlasku s terena igrača koji isti napušta. U slučaju nepoštivanja izmjene, igrač se opominje žutim kartonom, a ukoliko je zbog toga igra zaustavljena, jer nije bilo prednosti, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem za suparničku momčad, s mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre.

Članak 9.

Aut je kada lopta (cijela) prijeđe uzdužnu liniju terena za igru. Ubacivanje se izvodi nogom, tako da je lopta na ili iza uzdužne linije na udaljenosti do 25 cm od uzdužne linije. Aut je neizravni slobodan udarac te se iz istog ne priznaje pogodak.

Udarac iz kuta se dosuđuje kada lopta prijeđe preko poprečne linije izbačena od bilo kojeg igrača momčadi koja se brani, uključujući i vratara. U slučaju da se ne izvede u roku 4 sekunde, nastavak igre je ubacivanje lopte u igru od strane vrataru.

Kod svih dosuđenih izravnih i neizravnih slobodnih udaraca, ubacivanje iz auta ili ubacivanje iz kuta protivnički igrač mora odmah stati 1 metar od lopte i nastavak igre mora se izvesti u roku od 4 sekunde bez znaka suca, osim kada izvođač traži 5 metara visoko podignutom rukom, tada protivnički igrač mora stati 5 metara od lopte i takvi nastavci izvede se isključivo na znak suca, koji započinje odbrojavanje 4 sekunde za izvođenje. Iznimka je samo početni udarac kod kojeg suparnički igrači moraju biti udaljeni 3 metra od lopte. Kod svih ubacivanja u igru, izvođenja izravnih i neizravnih slobodnih udaraca, lopta mora mirovati.

Članak 10.

Vratarev prostor je rukometnih "šest metara" u kojem vratar smije intervenirati rukom i u kojem se prekršaji kažnjavaju sedmercem. Vratar ubacuje loptu iz svog prostora isključivo rukom u roku od 4 sekunde i iz takvog udarca ne priznaje se pogodak. Vratar **ne može postići pogodak rukom** kad je lopta u igri, ali ima pravo iz ubacivanja baciti loptu preko polovice igrališta. Vratar ne smije "namjerno" primiti loptu rukom, upućenu od suigrača nogom, izuzetak je vraćanje lopte glavom, prsima, natkoljenicom. Kada je lopta u igri, vratar na svojoj polovici igrališta može držati loptu u posjedu maksimalno 4 sekunde, dok na protivničkoj polovici može neograničeno igrati.

Početni udarac se izvodi na način da se **lopta kreće prema nazad**. Kad lopta udari iznad površine terena (strop), sudac dosuđuje neizravni slobodni udarac sa strane (aut) za protivnika, s najbližeg mjesta gdje je lopta udarila u strop. Završetak igre se označava zvučnim signalom i ako lopta uđe u suparnička vrata nakon zvučnog signala za završetak igre pogodak se neće priznati.

Članak 11.

Zbog preoštire igre, nešportskog ponašanja ili prigovora, sudac mora kazniti igrača opomenom i pokazati mu žuti karton, a u slučaju druge opomene igrač će biti isključen i bit će mu pokazan crveni karton. Igraču sudac može pokazati i direktan crveni karton, ako učini neki od prekršaja opisanih u PNI za mali nogomet. U slučaju kad je igrač isključen zbog dvije javne opomene ili je dobio direktan crveni karton, u tom slučaju igrač će napustiti igru i momčad će imati igrača manje u vremenskom trajanju od 2 (dvije) minute. Isključeni igrač nema više pravo nastupa na utakmici i mora napustiti tehnički prostor terena za igru (smjestiti se na najviši red tribine ili otići u svlačionicu), a zamjenski igrač ulazi u igru nakon što proteknu dvije minute od isključenja. Kod izricanja svih Disciplinskih mjera (opomena i isključenja), na znak suca zaustavlja se vrijeme, te isto nastavlja teći, kada sudac označi nastavak igre.

Za disciplinu momčadi na klupi odgovoran je voditelj momčadi, koji predstavlja momčad prema Organizatoru, a uz njega u civilu/trenirci na klupi još mogu biti pričuvni igrači, trener, liječnik i fizioterapeut (ako su upisani u zapisnik o utakmici).





HRVATSKI
NOGOMETNI
SAVEZ
CROATIAN FOOTBALL FEDERATION



OBITELJ
FAMILY

www.hns-cff.hr
twitter.com/hns_cff
facebook.com/cff.hns
instagram.com/hns_cff
youtube.com/@hns.family

✉ Ulica grada Vukovara 269 A, 10 000 Zagreb, Croatia ☎ +385 1 2361 555 @ info@hns.family

Članak 12.

Igrač koji sakupi kumulativno tri sudačke opomene (žuta kartona) tijekom odigravanja Prvenstva, ne može nastupiti na prvoj slijedećoj utakmici Prvenstva. Igrač isključen iz igre na nekoj od utakmica Prvenstva, ne može nastupiti na prvoj slijedećoj utakmici Prvenstva, a Disciplinski sudac određen od strane Organizatora prije početka prvenstva, može izreći zabranu nastupa i veći broj utakmica (poradi prijave službenih osoba ovisno o težini počinjenog prekršaja ili nesportskog ponašanja), isto vrijedi i za službene osobe momčadi koje su navedene u zapisniku. Igrači koji nakon utakmica ¼ finala imaju 1 ili 2 akumulirane sudačke opomene, iste će im se automatski brisati, tj. eventualno dobivena sudačka opomena u ½ finalnoj utakmici će se smatrati kao prva. Na prvenstvu ne mogu nastupiti igrači koji iz svojih županijskih natjecanja nose važeću vremensku kaznu. Na utakmici ne može nastupiti ni igrač kojem je izrečena suspenzija s prošlog 22. Dvoranskog prvenstva.

Članak 13.

Svaki izravni slobodni udarac računa se kao akumulirani prekršaj momčadi koja je isti počinila (neizravni slobodan udarac nije akumulirani prekršaj). Izuzetak je slučaj, kada je dosuđen kazneni udarac koji se ne smatra kao akumulirani prekršaj. Nakon počinjenog 4.-tog (četvrtog) takvog prekršaja, počevši od 5.-tog (petog) u svakom poluvremenu, kažnjava se izravnim slobodnim udarcem s linije od 10 metara za protivnika, odnosno i bliže, ako je mjesto prekršaja povoljnije za izvođenje izvođaču (između 10 i 6 metara). Između mjesta izvođenja i protivničkih vratiju na udaljenosti od 5 metara i više, smije biti samo protivnički vratar. Ostali igrači i jedne i druge momčadi, moraju biti najmanje 5 metara udaljeni od lopte u ravlini i (li) iza nje.

Ukoliko igrač dobije opomenu (žuti karton) zbog prigovora ili neke druge povrede PNI ili pak dobije direktni crveni karton (isključenje), momčad ne dobiva dodatne akumulirane prekršaje.

Kazneni udarac izvodi se s oznake od 7 metara i pri izvođenju svi igrači moraju biti udaljeni 5 metara od lopte i iza linije od 9 metara, dok protivnički vratar mora biti na liniji gola.

Članak 14.

Prvenstvo se igra u dva dijela. U prvom djelu momčadi igraju po skupinama:

Skupine Glavni dio, 8 skupina po 3 momčadi - jednokružnim bod sustavom. U daljnje natjecanje plasiraju se u 1/16 F pobjednici i drugoplasirani svih 8 (osam) skupina.

Skupine Pozivni dio, 17 skupina po 3 momčadi - jednokružnim bod sustavom. U daljnje natjecanje plasiraju se 15 prvoplasiranih momčadi (bodovi i ukupna gol razlika) koje ulaze direktno u 1/16 finale, a 16 momčad će se dobiti na način da dvije najslabije prvoplasirane momčadi igraju play off utakmicu za to preostalo mjesto.

Detaljno pojašnjenje sustava natjecanja sastavni je dio Rasporeda natjecanja po skupinama.

U drugom dijelu od razigravanja Play off (Pozivni dio) do kraja Prvenstva, igra se Cup sustavom sukladno priloženoj shemi do konačnog pobjednika. U Cup sustavu, u slučaju neodlučenog rezultata na kraju utakmice, pobjednik se dobiva boljim izvođenjem udaraca sa 7 metara. Izvode se tri sedmerca naizmjenično, a ukoliko se ni tada ne dobije pobjednik, svi preostali igrači iz zapisnika naizmjenično izvode po jedan sedmerac, dok u nekom krugu jedna momčad ne zabije pogodak, a druga promaši. Ukoliko momčadi imaju različiti broj igrača u zapisniku, momčad koja ima više igrača u zapisniku izjednačava broj izvođača s momčadi koja ima manje igrača u zapisniku.

Kriteriji prolaska u 1/16 finala:

Prolazak skupine u razigravanje (momčadi koje su ostvarile više bodova u svojoj skupini, odnosno imaju bolju gol razliku ili su u slučaju identične gol razlike, postigle više pogodaka).

Ako dvije momčadi unutar skupine imaju isti broj bodova, dalje ide momčad koja je bolja u međusobnom susretu, a ako imaju isti broj bodova te je njihov susret završio neodlučeno, dalje ide momčad koja ima bolju gol razliku ili je u slučaju identične gol razlike, postigla više pogodaka, a ako je i to izjednačeno, onda o plasmanu u 1/16 finala odlučuje tablica fair playa na kojoj se zbrajaju svi žuti i crveni kartoni pojedine momčadi. Ako je sve isto, odlučuje ždrijež.





**HRVATSKI
NOGOMETNI
SAVEZ**
CROATIAN FOOTBALL FEDERATION



OBITELJ
FAMILY

www.hns-cff.hr
 twitter.com/hns_cff
 facebook.com/cff.hns
 instagram.com/hns_cff
 youtube.com/@hns.family

✉ Ulica grada Vukovara 269 A, 10 000 Zagreb, Croatia

☎ +385 1 2361 555

@ info@hns.family

Članak 15.

Organizator prvenstva se obvezuje osigurati nagrade za četiri prvoplasirane momčadi, kao i za najboljeg igrača, vratara i strijelca (lista strijelaca vodi se od početka do kraja prvenstva, a u slučaju da ima više strijelaca s istim brojem pogodaka, u prednosti je onaj koji ih je postigao više u utakmicama od 1/16 finala.

Članak 16.

Namjerna šteta učinjena od pojedinca ili momčadi nadoknađuje se od momčadi.
Za zdravlje igrača na ovom prvenstvu odgovornost snose igrači pojedinačno i njihovo vodstvo.

Članak 17.

Utakmice u prvom stupnju registrira Povjerenik natjecanja Nenad Stražanac.
Žalba na odluku Povjerenika, pismeno se podnosi Komisiji za žalbe određenu od Organizatora u roku od 30 minuta nakon registracije utakmice te se ista taksira iznosom od 75,00 EUR. U slučaju pozitivnog rješenja žalbe, taksa se vraća podnositelju. Žalbe na odluke sudaca nema.

Članak 18.

Pravo tumačenja ovih propozicija ima Organizator i nadležna tijela HNS-a.

U Zagrebu, 04. veljače 2026.

ORGANIZATOR

