

IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD



FIFA®



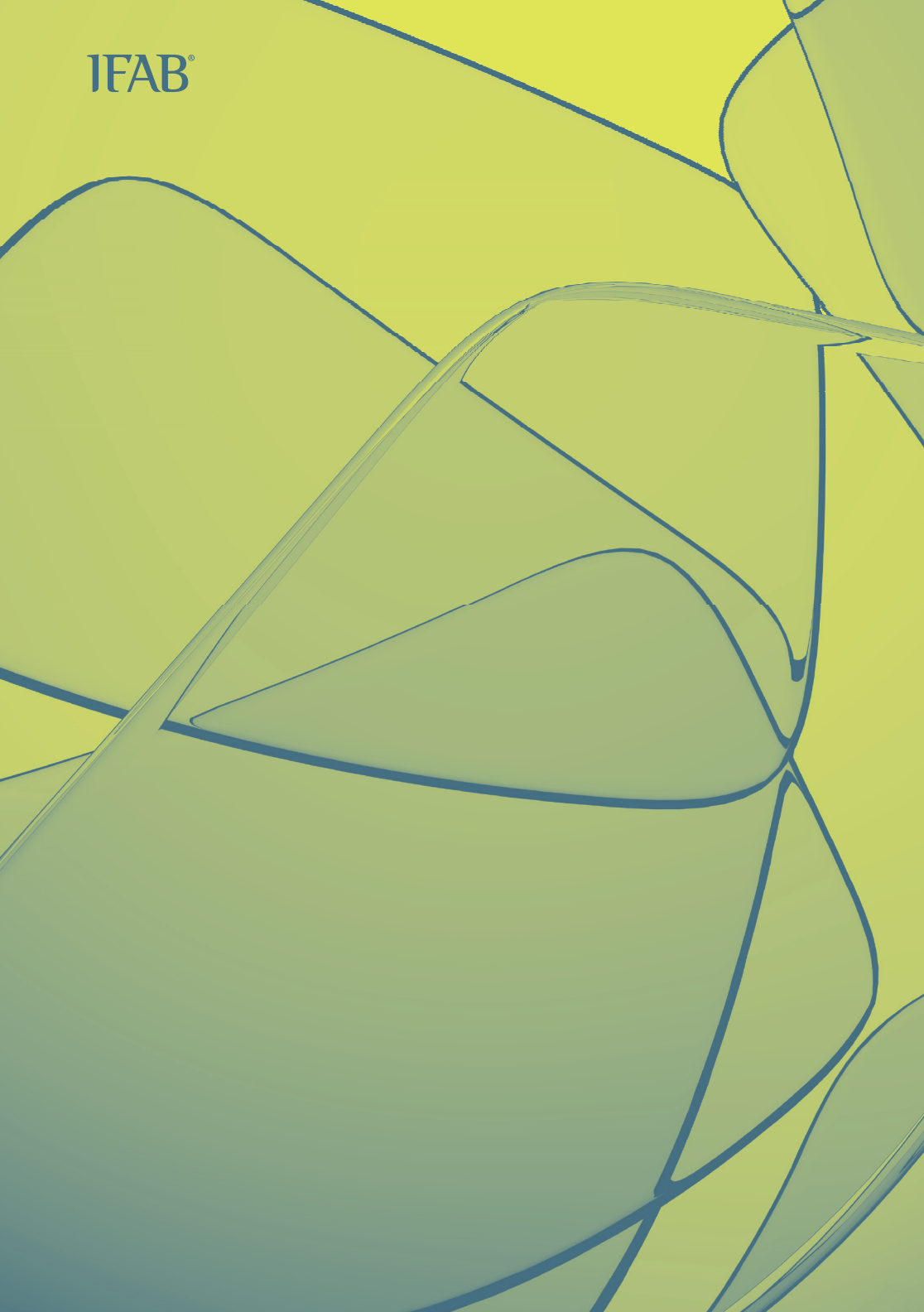
THEIFAB.COM
SINCE 1886

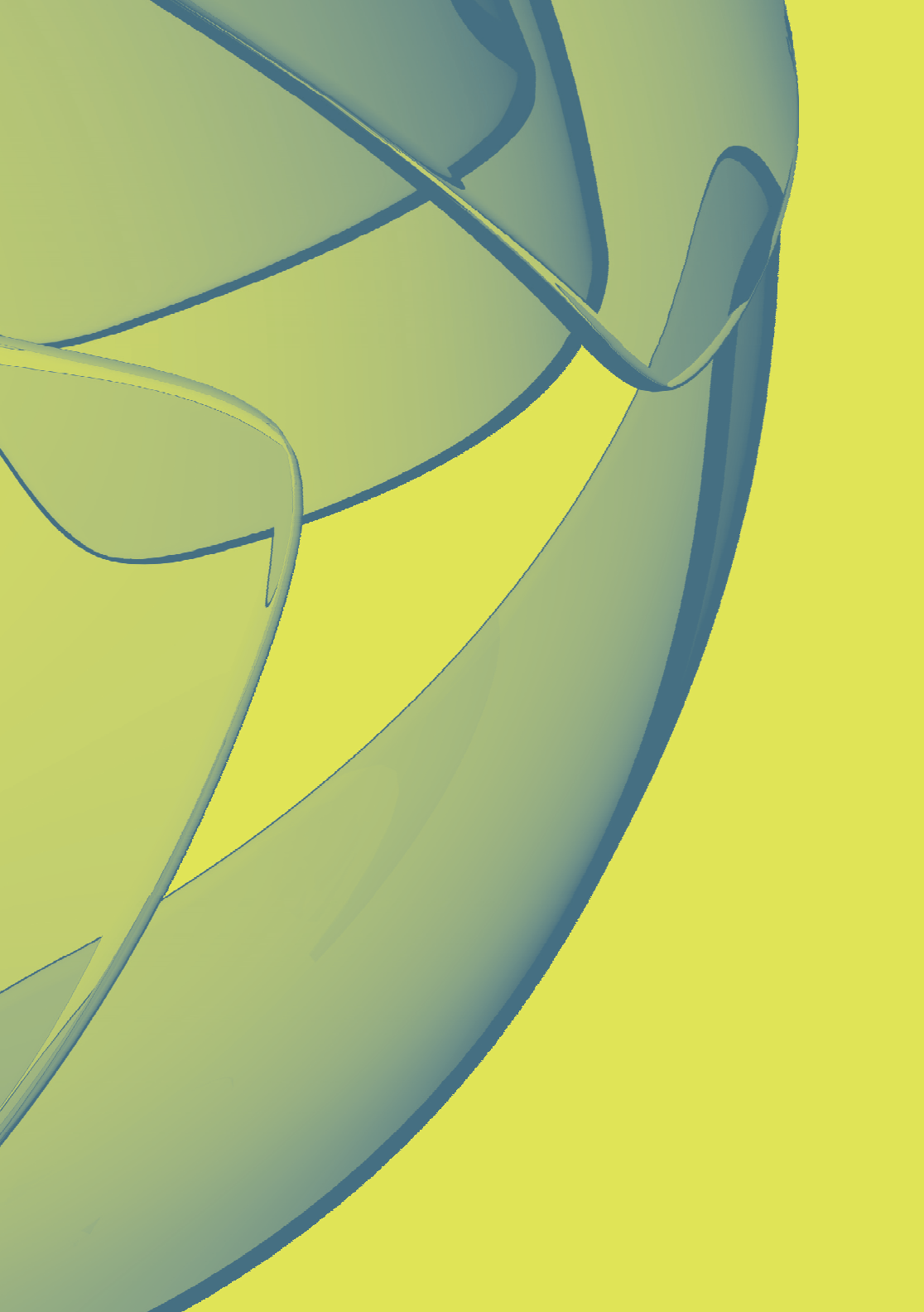
Pravila nogometne igre 2016./2017.



HRVATSKI
NOGOMETNI
SAVEZ

prema odobrenju IFAB-a







prema odobrenju IFAB-a

**HRVATSKI
NOGOMETNI
SAVEZ**

The International Football Association Board
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

This booklet may not be reproduced or translated in whole or in part in any manner without the permission of The International Football Association Board.

Effective from 1st June 2016

Pravila nogometne igre

2016./2017.

Sadržaj

8 Uvod

- 8 Povijest IFAB-a
- 10 Struktura i rad IFAB-a
- 12 Pozadina aktualne revizije Pravila

14 Bilješke o Pravilima nogometne igre

16 Pravila nogometne igre 2016./2017.

- 18 01 Teren za igru
- 28 02 Lopta
- 32 03 Igrači
- 40 04 Oprema igrača
- 44 05 Sudac
- 52 06 Ostali članovi sudačkog tima
- 60 07 Trajanje utakmice
- 64 08 Početak i nastavak igre
- 68 09 Lopta u igri i izvan igre
- 70 10 Određivanje ishoda utakmice
- 76 11 Zaleđe
- 80 12 Prekršaji i nesportsko ponašanje
- 90 13 Slobodni udarci
- 94 14 Kazneni udarac
- 98 15 Ubacivanje
- 102 16 Udarac s vrata
- 106 17 Udarac iz kuta

110 Promjene Pravila za sezonu 2016./2017.

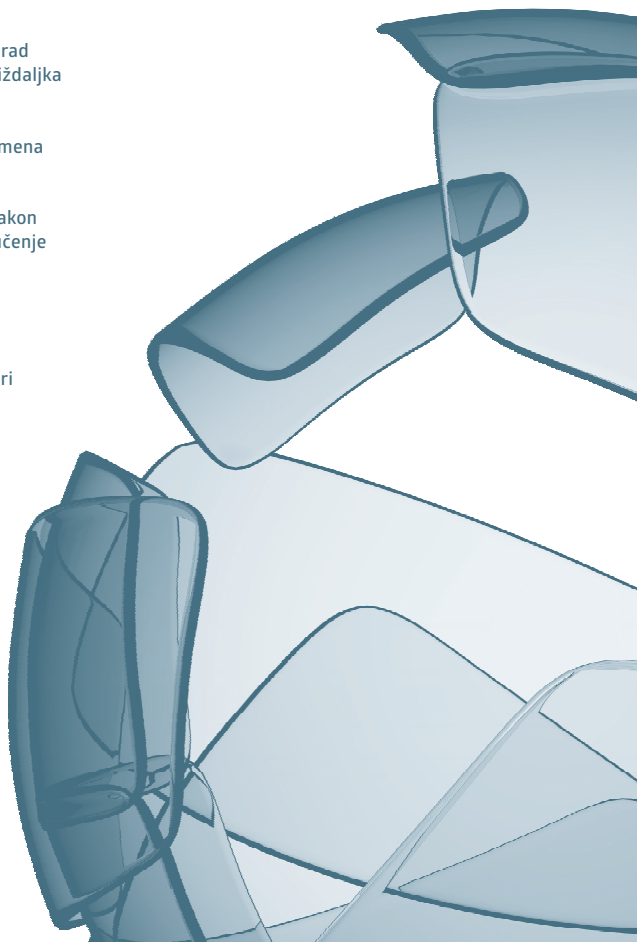
- 111 Kratak pregled promjene Pravila
- 116 Pojediniosti svih promjena Pravila

158 Praktične smjernice za suce

- 159 Uvod
- 160 Postavljanje, kretanje i timski rad
- 174 Govor tijela, komunikacija i zviždaljka
- 180 Ostali savjeti
 - Prednost
 - Nadoknada izgubljenog vremena
 - Držanje suparnika
 - Zaleđe
 - Pružanje pomoći/pregled nakon prekršaja za opomenu ili isključenje

**190 Kratki pregled izmjena
PNI 2016./2017.**

Objašnjenja / Pitanja i odgovori



Povijest IFAB-a

Međunarodni odbor nogometnih saveza (*International Football Association Board – IFAB*) krovno je tijelo za donošenje odluka o Pravilima nogometne igre. Ciljevi su tog tijela čuvanje, sastavljanje i dorađivanje Pravila kako bi se primjenjivala u svjetskom nogometu u organizaciji Fife, što uključuje jedinstvenu primjenu Pravila diljem svijeta te prikladan nadzor, a podrazumijeva neprestano prakticiranje organiziranog nogometa.

IFAB je osnovan kada su se po dva predstavnika nogometnih saveza Engleske, Škotske, Walesa i Sjeverne Irske sastali 2. lipnja 1886. godine. Novo je tijelo bila ideja Engleskog nogometnog saveza, a osnovano je kako bi izradilo jedinstveni skup Pravila u vremenu kada je svaka zemlja primjenjivala različita pravila. Afirmiran kao čuvar Pravila nogometne igre, IFAB je preuzeo ulogu očuvanja, nadzora, analize te po potrebi usavršavanja Pravila.

Nogometna se igra brzo širila te je 1904. godine u Parizu sedam nacija osnovalo Fifu (*Fédération Internationale de Football Associations*), koja se 1913. godine pridružila IFAB-u.

IFAB je od osnutka nadzirao mnoge promjene prvog skupa službenih Pravila iz 1863. godine, a zaleđe je vjerojatno najčešće ispravljano Pravilo. Primjerice, prvotno je pravilo određivalo kako se igrač ispred lopte nalazi u zaleđu. Vratorev se prostor prvi puta pojavio 1869. godine, a slijedili su udarci iz kuta 1872. godine. Prvi je kazneni udarac dosuđen 1891. godine, a do 1902. godine mogao se izvesti s bilo koje točke na crti koja je bila 12 jardi udaljena od vrata. Odluka iz 1912. godine zabranila je vratarima igranje rukom izvan kaznenog prostora, što je dovelo do porasta broja postignutih pogodaka, a od 1920. godine igrači nisu mogli biti u zaleđu pri ubacivanju.

IFAB je postupno mijenjao igru te mentalni sklop igrača i gledatelja. Promjena koja je vratarima zabranila igranje rukom nakon “povratne lopte”, uvedena nakon Svjetskog prvenstva u Italiji 1990. godine, te odluka iz 1998. godine kako se za težak prekršaj s leđa dodjeljuje crveni karton, dobri su primjeri takve promjene pristupa.

U listopadu 2010. godine IFAB je ponovno razmotrio uvođenje tehnologije na gol-crti (GLT) te dogovorio dvogodišnje razdoblje opsežnog testiranja. U srpnju 2012. godine IFAB je donio povijesne odluke o odobravanju tehnologije na gol-crti te uvođenje dodatnih pomoćnih sudaca.

Ožujak 2016. godine također je bio povijesni trenutak, s obzirom da je na Općem godišnjem sastanku odobrena faza testiranja pomoćnih sudaca s pristupom video-snimci, uz najopsežniju reviziju Pravila nogometne igre u povijesti IFAB-a.

Struktura i rad IFAB-a

IFAB je 2012. godine započeo proces reformi koji je dovršen 13. siječnja 2014. godine. Tada je IFAB postao autonoman savez u nadležnosti švicarskog pravnog sustava te je prihvatio statute koji definiraju svrhu, strukturu i odgovornosti IFAB-a i pripadajućih tijela. Kako bi se osigurala transparentnost rada IFAB-a, predstavljeno je demokratsko, moderno izvršno tajništvo pod vodstvom tajnika IFAB-a.

Dok je sastav IFAB-a ostao nepromijenjen, reforma je donijela osnatak Nogometnog savjetodavnog vijeća i Tehničkog savjetodavnog vijeća, koja se sastoje od stručnjaka iz nogometnog svijeta. Cilj je ovih vijeća unaprijediti savjetodavni proces i potaknuti proaktivni pristup daljnjem razvitku Pravila.

Opći godišnji sastanak (AGM)

Opći godišnji sastanak održava se u veljači ili ožujku u Engleskoj, Škotskoj, Walesu i Sjevernoj Irskoj, prema strogo određenom ciklusu, kao i na lokaciji koju određuje FIFA u godini Svjetskog prvenstva. Odluke s Općeg godišnjeg sastanka o Pravilima nogometne igre obvezujuće su za konfederacije i nacionalne saveze od 1. lipnja. Međutim, konfederacije i nacionalni savezi čije aktualne sezone ili natjecanja ne završavaju prije 1. lipnja mogu odgoditi primjenu promjena do početka iduće sezone ili završetka natjecanja; natjecanja koja počinju prije 1. lipnja mogu početi primjenjivati nova Pravila nakon što IFAB službeno objavi promjene.

Niti jedna konfederacija ili nacionalni savez (uključujući sva natjecanja) ne smije mijenjati Pravila nogometne igre ako ih IFAB nije prethodno promijenio.

Poslovni godišnji sastanak (ABM - Annual Business Meeting)

Poslovni godišnji sastanak pripremni je sastanak za Opći godišnji sastanak i održava se u studenome. Na Poslovnom godišnjem sastanku mogu se razmatrati predmeti koje predlažu konfederacije i nacionalni savezi te se mogu odobriti pokusni projekti. Međutim, promjena Pravila mora biti odobrena na Općem godišnjem sastanku.

Tehnička potkomisija (TSC - Technical Subcommittee)

Tehnička potkomisija IFAB-a sastoji se od stručnjaka iz četiri britanska nacionalna saveza, Fife i IFAB-a te je odgovorna za razmatranje mogućih promjena Pravila te nadziranja pokusnih projekata odobrenih na Poslovnom i Općem godišnjem sastanku.

Savjetodavna vijeća

Nogometno savjetodavno vijeće (FAP - The Football Advisory Panel) i Tehničko savjetodavno vijeće (TAP - Technical Advisory Panel) sastoje se od stručnjaka iz nogometnog svijeta te podržavaju rad IFAB-a na Pravilima nogometne igre. U vijećima rade bivši igrači, treneri i suci iz različitih konfederacija i nogometnih tijela. Nogometno savjetodavno vijeće donosi viđenje igrača i trenera, dok Tehničko savjetodavno vijeće proučava tehničke pojedinosti i mogući utjecaj promjena Pravila na suđenje.

Pozadina aktualne revizije Pravila

Ovlast za aktualnu reviziju Pravila nogometne igre nalazi se u zapisnicima 127., 128. i 129. Općeg godišnjeg sastanaka. Tehnička potkomisija počela je s radom u jesen 2014. godine te je u zapisniku 129. Općeg godišnjeg sastanka dana 28. veljače 2015. godine zabilježila kako je:

“(...) cilj revizije učiniti Pravila pristupačnijima i razumljivijima svima u nogometu te povećati dosljednost razumijevanja, tumačenja i primjene”.

Revizija je bilo usredotočena na prilagodbu Pravila modernom nogometu na svim razinama. Glavna su područja promjene:

- **Jednostavnija struktura** – Kombiniraju se Pravilo i tumačenje Pravila kako bi sve informacije o pojedinom Pravilu bile na istom mjestu.
- **Ažurirani naslovi** – nekim je Pravilima promijenjen naziv kako bi odražavao sadržaj te omogućio obuhvaćanje teksta koji se prije nije nalazio u Pravilu. Primjerice, Pravilo 6 “Pomoćni suci” postalo je “Ostali članovi sudačkog tima” kako bi obuhvaćalo četvrte suce, dodatne pomoćne suce, itd.
- **Engleski jezik i frazeologija** – nepotrebne su riječi uklonjene, a dosljednija upotreba riječi i fraza čini Pravila čitljivijima, pomaže u prevođenju i umanjuje mogućnost zabuna i nesporazuma. Uklonjene su proturječnosti i nepotrebna ponavljanja. Pravila su sada “rodno neutralna”, čime se odražava današnja važnost žena u nogometu.
- **Ažurirani sadržaj** – neke promjene drže Pravila u korak s modernim nogometom, poput povećanja broja zamjena

Predstavljena su dva važna “nova” poglavlja:

- **Objašnjenja promjena Pravila** – ovo poglavlje donosi “stari” tekst, “novi” tekst i objašnjenje svake promjene Pravila
- **Rječnik** – popis definicija važnih pojmova/fraza koje ponekad izazivaju nesporazume i/ili ih je teško prevesti

IFAB smatra kako ova revizija čini Pravila nogometne igre pristupačnijima i razumljivijima svima koji rade u nogometu ili ga prate. To bi trebalo dovesti do povećanja dosljednosti shvaćanja, tumačenja i primjene kako bi se smanjio broj sporova i polemika koji proizlaze iz suprotstavljenih tumačenja.

IFAB na radu na ovoj reviziji posebno zahvaljuje Tehničkoj potkomisiji koju čine:

- David Elleray (voditelj projekta, IFAB)
- Neale Barry (Engleski nogometni savez)
- Jean-Paul Brigger (FIFA)
- Massimo Busacca (FIFA)
- William Campbell (Nogometni savez Sjeverne Irske)
- Ray Ellingham (Velški nogometni savez)
- John Fleming (Škotski nogometni savez)
- Fernando Tresaco Gracia (FIFA)

Bilješke o Pravilima nogometne igre

Modifikacije

Uz pristanak nadležnog nacionalnog saveza i pod uvjetom da se zadrže načela ovih Pravila, primjena Pravila može biti modificirana za utakmice igrača ispod 16 godina, igračica, veterana (iznad 35 godina) te igrača s invaliditetom, u bilo kojem od navedenih aspekata:

- dimenzije terena za igru
- veličina, težina i materijal izrade lopte
- udaljenost između stupova vrata te između grede i tla
- trajanje razdoblja igre
- zamjene

Sve ostale modifikacije dopuštene su isključivo uz pristanak IFAB-a.

Službeni jezici

IFAB objavljuje Pravila nogometne igre na engleskom, francuskom, njemačkom i španjolskom jeziku. Ako postoje neslaganja u tumačenju, mjerodavan je engleski tekst.

Ključ

Osnovne promjene Pravila podvučene su i označene na margini.







Pravila nogometne igre

2016./2017.

Pravilo

01

Teren za igru

1. Podloga na terenu za igru

Podloga na terenu za igru mora biti u potpunosti prirodna ili, ako pravila natjecanja to dopuštaju, u potpunosti umjetna, osim u slučaju kada pravila natjecanja dopuštaju integriranu kombinaciju umjetnih i prirodnih materijala (hibridni sustav).

Boja umjetne podloge mora biti zelena.

Kada se na natjecateljskim utakmicama između reprezentativnih momčadi nacionalnih saveza zemalja članica Fife ili utakmicama međunarodnih klubskih natjecanja koriste umjetne podloge terena za igru, ta podloga mora udovoljavati zahtjevima Fifeinog Koncepta kvalitete za nogometnu travu ili Međunarodnog standarda za umjetnu travu, osim ako IFAB ne izda posebno odobrenje.

2. Obilježavanje terena

Teren za igru mora biti pravokutnog oblika i obilježen neprekinutim crtama koje ne predstavljaju opasnost za sudionike. One su sastavni dio prostora kojeg omeđuju.

Dvije duže granične crte nazivaju se uzdužnim crtama, a dvije kraće granične crte nazivaju se poprečnim crtama.

Samo crte navedene u Pravilu 1 smiju biti iscrtane na podlozi za igru.

Teren za igru podijeljen je na dvije polovice središnjom crtom, koja se proteže do sredine dviju uzdužnih crta.

Središnja točka obilježena je u sredini središnje crte. Oko ove točke opisuje se kružnica polumjera 9,15 m (10 jardi).

Na udaljenosti od 9,15 m (10 jardi) od kutnog luka i pod pravim kutom u odnosu na poprečne i uzdužne crte mogu se postaviti oznake.

Sve crte moraju biti jednake širine, a širina ne smije premašivati 12 cm (5 inča). Poprečne crte moraju biti jednake širine kao stupovi vrata i greda.

Ako se koriste umjetne podloge, dopuštene su i druge crte, pod uvjetom da su iscrtane drugom bojom i jasno se razlikuju od nogometnih crta na terenu.

Igrač koji postavi nedopuštenu oznaku na terenu za igru mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja. Ako sudac uoči takav slučaj tijekom utakmice, igrač će biti opomenut pri prvom sljedećem prekidu igre.

3. Mjere

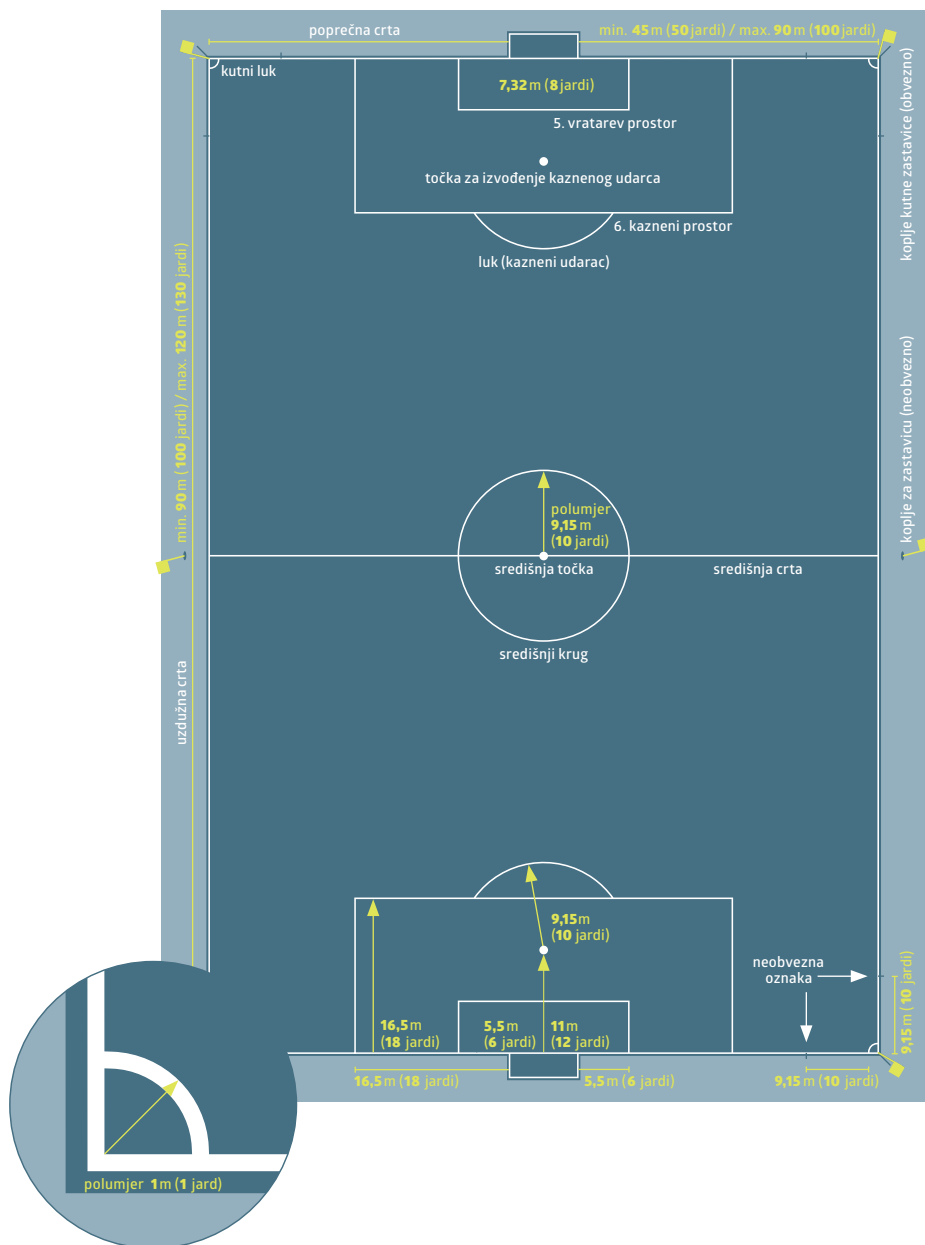
Uzdužna crta mora biti duža od poprečne crte.

- | | |
|--|---|
| • Dužina (uzdužna crta):
minimalno 90 m (100 jardi)
maksimalno 120 m (130 jardi) | • Dužina (poprečna crta):
minimalno 45 m (50 jardi)
maksimalno 90 m (100 jardi) |
|--|---|

4. Mjere za međunarodne utakmice

- | | |
|---|--|
| • Dužina (uzdužna crta):
minimalno 100 m (100 jardi)
maksimalno 110 m (120 jardi) | • Dužina (poprečna crta):
minimalno 64 m (70 jardi)
maksimalno 75 m (80 jardi) |
|---|--|

Pojedina natjecanja mogu odrediti dužinu uzdužne i poprečne crte unutar navedenih mjera.



5. Vratarev prostor

Dvije su crte ucrtane pod pravim kutem na poprečnu crtu, 5,5 m (6 jardi) od unutarnje strane svake vratnice. Ove se crte protežu unutar terena za igru u dužini od 5,5 m (6 jardi) i spajaju se s crtom usporednom s poprečnom crtom. Prostor omeđen ovim crtama i poprečnom crtom naziva se vratarev prostor

6. Kazneni prostor

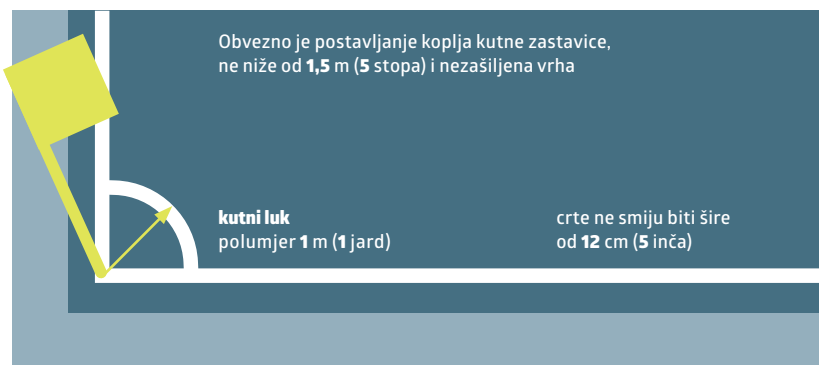
Dvije su crte ucrtane pod pravim kutem na poprečnu crtu, 16,5 m (18 jardi) od unutarnje strane svake vratnice. Ove se crte protežu unutar terena za igru u dužini od 16,5 m (18 jardi) i spajaju se s crtom usporednom s poprečnom crtom. Prostor omeđen ovim crtama i poprečnom crtom naziva se kazneni prostor.

Unutar svakog kaznenog prostora, 11 m (12 jardi) od sredine poprečne crte između vratnica, pod pravim kutem, obilježava se točka za izvođenje kaznenog udarca.

Od svake točke za izvođenje kaznenog udarca obilježava se luk izvan kaznenog prostora polumjera 9,15 m (10 jardi).

7. Kutni luk

Kutni luk obilježen je četvrtinom kružnice polumjera 1 m (1 jard) kojoj središte predstavlja kutna zastavica. Ucrtava se na terenu za igru, kod svake kutne zastavice.



8. Kutne zastavice

U svaki kut mora se postaviti koplje nezašiljena vrha sa zastavicom, ne niže od 1,5 m (5 stopa).

Koplja sa zastavicama također se mogu postaviti i na svakom kraju središnje crte, na udaljenosti najmanje 1 m (1 jard) od uzdužne crte.

9. Tehnički prostor

Tehnički prostor odnosi se na utakmice koje se igraju na stadionima s određenim prostorom za sjedenje tehničkog osoblja i zamjenskih igrača, prema sljedećim smjernicama:

- tehnički prostor pruža se 1 m (1 jard) sa svake strane određenog prostora za sjedenje i proteže se prema naprijed do najviše 1 m (1 jard) od uzdužne crte.
- treba koristiti oznake za obilježavanje tehničkog prostora
- broj osoba koje se mogu nalaziti u tehničkom prostoru određuje se propozicijama natjecanja.
- osobe unutar tehničkog prostora:
 - moraju biti identificirane prije početka utakmice u skladu s propozicijama natjecanja
 - moraju se ponašati odgovorno
 - moraju ostati unutar granica tehničkog prostora osim u posebnim okolnostima, primjerice kada fizioterapeut ili liječnik, uz odobrenje suca, ulaze na teren za igru kako bi pregledali ozlijeđenog igrača
- taktičke upute iz tehničkog prostora smije davati najviše jedna osoba u svakom danom trenutku

10. Vrata

Vrata se moraju postaviti na sredinu svake poprečne crte.

Vrata se sastoje od dva uspravna stupa, koja su jednako udaljena od koplja kutnih zastavica i na vrhu spojena vodoravnom gredom. Stupovi vrata i greda moraju biti napravljeni od odobrenog materijala. Njihov oblik mora biti kvadratni, pravokutni, okrugli ili eliptični i ne smiju predstavljati opasnost za igrače.

Udaljenost između stupova je 7,32 m (8 jardi), a udaljenost od donjeg ruba grede do tla iznosi 2,44 m (8 stopa).

Položaj stupova vrata u odnosu na poprečnu crtu mora biti u skladu s prikazanim grafikama.

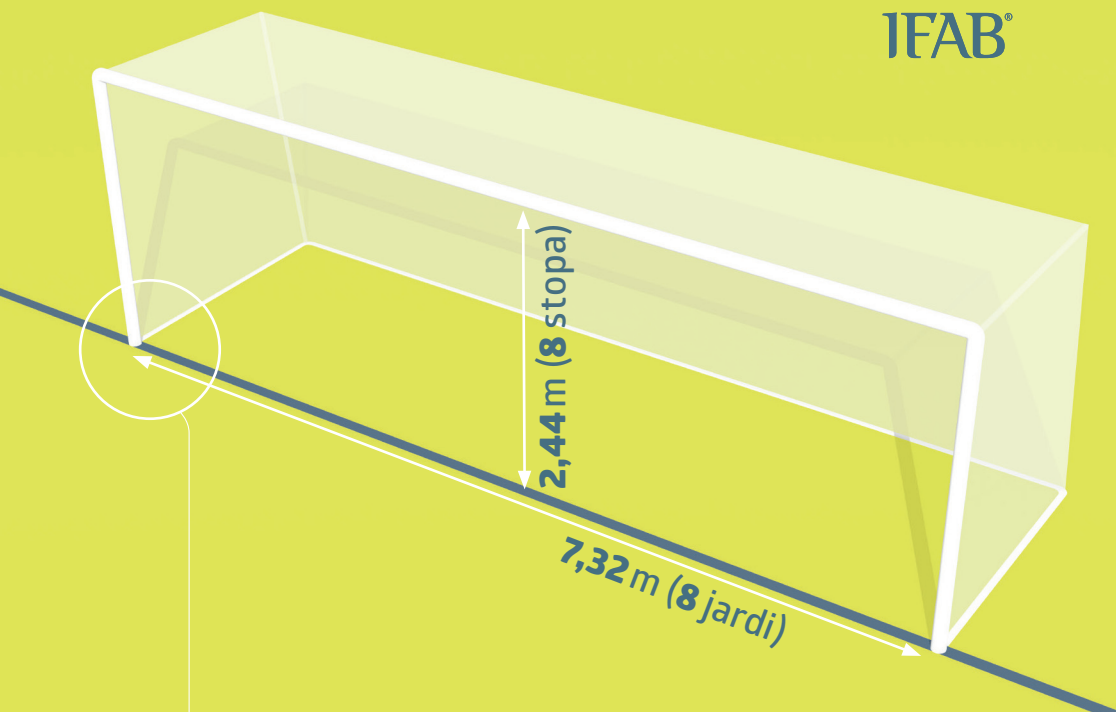
Stupovi vrata i greda moraju biti bijele boje, jednakih širina i debljina koje ne smiju premašivati 12 cm (5 inča).

Ako se greda pomakne ili slomi, igra se zaustavlja sve dok greda ne bude popravljena ili ponovno postavljena na predviđeno mjesto. Ako se ne može popraviti, utakmica mora biti prekinuta. Uže, ili bilo koji drugi savitljivi ili opasni materijal ne mogu zamijeniti gredu. Igra se nastavlja spuštanjem lopte.

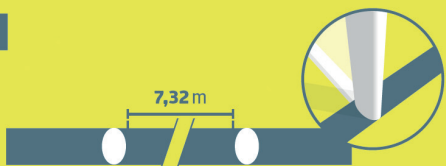
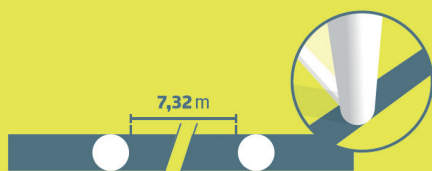
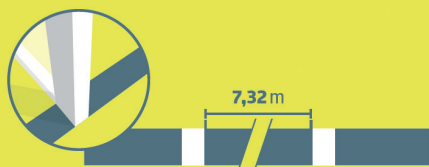
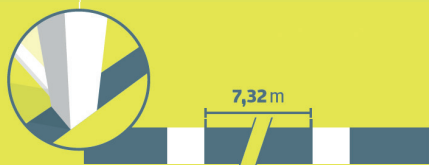
Mreže se mogu pričvrstiti za vrata i tlo iza vrata; moraju biti pravilno postavljene i ne smiju ometati vratara.

Sigurnost

Vrata (uključujući prenosiva vrata) moraju biti dobro pričvršćena za tlo.



Stupovi vrata moraju biti postavljani na poprečnu crtu u skladu s grafičkim prikazima.



11. Tehnologija na gol-crti (Goal Line Technology - GLT)

Sustavi tehnologije na gol-crti mogu se koristiti kako bi potvrdili postizanje pogotka i podržali odluku suca.

Gdje je u upotrebi tehnologija na gol-crti, dopuštene su preinake okvira vrata u skladu sa specifikacijom navedenom u Fifinom Programu kvalitete za GLT te u skladu s Pravilima nogometne igre. Upotreba tehnologije na gol-crti mora biti navedena u propozicijama natjecanja.

Načela tehnologije na gol-crti

Tehnologija na gol-crti (GLT) odnosi se isključivo na gol-crtu i koristi se isključivo kako bi se utvrdilo postizanje pogotka.

Sustav tehnologije na gol-crti mora odmah i automatski potvrditi podatak o tome je li pogodak postignut, unutar jedne sekunde, samo sucima utakmice (putem sučevog sata, vibracijom i vizualnim znakom).

Zahtjevi i specifikacije tehnologije na gol-crti

Ako se tehnologija na gol-crti upotrebljava u natjecateljskim utakmicama, organizator natjecanja mora osigurati certifikat za sustav prema jednom od sljedećih standarda:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Nezavisni institut mora potvrditi preciznost i funkcionalnost sustava različitih proizvođača tehnologije, u skladu s Priručnikom za testiranje. Ako tehnologija ne funkcionira u skladu s Priručnikom za testiranje, sudac ne smije koristiti sustav tehnologije na gol-crti te mora slučaj prijaviti nadležnom tijelu.

Pri upotrebi tehnologije na gol-crti, sudac mora provjeriti funkcionalnost tehnologije prije utakmice, u skladu s uputama u Fifinom Programu kvalitete za Priručnik za GLT testiranje.

12. Komercijalno oglašavanje

Zabranjen je svaki oblik komercijalnog oglašavanja, stvarnog ili virtualnog, na terenu za igru, na tlu omeđenom mrežama na голу ili tehničkom prostoru, kao i na prostoru do 1 m (1 jard) pored graničnih crta, od trenutka kada igrači uđu na teren, do njihovog odlaska na poluvrijeme, te od povratka na teren za igru do završetka utakmice. Oglašavanje nije dopušteno na golovima, mrežama, kopljima kutnih zastavica te kutnim zastavicama. Na navedeno ne smije biti postavljena nikakva vanjska oprema (kamere, mikrofoni, itd.).

Nadalje, uspravne reklame moraju biti:

- najmanje 1 m (1 jard) udaljene od uzdužnih crta terena za igru
- na istoj udaljenosti od poprečne crte kao i od dubine mreže na vratima
- najmanje 1 m (1 jard) udaljene od mreže na vratima

13. Logotipovi i znakovlje

Tijekom igre zabranjeno je prikazivanje, stvarno ili virtualno, logotipova ili znakovlja Fife, konfederacija, nacionalnih saveza, natjecanja, klubova ili drugih tijela na terenu za igru, mrežama na vratima i prostorima koje omeđuju, na okvirima vrata te na kopljima kutnih zastavica. Dopušteno je prikazivanje na kutnim zastavicama.

Pravilo

02

Lopta

1. Svojstva i mjere

Sve lopte moraju biti:

- okrugle
- izrađene od prikladnog materijala
- opsega između 68 cm (27 inča) i 70 cm (28 inča)
- mase između 410 g (14 unci) i 450 g (16 unci) na početku utakmice
- pritiska 0,6 – 1,1 atmosfera (600 – 1.100 g/cm²) na razini mora (8,5 funti po kvadratnom inču – 15,6 funti po kvadratnom inču)

Sve lopte upotrijebljene u utakmicama službenih natjecanja u nadležnosti Fife ili konfederacija moraju nositi jedan od sljedećih certifikata:



- FIFA Quality PRO



- FIFA Quality



- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Lopte s prijašnjim oznakama kvalitete, poput "FIFA Approved", "FIFA Inspected" ili "International Matchball Standard" mogu biti korištene u ranije navedenim natjecanjima do srpnja 2017. godine.

Svaka oznaka potvrđuje da je lopta službeno ispitana i ispunjava specifične tehničke zahtjeve za svaku kategoriju, dodane na minimalnu specifikaciju propisanu u Pravilu 2 i odobrene od IFAB-a. Instituti koji provode ispitivanja podložni su odobrenju Fife.

Gdje je u upotrebi tehnologija na gol-crti (GLT), lopte s intergiranim tehnologijom moraju nositi jednu od navedenih oznaka kvalitete.

Natjecanja nacionalnih saveza mogu zahtijevati upotrebu lopte s jednom od ovih oznaka.

Na utakmicama službenih natjecanja organiziranih u nadležnosti Fife, konfederacija ili nacionalnih saveza, zabranjen je svaki oblik komercijalnog oglašavanja na lopti. Dopušteni su samo logotip/znakovlje natjecanja, organizatora natjecanja i zaštitnog znaka ovlaštenog proizvođača. Propozicije natjecanja mogu ograničiti veličinu i broj takvih oznaka.

2. Zamjena neispravne lopte

Ako lopta postane neispravna:

- igra se zaustavlja
- igra se nastavlja spuštanjem zamjenske lopte na mjestu gdje je prvotna lopta postala neispravna

Ako lopta postane neispravna pri početnom udarcu, udarcu s vrata, udarcu iz kuta, slobodnom udarcu, kaznenom udarcu ili ubacivanju, udarac će biti ponovno izveden.

Ako lopta postane neispravna tijekom kaznenog udarca ili jedanaesteraca dok se kreće prema naprijed i prije nego dodirne igrača, gredu ili stupove vrata, udarac se ponavlja.

Lopta se ne smije zamijeniti tijekom utakmice bez sučevog odobrenja.

3. Dodatne lopte

Dodatne lopte koje ispunjavaju zahtjeve iz Pravila 2 mogu biti smještene oko terena za igru i njihova je upotreba pod nadzorom suca.

IFAB®



Pravilo

03

Igrači

1. Broj igrača

Utakmicu igraju dvije momčadi. Svaka se sastoji od najviše jedanaest igrača, od kojih jedan mora biti vratar. Utakmica ne može započeti ili nastaviti ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača.

Ako momčad ima manje od sedam igrača zato što je jedan ili više igrača namjerno napustilo teren za igru, sudac nije obavezan zaustaviti igru i može pustiti prednost, ali utakmica ne smije biti nastavljena nakon što je lopta izašla iz igre i momčad nema minimalnih sedam igrača.

Ako propozicije natjecanja određuju kako svi igrači i zamjenski igrači moraju biti imenovani prije početnog udarca, a momčad započne utakmicu s manje od jedanaest igrača, samo igrači i zamjenski igrači imenovani na popisu igrača mogu sudjelovati u utakmici po svom dolasku.

2. Broj zamjenskih igrača

Službena natjecanja

Na utakmici koja se igra u okviru službeno organiziranog natjecanja u nadležnosti Fife, konfederacija ili nacionalnih saveza, mogu se koristiti najviše tri zamjene igrača.

Propozicije natjecanja moraju odrediti koliko se zamjenskih igrača može imenovati imenuje, od tri do najviše dvanaest.

Ostale utakmice

Na utakmicama A-reprezentacija može se koristiti najviše šest zamjena igrača.

Na svim ostalim utakmicama može se koristiti veći broj zamjena igrača pod uvjetom:

- da momčadi postignu dogovor o najvećem broju zamjena igrača;
- da sudac bude o tome izvješten prije utakmice.

Ako sudac nije izvješten ili ako nije postignut dogovor prije utakmice, dozvoljeno je najviše šest zamjena igrača.

Ponovno sudjelovanje zamijenjenih igrača u utakmici

Ponovno sudjelovanje zamijenjenih igrača u utakmici dopušteno je samo u najnižim razinama nogometa (nogomet na najširoj osnovi – grassroots/rekreacija), podložno suglasnosti nacionalnog saveza.

3. Postupak zamjene

Prije početka utakmice, imena zamjenskih igrača moraju biti predložena sucu. Bilo koji zamjenski igrač koji nije imenovan do tog trenutka ne može sudjelovati u utakmici.

Pri zamjeni igrača zamjenskim igračem, treba se pridržavati sljedećeg:

- sudac mora biti izvješten prije provedbe bilo koje zamjene
- igrač koji će biti zamijenjen dobiva sučevo dopuštenje za napuštanje terena za igru, osim ako se već nalazi izvan njega
- igrač koji će biti zamijenjen nije obvezan napustiti teren za igru na središnjoj crti i ne može više sudjelovati u utakmici, osim u slučaju dopuštenog povratka zamijenjenih igrača
- ako igrač koji treba biti zamijenjen odbije napustiti teren, igra se nastavlja

Zamjenski igrač može ući u igru samo:

- tijekom prekida igre
- na središnjoj crti
- nakon što je zamijenjeni igrač napustio teren
- nakon što mu je sudac dao znak za ulazak

Zamjena je dovršena kada zamjenski igrač uđe na teren za igru: od tog trenutka zamjenski igrač postaje igrač, a igrač koji je izašao iz igre postaje zamijenjeni igrač.

Zamjenski igrači mogu izvesti bilo koji udarac za nastavak utakmice pod uvjetom da prvo uđu na teren za igru.

Ako se zamjena igrača provodi na poluvremenu ili prije produžetaka, postupak zamjene mora biti dovršen prije nastavka utakmice.

Svi zamijenjeni i zamjenski igrači u nadležnosti su i ovlasti suca, bez obzira igraju li ili ne.

4. Zamjena vratara

Bilo koji igrač može zamijeniti mjesto s vratarem ako je:

- sudac izviješten prije provođenja zamjene
- zamjena izvršena tijekom prekida igre

5. Prekršaji i kazne

Ako imenovani zamjenski igrač započne utakmicu umjesto imenovanog igrača, a sudac nije izviješten o toj promjeni:

- sudac dopušta imenovanom zamjenskom igraču nastavak igre
- ne poduzimaju se disciplinske mjere protiv tog zamjenskog igrača
- imenovani igrač može postati imenovani zamjenski igrač
- broj dopuštenih zamjena igrača neće biti smanjen
- sudac izvještava nadležno tijelo o slučaju

Ako igrač zamijeni mjesto s vratarem bez odobrenja suca, sudac:

- dopušta nastavak igre
- opominje obojicu igrača pri sljedećem prekidu igre

Pri bilo kojem drugom kršenju ovog Pravila:

- igrači će biti opomenuti
- igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje je lopta bila u trenutku zaustavljanja igre

6. Isključeni igrači i zamjenski igrači

Igrač koji je isključen:

- prije predaje popisa igrača momčadi ne smije biti imenovan na popisu u bilo kojoj ulozi
- nakon uvrštenja na popis igrača momčadi, a prije početka utakmice, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem. Tog zamjenskog igrača ne može se zamijeniti, a broj zamjena koje momčad može izvršiti neće biti smanjen
- nakon početka utakmice ne može biti zamijenjen

Imenovani zamjenski igrač isključen prije ili poslije početnog udarca ne može biti zamijenjen.

7. Dodatne osobe na terenu za igru

Trener ili drugo osoblje imenovano na popisu igrača (izuzevši igrače i zamjenske igrače) naziva se službenim osobama. Bilo koja osoba neimenovana na popisu igrača kao igrač, zamjenski igrač ili službena osoba smatra se vanjskim čimbenikom.

Ako službena osoba, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili isključeni igrač ili vanjski čimbenik uđu na teren za igru, sudac mora:

- zaustaviti igru samo ako postoji utjecaj na igru
- ukloniti osobu u prekidu igre
- poduzeti odgovarajuće disciplinske mjere

Ako je igra zaustavljena, a ometanje igre je počinio:

- službena osoba, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili isključeni igrač, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem
- vanjski čimbenik, igra se nastavlja spuštanjem lopte

Ako se lopta kreće prema vratima, a ometanje ne sprječava obrambenog igrača da igra loptom, pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je postojao kontakt s loptom), osim ako lopta uđe u suparnička vrata.

8. Igrač izvan terena za igru

Ako igrač ponovno uđe na teren bez odobrenja suca, nakon što ga je napustio uz odobrenje, sudac mora:

- zaustaviti igru (ne odmah, ako igrač ne utječe na igru ili sudac može poštovati prednost)
- opomenuti igrača zbog ulaska na teren za igru bez odobrenja
- uputiti igrača da napusti teren za igru

Ako sudac zaustavi igru, igra mora biti nastavljena:

- neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje je bila lopta u trenutku zaustavljanja igre, ili
- u skladu s Pravilom 12 ako igrač krši to Pravilo

Igrač koji prelazi graničnu crtu u sklopu svog igračkog kretanja ne čini prekršaj.

9. Pogodak postignut s dodatnom osobom na terenu za igru

Ako sudac nakon postignutog pogotka, a prije nastavka igre, uvidi kako je na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka bila dodatna osoba:

- sudac ne smije priznati pogodak ako je dodatna osoba bila:
 - igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač, isključeni igrač ili službena osoba iz momčadi koja je postigla pogodak
 - vanjski čimbenik koji je utjecao na igru, osim ako se pogodak dogodi kako je ranije navedeno u podnaslovu "Dodatne osobe na terenu za igru".

Igra se nastavlja udarcem s vrata, udarcem iz kuta ili spuštanjem lopte.

- sudac mora priznati pogodak ako je dodatna osoba bila:
 - igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač, isključeni igrač ili službena osoba iz momčadi koja je primila pogodak
 - vanjski čimbenik koji nije utjecao na igru

U svakom slučaju, sudac se mora pobrinuti da dodatna osoba napusti teren za igru.

Ako sudac uvidi da je dodatna osoba bila na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka, a igra je potom nastavljena, pogodak ne može biti poništen. Ako je dodatna osoba još uvijek na terenu za igru, sudac mora:

- zaustaviti igru
- pobrinuti se da dodatna osoba napusti teren
- nastaviti igru spuštanjem lopte ili slobodnim udarcem, prema potrebi

Sudac mora prijaviti slučaj nadležnim tijelima.

10. Kapetan momčadi

Kapetan momčadi nema poseban status ili privilegije, ali ima određeni stupanj odgovornosti za ponašanje svoje momčadi.

IFAB®



Pravilo

04

Oprema igrača

1. Sigurnost

Igrač ne smije koristiti opasnu opremu ili nositi bilo kakav opasni predmet.

Zabranjeno je nošenje bilo kakvog nakita (ogrlice, prsteni, narukvice, naušnice, kožne vrpce, gumene vrpce, itd.). Sav nakit mora biti uklonjen, a nije dopuštena upotreba trake za prekrivanje nakita.

Prije početka utakmice, treba provjeriti igrače, dok zamjenske igrače treba provjeriti prije nego što uđu na teren za igru. Ako igrač nosi ili koristi nedopuštenu/opasnu opremu ili nakit, sudac mora naložiti igraču da:

- ukloni predmet
- napusti teren za igru u idućem prekidu igre, ako igrač nije u mogućnosti ili ne želi ukloniti predmet

Igrač koji ne pristane ukloniti predmet ili ga ponovno stavi, mora biti opomenut.

2. Obavezna oprema

Obavezna oprema igrača sastoji se od sljedećih pojedinačnih predmeta:

- majice s rukavima
- kratkih hlačica
- čarapa – traka ili bilo koji materijal koji obavlja vanjski dio čarape mora biti iste boje kao i dio čarape na koji se postavlja ili koji prekriva
- kostobrana – moraju biti izrađeni od prikladnog materijala kako bi osigurali potrebnu zaštitu te moraju biti prekriveni čarapama
- obuće

Vratari smiju nositi i donji dio trenirke.

Igrač koji slučajno izgubi dio obuće ili kostobran, mora ga zamijeniti što je prije moguće, a najkasnije kada lopta idući put izađe iz igre; ako igrač prije toga igra loptom i/ili postigne pogodak, pogodak se priznaje.

3. Boje

- Dvije momčadi moraju nositi boje koje se razlikuju međusobno, ali i koje ih razlikuju od sudačkog tima
- Svaki vratar mora nositi boje koje ga razlikuju od drugih igrača te sudačkog tima
- Ako su dresovi obojice vratara iste boje te niti jedan nema drugi dres, sudac dopušta odigravanje utakmice

Podmajice moraju biti u boji glavne boje na rukavu majice; podhlačice ili tajice moraju biti u boji glavne boje kratkih hlačica ili najnižeg dijela kratkih hlačica – igrači iste momčadi moraju nositi istu boju.

4. Ostala oprema

Dopuštena je upotreba neopasne zaštitne opreme, primjerice za glavu, maske za lice te štitnika za koljena i ruke izrađenih od mekanog, laganog i podstavljenog materijala, kao i vratarskih kapa i sportskih naočala.

Ako se koristi pokrivalo za glavu, ono mora biti:

- crne boje ili u boji glavne boje majice (pod uvjetom da igrači iste momčadi nose istu boju)
- u skladu s profesionalnim izgledom igračeve opreme
- nepričvršćeno za majicu
- neopasno za igrača koji ga nosi ili bilo kojeg drugog igrača (primjerice, mehanizam kopčanja oko vrata)
- bez dijelova koji izbijaju iz površine (izbočenih elemenata)

Nije dopuštena upotreba bilo kakvog oblika elektroničke komunikacije između igrača (uključujući zamjenske igrače, zamijenjene igrače te isključene igrače) i/ili tehničkog osoblja.

Ako se koristi elektronički sustav mjerenja i praćenja (EPTS), podložno dogovoru s nacionalnim savezom ili organizatorom natjecanja:

- sustav ne smije predstavljati opasnost
- podaci koje uređaj/sustav šalje ne smiju biti primljeni ili korišteni u tehničkom prostoru tijekom utakmice

Na opremi se ne smiju prikazivati bilo kakvi politički, vjerski ili osobni slogani, izjave ili slike. Igrači ne smiju otkrivati donji dio opreme koji prikazuje političke, vjerske ili osobne slogane, izjave ili slike, ili bilo kakvo oglašavanje osim logotipa proizvođača. Bilo kakav prekršaj igrača i/ili momčadi sankcionirat će organizator natjecanja, nacionalni savez ili FIFA.

5. Prekršaji i sankcije

Za bilo kakvo kršenje ovog Pravila igra ne treba biti zaustavljena, a igrač:

- dobiva sučev nalog da napusti teren za igru kako bi popravio opremu
- napušta teren za igru u prekidu igre, osim ako je već popravio opremu

Igrač koji je napustio teren za igru kako bi popravio ili zamijenio opremu:

- mora proći provjeru opreme kod bilo kojeg suca prije nego što dobije dopuštenje za povratak na teren
- smije se vratiti tek uz sučevo dopuštenje (koje može dobiti tijekom igre)

Igrač koji je ušao na teren bez sučevog dopuštenja mora biti opomenut, a ako je igra zaustavljena radi opominjanja, dosuđuje se neizravni slobodni udarac na mjestu gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre.

Pravilo

05

Sudac

1. Ovlasti suca

Svaku utakmicu nadzire sudac, koji ima pune ovlasti provoditi Pravila nogometne igre vezana za utakmicu.

2. Odluke suca

Sudac će donijeti najbolje moguće odluke u skladu sa svojim mogućnostima, poštujući Pravila nogometne igre i "u duhu igre", te će odluke biti utemeljene na mišljenju suca koji ima slobodu poduzeti odgovarajuće mjere u okviru Pravila nogometne igre.

Odluke suca o činjenicama vezanima za igru, uključujući i odluku o postizanju pogotka te konačnom ishodu utakmice, konačne su.

Sudac ne može promijeniti svoju odluku ako shvati da nije ispravna ili prema upozorenju drugog člana sudačkog tima ako je igra po zaustavljanju nastavljena ili ako je sudac označio kraj prvog ili drugog poluvremena (uključujući produžetke) te napustio teren za igru, ili je prekinuo utakmicu.

Ako sudac bude onemogućen voditi utakmicu, igra se može nastaviti pod nadzorom drugih članova sudačkog tima sve dok lopta ne izađe iz igre.

3. Prava i dužnosti

Sudac:

- provodi Pravila nogometne igre
- nadzire utakmicu u suradnji s drugim članovima sudačkog tima
- mjeri vrijeme, vodi bilješke o utakmici i podnosi nadležnim tijelima izvješće o utakmici, koje uključuje i podatke o disciplinskim mjerama te svim ostalim incidentima koji su se dogodili prije, tijekom ili poslije utakmice
- nadzire i/ili označava nastavak po zaustavljanju igre

Prednost

- dopušta nastavak igre kada se dogodi prekršaj, a momčad koja ga nije skrivila ima koristi od puštanja prednosti te sudac sankcionira prekršaj ako se očekivana prednost ne ostvari u tom trenutku ili unutar nekoliko sekundi.

Disciplinske mjere

- kada se istovremeno dogodi više prekršaja, sudac kažnjava teži prekršaj u smislu sankcioniranja, nastavka igre, fizičke oštine ili taktičkog utjecaja
- poduzima disciplinske mjere protiv igrača koji su počinili prekršaje za opomenu i isključenje
- ima pravo poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru radi pregleda terena prije utakmice do napuštanja terena za igru po završetku utakmice (uključujući i jedanaesterce). Ako igrač počini prekršaj za isključenje prije ulaska na teren za igru na početku utakmice, sudac ima pravo zabraniti igraču sudjelovanje u utakmici (vidi Pravilo 3.6); sudac će prijaviti bilo kakav drugi oblik nesportskog ponašanja
- ima pravo pokazati žute ili crvene kartone od ulaska na teren za igru na početku utakmice pa sve dok utakmica ne završi, uključujući i stanku između poluvremena, produžetke i jedanaesterce
- poduzima mjere protiv službenih osoba koje se ne ponašaju na odgovoran način i smije ih udaljiti s terena za igru i neposrednog okruženja
- djeluje prema savjetima ostalih članova sudačkog tima o incidentima koje nije vidio

Ozljede

- ako je igrač samo lakše ozlijeđen, dopušta nastavak igre dok lopta ne izađe iz igre
- zaustavlja igru ako je igrač teže ozlijeđen te osigurava da taj igrač bude iznesen s terena za igru. Ozlijeđenom igraču ne smije biti pružena pomoć na terenu za igru i smije se vratiti tek po nastavku igre; ako je lopta u igri, igrač se na teren mora vratiti preko uzdužne crte, ali ako je lopta izvan igre, može se vratiti preko bilo koje granične crte. Od zahtjeva za napuštanjem terena za igru izuzeti su sljedeći slučajevi:
 - ozlijeđeni vratar

- sudar vratara i igrača koji zahtijeva neodgodivi liječnički pregled
- sudar igrača iste momčadi koji zahtijeva neodgodivi liječnički pregled
- teška ozljeda
- ozljeda igrača kao posljedica fizičkog prekršaja zbog kojega je počinitelj opomenut ili isključen (preoštar ili ozbiljan prekršaj s upotrebom pretjerane snage), pod uvjetom da igraču bude brzo pružena pomoć
- osigurava da bilo koji igrač koji krvari napusti teren za igru. Igrač se može vratiti isključivo nakon sučevog znaka, a sudac mora biti zadovoljan prestankom krvarenja i izostankom krvi na opremi
- ako je sudac dopustio liječnicima i nositeljima nosila ulazak na teren za igru, igrač mora napustiti teren na nosilima ili na nogama. Igrač koji se ne ponaša u skladu s time mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja
- ako je sudac odlučio opomenuti ili isključiti ozlijeđenog igrača koji mora napustiti teren za igru radi pružanja pomoći, karton igraču mora biti pokazan prije napuštanja terena
- ako igra nije bila zaustavljena iz drugog razloga, ili ako igračeva ozljeda nije posljedica kršenja Pravila nogometne igre, igra se nastavlja spuštanjem lopte

Vanjski utjecaji

- zaustavlja, privremeno ili trajno prekida utakmicu u slučaju bilo kakvog kršenja Pravila nogometne igre vanjskim utjecajima, primjerice ako:
 - osvjetljenje reflektorima nije dostatno
 - gledatelj baci predmet koji pogodi člana sudačkog tima, igrača ili službenu osobu; tada sudac može dopustiti nastavak utakmice ili zaustaviti, privremeno ili trajno prekinuti utakmicu, ovisno o ozbiljnosti incidenta
 - gledatelj zviždi zviždaljkom koja ometa igru – igra se zaustavlja i nastavlja spuštanjem lopte
 - u teren za igru tijekom utakmice uđe dodatna lopta, drugi predmet ili životinja; tada sudac mora:

- zaustaviti igru (i nastaviti je spuštanjem lopte) samo ako ometa igru, osim ako lopta ide u vrata i vanjski utjecaj ne onemogućava obrambenog igrača da igra loptom. Pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je postojao kontakt s loptom), osim ako lopta uđe u vrata suparničke momčadi.
 - dopustiti nastavak igre ako navedeno ne ometa igru te osigurati uklanjanje u prvoj sljedećoj prilici
- ne dopušta neovlaštenim osobama ulazak na teren za igru

4. Oprema suca

Obavezna oprema:

- Zviždaljka(e)
- Sat(ovi)
- Crveni i žuti kartoni
- Bilježnica (ili drugo sredstvo za vođenje bilješki o utakmici)

Ostala oprema

Sucu može biti dopušteno koristiti:

- Opremu za komunikaciju s drugim članovima sudačkog tima – zastavice sa zvučnim/vibrirajućim znakom, slušalice, itd.
- EPTS ili drugu opremu za praćenje tjelesne spremne

Sucima i ostalim članovima sudačkog tima zabranjeno je nošenje nakita ili bilo koje druge elektroničke opreme.

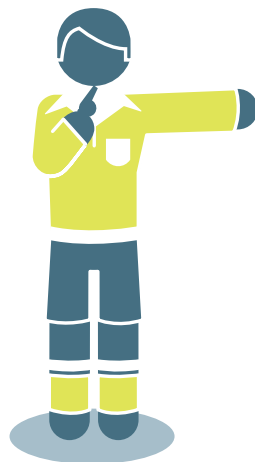
5. Znakovi suca

Pogledajte grafike odobrenih znakova sudaca.

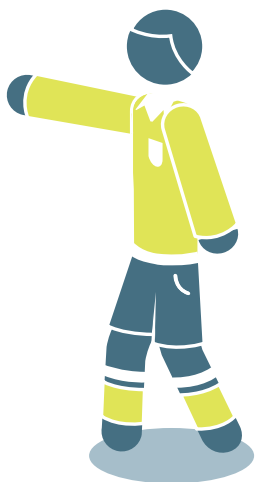
Kao dodatak aktualnom znaku za puštanje prednosti s obje ruke, sada je dopušten i sličan znak s jednom rukom s obzirom da sucima nije uvijek lako trčati s obje ispružene ruke.



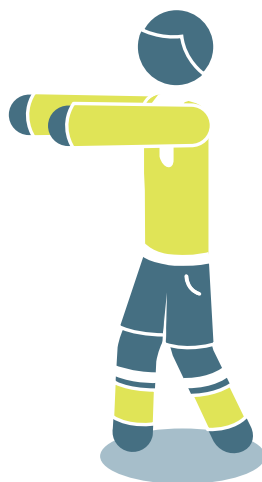
Neizravni
slobodni udarac



Izravni
slobodni udarac



Prednost (1)



Prednost (2)



Kazneni udarac



Crveni i žuti karton



Udarac iz kuta



Udarac s vrata

6. Odgovornost sudačkog tima

Sudac ili bilo koji drugi član sudačkog tima nije odgovoran za:

- bilo kakvu ozljedu igrača, službene osobe ili gledatelja
- bilo kakvu imovinsku štetu
- bilo koji drugi gubitak bilo kojeg pojedinca, kluba, tvrtke, saveza ili drugog tijela, a koji proizlazi ili može proizlaziti iz odluke donijete prema Pravilima nogometne igre ili u skladu s normalnim postupcima potrebnima za održavanje, odigravanje ili kontroliranje utakmice

Takve odluke mogu uključivati odluku:

- da stanje terena za igru i okolnih područja te vremenski uvjeti ne omogućavaju održavanje utakmice
- o prekidu utakmice iz bilo kojeg razloga
- o prikladnosti opreme terena te lopte koja se koristi tijekom utakmice
- o zaustavljanju ili nastavku igre zbog ometajućeg utjecaja gledatelja ili bilo kojeg drugog problema na područjima za gledatelje
- o zaustavljanju ili nastavku igre kako bi omogućio da se ozlijeđeni igrač iznese izvan terena za igru kako bi mu se pružila pomoć
- o zahtjevu da se ozlijeđenog igrača iznese s terena za igru kako bi mu se pružila pomoć
- da igračima dopusti ili zabrani nošenje određene odjeće ili opreme
- da dopusti ili zabrani bilo kojoj osobi (uključujući službene osobe, djelatnike stadiona, pripadnike službe sigurnosti, fotografe ili druge predstavnike medija) boravak u blizini terena za igru, tamo gdje ima odgovarajuće ovlasti
- bilo koju drugu odluku donijetu u skladu s Pravilima nogometne igre ili usklađenu s vlastitim dužnostima unutar pravila Fife, konfederacije, nacionalnog saveza ili propozicijama natjecanja prema kojima se utakmica igra

Pravilo

06

Ostali članovi sudačkog tima

Na utakmicama mogu biti imenovani i ostali članovi sudačkog tima (dva pomoćna suca, četvrti sudac, dva dodatna pomoćna suca i pričuvni pomoćni sudac). Oni pomažu sucu u kontroliranju utakmice u skladu s Pravilima nogometne igre, ali konačnu odluku uvijek donosi sudac.

Članovi sudačkog tima djeluju prema uputama suca. U slučaju neodgovarajućeg utjecaja ili neprikladnog ponašanja, sudac će ih osloboditi njihovih dužnosti i podnijeti izvješće nadležnom tijelu.

Uz iznimku pričuvnog pomoćnog suca, ostali članovi sudačkog tima pomažu sucu pri prekršajima kada imaju bolji pogled od suca te moraju podnijeti izvješće nadležnom tijelu o svakom ozbiljnom slučaju nesportskog ponašanja ili drugom incidentu koji se dogodio izvan vidokruga suca ili preostalih članova sudačkog tima. Oni moraju savjetovati suca i ostale članove sudačkog tima pri sastavljanju bilo kojeg izvješća.

Članovi sudačkog tima pomažu sucu pri pregledu terena za igru, lopti i opreme igrača (uključujući i provjeru riješenih problema) te pri vođenju bilješki o vremenu, pogocima, nesportskom ponašanju, itd.

Propozicije natjecanja moraju jasno regulirati tko mijenja člana sudačkog tima ako nije u mogućnosti početi ili nastaviti utakmicu te sve pripadajuće promjene. Posebno mora biti jasno, ako sudac nije u mogućnosti nastaviti, preuzima li njegovu ulogu četvrti sudac, stariji pomoćni sudac ili stariji dodatni pomoćni sudac.

1. POMOĆNI SUCI

Označavaju kada:

- lopta u cijelosti napusti teren za igru te koja momčad ima pravo izvesti udarac iz kuta, udarac s vrata ili ubacivanje
- igrač u zaleđu može biti kažnjen
- je zatražena zamjena
- se tijekom izvođenja kaznenog udarca vratar pomaknuo s gol-crte prije nego što je lopta udarena te ako je lopta prešla gol-crtu; ako su u sudačkom timu i dodatni pomoćni suci, pomoćni sudac zauzima mjesto u ravnini točke za izvođenje kaznenog udarca

Pomoćni sudac također pomaže nadzirati postupak zamjene.

Pomoćni sudac može ući na teren za igru kako bi pomogao nadzirati udaljenost od 9,15 m (10 jardi).

2. ČETVRTI SUDAC

Četvrti sudac pomaže i pri:

- nadzoru postupka zamjene
- provjeri opreme igrača/zamjenskog igrača
- ponovnom ulasku igrača nakon sučevog znaka/odobrenja
- nadzoru zamjenskih lopti
- pokazivanju minimalne nadoknade vremena koju je sudac odredio na kraju svakog poluvremena (uključujući produžetke)
- obavještanju suca o neodgovornom ponašanju bilo koje osobe u tehničkom prostoru

DODATNI POMOĆNI SUCI

3.

Dodatni pomoćni suci mogu označiti:

- kada je lopta u cijelosti prešla poprečnu crtu, uključujući i postizanje pogotka
- koja momčad ima pravo izvesti udarac iz kuta ili udarac s vrata
- kada se tijekom izvođenja kaznenog udarca vratar pomaknuo s gol-crte prije nego što je lopta udarena te ako je lopta prešla gol-crtu

4. Pričuvni pomoćni sudac

Jedina je dužnost pričuvnog pomoćnog suca zamijeniti pomoćnog suca ili četvrtog suca koji nije u mogućnosti nastaviti



5. Znakovi pomoćnog suca

Zamjena



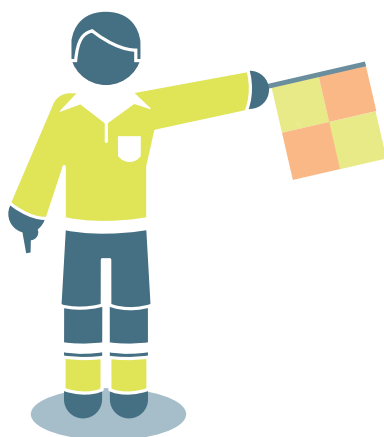
Slobodni udarci
za momčad koja napada



Slobodni udarci
za momčad koja se brani



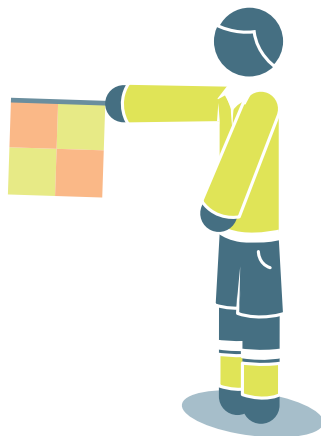
**Ubacivanje
za napadača**



**Ubacivanje
za braniča**



**Udarac
iz kuta**



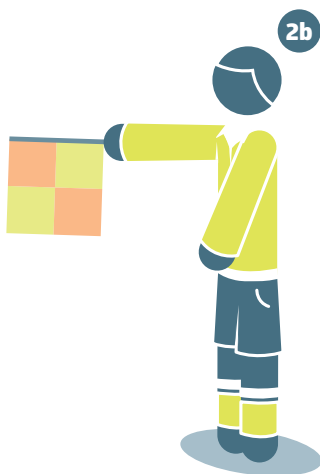
**Udarac
svrata**



Zaleđe



Zaleđe na bližoj strani terena



Zaleđe na sredini terena



Zaleđe na udaljenoj strani terena

6. Znakovi dodatnog pomoćnog suca



pogodak
(osim ako je lopta vrlo
jasno prešla gol-crtu)

The background is a blue-tinted photograph of soccer players in motion. Overlaid on this are several large, black, hand-drawn geometric shapes, including triangles and polygons, which create a layered, abstract effect. The players are wearing white jerseys with dark accents and dark shorts. One player in the foreground has a white bandage on their right knee. The overall composition is dynamic and modern.

IFAB®

Pravilo

07

Trajanje utakmice

1. Razdoblja igre

Utakmica se sastoji od dva jednaka vremenska razdoblja u trajanju po 45 minuta, koja mogu biti skraćena samo ako se sudac i obje momčadi tako dogovore prije početka utakmice, te ako je takav dogovor u skladu s propozicijama natjecanja.

2. Odmor između poluvremena

Igrači imaju pravo na odmor između poluvremena, koje ne može trajati duže od 15 minuta. Trajanje odmora između poluvremena mora biti određeno propozicijama natjecanja, a može se promijeniti samo uz suglasnost suca.

3. Nadoknada izgubljenog vremena

Sudac određuje nadoknadu vremena u svakom poluvremenu, za vrijeme izgubljeno zbog:

- zamjena
- pregleda ozlijeđenog igrača i/ili iznošenja igrača s terena za igru
- traćenja vremena
- disciplinskih mjera
- stanke za osvježanje ili drugih medicinskih razloga, u skladu s propozicijama natjecanja
- bilo kojeg drugog razloga, uključujući i bilo koju značajniju odgodu nastavka igre (primjerice, zbog proslave pogotka)

Četvrti sudac pokazat će minimalnu nadoknadu vremena, prema odluci glavnog suca, na kraju posljednje minute svakog poluvremena. Nadoknadu vremena sudac može produžiti, ali ne i skratiti.

Sudac ne smije kompenzirati pogrešku pri mjerenju vremena iz prvog poluvremena promjenom trajanja drugog poluvremena.

4. Kazneni udarac

Ako se kazneni udarac mora izvesti ili ponoviti, poluvrijeme će biti produženo dok kazneni udarac ne bude dovršen.

5. Prekinuta utakmica

Prekinuta utakmica bit će ponovno odigrana, osim ako propozicije natjecanja ili organizator odrede drugačije.

IFAB®



Pravilo

08

Početak i nastavak igre

Početni udarac započinje oba poluvremena utakmice, oba dijela produžetaka te nastavlja igru nakon postignutog pogotka. Slobodni udarci (izravni ili neizravni), kazneni udarci, ubacivanja, udarci s vrata i udarci iz kuta ostali su načini nastavka igre (vidi Pravila 13 do 17). Spuštanjem lopte nastavlja se igra kada je sudac zaustavi, a Pravila ne zahtijevaju jedan od ranije navedenih načina nastavka igre.

Ako se prekršaj dogodi kada lopta nije u igri, to ne mijenja način nastavka igre.

1. Početni udarac

Postupak

- momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje na koja će vrata napadati u prvom poluvremenu
- njihov suparnik izvodi početni udarac
- momčad koja pobijedi u bacanju novčića izvodi početni udarac u drugom poluvremenu
- u drugom poluvremenu momčadi mijenjaju strane i napadaju na suprotna vrata
- nakon što momčad postigne pogodak, suparnička momčad izvodi početni udarac

Pri svakom početnom udarcu:

- svi igrači moraju biti na vlastitoj polovici terena za igru
- igrači suparničke momčadi moraju biti udaljeni najmanje 9,15 m (10 jardi) od lopte, sve dok ona ne bude igri
- lopta mora nepomično stajati na oznaci središta terena za igru
- sudac daje znak za početak izvođenja

- lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta
- pogodak suparničkoj momčadi može biti postignut izravno iz početnog udarca

Prekršaji i sankcije

Ako igrač koji je izveo početni udarac ponovno dodirne loptu prije nego je lopta dodirnula nekog drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac, ili izravni slobodni udarac za namjerno igranje rukom.

U slučaju bilo kojeg drugog kršenja postupka izvođenja slobodnog udarca, početni će udarac biti ponavljen.

2. Spuštanje lopte

Postupak

Sudac spušta loptu na mjestu gdje se nalazila u trenutku zaustavljanja igre, osim ako je igra bila zaustavljena unutar vratarevog prostora. Tada sudac spušta loptu na crti vratarevog prostora, usporednoj s gol-crtom, u točki najbližoj poziciji lopte u trenutku zaustavljanja igre.

Lopta je u igri kada dotakne tlo.

Bilo koji broj igrača može napadati spuštenu loptu (uključujući i vratare); sudac nema pravo određivanja tko može napadati spuštenu loptu ili ishod spuštanja lopte.

Prekršaji i sankcije

Spuštanje lopte bit će ponovljeno ako lopta:

- dodirne igrača prije nego dodirne tlo
- napusti teren za igru nakon što dodirne tlo, bez dodirivanja nekog igrača
- Ako spuštена lopta uđe u vrata, da je pritom nisu dodirnula barem dvojica igrača, igra se nastavlja:
 - udarcem s vrata ako uđe u suparnička vrata
 - udarcem iz kuta ako uđe u vlastita vrata

IFAB®



Pravilo

09

Lopta u igri i izvan igre

1. Lopta izvan igre

Lopta je izvan igre kada:

- u cijelosti prijeđe poprečnu ili uzdužnu crtu, na tlu ili u zraku
- sudac zaustavi igru

2. Lopta u igri

Lopta je u igri u bilo kojem drugom trenutku, uključujući i kada se odbije od bilo kojeg suca, stupa vrata, grede ili koplja kutne zastavice te ostane unutar terena za igru.

Pravilo 10

Određivanje ishoda utakmice

1. Postizanje pogotka

Pogodak je postignut kada lopta u cijelosti prijeđe poprečnu crtu između stupova vrata i ispod grede, pod uvjetom da momčad koja postiže pogodak nije prekršila Pravila nogometne igre.

Ako sudac označi pogodak prije nego što je lopta u cijelosti prešla gol-crtu, igra se nastavlja spuštanjem lopte.

2. Pobjednička momčad

Pobjednik je momčad koja je postigla veći broj pogodaka. Ako obje momčadi ne postignu niti jedan pogodak, ili postignu jednaki broj pogodaka, utakmica završava neriješeno.

Kada propozicije natjecanja zahtijevaju pobjedničku momčad nakon neriješenog ishoda ili po završetku dvoboja kod kuće i u gostima, dopušteni su samo sljedeći postupci određivanja pobjedničke momčadi:

- pravilo pogodaka u gostima
- produžeci
- jedanaesterci

3. Jedanaesterci

Jedanaesterci se izvode po završetku utakmice te, ako nije drugačije određeno, primjenjuju se odgovarajuća Pravila nogometne igre.

Postupak

Prije početka izvođenja jedanaesteraca

- Ako ne postoje druge okolnosti (stanje travnjaka, sigurnost, itd.), sudac baca novčić kako bi odredio na koja će se vrata izvoditi jedanaesterci. Ta odluka može biti promijenjena samo radi sigurnosnih razloga, ili ako vrata ili podloga za igru postanu neupotrebljivi.

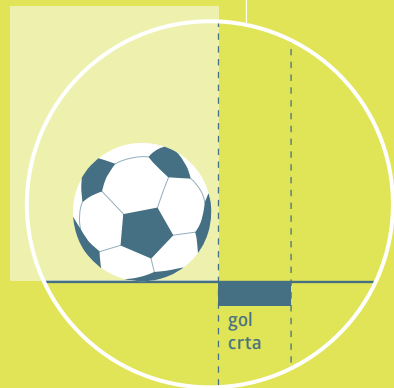
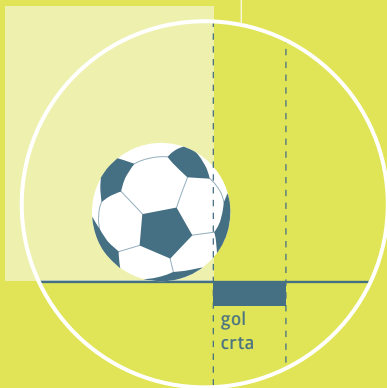


Nije pogodak

Pogodak

Nije pogodak

Pogodak



- Sudac potom ponovno baca novčić, a momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje hoće li izvoditi prvi ili drugi udarac.
- Uz iznimku igrača koji zamijeni ozlijeđenog vratara, jedanaesterce smiju izvoditi samo igrači koji se na kraju utakmice nalaze na terenu za igru ili su privremeno izvan njega (ozljeda, popravljjanje opreme, itd.).
- Svaka je momčad odgovorna za odabir redoslijeda igrača s pravom izvođenja koji će izvoditi jedanaesterce. Sudac nije upoznat s redoslijedom.
- Ako na kraju utakmice i prije ili za vrijeme izvođenja jedanaesteraca jedna momčad ima više igrača od suparničke momčadi, mora smanjiti broj igrača na jednaki broj igrača koliko ima suparnik, a sudac mora biti upoznat s imenima i brojevima igrača koji se izuzimaju iz izvođenja. Bilo koji tako izuzeti igrač nema pravo izvoditi jedanaesterce (osim kako je navedeno u daljnjem tekstu)
- Vratar koji nije u mogućnosti nastaviti prije ili tijekom izvođenja jedanaesteraca čija momčad nije iskoristila maksimalno dopušteni broj zamjena, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem, ili igračem koji je izuzet iz izvođenja jedanaesteraca kako bi se ujednačio broj igrača obje momčadi, no vratar ne može dalje sudjelovati u igri i ne može izvoditi jedanaesterac.

Tijekom izvođenja jedanaesteraca

- Na terenu za igru smiju ostati samo igrači koji imaju pravo izvoditi jedanaesterce i sudački tim
- Svi igrači, osim igrača koji izvodi jedanaesterac i dvojice vratara, moraju ostati unutar središnjeg kruga.
- Vratar iz momčadi izvođača mora ostati na terenu za igru, izvan kaznenog prostora, na poprečnoj crti u ravnini okomite granične crte kaznenog prostora.
- Igrač s pravom izvođenja jedanaesterca smije zamijeniti mjesto s vratarem
- Jedanaesterac je dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog kršenja Pravila
- Sudac vodi bilješke o izvedenim jedanaesticima

Pod dolje navedenim uvjetima, svaka momčad izvodi po pet jedanaesteraca:

- Momčadi naizmjenično izvode jedanaesterce
- Ako, prije nego što su obje momčadi izvele po pet jedanaesteraca, jedna momčad postigne više pogodaka nego što može postići druga momčad čak i kad bi izvela svojih pet jedanaesteraca, jedanaesterci se više ne izvode

- Ako rezultat ostane neriješen nakon što su obje momčadi izvele po pet jedanaesteraca, izvođenje se nastavlja sve dok jedna momčad ne postigne pogodak više od druge momčadi iz istog broja jedanaesteraca
- Svaki jedanaesterac izvodi različiti igrač, i svi igrači s pravom izvođenja moraju izvesti jedanaesterac prije nego što ga bilo koji igrač može izvoditi po drugi puta
- Gore navedeno načelo vrijedi za bilo koji sljedeći niz jedanaesteraca, no momčad smije promijeniti redoslijed izvođača
- Jedanaesterci ne smiju biti odgođeni zbog igrača koji napusti teren za igru. Njegov će jedanaesterac biti predan (nema pogotka) ako se igrač pravovremeno ne vrati kako bi ga izveo

Zamjene i isključenja tijekom izvođenja jedanaesteraca

- Opomenuti ili isključeni mogu biti igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač
- Isključeni vratar mora biti zamijenjen igračem s pravom izvođenja jedanaesteraca
- Bilo koji igrač, osim vratara koji nije u mogućnosti nastaviti, ne može biti zamijenjen
- Sudac ne smije prekinuti utakmicu ako se broj igrača jedne momčadi smanji na manje od sedam

IFAB®



Pravilo

11

Zaleđe

1. Položaj zaleđa

Nalaziti se u zaleđu nije prekršaj sam po sebi.

Igrač se nalazi u poziciji zaleđa ako se:

- bilo koji dio njegove glave, trupa ili noge nalazi na suparničkoj polovici (izuzevši središnju crtu) i
- bilo koji dio njegove glave, trupa ili noge nalazi bliže suparničkoj poprečnoj crti od lopte i pretposljednog suparnika

Šake i ruke svih igrača, uključujući i vratare, ne uzimaju se u obzir.

Igrač se ne nalazi u poziciji zaleđa ako se nalazi u istoj ravnini s:

- pretposljednjim igračem suparničke momčadi, ili
- dvojicom posljednjih igrača suparničke momčadi

2. Prekršaj (kažnjivo zaleđe)

Igrač koji se nalazi u položaju zaleđa, u trenutku kada je njegov suigrač odigrao ili dodirnuo loptu, sankcionira se samo kada se uključi u aktivnu igru:

- utjecajem na igru odigravanjem ili dodirivanjem lopte koju mu je dodao ili koju je dodirnuo njegov suigrač, ili
- utjecajem na suparničkog igrača:

- onemogućavanjem suparničkog igrača da odigra loptu ili da bude u mogućnosti odigrati loptu, jasnim ometanjem suparnikovog vidnog polja, ili
- u borbi za loptu, ili
- jasnim pokušajem da igra loptom u svojoj blizini kada taj potez utječe na suparnika, ili
- očiglednom kretnjom koja jasno utječe na sposobnost suparnika da igra loptom

ili

- stjecanjem prednosti odigravanjem lopte ili ometanjem suparnika kada je lopta:
 - odbijena ili skrenuta od stupa vrata, grede ili suparničkog igrača
 - namjerno obranjena od strane bilo kojeg suparničkog igrača

Smatra se da igrač u položaju zaleđa, nakon primanja lopte od suparničkog igrača koji namjerno igra loptom (osim u slučaju namjerne obrane bilo kojeg suparničkog igrača), nije stekao prednost.

“Obranom” se smatra pokret kojim igrač zaustavlja loptu koja ide u vrata ili vrlo blizu njih, bilo kojim dijelom tijela osim rukama (osim ako se radi o vrataru unutar kaznenog prostora).

3. Bez prekršaja

Kažnjivog zaleđa nema ako igrač primi loptu izravno iz:

- udarca s vrata
- ubacivanja
- udarca iz kuta

4. Prekršaji i sankcije

Ako se dogodi kažnjivo zaleđe, sudac dosuđuje neizravni slobodni udarac na mjestu gdje se prekršaj dogodio, čak i kada je to mjesto unutar igračeve vlastite polovice terena za igru.

Za potrebe zaleđa, smatra se da se igrač koji se brani i napusti teren za igru bez sučevog dopuštenja nalazi na poprečnoj ili uzdužnoj crti, sve do idućeg prekida igre ili dok momčad koja se brani ne odigra loptu prema središnjoj crti te lopta izađe izvan njihovog kaznenog prostora. Ako je igrač namjerno napustio teren za igru, mora biti opomenut kada lopta izađe iz igre.

Igrač momčadi koja napada može napustiti teren za igru ili ostati izvan njega kako ne bi sudjelovao u aktivnoj igri. Ako se igrač vrati na teren preko poprečne crte i uključi se u igru prije idućeg prekida igre, ili momčad koja se brani odigra loptu prema središnjoj crti te lopta izađe izvan njihovog kaznenog prostora, za potrebe zaleđa smatra se kako se igrač nalazi na poprečnoj crti. Igrač koji namjerno napusti teren za igru i vrati se bez sučevog dopuštenja, te nije sankcioniran zbog zaleđa i stekne prednost, mora biti opomenut.

Ako igrač momčadi koja napada ostane mirovati između stupova vrata i unutar vrata dok lopta ulazi u vrata, pogodak mora biti priznat osim ako igrač počinj prekršaj kažnjivog zaleđa ili prekršaj iz Pravila 12. Tada se igra nastavlja neizravnim ili izravnim slobodnim udarcem.

Pravilo 12

Prekršaji i nesportsko ponašanje

Izravni i neizravni slobodni udarci te kazneni udarci mogu biti dosuđeni samo zbog prekršaja počinjenih dok je lopta u igri.

1. Izravni slobodni udarac

Izravni slobodni udarac dosuđuje se u korist suparničke momčadi ako igrač počinio bilo koji od sljedećih prekršaja, na način koji sudac smatra neopreznim, preoštrim ili koji uključuje prekomjernu silu:

- nasrne na suparnika
- skoči na suparnika
- udari ili pokuša nogom udariti suparnika
- odgurne suparnika
- udari ili pokuša rukom ili glavom udariti suparnika
- starta na suparnika ili se upusti u borbu za loptu na nedozvoljeni način
- podmetne ili pokuša podmetnuti nogu suparničkom igraču

Ako je pri prekršaju došlo do kontakta, prekršaj će biti kažnjen izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem.

- Neoprezan je način kada igrač pokaže manjak pažnje ili obzira u borbi za loptu ili kada djeluje bez predostrožnosti. Nije potrebna disciplinska mjera
- Preoštar je način kada igrač djeluje zanemarujući moguću opasnost ili posljedice za suparnika te mora biti opomenut
- Upotreba prekomjerne sile označava trenutak kada igrač prekorači nužnu upotrebu sile te ugrozi sigurnost suparnika i mora biti isključen

Izravni slobodni udarac dosuđuje se kada igrač poćini jedan od sljedećih prekršaja:

- namjerno igra loptu rukom (izuzevši vratara unutar vlastitog kaznenog prostora)
- drži suparnika
- kontaktom ometa suparnika
- pljune na suparnika

Vidi također prekršaje u Pravilu 3

Igranje rukom

Igranje rukom podrazumijeva namjerni potez igrača rukom ili šakom, kojim ostvaruje kontakt s loptom.

U obzir treba uzeti:

- pokret rukom prema lopti (ne lopte prema ruci)
- udaljenost između suparnika i lopte (neočekivana lopta)
- da položaj ruke ne znaći nužno da je bilo prekršaja
- da dodirivanje lopte predmetom koji se drži u ruci (odjeća, kostobran, itd.) predstavlja prekršaj
- da udaranje lopte baćenim predmetom (kopaćkom, kostobranom, itd.) predstavlja prekršaj

Izvan kaznenog prostora, za vratara vrijede ista ogranićenja pri igranju rukom kao i za sve ostale igraće. Unutar kaznenog prostora, vrataru se ne može dosuditi igranje rukom koje rezultira izravnim slobodnim udarcem ili drugom pripadajućom sankcijom, no može mu se dosuditi igranje rukom koje rezultira neizravnim slobodnim udarcem.

2. Neizravni slobodni udarac

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se ako igrač:

- igra na opasan naćin
- ometa napredak suparnika bez kontakta
- onemogućava vratara pri ispušćanju lopte iz ruke, ili udari nogom ili pokuša udariti nogom loptu dok je vratar u postupku ispušćanja lopte
- poćini bilo koji drugi prekršaj koji nije naveden u Pravilima, zbog kojega se igra zaustavlja kako bi igrač bio opomenut ili iskljućen

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se ako vratar unutar vlastitog kaznenog prostora počini bilo koji od sljedećih prekršaja:

- kontrolira loptu rukama duže od šest sekundi prije ispuštanja
- dodirne loptu rukama nakon:
 - ispuštanja, a prije nego što je dodirnula nekog drugog igrača
 - što ju je suigrač namjerno dodao vrataru
 - izravnog primanja lopte od suigrača poslije izvedenog ubacivanja

Smatra se da je vratar u posjedu lopte:

- kada je lopta između njegovih ruku ili između ruke i bilo koje podloge (primjerice tla ili njegovog tijela) ili kada je dodiruje bilo kojim dijelom ruke ili šake, osim ako se lopta slučajno odbije od vratara ili je vratar loptu obranio
- kada drži loptu u ispruženoj ruci, dlanom prema gore
- kada udara loptom u tlo ili je baca u zrak

Suparnički igrač ne smije se upustiti u borbu za loptu s vratarom sve dok je vratar drži rukama u svom posjedu.

Opasna igra

Opasnom se igrom smatra bilo koji potez pri pokušaju igranja loptom koji ostavlja mogućnost ozljede (uključujući i ozljedu samog igrača) te koji spriječi suparničkog igrača u blizini da igra loptom zbog straha od ozljede.

Udarac “škaricama” je dopušten pod uvjetom da ne predstavlja opasnost za suparnika.

Ometanje napretka suparnika bez kontakta

Ometanje napretka suparničkog igrača znači ulazak u njegovu crtu kretanja kako bi ga se zapriječilo, blokiralo, usporilo ili prisililo na promjenu smjera u trenutku kada lopta nije dovoljno blizu nijednom od te dvojice igrača da bi njome igrao.

Svi igrači imaju pravo na svoju poziciju na terenu za igru; naći se na putu suparničkom igraču nije isto što i ulazak u crtu kretanja.

Igrač može štititi loptu zauzimanjem pozicije između suparničkog igrača i lopte ako je lopta dovoljno blizu da se njome igra, a suparnički se igrač ne zadržava rukama ili tijelom. Ako je lopta unutar udaljenosti za igru, suparnički igrač smije se pošteno upustiti u borbu s igračem.

3. Disciplinske mjere

Sudac ima ovlasti poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru radi pregleda terena prije utakmice do napuštanja terena za igru po završetku utakmice (uključujući i jedanaesterce).

Ako igrač poćini prekršaj za iskljućenje prije ulaska na teren za igru na početku utakmice, sudac ima pravo zabraniti igraču sudjelovanje u utakmici (vidi Pravilo 3.6); sudac će prijaviti bilo kakav drugi oblik nesportskog ponašanja.

Igrači koji poćini prekršaj za opomenu ili iskljućenje, na terenu za igru ili izvan njega, protiv suparničkog igrača, suigrača, člana sudačkog tima ili bilo koje druge osobe ili Pravila nogometne igre, bit će sankcioniran u skladu s prekršajem.

Žuti karton oznaćava opomenu, a crveni karton oznaćava iskljućenje.

Žuti ili crveni karton mogu biti pokazani samo igraču, zamjenskom igraču ili zamijenjenom igraču.

Odgaćanje nastavka igre radi pokazivanja kartona

Kada je sudac odlučio opomenuti ili isključiti igrača, igra ne smije biti nastavljena dok sankcija ne bude provedena.

Prednost

Ako sudac pusti prednost nakon prekršaja za koji bi igrač bio opomenut ili iskljućen da je igra bila zaustavljena, ta opomena ili iskljućenje moraju biti provedeni ćim lopta izađe iz igre, osim u slučaju kada onemogućavanje izgledne prilike za postizanje pogotka rezultira pogotkom; tada igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja.

Prednost ne treba pustiti u situacijama koje uključuju težak prekršaj, nasilno ponašanje ili prekršaj za drugu opomenu, osim ako postoji izgledna prilika za postizanje pogotka. Sudac mora isključiti igrača u idućem prekidu igre, ali ako

igrač igra loptom ili napadne/omete suparnika, sudac će zaustaviti igru, isključiti igrača i nastaviti igru neizravnim slobodnim udarcem.

Ako branič počne držati napadača izvan kaznenog prostora i nastavi ga držati unutar kaznenog prostora, sudac mora dosuditi kazneni udarac.

Prekršaji za opomenu

Igrač mora biti opomenut ako je:

- odugovlačio s nastavkom igre
- izrazio neslaganje riječima ili djelom
- ušao ili se vratio na teren za igru, ili ga namjerno napustio, bez sučevog dopuštenja
- propustio poštovati propisanu udaljenost pri nastavku igre udarcem iz kuta, slobodnim udarcem ili ubacivanjem
- opetovano kršio Pravila nogometne igre (ne postoji točno određen broj ili obrazac kršenja)
- kriv za nesportsko ponašanje

Zamjenski ili zamijenjeni igrač mora biti opomenut ako je:

- odugovlačio s nastavkom igre
- izrazio neslaganje riječima ili djelom
- ušao ili se vratio na teren za igru bez sučevog dopuštenja
- kriv za nesportsko ponašanje

Opomene za nesportsko ponašanje

Postoje različite okolnosti u kojima igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja, uključujući i kada:

- pokuša prevariti suca, primjerice simuliranjem ozljede ili prekršaja
- zamijeni mjesta s vratarem tijekom igre ili bez sučevog dopuštenja
- preoštro počini prekršaj za izravni slobodni udarac
- počini prekršaj ili igra rukom kako bi omeo ili zaustavio obećavajući napad

- igra rukom u pokušaju da postigne pogodak (bez obzira je li pokušaj bio uspješan ili neuspješan) ili u neuspješnom pokušaju da spriječi postizanje pogotka
- napravi neovlaštene oznake na terenu za igru
- igra loptom pri napuštanju terena za igru, nakon dobivenog dopuštenja za odlazak
- pokaže nedostatak poštovanja prema igri
- namjerno upotrijebi potez kojim glavom, prsima, koljenom, itd. dodaje loptu vrataru (uključujući i iz slobodnog udarca), kako bi zaobišao Pravilo, bez obzira dodirne li vratar loptu rukom
- riječima skreće pažnju suparniku tijekom igre ili pri nastavku igre

Proslava pogotka

Igrači mogu slaviti postignuti pogodak, no proslava ne smije biti pretjerana; ne podržavaju se koreografije pri proslavi, koje ne smiju izazvati prekomjerni gubitak vremena.

Napuštanje terena za igru radi proslave pogotka nije prekršaj za opomenu, ali igrači bi se morali vratiti na teren što je prije moguće.

Igrač mora biti opomenut zbog:

- penjanja na zaštitnu ogradu
- gestikuliranja na provokativan, podrugljiv ili potpaljiv način
- pokrivanja glave ili lica maskom ili drugim sličnim predmetom
- skidanja dresa ili pokrivanja glave dresom

Odgoda nastavka igre

Sudac mora opomenuti igrače koji odugovlače s nastavkom igre:

- fintirajući ubacivanje i naglo ostavljajući loptu za suigrača da je ubaci u igru
- otezanjem pri napuštanju terena za igru pri zamjeni
- prekomjernim odgađanjem nastavka igre
- napucavanjem ili odnošenjem lopte, ili izazivanjem sukoba namjernim dodirivanjem lopte nakon što je sudac zaustavio igru
- izvođenjem slobodnog udarca s pogrešnog mjesta kako bi se iznudilo ponavljanje izvođenja

Prekršaji za isključenje

Igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač koji počine bilo koji od sljedeći prekršaja moraju biti isključeni kada:

- onemogućće suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka namjernim igranjem rukom (izuzevši vratara u vlastitom kaznenom prostoru)
- onemogućće izglednu priliku za postizanje pogotka suparničkom igraču koji se kreće prema vratima prekršajem kažnjivim slobodnim udarcem (osim u dolje navedenim okolnostima)
- počine teški prekršaj
- pljunu na suparnika ili bilo koju drugu osobu
- djeluju nasilnim ponašanjem
- koriste uvredljive, pogrdne ili zlostavljačke riječi i/ili gestikulacije
- dobiju drugu opomenu u istoj utakmici

Igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač moraju po isključenju napustiti neposrednu blizinu terena za igru i tehnički prostor.

Onemogućavanje postizanja pogotka ili izgledne prilike za postizanje pogotka

Ako igrač namjernim igranjem rukom onemogući suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, mora biti isključen bez obzira gdje se prekršaj dogodio.

Ako igrač počini prekršaj na suparniku unutar svog kaznenog prostora, a koji onemogućava suparniku izglednu priliku za postizanje pogotka te sudac dosudi kazneni udarac, igrač koji je počinio prekršaj mora biti opomenut, osim:

- ako se radi o prekršaju držanja, povlačenja ili guranja, ili
- igrač koji je počinio prekršaj ne pokušava igrati loptom ili ne postoji mogućnost da igrač u svom pokušaju odigra loptu, ili
- se radi o prekršaju kažnjivom crvenim kartonom bez obzira na kojem se dijelu terena za igru dogodio (primjerice, težak prekršaj, nasilno ponašanje, itd.)

U svim gore navedenim okolnostima igrač mora biti isključen.

U obzir treba uzeti:

- udaljenost od prekršaja do vrata
- opći smjer igre
- vjerojatnost zadržavanja ili osvajanja kontrole nad loptom
- pozicije i broj obrambenih igrača

Težak prekršaj

Start ili pokušaj borbe za loptu koji ugrožavaju sigurnost suparničkog igrača ili koriste prekomjernu silu ili brutalnost moraju biti sankcionirani kao težak prekršaj.

Bilo koji igrač koji naleti na suparničkog igrača u pokušaju borbe za loptu, s prednje strane, sa strane ili sa stražnje strane, koristeći jednu ili obje noge te prekomjernu silu ili ugrožava sigurnost suparničkog igrača, počinio je težak prekršaj.

Nasilno ponašanje

Nasilno ponašanje obuhvaća igračevu upotrebu ili pokušaj upotrebe prekomjerne sile ili brutalnosti protiv suparnika izvan borbe za loptu, ili protiv suigrača, službene osobe, člana sudačkog tima, gledatelja ili bilo koje druge osobe, bez obzira je li došlo do kontakta.

Nadalje, igrač koji izvan borbe za loptu namjerno udari suparničkog igrača ili bilo koju drugu osobu šakom ili rukom u lice ili glavu, ponaša se nasilno, osim ako je korištena zanemarivo mala snaga.

Prekršaji bacanja predmeta (ili lopte)

Ako igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač, dok je lopta u igri, bace predmet (uključujući i loptu) na suparničkog igrača ili bilo koju drugu osobu, sudac mora zaustaviti igru, te ako je prekršaj bio:

- preoštar – opomenuti počinitelja zbog nesportskog ponašanja
- uz prekomjernu silu – isključiti počinitelja zbog nasilnog ponašanja

4. Nastavak igre nakon prekršaja i nesportskog ponašanja

- Ako je lopta izvan igre, igra se nastavlja u skladu s prethodnom odlukom
- Ako je lopta u igri, a igrač počinio prekršaj na terenu za igru protiv:
 - suparničkog igrača – dosuđuje se neizravni ili izravni slobodni udarac ili kazneni udarac
 - suigrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog igrača, službene osobe ili člana sudačkog tima – dosuđuje se izravni slobodni udarac ili kazneni udarac
 - bilo koje druge osobe – sudac spušta loptu

- Ako je lopta u igri, a igrač počinio prekršaj izvan granica terena za igru:
 - ako je igrač već bio izvan terena, igra se nastavlja spuštanjem lopte
 - ako igrač napusti teren za igru kako bi počinio prekršaj, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre. Međutim, ako igrač napusti teren za igru kao dio igre i napravi prekršaj protiv drugog igrača, igra se nastavlja slobodnim udarcem na graničnoj crti, na mjestu najbližem prekršaju; u slučaju prekršaja za izravni slobodni udarac dosuđuje se kazneni udarac ako se to mjesto nalazi unutar počiniteljevog kaznenog prostora.
- Ako igrač koji se nalazi na terenu za igru ili izvan njega baci predmet na suparnika koji se nalazi na terenu za igru, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem s mjesta gdje je predmet udario ili bi udario igrača
- Igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem ako:
 - igrač koji se nalazi na terenu za igru baci predmet na osobu izvan terena za igru
 - zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač baci predmet na suparnika koji stoji na terenu za igru

Pravilo 13

Slobodni udarci

1. Vrste slobodnog udarca

Izravni i neizravni slobodni udarci dosuđuju se u korist suparničke momčadi igrača koji je skrivio prekršaj.

Znak za neizravni slobodni udarac

Sudac označava neizravni slobodni udarac podizanjem ruke iznad glave. Ruku zadržava u tom položaju sve dok udarac ne bude izveden te lopta ne dodirne nekog drugog igrača ili dok lopta ne izađe izvan terena za igru.

Neizravni slobodni udarac mora biti ponovljen ako sudac propusti označiti da je slobodni udarac neizravan te udarena lopta izravno uđe u vrata.

Ulazak lopte u vrata

- ako je lopta pri izravnom slobodnom udarcu udarena izravno u suparnička vrata, priznaje se pogodak
- ako je lopta pri neizravnom slobodnom udarcu udarena izravno u suparnička vrata, dosuđuje se udarac s vrata.
- ako je lopta pri izravnom ili neizravnom slobodnom udarcu udarena izravno u vlastita vrata momčadi koja izvodi udarac, dosuđuje se udarac iz kuta

2. Postupak

Svi se slobodni udarci izvode s mjesta gdje se prekršaj dogodio, osim:

- neizravnih slobodnih udaraca dosuđenih za momčad koja napada zbog prekršaja unutar suparničkog vratarevog prostora; oni se izvode s najbliže točke na crti vratarevog prostora usporednoj s gol-crtom.
- izravnih slobodnih udaraca dosuđenih za momčad koja se brani unutar njihovog vratarevog prostora; oni mogu biti izvedeni bilo gdje unutar tog prostora.

- slobodnih udaraca zbog prekršaja koji uključuju igračev ulazak, ponovni ulazak ili izlazak s terena za igru bez sučevog dopuštenja; oni se izvode s mjesta gdje je lopta bila u trenutku zaustavljanja igre. Međutim, ako igrač napusti teren za igru kao dio igre te počini prekršaj nad drugim igračem, igra se nastavlja slobodnim udarcem na graničnoj crti u točki najbližoj mjestu prekršaja; u slučaju prekršaja za izravni slobodni udarac dosuđuje se kazneni udarac ako je ta točka unutar kaznenog prostora igrača koji je prekršaj počinio.
- ako Pravilo određuje drugo mjesto izvođenja (vidi Pravila 3, 11 i 12)

Lopta:

- mora mirovati, a izvođač ne smije ponovno dodirnuti loptu prije nego što lopta dodirne drugog igrača
- je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta, osim u slučaju slobodnog udarca za momčad koja se brani unutar njihovog kaznenog prostora; tada je lopta u igri kada je izravno udarena izvan kaznenog prostora

Dok lopta ne uđe u igru, svi suparnički igrači moraju ostati:

- najmanje 9,15 m (10 jardi) udaljeni od lopte, osim ako se nalaze na vlastitoj gol-crti između stupova vrata
- izvan kaznenog prostora u slučaju slobodnih udaraca unutar suparničkog kaznenog prostora

Slobodni udarac može biti izveden podizanjem lopte jednom nogom ili objema nogama istovremeno.

Fintiranje izvođenja slobodnog udarca, kako bi se zbunili suparnički igrači, dopušteno je kao dio nogometne igre.

Ako igrač koji ispravno izvodi slobodan udarac namjerno udari loptom u suparničkog igrača kako bi ponovno igrao loptom, ali ne na neoprezan ili preoštar način, niti upotrebom pretjerane sile, sudac dopušta nastavak igre.

3. Prekršaji i sankcije

Ako pri izvođenju slobodnog udarca suparnik stoji bliže lopti od propisane udaljenosti, slobodni se udarac ponavlja osim ako se može pustiti prednost; no ako igrač brzo izvede slobodni udarac, a loptu presiječe suparnički igrač koji se nalazi na manje od 9,15 m (10 jardi) udaljenosti, sudac dopušta nastavak igre. Međutim, suparnički igrač koji namjerno onemogućava izvođenje slobodnog udarca mora biti opomenut zbog odugovlačenja nastavka igre.

Ako momčad koja se brani brzo izvede slobodni udarac iz svog kaznenog prostora, a suparnički su igrači unutar kaznenog prostora jer nisu imali vremena napustiti ga, sudac dopušta nastavak igre.

Ako momčad koja se brani izvodi slobodni udarac unutar svog kaznenog prostora, a lopta nije izravno udarena izvan kaznenog prostora, slobodni se udarac ponavlja.

Nakon što lopta bude u igri, ako je izvođač ponovno dodirne prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; a ako izvođač namjerno igra rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je izvođač bio vratar. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

Pravilo

14

Kazneni udarac

Kazneni se udarac dosuđuje ako igrač počinji prekršaj za izravni slobodni udarac unutar svog kaznenog prostora ili izvan terena za igru, kao dio igre, kako je navedeno u Pravilima 12 i 13.

Pogodak može biti postignut izravno iz kaznenog udarca.

1. Postupak

Lopta mora mirovati na oznaci za izvođenje kaznenog udarca.

Mora biti jasno utvrđen identitet igrača koji izvodi kazneni udarac.

Vratar mora ostati na gol-crti, licem okrenut prema izvođaču, između stupova vrata, sve dok lopta nije udarena.

Svi ostali igrači, osim izvođača i vratara, moraju biti:

- najmanje 9,15 m (10 jardi) udaljeni od oznake za izvođenje kaznenog udarca
- iza oznake za izvođenje kaznenog udarca
- unutar terena za igru
- izvan kaznenog prostora

Kada su svi igrači zauzeli svoje pozicije u skladu s ovim Pravilom, sudac daje znak za izvođenje kaznenog udarca.

Igrač koji izvodi kazneni udarac mora udariti loptu prema naprijed; udarac petom je dopušten pod uvjetom da se lopta kreće prema naprijed..

Lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta.

Izvođač ne smije ponovno igrati loptom sve dok lopta ne dodirne drugog igrača.

Kazneni je udarac dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog kršenja Pravila.

Na kraju svakog poluvremena ili produžetka, dopušta se dodatno vrijeme kako bi kazneni udarac mogao biti izveden i dovršen.

2. Prekršaji i sankcije

Nakon što sudac označi početak izvođenja kaznenog udarca, kazneni udarac mora biti izveden. Ako se dogodi sljedeće prije nego lopta bude u igri:

izvođač ili njegov suigrač prekrše Pravila nogometne igre:

- ako lopta uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja
- ako lopta ne uđe u vrata, sudac zaustavlja igru i utakmica se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem

osim u sljedećim situacijama, kada će igra biti zaustavljena te potom nastavljena neizravnim slobodnim udarcem neovisno o tome je li postignut pogodak:

- kazneni udarac je izveden unatrag
- suigrač utvrđenog izvođača izvede kazneni udarac; tada sudac opominje igrača koji je izveo kazneni udarac
- fintiranje pri udarcu nakon što je izvođač dovršio zalet (fintiranje pri zaletu je dopušteno); sudac opominje izvođača

vratar ili njegov suigrač prekrše Pravila nogometne igre:

- ako lopta uđe u vrata, pogodak se priznaje
- ako lopta ne uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja; vratar će biti opomenut ako je odgovoran za prekršaj

igrači obje momčadi prekrše Pravila nogometne igre kazneni se udarac ponavlja osim ako igrač počinio ozbiljniji prekršaj (primjerice, nedopušteno fintiranje)

Nakon izvođenja kaznenog udarca, ako:

izvođač dodirne loptu prije nego je dodirne drugi igrač:

- dosuđuje se neizravni slobodni udarac (ili izravni slobodni udarac u slučaju namjernog igranja rukom)

loptu dodirne vanjski čimbenik dok se kreće prema naprijed:

- kazneni se udarac ponavlja

se lopta od vratara, grede ili stupova vrata odbije u teren za igru i tada je dodirne vanjski čimbenik:

- sudac zaustavlja igru
- igra se nastavlja spuštanjem lopte na mjestu gdje ju je dodirnuo vanjski čimbenik

3. Sažetak

Ishod kaznenog udarca		
	Pogodak	Nema pogotka
Povreda prostora od strane napadača	Ponavljanje kaznenog udarca	Neizravni slobodni udarac
Povreda prostora od strane obrambenog igrača	Pogodak	Ponavljanje kaznenog udarca
Prekršaj vratara	Pogodak	Ponavljanje kaznenog udarca, <u>opomena za vratara</u>
Lopta udarena unatrag	Neizravni slobodni udarac	Neizravni slobodni udarac
Nedopušteno fintiranje	<u>Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču</u>	<u>Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču</u>
Pogrešni izvođač	<u>Neizravni slobodni udarac i opomena pogrešnom izvođaču</u>	<u>Neizravni slobodni udarac i opomena pogrešnom izvođaču</u>

Pravilo 15

Ubacivanje

Ubacivanje se dosuđuje u korist suparničke momčadi od igrača koji je posljednji dodirnuo loptu kada je cijela lopta prešla uzdužnu crtu, na tlu ili u zraku.

Pogodak ne može biti postignut izravno iz ubacivanja:

- ako lopta uđe u suparnička vrata – dosuđuje se udarac s vrata
- ako lopta uđe u vrata momčadi koja izvodi ubacivanje – dosuđuje se udarac iz kuta

1. Postupak

U trenutku izbačaja lopte, izvođač mora:

- biti okrenut licem prema terenu za igru
- imati dijelove oba stopala na uzdužnoj crti ili na tlu izvan uzdužne crte
- baciti loptu objema rukama iz položaja iza i iznad svoje glave, na mjestu gdje je lopta napustila teren za igru

Svi suparnički igrači moraju stajati na najmanje 2 m (2 jarda) udaljenosti od mjesta na kojemu se izvodi ubacivanje.

Lopta je u igri kada uđe na teren za igru. Ako dodirne tlo prije ulaska na teren za igru, ubacivanje ponavlja ista momčad, s istog mjesta. Ako ubacivanje nije izvedeno prema pravilima, ponavlja ga suparnička momčad.

Ako igrač koji pravilno izvodi ubacivanje namjerno baci loptu u suparničkog igrača kako bi ponovno igrao loptom, ali ne na neoprezan ili preoštar način, niti upotrebom pretjerane sile, sudac dopušta nastavak igre.

Izvođač ubacivanja ne smije ponovno dodirnuti loptu prije nego je dodirnula drugog igrača.

2. Prekršaji i sankcije

Nakon što lopta uđe u igru, ako je izvođač dodirne prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; ako izvođač namjerno igra rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je rukom igrao vratar momčadi koja se brani. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

Suparničkom igraču koji nepošteno skreće pažnju izvođača ili ga ometa (uključujući i prilazak na manje od 2 m (2 jarda) od mjesta gdje treba izvesti ubacivanje) dodjeljuje se opomena zbog nesportskog ponašanja te ako je ubacivanje izvedeno, dosuđuje se neizravni slobodni udarac.

Za svaki drugi prekršaj ovog Pravila, ubacivanje izvodi igrač suparničke momčadi.



Pravilo 16

Udarac s vrata

Udarac s vrata dosuđuje se kada cijela lopta prijeđe poprečnu crtu, na tlu ili u zraku, a kao posljednjeg je dodirnula igrača momčadi koja napada i pritom nije postignut pogodak..

Pogodak može biti postignut izravno iz udarca s vrata, ali samo protiv suparničke momčadi; ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac s vrata, dosuđuje se udarac iz kuta za suparnika, pod uvjetom da je lopta bila napustila kazneni prostor.

1. Postupak

- Lopta mora mirovati i mora je udariti igrač momčadi koja se brani, s bilo kojeg mjesta unutar vratarevog prostora
- Lopta je u igri kada napusti kazneni prostor
- Suparnički igrači moraju se nalaziti izvan kaznenog prostora sve dok lopta ne uđe u igru

2. Prekršaji i sankcije

Ako lopta ne napusti kazneni prostor ili je drugi igrač dodirne prije nego što napusti kazneni prostor, udarac se ponavlja.

Nakon što lopta uđe u igru, ako je izvođač dodirne prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; ako izvođač namjerno igra rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je izvođač bio vratar. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

Ako suparnički igrač koji se nalazi u kaznenom prostoru u trenutku izvođenja udarca s vrata dodirne ili napadne loptu prije nego što lopta dodirne drugog igrača, udarac s vrata mora biti ponovljen.

Ako igrač uđe u kazneni prostor prije nego što lopta uđe u igru, te pritom napravi ili pretrpi prekršaj, udarac s vrata mora se ponoviti, a igrač koji je skrivio prekršaj može biti opomenut ili isključen, ovisno o samom prekršaju.

Za svaki drugi prekršaj ovog pravila, udarac s vrata mora biti ponovljen.

IFAB®



Pravilo

17

Udarac iz kuta

Udarac iz kuta dosuđuje se kada je cijela lopta prešla preko poprečne crte, na tlu ili u zraku, a kao posljednjeg je dotaknula igrača momčadi koja se brani i pritom nije postignut pogodak.

Pogodak može biti postignut izravno iz udarca iz kuta, ali samo protiv suparničke momčadi; ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac iz kuta, dosuđuje se udarac iz kuta za suparničku momčad.

1. Postupak

- Lopta mora biti postavljena unutar kutnog luka najbližeg mjestu gdje je lopta prešla poprečnu crtu
- Lopta mora mirovati, a udara je igrač momčadi koja napada
- Lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta; ne mora napustiti kutni luk
- Koplje kutne zastavice ne smije se pomicati
- Suparnički igrači moraju se nalaziti na udaljenosti najmanje 9,15 m (10 jardi) od kutnog luka sve dok lopta ne uđe u igru

2. Prekršaji i sankcije

Nakon što lopta uđe u igru, ako izvođač udarca iz kuta dodirne loptu prije nego što je lopta dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; a ako izvođač udarca iz kuta namjerno igra rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac, ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je izvođač bio vratar. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

Ako igrač koji pravilno izvodi udarac iz kuta namjerno udari loptom suparničkog igrača kako bi ponovno igrao loptom, ali ne na neoprezan ili preoštar način, niti upotrebom pretjerane sile, sudac dopušta nastavak igre.

Za svaki drugi prekršaj ovog pravila, udarac iz kuta mora biti ponovljen.

IFAB®



Promjene Pravila za

2016./17.

Kratak pregled promjena Pravila

Slijedi jednostavan pregled osnovnih promjena i pojašnjenja.

Pravilo 1 – Teren za igru

- Na terenu se ne smiju kombinirati umjetne i prirodne podloge
- Propozicije natjecanja mogu odrediti dimenzije terena za igru (unutar okvira Pravila)
- Cjelokupno komercijalno oglašavanje na terenu mora biti udaljeno najmanje 1 m (1 jard) od graničnih crta
- Logotipovi i znakovlje nacionalnih saveza, natjecanja, itd. dopušteni su na kutnim zastavicama (bez oglašavanja)

Pravilo 2 – Lopta

Nema promjena

Pravilo 3 – Igrači (novi naslov)

- Utakmica ne može početi/nastaviti ako momčad ima manje od sedam igrača
- Zamjenski igrači mogu nastaviti igru, ali moraju prvo zakoračiti na teren
- Pojašnjena je situacija oko igrača isključenog prije/poslije početnog udarca
- Izravni slobodni udarac (ili kazneni udarac) ako zamjenski igrač/slужbena osoba ometa igru
- Ako nešto/netko (izuzevši igrača) dodirne loptu koja uđe u vrata, sudac može priznati pogodak ako dodir nije imao utjecaja na obrambene igrače
- Ako pogodak bude postignut s dodatnom osobom na terenu, a sudac je potom nastavio igru, pogodak se priznaje i utakmica se nastavlja

Pravilo 4 – Oprema igrača

- Traka ili drugi materijal na čarapama ili koji ih prekriva moraju biti u boji čarape
- Igrači koji slučajno izgube dio obuće ili kostobran mogu igrati do idućeg prekida igre

- Podhlačiće moraju biti u boji kratkih hlačica ili poruba, cijela momčad mora nositi istu boju
- Zabranjena je elektronička komunikacija sa zamjenskim igračima
- Igrač se može vratiti tijekom igre po zamjeni/popravku opreme, nakon provjere opreme (od strane suca, četvrtog suca ili pomoćnog suca) te sučevog znaka

Pravilo 5 - Sudac

- Odluka ne može biti promijenjena ako je igra nastavljena ili je sudac napustio teren za igru
- Ako se nekoliko prekršaja dogodi istovremeno, kažnjava se najteži
- Sudac može isključiti igrača od pregleda terena prije početka utakmice
- Sudac može koristiti žute i crvene kartone samo nakon ulaska na teren na početku utakmice
- Igrač ozlijeđen prekršajem za žuti ili crveni karton može biti brzo pregledan/pružena mu pomoć i ostati na terenu
- Oprema koju sudac mora ili može koristiti

Uključeni grafički prikazi sučevih znakova (iz poglavlja Smjernice)

Pravilo 6 – Ostali članovi sudačkog tima (novi naslov)

- Više pojedinosti o dužnostima pomoćnih sudaca, dodatnih pomoćnih sudaca i četvrtog suca
- Uključeni grafički prikazi znakova pomoćnih sudaca (iz poglavlja Smjernice)

Pravilo 7 – Trajanje utakmice

- Više razloga za nadoknadu vremena (npr. medicinske stanke za osvježenje)

Pravilo 8 – Početak i nastavak igre

- Uključeni su svi načini nastavka igre (prethodno samo početni udarac i spuštanje lopte)
- Lopta se mora jasno pokrenuti kako bi bila u igri, u bilo kojem nogom izvedenom nastavku igre
- Pri početnom udarcu lopta može biti udarena u bilo kojem smjeru (prethodno je morala ići prema naprijed)
- Sudac ne smije “osmišljavati” ishod spuštanja lopte

Pravilo 9 – Lopta u igri i izvan igre

- Ako se lopta odbije od člana sudačkog tima ostaje u igri, osim ako u cijelosti prijeđe graničnu crtu

Pravilo 10 – Određivanje ishoda utakmice (novi naslov)

Jedanaesterci:

- Sudac će baciti novčić kako bi odabrao vrata (osim zbog vremenskih, sigurnosnih i drugih razloga)
- Smije sudjelovati igrač privremeno izvan terena (npr. ozlijeđen) pri posljednjem zvižduku
- Obje momčadi moraju imati isti broj igrača prije i tijekom izvođenja
- Jasno objašnjenje kada je jedanaesterac dovršen
- Nema odgode ako igrač napusti teren; ako se pravovremeno ne vrati, jedanaesterac je predan

Pravilo 11 – Zaleđe

- Središnja crta “neutralna” za zaleđe; igrač mora biti u suparničkoj polovici
- Igračeve se ruke ne uzimaju u obzir pri procjeni pozicije zaleđa (uključujući vratare)
- Slobodni udarac zbog zaleđa uvijek se izvodi gdje se prekršaj dogodio (čak i u vlastitoj polovici)
- Obrambeni igrač izvan terena “aktivan” je samo dok momčad koja se brani ne izbací loptu ili do prekida igre

Isto vrijedi i za napadača koji se vraća na teren; prije točke povratka postoji pozicija zaleđa

Pravilo 12 – Prekršaji i nesportsko ponašanje

- Prekršaj uz kontakt rezultira izravnim slobodnim udarcem
- Prednost nakon prekršaja za crveni karton – neizravni slobodni udarac ako se počinitelj potom uključi u igru
- Promjena fraze za igranje rukom kako ne bi svako igranje rukom rezultiralo žutim kartonom
- Neki prekršaji u izglednoj prilici za postizanje pogotka u kaznenom prostoru kažnjavaju se žutim kartonom

- Pokušaj nasilnog ponašanja rezultira crvenim kartonom, čak i bez kontakta
- Udaranje po licu/u glavu izvan borbe za loptu rezultira crvenim kartonom (osim uz upotrebu zanemarive snage)
- Prekršaj protiv zamjenskih igrača, službenih osoba, članova sudačkog tima, itd. sada rezultira izravnim kaznenim udarcem
- Prekršaj izvan terena kažnjava se izravnim slobodnim udarcem na graničnoj crti (kaznenim udarcem unutar kaznenog prostora)

Pravilo 13 – Slobodni udarci

- Razlika između “zaustavljanja” slobodnog udarca i “presijecanja” lopte nakon izvođenja

Pravilo 14 – Kazneni udarac

- Neizravni slobodni udarac i žuti karton ako kazneni udarac namjerno izvede pogrešni igrač
- Neizravni slobodni udarac ako lopta bude udarena unatrag
- Nepravilno fintiranje uvijek se kažnjava neizravnim slobodnim udarcem (i žutim kartonom)
- Žuti karton za vratara ako ometa kazneni udarac, te ponavljanje kaznenog udarca

Pravilo 15 – Ubacivanje

- Nova fraza pojašnjava da lopta mora biti ubačena s obje ruke

Pravilo 16– Udarac s vrata

- Ako vratar udari loptu u vlastita vrata, dosuđuje se udarac iz kuta za suparnika
- Suparnički igrač u kaznenom prostoru pri izvođenju udarca s vrata ne smije prvi igrati loptom

Pravilo 17 – Udarac iz kuta

- Udarac iz kuta udaren u vlastita vrata rezultira udarcem iz kuta za suparničku momčad

IFAB®



Pojedinosti svih promjena Pravila

U nastavku se navode sve glavne promjene Pravila nogometne igre, osim onih vezanih za engleski jezik i frazeologiju. Za svaku se promjenu navodi staro pravilo (gdje je to prikladno) te ново/promijenjeno/dodatno pravilo, uz objašnjenje promjene.

Tekst prikazan kao “stari” tekst može biti točan navod prethodnog teksta ili općenitiji prikaz značenja prethodnog teksta.

Pravilo 01 – Teren za igru	
01.1 Umjetne i prirodne podloge ne smiju se kombinirati	
Stari tekst	Novi tekst
Utakmice mogu biti igrane na prirodnim ili umjetnim podlogama za igru, u skladu s pravilima natjecanja.	<u>Podloga na terenu za igru mora biti u potpunosti prirodna ili, ako pravila natjecanja to dopuštaju, u potpunosti umjetna, osim u slučaju kada pravila natjecanja dopuštaju integriranu kombinaciju umjetnih i prirodnih materijala (hibridni sustav).</u>
Objašnjenje	
Ovo pravilo pojašnjava kako zbog sigurnosnih razloga nije dopušteno miješanje prirodnih i umjetnih podloga na terenu za igru. Različita je podloga dopuštena na okolnim područjima, primjerice postavljanje umjetne trave u zonu kretanja pomoćnih sudaca. Dopuštena je upotreba integrirane kombinacije prirodnih i umjetnih materijala.	

01.2 Pojedina natjecanja mogu odrediti dužinu graničnih crta (unutar parametara iz Pravila 1)

Dodatni tekst

Pojedina natjecanja mogu odrediti dužinu uzdužne i poprečne crte unutar navedenih mjera.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako pojedina natjecanja imaju pravo odrediti dužinu uzdužne i poprečne crte za svoje utakmice, unutar mjera navedenih u Pravilu 1.

01.3 Tehnički prostor

Objašnjenje

Podaci o tehničkom prostoru premješteni su s kraja Pravila.

01.4 Tehnologija na gol-crti (GLT)

Objašnjenje

Podaci o tehnologiji na gol-crti premješteni su iz Pravila 10.

01.5 Komercijalno oglašavanje na tlu

Stari tekst

Zabranjen je svaki oblik komercijalnog oglašavanja, stvarnog ili virtualnog, na terenu za igru, na tlu omeđenom mrežama na голу ili tehničkom prostoru, kao i na prostoru do 1 m (1 jard) pored uzdužnih crta, od trenutka kada igrači uđu na teren...

Novi tekst

Zabranjen je svaki oblik komercijalnog oglašavanja, stvarnog ili virtualnog, na terenu za igru, na tlu omeđenom mrežama na голу ili tehničkom prostoru, kao i na prostoru do 1 m (1 jard) pored graničnih crta, od trenutka kada igrači uđu na teren...

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se ograničenja pri komercijalnom oglašavanju na tlu odnose prema području iza poprečnih i uzdužnih crta.

01.6 Logotipovi i znakovlja na kutnim zastavicama

Stari tekst

Tijekom igre zabranjeno je prikazivanje, stvarno ili virtualno, logotipova ili znakovlja Fife, konfederacija, zemalja članica, liga, klubova ili drugih tijela na terenu za igru, mrežama na vratima i prostorima koje omeđuju, na okvirima vrata na kopljima kutnih zastavica i samim zastavicama.

Novi tekst

Tijekom igre zabranjeno je prikazivanje, stvarno ili virtualno, logotipova ili znakovlja Fife, konfederacija, nacionalnih saveza, natjecanja, klubova ili drugih tijela na terenu za igru, mrežama na vratima i prostorima koje omeđuju, na okvirima vrata te na kopljima kutnih zastavica. Dopušteno je prikazivanje na kutnim zastavicama.

Objašnjenje

- **Nacionalni savezi** zamjenjuju **zemlje članice**
- **Natjecanja** zamjenjuju **lige**, s obzirom da kup-natjecanja nisu bila pokrivena aktualnom formulacijom.
- Ovi su logotipovi već u širokoj upotrebi te je dopuštanje njihovog prikazivanja u skladu s Pravilom 2, koje dopušta njihovo prikazivanje na lopti.

Pravilo 02 – Lopta

Nema promjena

Pravilo 03 – Igrači

03.1 Projena naslova

Stari naslov

Broj igrača

Novi naslov

Igrači

Objašnjenje

Novi naslov odražava da se sadržaj odnosi na zamjenske igrače itd.

03.2 Minimalni broj igrača**Stari tekst**

Utakmica ne može započeti ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača (...) iako utakmica ne može POČETI ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača, minimalni broj igrača za NASTAVAK utakmice određuju zemlje članice. Međutim, mišljenje je IFAB-a da utakmica ne bi trebala biti nastavljena ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača.

Novi tekst

Utakmica ne može započeti ili nastaviti ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača.

Objašnjenje

Preporuka IFAB-a o minimalnom broju igrača potrebnom za nastavak utakmice postaje Pravilo, sukladno minimalnom broju igrača potrebnom za početak utakmice.

03.3 Zamjenski igrači i nastavak utakmice**Stari tekst**

Zamjenski igrač koji nije dovršio postupak zamjene ulaskom na teren za igru ne može nastaviti igru izvođenjem ubacivanja ili udarca iz kuta.

Novi tekst

Zamjenski igrači mogu izvesti bilo koji udarac za nastavak utakmice pod uvjetom da prvo uđu na teren za igru.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako zamjenski igrač koji uđe na teren za igru može izvesti bilo koji udarac za nastavak utakmice, uključujući i udarac iz kuta te ubacivanje; "staru" formulaciju neki su pogrešno tumačili na način da prvo treba nastaviti igru kako bi zamjenski igrač mogao izvesti bilo koji udarac za nastavak utakmice.

03.4 Imenovani zamjenski igrač počinje utakmicu umjesto imenovanog igrača

Stari tekst	Novi tekst
Ako imenovani zamjenski igrač uđe na teren za igru umjesto imenovanog igrača na početku utakmice, a sudac nije izviješten o toj promjeni: • sudac dopušta imenovanom zamjenskom igraču nastavak igre (...)	Ako imenovani zamjenski igrač započne utakmicu umjesto imenovanog igrača, a sudac nije izviješten o toj promjeni: • sudac dopušta imenovanom zamjenskom igraču nastavak igre (...)

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako imenovani igrač može postati zamjenski igrač po svom dolasku, ako ga zamjenski igrač zamijeni prije utakmice. Logičnije je stupanje na snagu ovog pravila po početku utakmice nego u trenutku kada zamjenski igrač uđe na teren za igru.

03.5 Dodatne osobe na terenu za igru – status isključenog igrača

Stari tekst	Novi tekst
Bilo koja osoba neimenovana na popisu igrača kao igrač, zamjenski igrač ili službena osoba smatra se vanjskim čimbenikom, kao i isključeni igrač.	<u>Bilo koja osoba neimenovana na popisu igrača kao igrač, zamjenski igrač ili službena osoba smatra se vanjskim čimbenikom.</u>

Objašnjenje

Logičnije je smatrati isključenog igrača zamjenskim igračem, kako bi povratak igrača na teren (nakon isključenja) bio sankcioniran slobodnim udarcem.

03.6 Prekršaji zamjenskih igrača i službenih osoba

Stari tekst	Novi tekst
Ako zamjenski ili zamijenjeni igrač uđe na teren za igru bez sućevog odobrenja: • ako je sudac zaustavio igru, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem...	<u>Ako je igra zaustavljena, a ometanje igre je počinio:</u> • <u>službena osoba, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem</u>

Ako službena osoba uđe na teren za igru:

- ako sudac zaustavi igru, mora je nastaviti spuštanjem lopte...

Objašnjenje

Rastući je problem ulazaka zamjenskih igrača/službenih osoba na teren za igru kako bi ometali igru ili suparnika, primjerice u prilici za postizanje pogotka. To je vidljivo nepravedno te je izravni slobodni udarac (ili kazneni udarac ako se dogodi unutar vlastitog kaznenog prostora) primjerenija disciplinska mjera.

3.7 Igrač isključen prije ili poslije početka utakmice

Dodatni tekst

Igrač koji je isključen:

- prije predaje popisa igrača momčadi ne smije biti imenovan na popisu u bilo kojoj ulozi
- nakon uvrštenja na popis igrača momčadi, a prije početka utakmice, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem (tog zamjenskog igrača ne može se zamijeniti)
- nakon početka utakmice ne može biti zamijenjen

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava može li isključeni igrač biti zamijenjen.

3.8 Utjecaj zamjenskog igrača/službene osobe/vanjskog čimbenika pri dodiru lopte koja ide prema голу

Stari tekst

U situacijama ranije navedenima u poglavlju 3.6, sudac mora zaustaviti igru ako "ometać" utječe na igru ili dodirne loptu. Ako vanjski čimbenik uđe na teren za igru:

- sudac mora zaustaviti igru (iako ne odmah, ako vanjski čimbenik ne utječe na igru)

Novi tekst

Ako se lopta kreće prema vratima, a ometanje ne sprječava obrambenog igrača da igra loptom, pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je postojao kontakt s loptom), osim ako lopta uđe u suparnička vrata.

Objašnjenje

Ova promjena, u skladu s **fair-playom**, znači da sudac može priznati pogodak ako pokušaj sprječavanja nije bio uspješan. (Vidi poglavlje 3.9)

03.9 Pogodak postignut s dodatnom osobom na terenu za igru

Stari tekst	Novi tekst
Ako sudac nakon postignutog pogotka, a prije nastavka igre, uvidi kako je na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka bila dodatna osoba: • sudac mora ne priznati pogodak ako je: • dodatna osoba bila vanjski čimbenik koji je utjecao na igru • dodatna osoba bila igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili službena osoba iz redova momčadi koja je postigla pogodak	Ako sudac nakon postignutog pogotka, a prije nastavka igre, uvidi kako je na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka bila dodatna osoba: • sudac mora ne priznati pogodak ako je dodatna osoba bila: • igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač, isključeni igrač ili službena osoba iz momčadi koja je postigla pogodak • vanjski čimbenik koji je utjecao na igru, <u>ako se pogodak dogodi kako je ranije navedeno u podnaslovu "Dodatne osobe na terenu za igru"</u> Igra se nastavlja udarcem s vrata ili udarcem iz kuta. <u>Ako sudac uvidi da je dodatna osoba bila na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka, a igra je potom nastavljena, pogodak ne može biti poništen.</u> Ako je dodatna osoba još uvijek na terenu za igru, sudac mora: • zaustaviti igru • pobrinuti se da dodatna osoba napusti teren • nastaviti igru spuštanjem lopte ili slobodnim udarcem, prema potrebi Sudac mora prijaviti slučaj nadležnim tijelima.

Objašnjenje

- Uključuje načelo ranije navedeno u 3.8
- Ovo pravilo pojašnjava kako nastaviti igru ako je pogodak postignut s dodatnom osobom na terenu za igru, a igra nije nastavljena.
- Ovo pravilo pojašnjava, ako je pogodak postignut s dodatnom osobom na terenu za igru te je igra nastavljena, kako sudac mora dopustiti nastavak igre i ne može poništiti pogodak ili "poništiti" razdoblje između postignutog pogotka i otkrića dodatne osobe.

03.10 Napomena o kapetanu momčadi (iz Pravila 12)

Dodatni tekst

Kapetan momčadi nema poseban status ili privilegije, ali ima određeni stupanj odgovornosti za ponašanje svoje momčadi.

Objašnjenje

Logičnije je ovo pravilo navesti unutar Pravila 3 nego unutar Pravila 12.

Pravilo 04 – Oprema igrača

04.1 Traka/materijal na čarapama

Stari tekst

Obavezna oprema igrača sastoji se od sljedećih...

- čarapa – ako se vanjski dio čarape obavlja trakom ili sličnim materijalom ona mora biti iste boje kao i dio čarape na koji se omata

Novi tekst

- čarape – traka ili bilo koji materijal koji obavlja vanjski dio čarape mora biti iste boje kao i dio čarape na koji se postavlja ili koji prekriva

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako i svaki drugi materijal, kao i traka, mora biti iste boje kao i čarapa koju prekriva, s obzirom da neki igrači nose čarape do gležnja (ili slično) u boji različitoj od boje čarape.

04.2 Gubitak obuće ili kostobrana

Stari tekst

Ako igrač slučajno izgubi dio obuće te odmah potom igra loptom i/ili postigne pogodak... pogodak se priznaje.

Novi tekst

Igrač koji slučajno izgubi dio obuće ili kostobran, mora ga zamijeniti što je prije moguće, a najkasnije kada lopta idući put izađe iz igre; ako igrač prije toga igra loptom i/ili postigne pogodak, pogodak se priznaje.

Objašnjenje

Jasnije je naznačiti kako obuća mora biti brzo zamijenjena, najkasnije kada lopta idući put izađe iz igre. Logično je isto načelo primijeniti za kostobrane.

04.3 Colour of undergarments

Stari tekst

Osnovna obavezna oprema igrača sastoji se od sljedećih pojedinačnih predmeta:

- dresa ili majice s rukavima – ako se nosi podmajica, boja rukava mora biti u boji glavne boje rukava na dresu ili majici
- kratkih hlačica – ako se nose podhlačiće ili tajice, moraju biti u boji glavne boje kratkih hlačica

Novi tekst

Obavezna oprema igrača sastoji se od sljedećih pojedinačnih predmeta:

- majice s rukavima
- kratkih hlačica

Podmajice moraju biti u boji glavne boje na rukavu majice; podhlačiće ili tajice moraju biti u boji glavne boje kratkih hlačica ili najnižeg dijela kratkih hlačica – igrači iste momčadi moraju nositi istu boju.

Objašnjenje

Proizvođači opreme danas proizvode kratke hlačice s donjim dijelom (porubom) u različitoj boji. Promjena u Pravilima nogometne igre dopušta podhlačiće/tajice u boji kratkih hlačica ili "poruba", ali svi igrači iste momčadi moraju nositi istu boju.

04.4 Kape

Stari tekst

Dopuštena je upotreba neopasne zaštitne opreme... kao i sportskih naočala.

Novi tekst

Dopuštena je upotreba neopasne zaštitne opreme... kao i vratarskih kapa i sportskih naočala.

Objašnjenje

Navode se vratarske kape kako bi Pravila nogometne igre dopuštala njihovu upotrebu.

04.5 Elektronička komunikacija s igračima (uključujući zamjenske igrače)

Stari tekst

Nije dopuštena upotreba bilo kakvog sustava elektroničke komunikacije između igrača i/ili tehničkog osoblja.

Novi tekst

Nije dopuštena upotreba bilo kakvog oblika elektroničke komunikacije između igrača (uključujući zamjenske igrače, zamijenjene igrače te isključene igrače) i/ili tehničkog osoblja.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako nije dopuštena elektronička komunikacija sa zamjenskim igračima.

04.6 Povratak igrača nakon promjene/popravka opreme

Stari tekst

U slučaju bilo kakvog kršenja ovog Pravila...

- bilo koji igrač koji je dobio nalog da napusti teren za igru kako bi popravio opremu ne smije se vratiti na teren bez sučevog dopuštenja
- sudac provjerava ispravnost igračeve opreme prije nego što dopusti igraču povratak na teren za igru
- igraču je dopušten povratak na teren za igru tek kada je lopta izvan igre

Novi tekst

Igrač koji je napustio teren za igru kako bi popravio ili zamijenio opremu:

- mora proći provjeru opreme kod bilo kojeg suca prije nego što dobije dopuštenje za povratak na teren
- smije se vratiti tek uz sučevo dopuštenje (koje može dobiti tijekom igre)

Objašnjenje

Ovo pravilo nije jasno određivalo smije li se igrač koji odluči napustiti teren za igru (primjerice, kako bi promijenio obuću) vratiti na teren tijekom igre. Nova fraza omogućava četvrtom ili pomoćnom sucu provjeru ispravnosti opreme te, bez obzira na razlog napuštanja terena, tretira igrača na isti način kao da se vraća poslije ozljede. To je bolje za igru i smanjuje učestalost sukoba/nervozu.

Pravilo 05 – Sudac

05.1 Odluke suca – mišljenje i slobodna procjena

Dodatni tekst

Sudac će donijeti najbolje moguće odluke u skladu sa svojim mogućnostima, poštujući Pravila nogometne igre i "u duhu igre", te će odluke biti utemeljene na mišljenju suca koji ima slobodu poduzeti odgovarajuće mjere u okviru Pravila nogometne igre.

Objašnjenje

Pravila nogometne igre pozivaju se i na "mišljenje suca" te "slobodnu procjenu suca", stoga ova izjava uklanja potrebu čestog navođenja fraze "po mišljenju suca/po slobodnoj procjeni suca". Pojam "duha igre" sada se pojavljuje i u Pravilima nogometne igre.

05.2 Odluke suca – kada odluke ne mogu biti promijenjene

Stari tekst

Sudac može promijeniti svoju odluku samo ako shvati da nije ispravna, ili prema vlastitom nahođenju, na upozorenje pomoćnog ili četvrtog suca, pod uvjetom da nije nastavio igru ili prekinuo utakmicu.

Novi tekst

Sudac ne može promijeniti svoju odluku ako shvati da nije ispravna ili prema upozorenju drugog člana sudačkog tima ako je igra po prekidu nastavljena ili ako je sudac označio kraj prvog ili drugog poluvremena (uključujući produžetke) te napustio teren za igru, ili je prekinuo utakmicu.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako odluka ne može biti promijenjena nakon što sudac označi kraj poluvremena i napusti teren za igru, čak i ako se pojavi nova informacija, primjerice u stanci između poluvremena.

05.3 Više istovremenih prekršaja**Stari tekst**

- kada igrač (ili igrači iste momčadi) poćine više istovremenih prekršaja, sudac kaŹnjava teŹi prekršaj
- kada prekršaje poćine igraći razlićitih momćadi, sudac mora zaustaviti igru i nastaviti je spuštanjem lopte

Novi tekst

- kada se istovremeno dogodi više prekršaja, sudac kaŹnjava teŹi prekršaj u smislu sankcioniranja, nastavka igre, fizićke ošćrine ili taktićkog utjecaja

Objašnjenje

Ne bi trebalo igrati ulogu koliko je igrača ili iz koje momćadi poćinilo prekršaje, već treba kazniti najteŹi prekršaj. Ista je promjena ukljućena u Pravilo 14.

05.4 Ovlaćti poduzimanja disciplinskih mjera od pregleda terena prije utakmice (vidi 12.8)**Stari tekst**

Sudac ima ovlaćti poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uće na teren za igru dok ga ne napusti nakon posljednjeg zvićduka

Novi tekst

- ima pravo poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uće na teren za igru radi pregleda terena prije utakmice do napuštanja terena za igru po završetku utakmice (ukljućujući i jedanaesterce). Ako igrač poćini prekršaj za iskljućenje prije ulaska na teren za igru na početku utakmice, sudac ima pravo zabraniti igraču sudjelovanje u utakmici (vidi Pravilo 3.6); sudac će prijaviti bilo kakav drugi oblik nesportskog ponašanja

Objašnjenje

Nova konstrukcija pravila definira kada počinje sučeva ovlast poduzimanja odgovarajućih mjera. Sadašnje Pravilo 12 odnosi se na slučaj kada nema zagrijavanja za utakmicu, kada momčadi nisu zajedno ušle na teren za igru, itd. Primjerice, ako se dvojica igrača sukobe u tunelu ili tijekom zagrijavanja za utakmicu, logično je da im se ne dopusti sudjelovanje u igri jer bi to predstavljalo rizik za nadzor utakmice te ne bi bilo dobro za imidž sporta.

Tijekom pregleda terena za igru, sudac može promijeniti oznake itd., stoga je logično da mu tada počinje ovlast za isključenje igrača. Prekršaji koji nisu za isključenje bit će prijavljeni te opomene ne mogu biti pokazane prije početka utakmice ili prenesene u tijek utakmice (vidi također 12.8).

05.5 Ovlast pokazivanja žutih i crvenih kartona

Stari tekst

Sudac ima pravo pokazati žute i crvene kartone tijekom stanke između poluvremena te nakon završetka utakmice, kao i tijekom produžetaka i jedanaesteraca, s obzirom da utakmica u tim trenucima ostaje u njegovoj nadležnosti.

Novi tekst

- ima pravo pokazati žute ili crvene kartone od ulaska na teren za igru na početku utakmice pa sve dok utakmica ne završi, uključujući i stanku između poluvremena, produžetke i jedanaesterce

Objašnjenje

Ovo pravilo (u svjetlu Pravila 5.4) pojašnjava kako sudac može koristiti žute i crvene kartone tek po ulasku na teren za igru na početku utakmice.

05.6 Igraču može biti pružena brza pomoć na terenu nakon prekršaja za žuti ili crveni karton

Stari tekst

Sudac (...) zaustavlja utakmicu ako je prema njegovom mišljenju igrač teško ozlijeđen te pazi da se igrača iznese s terena za igru. Ozlijeđenom igraču ne smije biti pružena pomoć na terenu za igru i može se vratiti tek nakon nastavka igre (...)

Izuzeci od zahtjeva za napuštanjem terena za igru isključivo su:

- ozlijeđeni vratar

- sudar vratara i igrača koji zahtijeva neodgodivi liječnički pregled
- sudar igrača iste momčadi koji zahtijeva neodgodivi liječnički pregled
- teška ozljeda

Dodatni tekst

- ozljeda igrača kao posljedica fizičkog prekršaja zbog kojega je počinitelj opomenut ili isključen (preoštar ili ozbiljan prekršaj s upotrebom pretjerane snage), pod uvjetom da igraču bude brzo pružena pomoć

Objašnjenje

Općenito se smatra nepoštenim da igrač koji ostane ozlijeđen težim prekršajem, a pritom na teren uđu liječnik ili fizioterapeut, mora napustiti teren za igru i tako momčad koja je počinila prekršaj stekne brojčanu prednost (vidi Praktične smjernice).

05.7 Utjecaj vanjskog čimbenika koji dodirne loptu na putu prema vratima

Stari tekst

Ako dodatna lopta, drugi predmet ili životinja uđu u teren za igru tijekom utakmice, sudac mora:

- zaustaviti igru samo ako navedeno ometa igru. Igra se nastavlja spuštanjem lopte

Novi tekst

Ako u teren za igru tijekom utakmice uđe dodatna lopta, drugi predmet ili životinja; tada sudac mora:

- zaustaviti igru (i nastaviti je spuštanjem lopte) samo ako ometa igru osim ako lopta ide u vrata i vanjski utjecaj ne onemogućava obrambenog igrača da igra loptom. Pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je postojao kontakt s loptom), osim ako lopta uđe u vrata suparničke momčadi.

Objašnjenje

Na ovaj je način Pravilo 5 usklađeno s Pravilom 3 (vidi 3.8)

05.8 Oprema suca

Dodatni tekst

Obavezna oprema:

- Zviždaljka(e)
- Sat(ovi)
- Crveni i žuti kartoni
- Bilježnica (ili drugo sredstvo za vođenje bilješki o utakmici)

Ostala oprema:

Sucu može biti dopušteno koristiti:

- Opremu za komunikaciju s drugim članovima sudačkog tima – zastavice sa zvučnim/vibrirajućim znakom, slušalice, itd.
- EPTS ili drugu opremu za praćenje tjelesne spreme

Sucima i ostalim članovima sudačkog tima zabranjeno je nošenje nakita ili bilo koje druge elektroničke opreme.

Objašnjenje

Premješteno iz Pravila 4; ovakvo pravilo pojašnjava koju opremu smije koristiti član sudačkog tima.

Pravilo 06 – Ostali članovi sudačkog tima

06.1 Promjena naslova

Stari naslov

Pomoćni suci

Novi naslov

Ostali članovi sudačkog tima

Objašnjenje

Dužnosti svih ostalih članova sudačkog tima (pomoćnih sudaca, četvrtog suca, dodatnih pomoćnih sudaca) sada su uvrštene u ovo Pravilo.

06.2 Sučeva ovlast nad drugim članovima sudačkog tima

Dodatni tekst

Članovi sudačkog tima djeluju prema uputama suca.

Objašnjenje

Naglašava se sučeva uloga vođe.

06.3 Ostali članovi sudačkog tima i pomoć sucu

Dodatni tekst

Članovi sudačkog tima pomažu sucu pri pregledu terena za igru, lopti i opreme igrača (uključujući i provjeru riješenih problema) te pri vođenju bilješki o vremenu, pogocima, nesportskom ponašanju, itd.

Objašnjenje

Izjava u prvom dijelu Pravila o uobičajenoj pomoći sucu uklanja potrebu za ponavljanjem u odjeljcima o svakom pojedinačnom članu sudačkog tima.

06.4 Postupak ako član sudačkog tima nije u mogućnosti suditi

Stari tekst

Prije početka natjecanja, organizator jasno definira preuzima li četvrti sudac ulogu suca ako on nije u mogućnosti nastaviti ili ulogu suca preuzima stariji pomoćni sudac ili stariji dodatni pomoćni sudac, pri čemu četvrti sudac tada postaje pomoćni sudac.

Novi tekst

Propozicije natjecanja moraju jasno regulirati tko mijenja člana sudačkog tima ako nije u mogućnosti početi ili nastaviti utakmicu te sve pripadajuće promjene. Posebno mora biti jasno, ako sudac nije u mogućnosti nastaviti, preuzima li njegovu ulogu četvrti sudac, stariji pomoćni sudac ili stariji dodatni pomoćni sudac.

Objašnjenje

Pravilo je pojednostavljeno kako se ne bi morao navoditi svaki mogući scenarij.

06.5 Dužnosti četvrtog suca

Dodatni tekst

Četvrti sudac pomaže i pri:

- provjeri opreme igrača/zamjenskog igrača (...)
- pokazivanju minimalne nadoknade vremena koju je sudac odredio na kraju svakog poluvremena (uključujući produžetke)

Objašnjenje

Dodani su zadaci koje obično obavljaju četvrti suci.

Pravilo 07 – Trajanje utakmice

07.1 Nadoknada vremena

Dodatni tekst

Sudac određuje nadoknadu vremena u svakom poluvremenu, za vrijeme izgubljeno zbog:

- pregleda ozlijeđenog igrača i/ili iznošenja igrača s terena za igru (...)
- stanke za osvježenje ili drugih medicinskih razloga, u skladu s propozicijama natjecanja

Objašnjenje

Dodani su ovi česti uzroci nadoknade vremena. Posebno su istaknute dopuštene “stanke za osvježenje”, kako bi postale važeće unutar Pravila.

Pravilo 08 – Početak i nastavak igre

08.1 Navođenje svih načina nastavka utakmice

Dodatni tekst

Slobodni udarci (izravni ili neizravni), kazneni udarci, ubacivanja, udarci s vrata i udarci iz kuta ostali su načini nastavka igre (vidi Pravila 13 do 17).

Objašnjenje

Nelogično je (pogotovo osobama koje nisu suci) da Pravilo o nastavku igre sadrži samo početni udarac i spuštanje lopte, stoga su navedeni i ostali načini nastavka igre.

08.2 Prekršaji u trenutku kada lopta nije u igri

Dodatni tekst

Ako se prekršaj dogodi kada lopta nije u igri, to ne mijenja način nastavka igre.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se način nastavka igre ne mijenja u slučaju kada lopta nije u igri. Primjerice, pri držanju suparnika prije udarca iz kuta, nasilnom ponašanju nakon dosuđivanja slobodnog udarca, itd.

08.3 Početni udarac: lopta se mora jasno kretati i biti u igri; može biti udarena u bilo kojem smjeru

Stari tekst

lopta je u igri kada je udarena i kreće se prema naprijed

Novi tekst

lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta

Objašnjenje

Izostanak zahtjeva da se lopta kreće prema naprijed pri početnom udarcu znači da napadač ne mora stajati u suparničkoj polovici (što nije dopušteno) kako bi primio loptu. Kao i u drugim Pravilima, lopta se mora jasno kretati kako bi se zaustavila praksa pri kojoj igrači samo dotaknu loptu i potom se nesportski pretvaraju kako udarac nije izveden.

08.4 Mjesto spuštanja lopte

Dodatni tekst

Sudac spušta loptu na mjestu gdje se nalazila u trenutku zaustavljanja igre, osim ako je igra bila zaustavljena unutar vratarevog prostora. Tada sudac spušta loptu na crti vratarevog prostora, usporednoj s gol-crtom, u točki najbližoj poziciji lopte u trenutku zaustavljanja igre.

Objašnjenje

Ova jasna izjava unutar Pravila 8 zamjenjuje mnoge druge navode iz aktualnih Pravila nogometne igre.

08.5 Sudac ne može odrediti ishod spuštanja lopte

Stari tekst

Sudac ne može odrediti tko smije napadati spuštenu loptu

Novi tekst

Bilo koji broj igrača može napadati spuštenu loptu (uključujući i vratare); sudac nema pravo određivanja tko može napadati spuštenu loptu ili ishod spuštanja lopte.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako suci ne bi smjeli "osmišljavati" situacije spuštanja lopte.

08.6 Spuštena lopta udarena izravno u vrata	
Stari tekst	Novi tekst
Ako lopta uđe u vrata (...) izravno (...)	Ako spuštenu loptu uđe u vrata, <u>da je pritom nisu dodirnula barem dvojica igrača (...)</u>

Objašnjenje

Zamjena pojma "izravno" frazom "da je pritom nisu dodirnula barem dvojica igrača" jasnija je i sukladnija izričaju u drugim Pravilima

Pravilo 09 – Lopu u igri i izvan igre

09.1 Lopu koju se odbije od suca	
Stari tekst	Novi tekst
Lopu je u igri u bilo kojem drugom trenutku, uključujući i kada se: • odbije od stupa vrata, grede ili koplja kutne zastavice te ostane unutar terena za igru • odbije od suca ili pomoćnog suca, ako se oni nalaze u terenu za igru	Lopu je u igri u bilo kojem drugom trenutku, uključujući i kada se: • odbije od <u>bilo kojeg suca</u>, stupa vrata, grede ili koplja kutne zastavice te ostane unutar terena za igru.

Objašnjenje

Ova promjena potvrđuje kako lopta ostaje u igri ako se odbije od suca koji se nalazi odmah pokraj terena za igru (pomoćni sudac, dodatni pomoćni sudac) i ne prijeđe graničnu crtu u cijelosti.

Pravilo 10 – Određivanje ishoda utakmice

10.1 Promjena naslova	
Stari naslov	Novi naslov
Postizanje pogotka	<u>Određivanje ishoda utakmice</u>

Objašnjenje

Jedanaesterci, pogoci u gostima, itd. sada su uvršteni u ovo Pravilo.

10.2.1 Odabir vrata za izvođenje jedanaesteraca**Stari tekst**

Sudac bira vrata na koja će se izvoditi jedanaesterci. Kazneni prostor u kojem se izvode jedanaesterci može biti promijenjen samo ako vrata ili podloga za igru postanu neupotrebljivi.

Novi tekst

Ako ne postoje druge okolnosti (poput stanja travnjaka, sigurnosti, itd.), sudac baca novčić kako bi odredio na koja će se vrata izvoditi jedanaesterci. Ta odluka može biti promijenjena samo radi sigurnosnih razloga ili ako vrata ili podloga za igru postanu neupotrebljivi.

Objašnjenje

Sucima je teško odlučiti koja vrata koristiti s obzirom na domaće navijače na jednoj strani stadiona i gostujuće navijače na drugoj. Pod uvjetom da ne postoji važnija okolnost (sigurnost, stanje travnjaka, itd.), najpošteniji je način odabira bacanje novčića.

10.2.2 Pravo izvođenja jedanaesteraca (uključujući igrače privremeno izvan terena)**Stari tekst**

Izuzevši prethodni slučaj, samo igrači koji su na terenu za igru u trenutku završetka utakmice, što po potrebi uključuje i produžetke, smiju izvoditi jedanaesterce.

Novi tekst

Uz iznimku igrača koji zamijeni ozlijeđenog vratara, jedanaesterce smiju izvoditi samo igrači koji se na kraju utakmice nalaze na terenu za igru ili su privremeno izvan njega (ozljeda, popravljanje opreme, itd.).

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava da igrač koji se privremeno nalazi izvan terena, s opravdanim razlogom (ozljeda, promjena opreme, itd.) može sudjelovati u izvođenju jedanaesteraca, kao što može i zamjenski igrač koji zamijeni vratara.

10.2.3 Imenovanje i redoslijed izvođača jedanaesteraca**Stari tekst**

Svaka je momčad odgovorna za odabir igrača, među onima koji su na terenu za igru na kraju utakmice, te za odabir njihovog redoslijeda izvođenja jedanaesteraca.

Novi tekst

Svaka je momčad odgovorna za odabir redoslijeda igrača s pravom izvođenja koji će izvoditi jedanaesterce. Sudac nije upoznat s redoslijedom.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava da imena i/ili redosljed izvođača jedanaesteraca ne moraju biti dostavljeni sucu (neki neispravno pitaju za imena i onemogućavaju promjenu redosljeda).

10.2.4 Same number of players

Stari tekst

Ako na kraju utakmice, a prije nego se počne s izvođenjem jedanaesteraca, jedna momčad ima više igrača od suparničke momčadi, mora smanjiti broj igrača na jednaki broj igrača koliko ima suparnik, a kapetan mora upoznati suca s imenima i brojevima igrača koji se izuzimaju iz izvođenja.

Ako igrač bude ozlijeđen ili isključen tijekom izvođenja jedanaesteraca te momčad ima jednog igrača manje, sudac ne bi trebao smanjivati broj izvođača jedanaesteraca iz druge momčadi. Jednak broj igrača iz obje momčadi potreban je samo na početku izvođenja jedanaesteraca.

Novi tekst

Ako na kraju utakmice, a prije ili za vrijeme izvođenja jedanaesteraca, jedna momčad ima više igrača od suparničke momčadi, mora smanjiti broj igrača na jednaki broj igrača koliko ima suparnik, a sudac mora biti upoznat s imenima i brojevima igrača koji se izuzimaju iz izvođenja.

Objašnjenje

Primjena načela fair-playa na početku izvođenja jedanaesteraca, s obzirom da niti jedna momčad ne bi smjela steći prednost iz manjeg broja izvođača u odnosu na svog suparnika. Naime, to može značiti da "najbolji" izvođač jedne momčadi može po drugi puta izvoditi jedanaesterac, dok je za suparnika na redu posljednji, "najlošiji" izvođač.

10.2.5 Vratar koji ne može nastaviti

Stari tekst

Vratar ozlijeđen tijekom izvođenja jedanaesteraca, koji nije u stanju nastaviti kao vratar, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem, pod uvjetom da njegova momčad nije iskoristila maksimalno dopušteni broj zamjena u skladu s propozicijama natjecanja.

Novi tekst

Vratar koji nije u mogućnosti nastaviti prije ili tijekom izvođenja jedanaesteraca i čija momčad nije iskoristila maksimalno dopušteni broj zamjena, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem ili igračem koji je izuzet iz izvođenja jedanaesteraca kako bi se ujednačio broj igrača obje momčadi, no vratar ne može dalje sudjelovati u igri i ne može izvoditi jedanaesterac.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako vratar može biti zamijenjen zamjenskim igračem (ili igračem izuzetim iz izvođenja kako bi se ujednačio broj igrača) u bilo kojem trenutku, ali ne može izvoditi jedanaesterac.

10.2.6 Dovršetak jedanaesterca (vidi 14.3)

Dodatni tekst

Jedanaesterac je dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog kršenja Pravila.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kada sudac treba odlučiti da je jedanaesterac dovršen (vidi također 14.3).

10.2.7 Nizanje izvođača

Dodatni tekst

- Svaki jedanaesterac izvodi različiti igrač, i svi igrači s pravom izvođenja moraju izvesti jedanaesterac prije nego što ga bilo koji igrač može izvoditi po drugi puta
- Gore navedeno načelo vrijedi za bilo koji sljedeći niz jedanaesteraca, no momčad smije promijeniti redoslijed izvođača.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako svi igrači iste momčadi moraju izvesti jednak broj jedanaesteraca prije nego što ga igrač može ponovno izvoditi; redoslijed izvođača može biti promijenjen za novi "krug" jedanaesteraca.

10.2.8 Igrač koji napušta teren za igru

Dodatni tekst

Jedanaesterci ne smiju biti odgođeni zbog igrača koji napusti teren za igru. Njegov će jedanaesterac biti predan (nema pogotka) ako se igrač pravovremeno ne vrati kako bi ga izveo

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako sudac ne smije odgađati izvođenje jedanaesteraca kada igrač napusti teren za igru. Ako se igrač pravovremeno ne vrati, jedanaesterac se smatra promašenim (predanim). Važno je onemogućiti takvo potencijalno nepošteno ponašanje (upute trenera, namjerno odugovlačenje, namještanje utakmica, itd.)

Pravilo 11 – Zaleđe

11.1 Status središnje crte

Stari tekst

Igrač nije u zaleđu:

- ako je u svojoj polovici terena za igru ili (...).

Novi tekst

Igrač se nalazi u poziciji zaleđa ako se:

- bilo koji dio njegove glave, trupa ili noge nalazi na suparničkoj polovici (izuzevši središnju crtu)

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako je središnja crta "neutralna" pri određivanju položaja zaleđa, odnosno kako igrač mora biti dijelom tijela na suparničkoj polovici kako bi se nalazio u poziciji zaleđa.

11.2 Status igračeve ruke

Dodatni tekst

Igrač se nalazi u poziciji zaleđa ako se:

- bilo koji dio njegove glave, trupa ili noge nalazi bliže suparničkoj poprečnoj crti od lopte i prethodnog suparnika. Šake i ruke svih igrača, uključujući i vratare, ne uzimaju se u obzir.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se šake i ruke braniča, napadača i vratara ne uzimaju u obzir pri dosuđivanju zaleđa.

11.3 Pozicija, a ne prekršaj, prosuđena u trenutku odigravanja lopte

Stari tekst

Igrač koji je u položaju zaleđa kažnjava se samo ako je, po mišljenju suca, u trenutku kada lopta dodirne ili njome odigra jedan od njegovih suigrača, uključen u aktivnu igru...

Novi tekst

Igrač koji se nalazi u položaju zaleđa, u trenutku kada je njegov suigrač odigrao ili dodirnuo loptu, sankcionira se samo kada se uključi u aktivnu igru...

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se prosuđuje igračeva pozicija (u zaleđu) u trenutku odigravanja lopte. Prekršaj se događa nakon što je lopta odigrana, primjerice, igrač u zaleđu koji postigne pogodak nakon obrane vratara čini prekršaj nakon odigravanja lopte.

11.4 Prekršaj nakon odbijene lopte ili obrane

Stari tekst

Stjecanje prednosti iz pozicije zaleđa odigravanjem lopte:

- koja je odbijena ili skrenuta prema igraču od stupa vrata, grede ili suparničkog igrača
- ...nakon namjerne obrane bilo kojeg suparničkog igrača

Novi tekst

Stjecanjem prednosti iz pozicije zaleđa odigravanjem lopte ili ometanjem suparnika kada je lopta:

- odbijena ili skrenuta od stupa vrata, grede ili suparničkog igrača
- namjerno obranjena od strane bilo kojeg suparničkog igrača

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se "ometanje suparnika" nakon odbijene lopte, skrenute lopte ili obrane smatra kažnjivim zaleđem.

11.5 Mjesto izvođenja slobodnog udarca	
Stari tekst	Novi tekst
str. 36 – U slučaju kažnjivog zaleđa, sudac dosuđuje neizravni slobodni udarac suparničkoj momčadi, na mjestu gdje se prekršaj dogodio; str. 111 – Ako se dogodi kažnjivo zaleđe, sudac dosuđuje neizravni slobodni udarac na mjestu gdje se nalazio igrač u zaleđu u trenutku kada mu je loptu uputio njegov suigrač	Ako se dogodi kažnjivo zaleđe, sudac dosuđuje neizravni slobodni udarac <u>na mjestu gdje se prekršaj dogodio, čak i kada je to mjesto unutar igračeve vlastite polovice terena za igru.</u>
Objašnjenje	
Pravilo i tumačenje bili su proturječni. Kroz Pravila nogometne igre, načelo je da slobodni udarac dosuđuje na mjestu gdje se prekršaj dogodio te se to sada primjenjuje i za zaleđe. Slobodni udarac može biti dosuđen i u igračevoj vlastitoj polovici, ako se igrač pomakne iz pozicije zaleđa na suparničkoj polovici te počin prekršaj zaleđa na drugoj, vlastitoj polovici.	
11.6 Obrambeni igrač izvan terena	
Stari tekst	Novi tekst
Za potrebe zaleđa, smatra se da se bilo koji obrambeni igrač koji napusti teren za igru iz bilo kojeg razloga, bez sučevog dopuštenja, nalazi na svojoj poprečnoj crti ili uzdužnoj crti, sve do idućeg prekida igre. Ako je igrač namjerno napustio teren za igru, mora biti opomenut kada lopta izađe iz igre.	Za potrebe zaleđa, smatra se da se igrač koji se brani i napusti teren za igru bez sučevog dopuštenja nalazi na poprečnoj ili uzdužnoj crti, sve do idućeg prekida igre ili dok momčad koja se brani ne <u>odigra loptu prema središnjoj crti te lopta izađe izvan njihovog kaznenog prostora.</u> <u>Ako je igrač namjerno napustio teren za igru, mora biti opomenut kada lopta izađe iz igre.</u>
Objašnjenje	
Nije pošteno da ozlijeđeni obrambeni igrač izvan terena “drži sve igrače izvan zaleđa” sve do prekida igre. Nova fraza definira završetak razdoblja igre kada se, za potrebe zaleđa, više ne smatra da je obrambeni igrač na terenu.	

11.7 Napadač izvan terena za igru**Stari tekst**

Nije prekršaj sam po sebi kada igrač koji se nalazi u poziciji zaleđa napusti teren za igru kako bi pokazao sucu da ne sudjeluje u aktivnoj igri. Međutim, ako sudac smatra da je igrač napustio teren za igru iz taktičkih razloga te tako stekao nepoštenu prednost povratkom na teren za igru, igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja. Igrač mora tražiti sučevo dopuštenje za povratak na teren za igru.

Novi tekst

Igrač momčadi koja napada može napustiti teren za igru ili ostati izvan njega kako ne bi sudjelovao u aktivnoj igri. Ako se igrač vrati na teren preko poprečne crte i uključi se u igru prije idućeg prekida igre, ili momčad koja se brani odigra loptu prema središnjoj crti te lopta izađe izvan njihovog kaznenog prostora, za potrebe zaleđa smatra se kako se igrač nalazi na poprečnoj crti. Igrač koji namjerno napusti teren za igru i vrati se bez sučevog dopuštenja, te nije sankcioniran zbog zaleđa i stekne prednost, mora biti opomenut.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se postaviti prema napadaču koji napusti teren za igru ili ostane izvan njega i potom se vrati..

11.8 Napadač unutar vrata**Stari tekst**

Ako igrač momčadi koja napada ostane mirovati između stupova vrata i unutar vrata dok lopta ulazi u vrata, pogodak mora biti priznat. Međutim, ako... igrač momčadi koja napada ometa suparnika, pogodak ne smije biti priznat, a igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja te se igra nastavlja spuštanjem lopte...

Novi tekst

Ako igrač momčadi koja napada ostane mirovati između stupova vrata i unutar vrata dok lopta ulazi u vrata, pogodak mora biti priznat osim ako igrač počini prekršaj kašnjevog zaleđa ili prekršaj iz Pravila 12. Tada se igra nastavlja neizravnim ili izravnim slobodnim udarcem.

Objašnjenje

Usklađeno s ažuriranim frazama o zaleđu (primjerice, uklanjanje pojma "ometanja") te mogućnošću kažnjavanja prekršaja izvan terena za igru slobodnim udarcem kada je lopta u igri.

Pravilo 12 – Prekršaji i nesportsko ponašanje

12.1 Prekršaji kada lopta nije u igri

Dodatni tekst

Izravni i neizravni slobodni udarci te kazneni udarci mogu biti dosuđeni samo zbog prekršaja počinjenih dok je lopta u igri.

Objašnjenje

Definitivna izjava (iz odjeljka o tumačenju) kako lopta mora biti u igri da bi se nesportsko ponašanje sankcioniralo slobodnim ili kaznenim udarcem.

12.2 Izravni slobodni udarac - uvrštena "borba za loptu"

Stari tekst

Izravni slobodni udarac dosuđuje se u korist suparničke momčadi ako igrač počinio bilo koji od sljedećih sedam prekršaja, na način koji sudac smatra neopreznim, preoštrim ili koji uključuje prekomjernu silu:

- starta na suparnika

Novi tekst

Izravni slobodni udarac dosuđuje se u korist suparničke momčadi ako igrač počinio bilo koji od sljedećih prekršaja, na način koji sudac smatra neopreznim, preoštrim ili koji uključuje prekomjernu silu:

- starta na suparnika ili se upusti u borbu za loptu na nedozvoljeni način

Objašnjenje

"Nalet" podrazumijeva nalet stopalom, ali neki naleti mogu biti izvedeni drugim dijelovima tijela (primjerice koljenom) i tehnički nisu bili obuhvaćeni pravilom.

12.3 Kontakt znači izravni slobodni udarac

Dodatni tekst

Ako je pri prekršaju došlo do kontakta, prekršaj će biti kažnjen izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava da u slučaju kontakta pri prekršaju mora biti dosuđen izravni slobodni udarac.

12.4 Preoštar start – uklonjen pojam “potpunog” iz definicije**Stari tekst**

Preoštar start je način kada igrač djeluje potpuno zanemarujući moguću opasnost ili posljedice za suparnika... mora biti opomenut

Novi tekst

Preoštar start je način kada igrač djeluje zanemarujući moguću opasnost ili posljedice za suparnika te mora biti opomenut

Objašnjenje

Postojale su pravne nedoumice oko značenja/važnosti pojma “potpunog”.

12.5 Težak prekršaj – uklonjen pojam “uvelikog” iz definicije**Stari tekst**

Upotreba prekomjerne sile označava trenutak kada igrač uvelike prekorači nužnu upotrebu sile te riskira ozlijediti svog suparnika... mora biti isključen

Novi tekst

Upotreba prekomjerne sile označava trenutak kada igrač prekorači nužnu upotrebu sile te ugrozi sigurnost suparnika i mora biti isključen

Objašnjenje

Postojale su pravne nedoumice oko značenja/važnosti pojma “uvelikog”.

12.6 Izravni slobodni udarac – dodano “ometanje suparnika kontaktom”**Dodatni tekst**

Izravni slobodni udarac dosuđuje se kada igrač počinj jedan od sljedećih prekršaja:

- kontaktom ometa suparnika

Objašnjenje

Potvrda da se ometanje suparnika kontaktom kažnjava izravnim slobodnim udarcem.

12.7 Ometanje bez kontakta znači neizravni slobodni udarac**Stari tekst**

Neizravni slobodni udarac također se dosuđuje za suparničku momčad ako (...) igrač ometa napredak suparnika

Novi tekst

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se ako (...) igrač ometa napredak suparnika bez kontakta

Objašnjenje

Potvrda da se ometanje suparnika bez kontakta kažnjava neizravnim slobodnim udarcem.

12.8 Ovlast poduzimanja disciplinskih mjera od pregleda terena prije utakmice (vidi 5.4)

Stari tekst

Sudac ima ovlasti poduzimati disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru do napuštanja terena za igru po posljednjem zvižduku.

Novi tekst

Sudac ima ovlasti poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru radi pregleda terena prije utakmice do napuštanja terena za igru po završetku utakmice (uključujući i jedanaesterce).

Ako igrač počinj prekršaj za isključenje prije ulaska na teren za igru na početku utakmice, sudac ima pravo zabraniti igraču sudjelovanje u utakmici (vidi Pravilo 3.6); sudac će prijaviti bilo kakav drugi oblik nesportskog ponašanja

Objašnjenje

Ista je promjena navedena i pojašnjena u Pravilu 5 (vidi 5.4).

12.9 Prednost puštena nakon prekršaja za isključenje, a igrač se uključi u igru

Dodatni tekst

Prednost ne treba pustiti u situacijama koje uključuju težak prekršaj, nasilno ponašanje ili prekršaj za drugu opomenu, osim ako postoji izgledna prilika za postizanje pogotka. Sudac mora isključiti igrača u idućem prekidu igre, ali ako igrač igra loptom ili napadne/omete suparnika, sudac će zaustaviti igru, isključiti igrača i nastaviti igru neizravnim slobodnim udarcem.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako u rijetkoj prilici da sudac pusti prednost nakon prekršaja za isključenje (osim ako postoji izgledna prilika za postizanje pogotka), igrač koji je počinio prekršaj bude uključen u igru; tada igra mora biti prekinuta jer nije u skladu s načelom fair-playa da taj igrač postigne pogodak, doprinese pogotku ili spriječi suparnički pogodak.

12.10 Opomene za igranje rukom

Stari tekst

Postoje različite okolnosti u kojima igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja, primjerice kada:

- počinio prekršaj iz taktičkog razloga ometanja ili zaustavljanja obećavajućeg napada
- drži suparničkog igrača iz taktičkog razloga odvlačenja od lopte ili sprječavanja suparničkog igrača da dođe do lopte
- igra rukom kako bi spriječio suparničkog igrača da ostvari posjed lopte ili razvije napad
- igra rukom u pokušaju da postigne pogodak (neovisno je li pokušaj bio uspješan ili neuspješan)

Novi tekst

Postoje različite okolnosti u kojima igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja, uključujući i kada:

- počinio prekršaj ili igra rukom kako bi omeo ili zaustavio obećavajući napad
- igra rukom u pokušaju da postigne pogodak (bez obzira je li pokušaj bio uspješan ili neuspješan) ili u neuspješnom pokušaju da spriječi postizanje pogotka

Objašnjenje

- Uklonjeno je "sprječavanje igrača da ostvari posjed lopte" kao prekršaj za žuti karton s obzirom da neki suci zbog toga svako igranje rukom kažnjavaju žutim kartonom.
- Igranje rukom je uvršteno među prekršaje za žuti karton kada prekršaj "ometa/zaustavi obećavajući napad" (isto vrijedi i za druge prekršaje s jednakim učinkom).
- Ovo pravilo pojašnjava da igrač koji neuspješno pokuša rukom spriječiti postizanje pogotka treba dobiti žuti karton.

12.11 Onemogućavanje izgledne prilike za postizanje pogotka u kaznenom prostoru

Dodatni tekst

Ako igrač namjernim igranjem rukom onemogući suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, mora biti isključen bez obzira gdje se prekršaj dogodio.

Ako igrač počinio prekršaj na suparniku unutar svog kaznenog prostora, a koji onemogućava suparniku izglednu priliku za postizanje pogotka te sudac dosudi kazneni udarac, igrač koji je počinio prekršaj mora biti opomenut, osim:

- ako se radi o prekršaju držanja, povlačenja ili guranja, ili
- igrač koji je počinio prekršaj ne pokušava igrati loptom ili ne postoji mogućnost da igrač u svom pokušaju odigra loptu, ili
- se radi o prekršaju kažnjivom crvenim kartonom bez obzira na kojem se dijelu terena za igru dogodio (primjerice, težak prekršaj, nasilno ponašanje, itd.)

U svim gore navedenim okolnostima igrač mora biti isključen.

Objašnjenje

Kada prekršaj koji onemogućava izglednu priliku za postizanje pogotka počinio branič u svom kaznenom prostoru, kazneni udarac praktično obnavlja priliku za postizanje pogotka, stoga kazna za igrača treba biti blaža (žuti karton) nego kada se prekršaj dogodi izvan kaznenog prostora. Međutim, ako prekršaj igranja rukom očigledno nije stvarni pokušaj igranja loptom ili borbe za loptu (kako definira pravilo), igrač će biti isključen.

12.12 Težak prekršaj – uvrštenje “borbe za loptu”

Stari tekst

Start koji ugrožava sigurnost suparničkog igrača mora biti sankcioniran kao težak prekršaj.

Novi tekst

Start ili pokušaj borbe za loptu koji ugrožavaju sigurnost suparničkog igrača moraju biti sankcionirani kao težak prekršaj.

Objašnjenje

Ista promjena kao u 12.2 – “borba za loptu” uključuje prekršaje rukama, laktovima, itd.

12.13 Nasilno ponašanje – bez kontakta**Stari tekst**

Igrač se ponaša nasilno ako upotrebljava prekomjernu silu ili brutalnost protiv suparničkog igrača izvan borbe za loptu ili prekomjernu silu ili brutalnost protiv suigrača, gledatelja, člana sudačkog tima ili bilo koje druge osobe.

Novi tekst

Nasilno ponašanje obuhvaća igračevu upotrebu ili pokušaj upotrebe prekomjerne sile ili brutalnosti protiv suparnika izvan borbe za loptu, ili protiv suigrača, službene osobe, člana sudačkog tima, gledatelja ili bilo koje druge osobe, bez obzira je li došlo do kontakta.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako je pokušaj nasilnog ponašanja kažnjiv crvenim kartonom, čak i ako je neuspješan.

12.14 Nasilno ponašanje – kontakt s licem/glavom**Dodatni tekst**

Nadalje, igrač koji izvan borbe za loptu namjerno udari suparničkog igrača ili bilo koju drugu osobu šakom ili rukom u lice ili glavu, ponaša se nasilno, osim ako je korištena zanemarivo mala snaga.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava da igrač koji namjerno udari suparničkog igrača u lice/glavu (izvan borbe za loptu) mora biti isključen (osim u slučaju zanemarivo male snage).

12.15 Prekršaji protiv zamjenskih igrača, službenih osoba, članova sudačkog tima itd.**Stari tekst**

Ako je lopta u igri, a igrač počinii prekršaj unutar terena za igru:

- protiv suparničkog igrača, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje se prekršaj dogodio (vidi Pravilo 13 – Mjesto za izvođenje slobodnog udarca) ili kaznenim udarcem (ako se prekršaj dogodio u počinii teljegovom kaznenom prostoru)
- protiv suigrača, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje se prekršaj dogodio (vidi Pravilo 13 – Mjesto za izvođenje slobodnog udarca)
- protiv zamjenskog ili zamijenjenog igrača , igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre (vidi Pravilo 13 – Mjesto za izvođenje slobodnog udarca)
- protiv suca ili pomoćnog suca, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem na mjestu gdje se prekršaj dogodio (vidi Pravilo 13 – Mjesto za izvođenje slobodnog udarca)
- protiv bilo koje druge osobe, igra se nastavlja spuštanjem lopte na mjestu gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre, osim ako je igra zaustavljena unutar vratarevog prostora; tada sudac spušta loptu na crti vratarevog prostora usporednoj s gol-crtom, u točki najbližoj mjestu gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre

Novi tekst

Ako je lopta u igri, a igrač počinii prekršaj na terenu za igru protiv:

- suparničkog igrača – dosuđuje se neizravni ili izravni slobodni udarac ili kazneni udarac
- suigrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog igrača, službene osobe ili člana sudačkog tima – dosuđuje se izravni slobodni udarac ili kazneni udarac
- bilo koje druge osobe – sudac spušta loptu

Objašnjenje

Kazna za prekršaj protiv drugog sudionika održava ozbiljnost takvog poteza. Primjerice, nogomet šalje lošu/slabu poruku ako se prekršaj protiv člana sudačkog tima kažnjava samo neizravnim slobodnim udarcem.

12.16 Prekršaji izvan terena za igru (vidi 13.3 + 14.1)

Stari tekst	Novi tekst
Ako je lopta u igri, a prekršaj se dogodio izvan granica terena za igru... • ako igrač napusti teren za igru kako bi počinio prekršaj, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre (vidi Pravilo 13 – Mjesto izvođenja slobodnog udarca)	Ako je lopta u igri, a igrač počinio prekršaj izvan granica terena za igru (...) <u>Međutim, ako igrač napusti teren za igru kao dio igre i napravi prekršaj protiv drugog igrača, igra se nastavlja slobodnim udarcem na graničnoj crti, na mjestu najbližem prekršaju; u slučaju prekršaja za izravni slobodni udarac dosuđuje se kazneni udarac ako se to mjesto nalazi unutar počiniteljevog kaznenog prostora</u>

Objašnjenje

Pravilo je promijenjeno jer se u nogometu očekuje da ako dvojica igrača napuste teren za igru kao dio uobičajenih zbivanja, te jedan napravi prekršaj nad drugim izvan granica terena, trebao bi biti dosuđen slobodni udarac. Nitko ne bi shvatio zašto sudac daje žuti ili crveni karton, a igru nastavlja spuštanjem lopte (ili neizravnim slobodnim udarcem). Slobodni udarac dosuđuje se na uzdužnoj/poprečnoj crti, najbliže mjestu prekršaja; ako se to mjesto nalazi unutar počiniteljevog kaznenog prostora, dosuđuje se kazneni udarac.

Pravilo 13 – Slobodni udarci

13.1 Slobodni se udarci dosuđuju u korist suparničke momčadi

Stari tekst	Novi tekst
Slobodni udarci mogu biti izravni ili neizravni	<u>Izravni i neizravni slobodni udarci dosuđuju se u korist suparničke momčadi igrača koji je skrivio prekršaj.</u>

Objašnjenje

Navod da se slobodni udarac dosuđuje suparničkoj momčadi na samom početku Pravila omogućava uklanjanje česte upotrebe fraze “suparničkoj momčadi”.

13.2 Mjesto izvođenja slobodnog udarca

Dodatni tekst

Svi se slobodni udarci izvode s mjesta gdje se prekršaj dogodio, osim:

Objašnjenje

Jasna izjava na početku ovog Pravila omogućava uklanjanje specifičnih uputa o mjestu izvođenja slobodnog udarca u mnogim Pravilima.

13.3 Prekršaji izvan terena za igru

Stari tekst

Slobodni udarci zbog prekršaja koji uključuju igračev ulazak, ponovni ulazak ili izlazak s terena za igru bez sućevog dopuštenja izvode se s mjesta gdje je lopta bila u trenutku zaustavljanja igre

Novi tekst

Slobodni udarci zbog prekršaja koji uključuju igračev ulazak, ponovni ulazak ili izlazak s terena za igru bez sućevog dopuštenja izvode se s mjesta gdje je lopta bila u trenutku zaustavljanja igre. Međutim, ako igrač napusti teren za igru kao dio igre te počinii prekršaj nad drugim igračem, igra se nastavlja slobodnim udarcem na graničnoj crti u točki najbližoj mjestu prekršaja; u slučaju prekršaja za izravni slobodni udarac dosuđuje se kazneni udarac ako je ta točka unutar kaznenog prostora igrača koji je prekršaj počinio.

Objašnjenje

Usklađivanje s promjenom navedenom u 12.16. i 14.1.

13.4 Lopta mora biti jasno pomaknuta kako bi bila u igri**Stari tekst**

Lopta je u igri kada je udarena i kada se pomakne...

Novi tekst

Lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta...

Objašnjenje

Promjena usklađena s početnim udarcem (8.3), kaznenim udarcem (14.2) i udarcem iz kuta (17.2).

13.5 Zaustavljanje/presijecanje slobodnih udaraca**Stari tekst**

Ako igrač odluči brzo izvesti slobodni udarac, a suparnički igrač koji se nalazi u blizini namjerno ga onemogućava pri izvođenju, sudac mora opomenuti igrača zbog odugovlačenja nastavka igre. Ako igrač odluči brzo izvesti slobodan udarac, a loptu presiječe suparnički igrač koji se nalazi na manje od 9,15 m (10 jardi) udaljenosti, sudac mora dopustiti nastavak igre.

Novi tekst

Ako igrač brzo izvede slobodni udarac, a loptu presiječe suparnički igrač koji se nalazi na manje od 9,15 m (10 jardi) udaljenosti, sudac dopušta nastavak igre.. Međutim, suparnički igrač koji namjerno onemogućava izvođenje slobodnog udarca mora biti opomenut zbog odugovlačenja nastavka igre.

Objašnjenje

Odlomcima su zamijenjena mjesta; jasnija je razlika između "onemogućavanja" izvođenja slobodnog udarca te "presijecanja" brzo izvedenog slobodnog udarca.

Pravilo 14 – Kazneni udarac**14.1** Kazneni udarac za prekršaj izvan terena za igru (vidi 12.16 + 13.3)**Stari tekst**

Kazneni se udarac dosuđuje protiv momčad koja unutar svog kaznenog prostora počinu jedan od prekršaja za koje se dosuđuje izravni slobodni udarac.

Novi tekst

Kazneni se udarac dosuđuje ako igrač počinu prekršaj za izravni slobodni udarac unutar svog kaznenog prostora ili izvan terena za igru, kao dio igre, kako je navedeno u Pravilima 12 i 13.

Objašnjenje

Ponavljaju se promjene iz Pravila 12 i 13, prema kojima se kazneni udarac dosuđuje zbog prekršaja obrambenog igrača izvan terena za igru, dok je lopta u igri, ako je najbliža točka prekršaja unutar njegovog kaznenog prostora.

14.2 Mirovanje i kretanje lopte

Stari tekst	Novi tekst
Lopta: • mora biti postavljena na oznaku za izvođenje kaznenog udarca • je u igri kada je udarena i kada se pomakla prema naprijed	• Lopta mora <u>mirovati</u> na oznaci za izvođenje kaznenog udarca • Lopta je u igri kada je udarena i <u>jasno pomaknuta</u>

Objašnjenje

Usklađivanje s ostalim promjenama.

14.3 Dopršenje kaznenog udarca (vidi 10.2.6)

Dodatni tekst

Kazneni je udarac dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog kršenja Pravila.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kada je kazneni udarac dovršen.

14.4 Neki su prekršaji uvijek sankcionirani neizravnim slobodnim udarcem

Stari tekst	Novi tekst
Ako sudac označi početak izvođenja kaznenog udarca i dogodi se sljedeće prije nego lopta bude u igri: Izvođač ili njegov suigrač prekrši Pravila nogometne igre: • sudac dopušta izvođenje kaznenog udarca	Nakon što sudac označi početak izvođenja kaznenog udarca, kazneni udarac mora biti izveden. Ako se dogodi sljedeće prije nego lopta bude u igri: Izvođač ili njegov suigrač prekrši Pravila nogometne igre:

- ako lopta uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja
- ako lopta ne uđe u vrata, sudac zaustavlja igru i utakmica se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem u korist momčadi koja se brani, na mjestu gdje se prekršaj dogodio

Vratar prekrši Pravila nogometne igre:

- sudac dopušta izvođenje kaznenog udarca
- ako lopta uđe u vrata, priznaje se pogodak
- ako lopta ne uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja

Suigrač izvođača prekrši Pravila nogometne igre:

- sudac dopušta izvođenje kaznenog udarca
- ako lopta uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja
- ako lopta ne uđe u vrata, sudac zaustavlja igru i utakmica se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem u korist momčadi koja se brani, na mjestu gdje se prekršaj dogodio

Suigrač vratara prekrši Pravila nogometne igre:

- sudac dopušta izvođenje kaznenog udarca
- ako lopta uđe u vrata, priznaje se pogodak
- ako lopta ne uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja

- ako lopta uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja
- ako lopta ne uđe u vrata, sudac zaustavlja igru i utakmica se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem

Osim u sljedećim situacijama, kada će igra biti zaustavljena i nastavljena neizravnim slobodnim udarcem neovisno o tome je li postignut pogodak:

- kazneni udarac je izveden unatrag
- suigrač utvrđenog izvođača izvede kazneni udarac; tada sudac opominje igrača koji je izveo kazneni udarac
- fintiranje pri udarcu nakon što je izvođač dovršio zalet (fintiranje pri zaletu je dopušteno); sudac opominje izvođača

Objašnjenje

Ovo pravilo naglašava kako se standardna odluka o ponavljanju kaznenog udarca/pogotku/neizravnom slobodnom udarcu ne primjenjuje u ovim situacijama, posebno u slučaju kada pogrešni igrač izvede udarac ili nedopuštenog fintiranja koje predstavlja "namjerni" čin nesportskog ponašanja.

14.5 Prekršaji vratara

Dodatni tekst

Ako lopta ne uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja; vratar će biti opomenut ako je odgovoran za prekršaj.

Objašnjenje

S obzirom da je Pravilo promijenjeno kako bi se oštrije suprotstavilo izvođaču zbog nedopuštenog fintiranja, dosljedno je opomenuti vratara koji prekrši Pravilo i izazove ponavljanje kaznenog udarca. To bi trebalo potaknuti vratare da ne krše ovo Pravilo.

14.6 Više istovremenih prekršaja

Stari tekst

Ako igrač momčadi koja se brani i igrač momčadi koja napada prekrše Pravila nogometne igre, kazneni se udarac ponavlja.

Novi tekst

Ako igrači obje momčadi prekrše Pravila nogometne igre, kazneni se udarac ponavlja osim ako igrač počini ozbiljniji prekršaj (primjerice, nedopušteno fintiranje)

Objašnjenje

Ponavlja se promjena iz Pravila 5, pri čemu se kažnjava ozbiljniji prekršaj (vidi 5.3)

Pravilo 15 – Ubacivanje

15.1 Loptu se ubacuje objema rukama

Stari tekst	Novi tekst
U trenutku izbačaja lopte, izvođač mora: • biti okrenut licem prema terenu za igru • imati dijelove oba stopala na uzdužnoj crti ili na tlu izvan uzdužne crte • držati loptu objema rukama • izbaciti loptu iz položaja iza i iznad svoje glave • izbaciti loptu na mjestu gdje je lopta napustila teren za igru	U trenutku izbačaja lopte, izvođač mora: • biti okrenut licem prema terenu za igru • imati dijelove oba stopala na uzdužnoj crti ili na tlu izvan uzdužne crte • <u>baciti loptu objema rukama</u> iz položaja iza i iznad svoje glave, na mjestu gdje je lopta napustila teren za igru

Objašnjenje

- '**baciti**' je logičnija riječ za upotrebu od '**izbaciti**'
- spajanje natuknica 3 i 4 naglašava kako pogrešno ubacivanje "jednom rukom" (kada je lopta bačena jednom rukom, a usmjeravana drugom) nije dopušteno.

15.2 Približavanje na manje od 2 m (2 jarda)

Stari tekst	Novi tekst
Ako suparnički igrač nepošteno skreće pažnju izvođača ili ga ometa • dodjeljuje mu se opomena zbog nesportskog ponašanja	Suparničkom igraču koji nepošteno skreće pažnju izvođača ili ga ometa <u>(uključujući i prilazak na manje od 2 m (2 jarda) od mjesta gdje treba izvesti ubacivanje)</u> dodjeljuje se opomena zbog nesportskog ponašanja te <u>ako je ubacivanje izvedeno, dosuđuje se neizravni slobodni udarac.</u>

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se nepoštovanje udaljenosti od 2 m (2 jarda) smatra nepoštenim odvlačenjem pažnje i ometanjem te se dosuđuje neizravni slobodni udarac ako je ubacivanje izvedeno.

Pravilo 16 – Udarac s vrata

16.1 Udarac iz kuta za izravan udarac u vlastita vrata

Dodatni tekst

- Pogodak može biti postignut izravno iz udarca s vrata, ali samo protiv suparničke momčadi; ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac s vrata, dosuđuje se udarac iz kuta za suparnika, pod uvjetom da je lopta bila napustila kazneni prostor.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava ispravan način nastavka igre ako igrač postigne “autogol” izravno iz udarca s vrata (primjerice, zbog snažnog vjetrova).

16.2 Lopta mora mirovati

Novi tekst

- Lopla mora mirovati i mora je udariti igrač momčadi koja se brani, s bilo kojeg mjesta unutar vratarevog prostora

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako lopta mora mirovati, s obzirom da to nije bilo uključeno u prijašnjoj frazi.

16.3 Suparnički igrač u kaznenom prostoru pri izvođenju udarca s vrata

Dodatni tekst

- Ako suparnički igrač koji se nalazi u kaznenom prostoru u trenutku izvođenja udarca s vrata dodirne ili napadne loptu prije nego što lopta dodirne drugog igrača, udarac s vrata mora biti ponovljen.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava da bilo koji suparnički igrač ili igrači u kaznenom prostoru u trenutku izvođenja udarca s vrata ne smije dodirnuti/napasti loptu sve dok lopta ne dodirne drugog igrača, tako da igrač ne stekne prednost zbog zostanka napuštanja kaznenog prostora, kako Pravilo zahtijeva.

Pravilo 17 – Udarac iz kuta

17.1 Udarac iz kuta izveden izravno u vlastita vrata

Dodatni tekst

- Pogodak može biti postignut izravno iz udarca iz kuta, ali samo protiv suparničke momčadi; ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac iz kuta, dosuđuje se udarac iz kuta za suparničku momčad.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava ispravan način nastavka igre ako igrač postigne “autogol” izravno iz udarca iz kuta.

17.2 Lopta mora mirovati i potom se jasno kretati kako bi bila u igri

Novi tekst

- Lopta mora biti postavljena unutar kutnog luka
- Lopta mora mirovati, a udara je igrač momčadi koja napada
- Lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta (...)

Objašnjenje

- Ovo pravilo pojašnjava da lopta mora mirovati
- Clarifies that the ball must be stationary
- Odražava promjene u ostalim Pravilima, no posebno je važno za udarce iz kuta, kako bi se zaustavilo igrače koji samo dodirnu loptu i potom se nesportski pretvaraju kako udarac iz kuta nije izveden

Praktične smjernice za suce

Uvod

Ove smjernice sadržavaju praktične savjete za članove sudačkog tima, koji nadopunjavaju informacije iz Pravila nogometne igre.

Suce se u Pravilu 5 upozorava da djeluju u skladu s okvirom Pravila nogometne igre te “u duhu igre”. Očekuje se da suci upotrijebe zdravi razum i primjenjuju “duh igre” uz primjenu Pravila nogometne igre, posebno pri donošenju odluka o održavanju i/ili nastavku utakmice.

To je posebno važno u nižim razinama nogometnih natjecanja, gdje nije uvijek moguće strogo se pridržavati Pravila. Primjerice, ako postoje sigurnosni problemi, sudac bi trebao omogućiti početak/nastavak utakmice ako:

- Nedostaju jedna ili više kutnih zastavica
- Postoje manje netočnosti na oznakama na terenu za igru, poput kutnog luka, središnjeg kruga, itd.
- Stupovi vrata/greda nisu bijele boje

U takvim slučajevima, uz suglasnost obje momčadi, sudac treba započeti/nastaviti utakmicu i podnijeti izvješće nadležnim tijelima.

Postavljanje, kretanje i timski rad

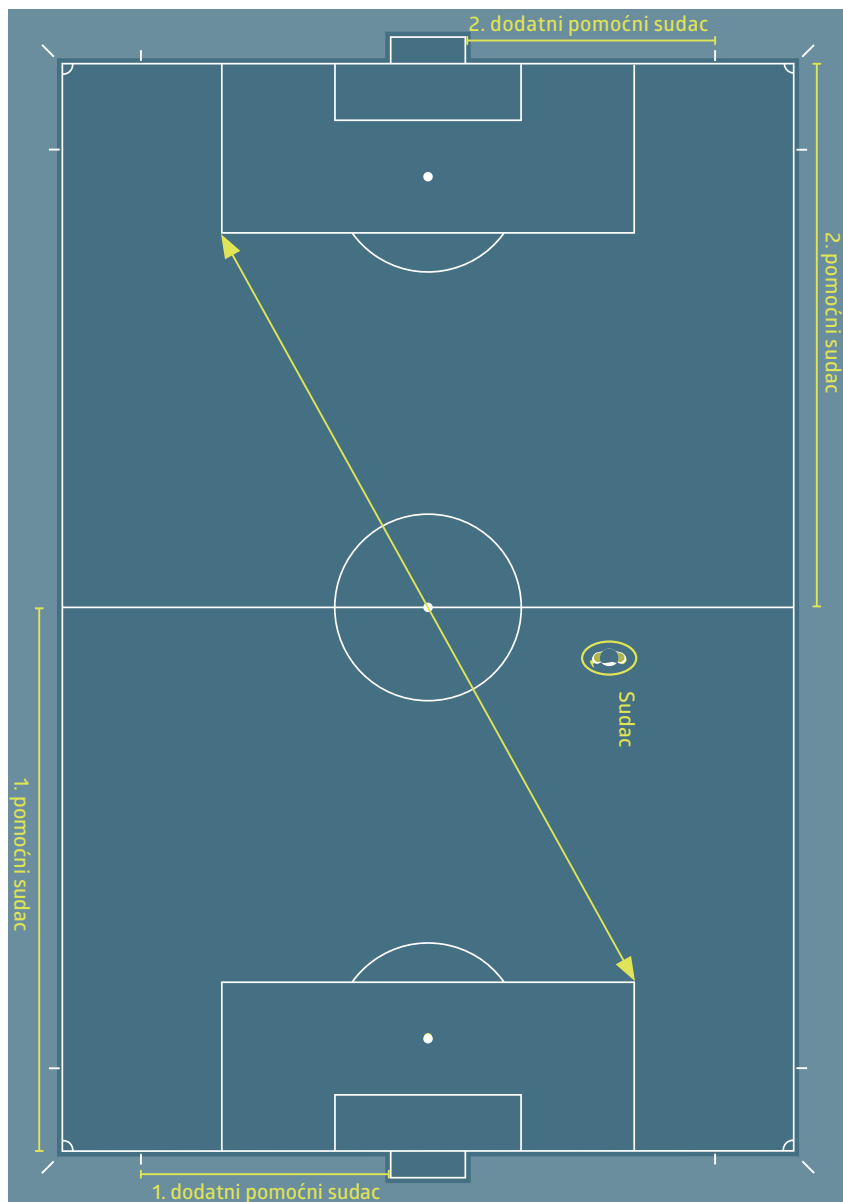
1. Općenito postavljanje i kretanje

Najbolja je pozicija ona s koje sudac može donijeti pravu odluku. Sve preporuke o postavljanju moraju biti prilagođene specifičnim saznanjima o momčadima, igračima i događajima tijekom utakmice.

Pozicije preporučene u grafičkim prikazima osnovne su smjernice. Uputa o “zoni” naglašava kako se preporučena pozicija nalazi unutar područja na kojem će sudac najvjerojatnije biti najučinkovitiji. Zona može biti veća, manja ili drugačijeg oblika, ovisno o okolnostima na samoj utakmici.

Preporuke:

- Igra se treba odvijati između suca i vodećeg pomoćnog suca
- Vodeći pomoćni sudac trebao bi se nalaziti u vidokrugu suca, stoga bi sudac obično trebao koristiti široki dijagonalni sustav
- Zadržavanje na rubovima igre olakšava sucu zadržati igru i vodećeg pomoćnog suca u vlastitom vidokrugu
- Sudac bi trebao biti dovoljno blizu da vidi igru, ali bez ometanja
- “Ono što treba biti viđeno” ne nalazi se uvijek u blizini lopte. Sudac bi također trebao obratiti pažnju na:
 - sukobe igrača bez lopte
 - moguće prekršaje u području prema kojemu se kreće igra
 - prekršaje koji se zbivaju nakon odigravanja lopte



Postavljanje pomoćnih sudaca i dodatnih pomoćnih sudaca

Pomoćni sudac mora biti u crti s pretposljednjem obrambenim igračem ili s loptom, ako je lopta bliža gol-crti od pretposljednjeg obrambenog igrača. Pomoćni sudac uvijek mora biti licem okrenut prema igri, čak i pri trčanju. Za kraće udaljenosti treba koristiti bočno kretanje. To je posebno važno pri prosudbi zaleđa jer omogućava pomoćnom sudcu bolje vidno polje.

Dodatni se pomoćni sudac postavlja iza poprečne crte, osim kada je nužno da se pomakne na samu crtu kako bi prosudio situaciju o mogućem postizanju pogotka. Dodatni pomoćni sudac ne smije ući na teren za igru osim u izvanrednim okolnostima.



Vratar



Branič



Napadač



Sudac



**Pomoćni
sudac**



**Dodatni pomoćni
sudac**

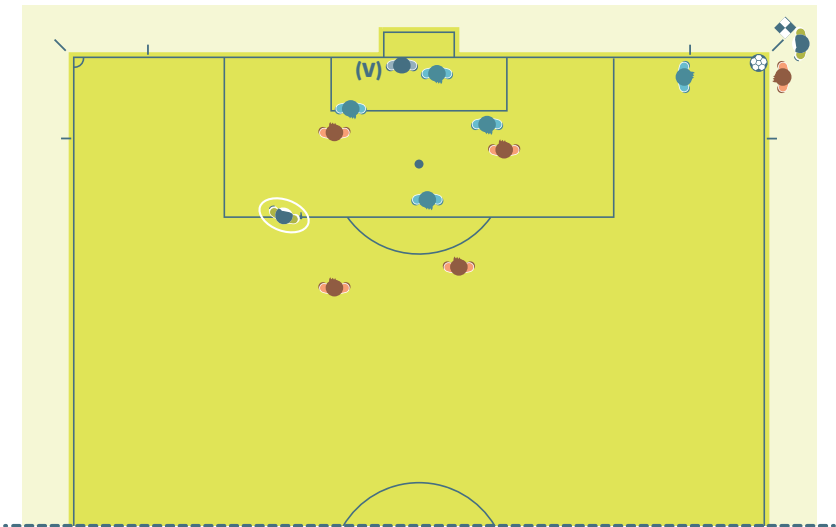
2. Postavljanje i timski rad

Konzultacije

Kada su u pitanju disciplinske mjere, sucu može biti dovoljan pogled i osnovni, diskretni znak rukom pomoćnog suca. Kada je potrebna izravna konzultacija, pomoćni sudac može ući 2 do 3 metra u teren za igru, ako je to nužno. Pri razgovoru, i sudac i pomoćni sudac trebali bi biti okrenuti licem prema terenu za igru kako ih drugi sudionici ne bi čuli te kako bi mogli promatrati igrače i teren za igru

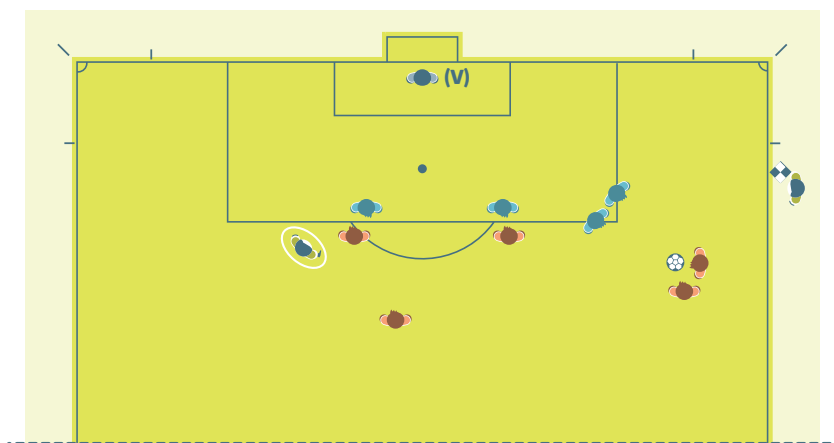
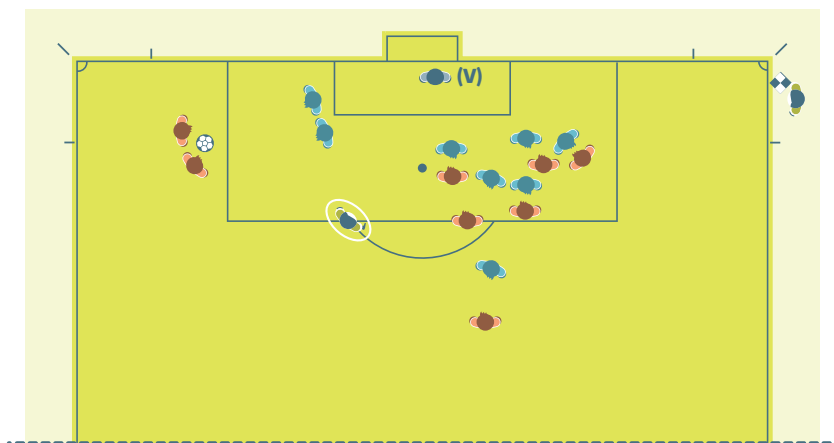
Udarac iz kuta

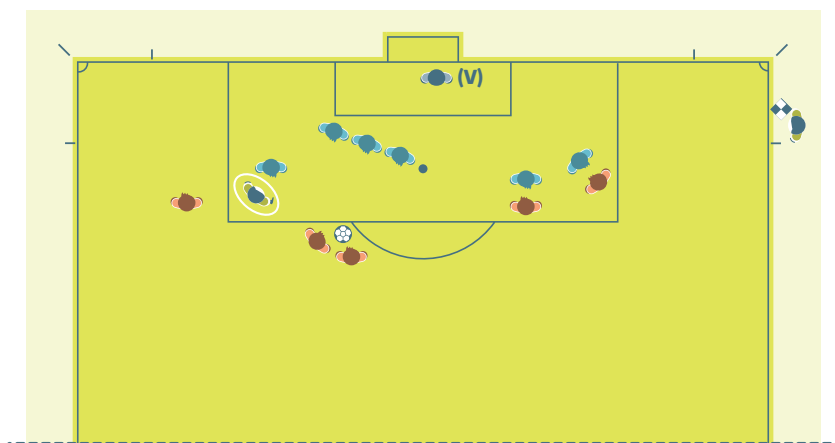
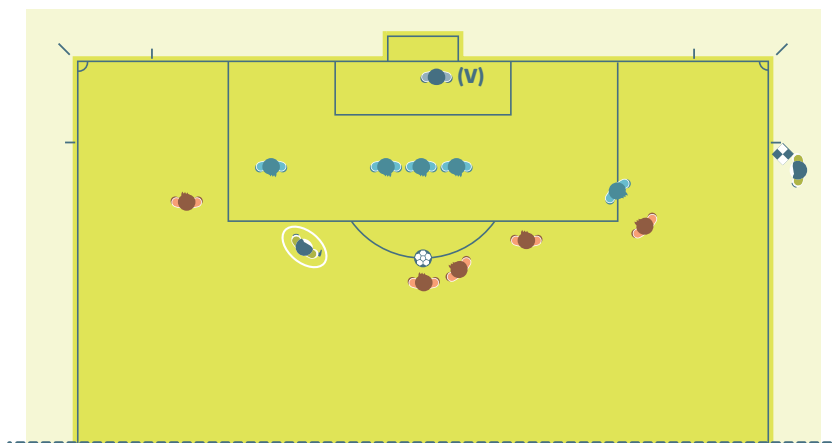
Pomoćni sudac pri udarcu iz kuta mora se nalaziti iza kutne zastavice, u crti s poprečnom crtom, ali pomoćni sudac ne smije ometati igrača koji izvodi udarac iz kuta te mora provjeriti je li lopta propisno postavljena unutar kutnog luka.



Slobodni udarac

Pri slobodnom udarcu, položaj je pomoćnog suca u crti s prethodnjim obrambenim igračem kako bi pazio na crtu zaleđa. Međutim, pomoćni sudac mora biti spreman slijediti loptu kretanjem uz uzdužnu crtu prema kutnoj zastavici u slučaju izravnog udarca na vrata..



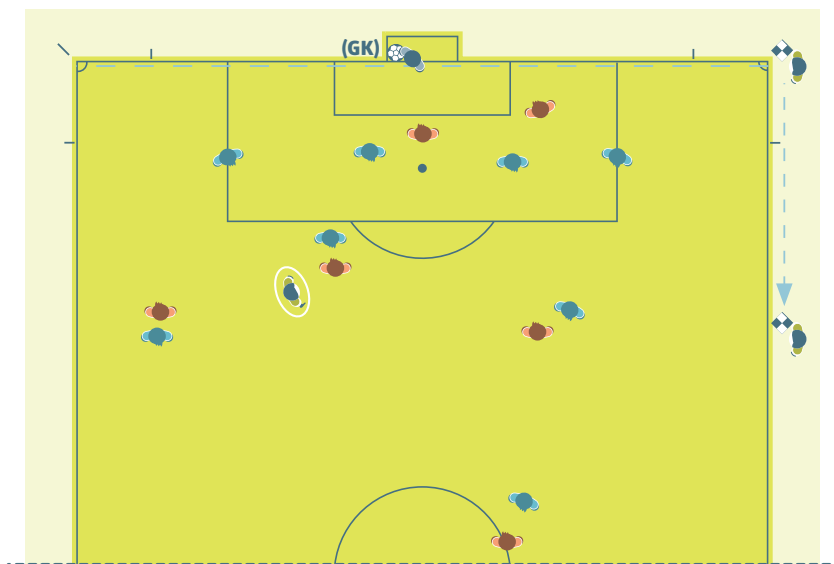


Pogodak/Nema pogotka

Kada je pogodak postignut i ne postoji nikakva sumnja u odluku, sudac i pomoćni sudac moraju uspostaviti kontakt pogledom i pomoćni sudac tada se mora brzo pomaknuti 25 do 30 metara duž uzdužne crte prema središnjoj crti, bez dizanja zastavice.

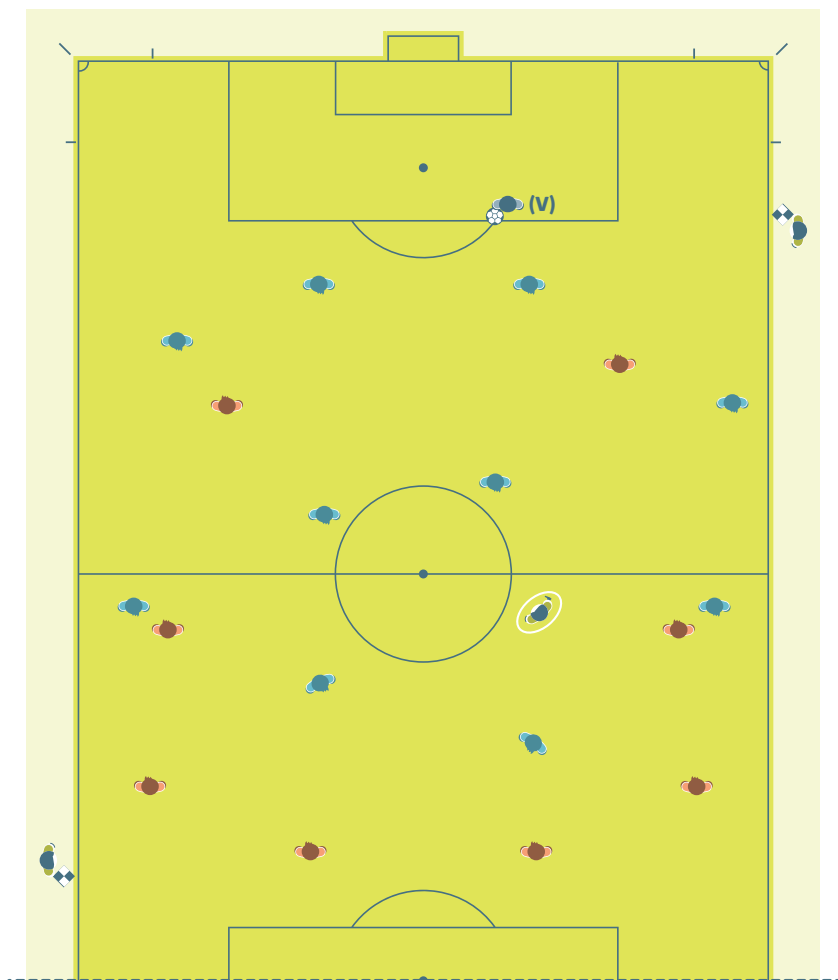
Kada je pogodak postignut, a čini se da je lopta još uvijek u igri, pomoćni sudac prvo mora podići zastavicu kako bi privukao pažnju suca, a zatim nastaviti s uobičajenim postupkom u slučaju postizanja pogotka, trčanjem 25 do 30 metara duž uzdužne crte prema središnjoj crti.

U slučajevima kada lopta ne prijeđe gol-crtu u cijelosti i igra se normalno nastavi s obzirom da pogodak nije postignut, sudac mora uspostaviti kontakt pogledom s pomoćnim sucem te prema potrebi dati diskretan znak rukom.



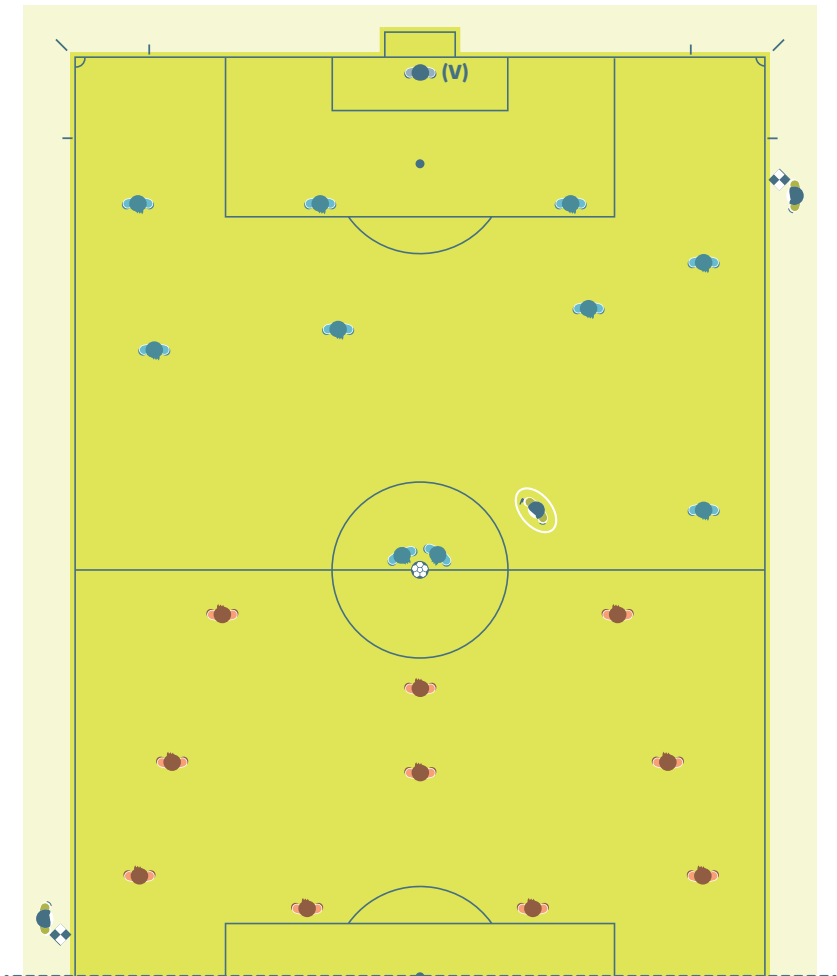
Vratarevo ispuštanje lopte

Položaj je pomoćnog suca u crti s rubom kaznenog prostora te mora provjeriti igra li vratar rukom izvan kaznenog prostora. Nakon što vratar ispusti loptu, pomoćni sudac mora se postaviti kako bi provjerio crtu zaleđa.



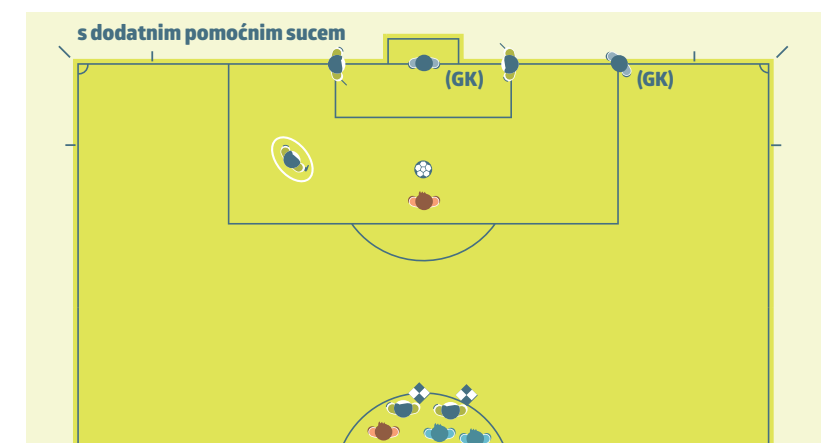
Početni udarac

Pomoćni suci moraju biti u crti s preposljednjim obrambenim igračem.



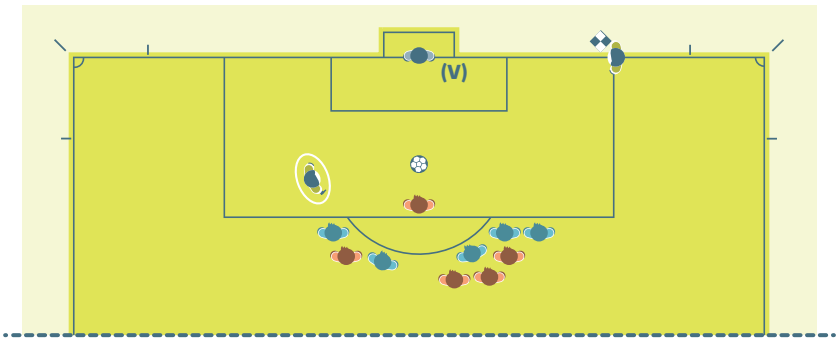
Jedanaesterici

Položaj je jednog pomoćnog suca na sjecištu poprečne crte i crte vratarevog prostora. Drugi pomoćni sudac mora se nalaziti unutar središnjeg kruga kako bi kontrolirao igrače. Ako su u sudačkom timu i dodatni pomoćni suci, njihov je položaj na oba sjecišta poprečne crte i crte vratarevog prostora, s lijeve i s desne strane vrata, dok se oba pomoćna suca nalaze unutar središnjeg kruga.

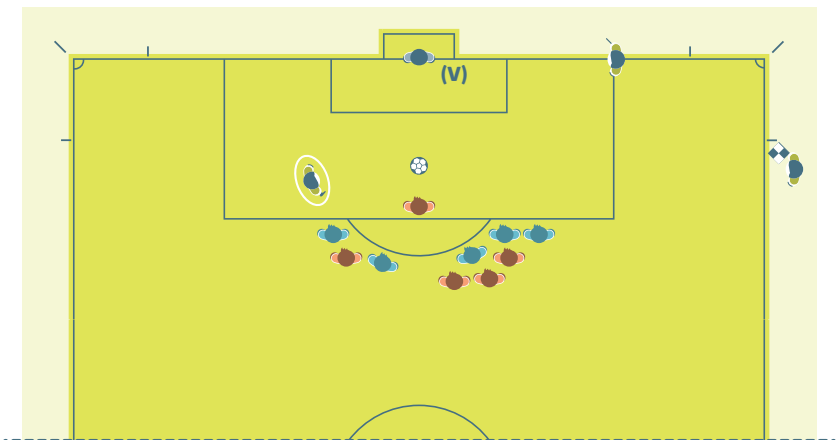


Kazneni udarac

Pomoćni sudac mora biti postavljen na sjecištu poprečne crte i crte kaznenog prostora.



Ako su u sudačkom timu i dodatni pomoćni suci, dodatni pomoćni sudac mora biti postavljen na sjecištu poprečne crte i crte kaznenog prostora, dok se pomoćni sudac nalazi u crti s točkom za izvođenje kaznenog udarca (ujedno i crtom zaleđa).



Masovni sukob

U slučajevima masovnog sukoba, najbliži pomoćni sudac može ući na teren za igru kako bi pomogao sucu. Drugi pomoćni sudac mora pratiti incident i bilježiti pojedinosti. Četvrti bi sudac trebao ostati u blizini tehničkih prostora.

Potrebna udaljenost

Kada je slobodni udarac dosuđen vrlo blizu pomoćnog suca, pomoćni sudac može ući na teren za igru (obično na zahtjev suca) kako bi osigurao da se igrači nalaze na udaljenosti od 9,15 m (10 jardi) od lopte. U tom slučaju, sudac prije nastavka igre mora pričekati da se pomoćni sudac vrati na svoj položaj.

Zamjena

Ako nema četvrtog suca, pomoćni sudac mora se pomaknuti prema središnjoj crti kako bi pomogao u postupku zamjene; sudac prije nastavka igre mora pričekati da se pomoćni sudac vrati na svoj položaj.

Ako je u sudačkom timu i četvrti sudac, pomoćni se sudac ne mora pomaknuti prema središnjoj crti s obzirom da četvrti sudac obavlja postupak zamjene, osim ako se obavlja više zamjena istovremeno. Tada se pomoćni sudac mora pomaknuti prema središnjoj crti kako bi pomogao četvrtom sucu.



IFAB®

Govor tijela, komunikacija i zviždaljka

1. Suci

Govor tijela

Govor tijela je oruđe koje sudac koristi kako bi:

- pomogao kontrolirati utakmicu
- pokazao autoritet i samokontrolu

Govor tijela ne služi kao objašnjenje odluke.

Znakovi

Vidi Pravilo 5 za grafički prikaz znakova

Zviždaljka

Zviždaljka je potrebna za:

- početak igre (prvo i drugo poluvrijeme, produžeci), poslije postignutog pogotka
- zaustavljanje igre:
 - za slobodni udarac ili kazneni udarac
 - ako je utakmica privremeno ili trajno prekinuta
 - na kraju svakog poluvremena
- nastavak igre:
 - slobodnim udarcem uz potrebnu udaljenost
 - kaznenim udarcem
- nastavak igre nakon prekida zbog:
 - opomene ili isključenja
 - ozljede
 - zamjene

Zviždaljka NIJE potrebna za:

- zaustavljanje igre zbog jasnog:
 - udarca s vrata, udarca iz kuta, ubacivanja ili postignutog pogotka
- nastavak igre:
 - većinom slobodnih udaraca te udarcem s vrata, udarcem iz kuta, ubacivanjem ili spuštanjem lopte

Zviždaljka koja se prečesto/nepotrebno upotrebljava imat će manji utjecaj kada bude potrebna.

Ako sudac želi da igrači pričekaju zvižduk prije nastavka igre (primjerice, kada treba osigurati da su obrambeni igrači pri slobodnom udarcu udaljeni 9,15 m), sudac mora jasno obavijestiti napadača/napadače da pričekaju zvižduk.

Ako sudac pogreškom zazviždi i prekine igru, igra se nastavlja spuštanjem lopte.

2. Pomoćni suci

Zvučni signal

Sustav zvučnog znaka dodatni je znak koji se upotrebljava samo kako bi privukao sučevu pažnju. Situacije u kojima zvučni znak može biti koristan uključuju:

- zaleđe
- prekršaje (izvan sučevog vidokruga)
- ubacivanje, udarac iz kuta, udarac s vrata ili postignuti pogodak (teže odluke)

Sustav elektroničke komunikacije

Ako se upotrebljava sustav elektroničke komunikacije, sudac će savjetovati pomoćnim sucima prije utakmice kada bi ga bilo prikladno koristiti istovremeno s fizičkim znakom ili umjesto njega.

Tehnika zastavicom

Zastavica pomoćnog suca uvijek mora biti odmotana i vidljiva sucu. To obično znači da se zastavica nosi u ruci bližoj sucu. Kada daje znak, pomoćni sudac prestaje trčati, okreće se licem prema terenu za igru, uspostavlja kontakt pogledom sa sucom te podiže zastavicu namjernim (ne naglim niti preuveličanim) pokretom. Zastavica treba služiti kao produžetak ruke. Pomoćni suci moraju dići zastavicu rukom koja će biti upotrijebljena za sljedeći znak.

Ako se okolnosti promijene te treba upotrijebiti drugu ruku, pomoćni sudac trebao bi premjestiti zastavicu u drugu ruku ispod struka. Ako pomoćni sudac pokazuje da je lopta izašla izvan igre, znak treba zadržati dok ga sudac ne uoči.

Ako pomoćni sudac pokazuje prekršaj za isključenje, a znak nije odmah uočen:

- ako je igra zaustavljena, odluka o nastavku igre može biti promijenjena u skladu s Pravilima (slobodni udarac, kazneni udarac, itd.)
- ako je igra nastavljena, sudac može poduzeti disciplinske mjere, ali ne može sankcionirati prekršaj slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem.

Gestikulacije

Kao općenito pravilo, pomoćni sudac ne bi trebao koristiti očigledne znakove rukom. Međutim, u nekim slučajevima diskretan znak rukom može pomoći sucu. Znak rukom mora imati jasno značenje dogovoreno tijekom razgovora prije utakmice.

Znakovi

Vidi Pravilo 6 za grafički prikaz znakova.

Udarac iz kuta/udarac s vrata

Kada lopta u cijelosti prijeđe poprečnu crtu u blizini pomoćnog suca, desnom rukom (bolje vidno polje) treba dati znak radi li se o udarcu s vrata ili udarcu iz kuta.

Kada lopta u cijelosti prijeđe poprečnu crtu, pomoćni sudac mora podići zastavicu kako bi obavijestio suca da je lopta izvan igre. Ako se to dogodilo:

- u blizini pomoćnog suca – treba pokazati radi li se o udarcu s vrata ili udarcu iz kuta
- daleko od pomoćnog suca – uspostaviti kontakt pogledom i slijediti odluku suca. Pomoćni sudac može dati izravan znak ako je odluka bila očigledna.

Prekršaji

Pomoćni sudac mora podići zastavicu u slučaju prekršaja ili nesportskog ponašanja u neposrednoj blizini ili izvan sučevog vidokruga. U svim ostalim slučajevima, pomoćni sudac mora čekati i ponuditi mišljenje ako se to od njega zahtijeva, i zatim obavijestiti suca što je vidio i čuo, te koji su igrači sudjelovali.

Prije označavanja prekršaja, pomoćni sudac mora utvrditi:

- da je prekršaj bio počinjen izvan sučevog vidokruga ili je sudac bio zaklonjen
- da sudac ne bi pustio prednost

Kada se dogodi prekršaj koji zahtijeva znak pomoćnog suca, pomoćni sudac mora:

- podići zastavicu istom rukom koja će biti upotrijebljena za preostali dio znaka – to sucu jasno naznačuje kome će biti dosuđen slobodni udarac
- uspostaviti kontakt pogledom sa sucem
- mahnuti zastavicom (izbjegavajući pretjerane ili agresivne pokrete)

Pomoćni sudac mora upotrijebiti tehniku “pričekaj i vidi” kako bi omogućio nastavak igre i ne podizao zastavicu kada momčad protiv koje je počinjen prekršaj ima korist od puštene prednosti; stoga je vrlo važno da pomoćni sudac uspostavlja kontakt pogledom sa sucem.

Prekršaji unutar kaznenog prostora

Kada je obrambeni igrač počinio prekršaj unutar kaznenog prostora, a izvan sučevog vidokruga, pogotovo ako se to dogodilo u blizini položaja pomoćnog suca, pomoćni sudac mora prvo uspostaviti kontakt pogledom sa sucem kako bi vidio gdje se nalazi sudac i koje su mjere poduzete. Ako sudac nije poduzeo nikakve mjere, pomoćni sudac mora dati znak zastavicom, upotrijebiti zvučni elektronički znak i zatim se vidljivo pomaknuti duž uzdužne crte prema kutnoj zastavici.

Prekršaji izvan kaznenog prostora

Kada je obrambeni igrač počinio prekršaj izvan kaznenog prostora (u blizini granice kaznenog prostora), pomoćni sudac treba sa sucem uspostaviti kontakt pogledom kako bi vidio gdje se nalazi sudac i koje su mjere poduzete, te dati znak zastavicom u slučaju potrebe. U slučaju protunapada, pomoćni sudac treba biti pripravan dati informaciju je li počinjen prekršaj i je li prekršaj počinjen unutar kaznenog prostora ili izvan njega, te koje su disciplinske mjere potrebne. Pomoćni sudac mora se jasno kretati duž uzdužne prema središnjoj crti kako bi označio da se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora.

Pogodak – nema pogotka

Kada je jasno da je lopta u cijelosti prešla gol-crtu i ušla u vrata, pomoćni sudac mora uspostaviti kontakt pogledom sa sucem bez davanja bilo kakvog dodatnog znaka.

Kada je pogodak postignut, ali nije jasno je li lopta prešla gol-crtu, pomoćni sudac prvo mora podići zastavicu kako bi privukao pažnju suca i potom potvrditi postizanje pogotka.

Offside

Prvi potez pomoćnog suca pri odluci o zaleđu jest podizanje zastavice (desnom rukom, što pomoćnom sucu omogućava šire vidno polje), a zatim, ako sudac zaustavi igru, upotreba zastavice kako bi označio područje na terenu za igru gdje se prekršaj dogodio. Ako sudac ne uoči zastavicu odmah, pomoćni sudac mora zadržati znak dok ne bude uočen, ili dok lopta ne bude jasno pod kontrolom momčadi koja se brani.

Penalty kick

Ako se vratar očigledno pomakne s gol-crte prije nego što je lopta udarena, a pogodak nije postignut, pomoćni sudac mora podići zastavicu.

Substitution

Nakon što je pomoćni sudac obaviješten (od strane četvrtog suca ili službene osobe) da je zatražena zamjena, pomoćni sudac mora dati znak sucu u idućem prekidu igre.

Throw-in

Kada lopta u cijelosti prijeđe uzdužnu crtu:

- u blizini pomoćnog suca – izravnim znakom treba označiti smjer ubacivanja
- daleko od pomoćnog suca pri čemu je odluka o ubacivanju očigledna – pomoćni sudac mora izravnim znakom označiti smjer ubacivanja
- daleko od pomoćnog suca pri čemu pomoćni sudac nije siguran u ispravnu odluku o smjeru ubacivanja – pomoćni sudac mora podići zastavicu kako bi obavijestio suca da je lopta izašla izvan igre, uspostaviti kontakt pogledom sa sucem te slijediti sučev znak

3. Dodatni pomoćni suci

Dodatni pomoćni suci koriste sustav radio-veze (ne zastavice) kako bi komunicirali sa sucem. Ako sustav radio-veze ne radi, dodatni pomoćni suci koristit će štap za zvučni elektronički znak. Dodatni pomoćni suci obično ne koriste očigledne znakove rukom, no u nekim slučajevima, diskretan znak rukom može pružiti sucu vrijednu podršku. Znak rukom mora imati jasno značenje i ti znakovi trebaju biti dogovoreni u razgovoru prije utakmice.

Dodatni pomoćni sudac, nakon što je procijenio da je lopta u cijelosti prešla gol-crtu i ušla u vrata, mora:

- odmah obavijestiti suca putem komunikacijskog sustava da treba dosuditi postizanje pogotka
- lijevom rukom, okomito na gol-crtu, jasno pokazati prema sredini terena (potreban je i štap u lijevoj ruci). Taj znak nije potreban ako je lopta vrlo jasno prešla gol-crtu.

Konačnu odluku donosi sudac.

Ostali savjeti

1. Prednost

Sudac može pustiti prednost svaki puta kada se dogodi prekršaj, ali pri odlučivanju o primjeni prednosti ili zaustavljanju igre treba razmotriti sljedeće:

- težinu prekršaja – ako prekršaj zahtijeva isključenje, sudac mora zaustaviti igru i isključiti igrača osim ako postoji izgledna prilika za postizanje pogotka
- mjesto gdje je prekršaj počinjen – što je bliže suparničkim vratima, to učinkovitija može biti prednost
- prigodu za neposredan, obećavajući napad
- atmosferu same utakmice

2. Nadoknada izgubljenog vremena

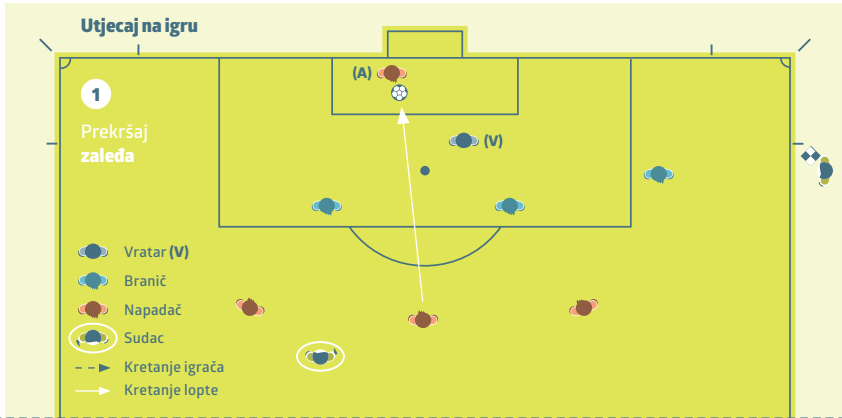
Mnogi su prekidi igre u potpunosti prirodni (poput ubacivanja ili udaraca s vrata). Nadoknada je potrebna samo kada prekidi traju pretjerano dugo.

3. Držanje suparnika

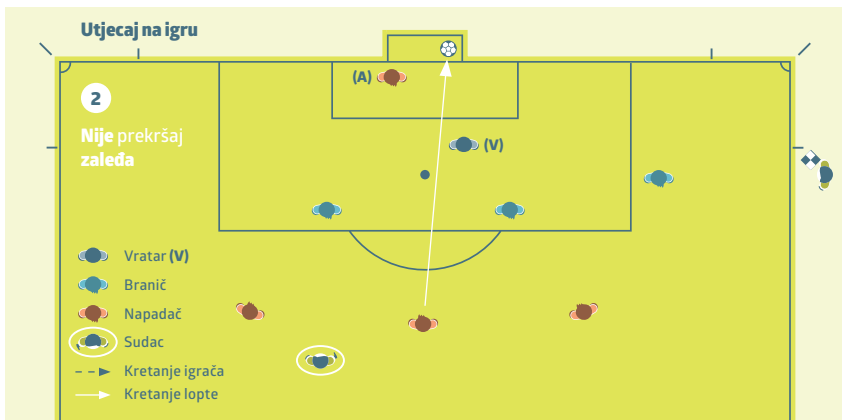
Suce se podsjeća da trebaju rano intervenirati kako bi se odlučno nosili s prekršajima držanja, pogotovo unutar kaznenog prostora pri udarcima iz kuta i slobodnim udarcima. Kako bi se suočio s tim situacijama:

- sudac mora upozoriti svakog igrača koji drži suparničkog igrača prije nego što lopta bude u igri
- opomenuti igrača ako se držanje nastavi prije nego što lopta bude u igri
- dosuditi izravni slobodni udarac ili kazneni udarac te opomenuti igrača ako se držanje dogodi kada je lopta u igri

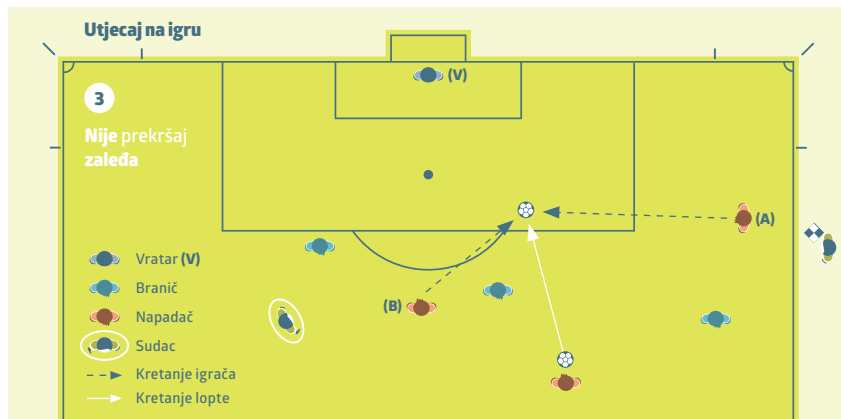
4. Zaleđe



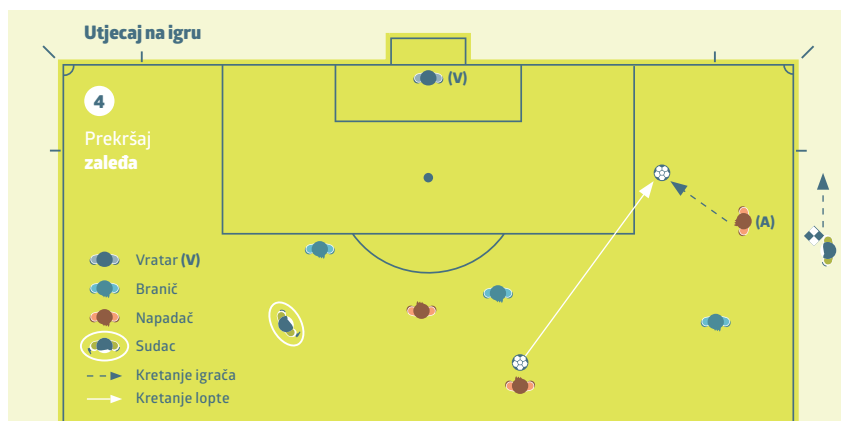
Napadač **u položaju zaleđa (A)**, koji ne ometa suparnika, **dodiruje loptu**. Pomoćni sudac mora podići zastavicu kada igrač **dodirne loptu**.



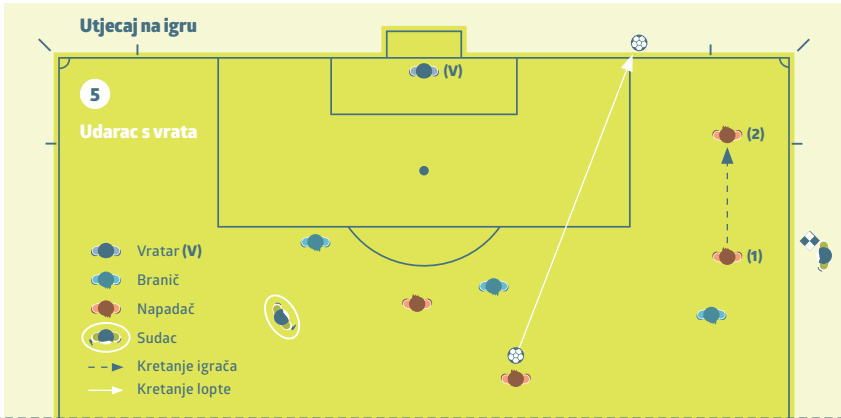
Napadač **u položaju zaleđa (A)**, koji ne ometa suparnika, **ne dodiruje loptu**. Igrač nije dodirnuo loptu i stoga ne može biti sankcioniran.



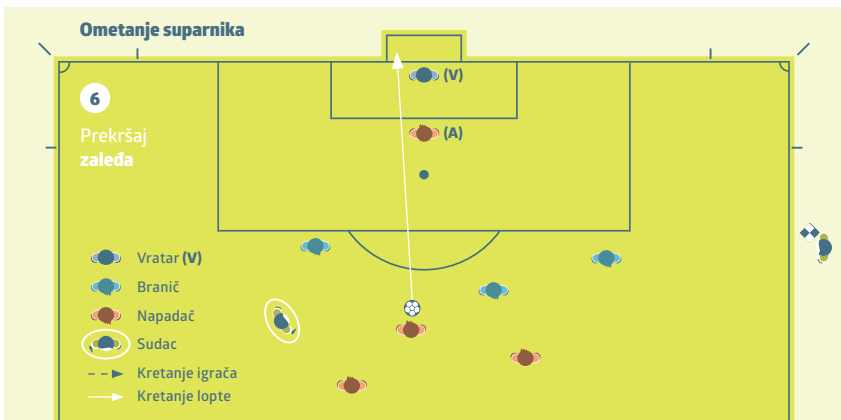
Napadač u položaju zaleđa (A) trči prema lopti, kao njegov suigrač koji **nije u položaju zaleđa (B)** i koji igra loptom. Napadač (A) nije dodirnuo loptu i stoga ne može biti sankcioniran.



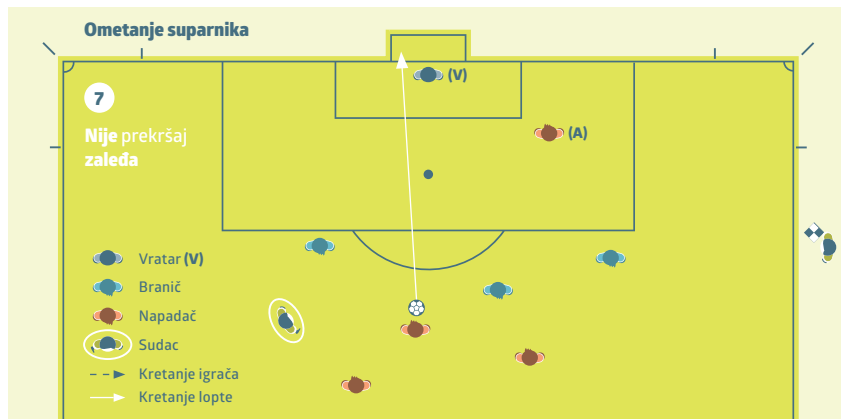
Igrač u položaju zaleđa (A) može biti sankcioniran prije nego što igra loptom ili je dodirne, ukoliko prema mišljenju suca niti jedan njegov suigrač koji nije u položaju zaleđa nema priliku igrati loptom.



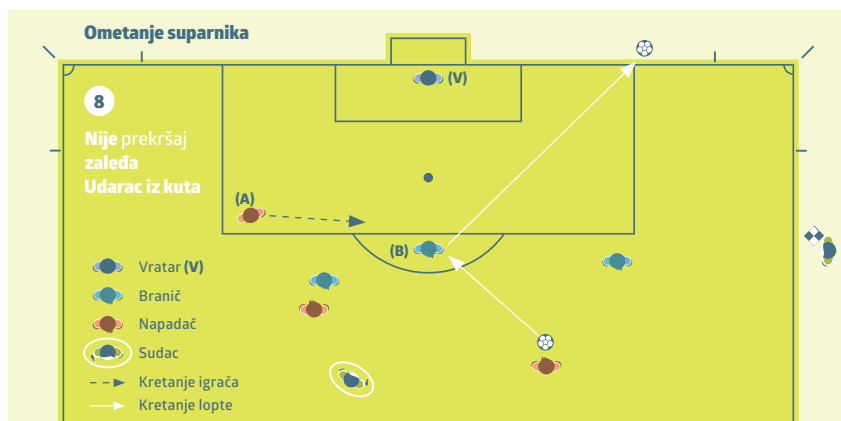
Napadač u položaju zaleđa (1) trči prema lopti i ne dodiruje loptu.
 Pomoćni sudac mora označiti **udarac s vrata**.



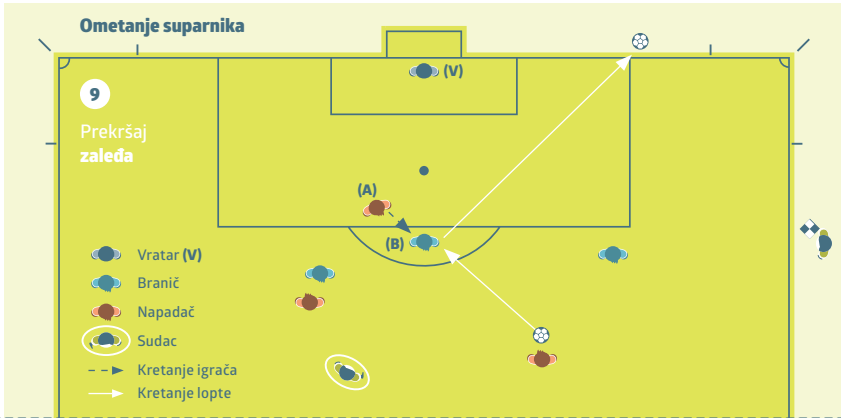
Napadač u položaju zaleđa (A) jasno ometa vratarev vidokrug. Igrač mora biti sankcioniran zbog onemogućavanja suparnika da igra loptom ili da bude u prilici igrati loptom.



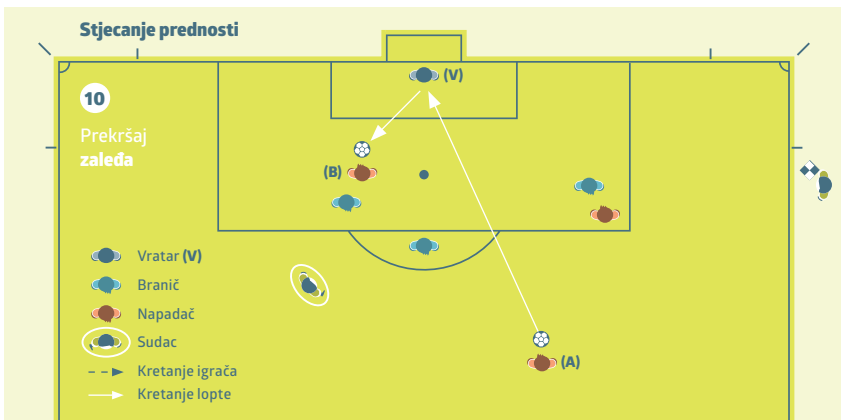
Napadač **u položaju zaleđa (A)** jasno **ne** ometa vratarov vidokrug i **ne** upušta se u borbu za loptu za suparnikom.



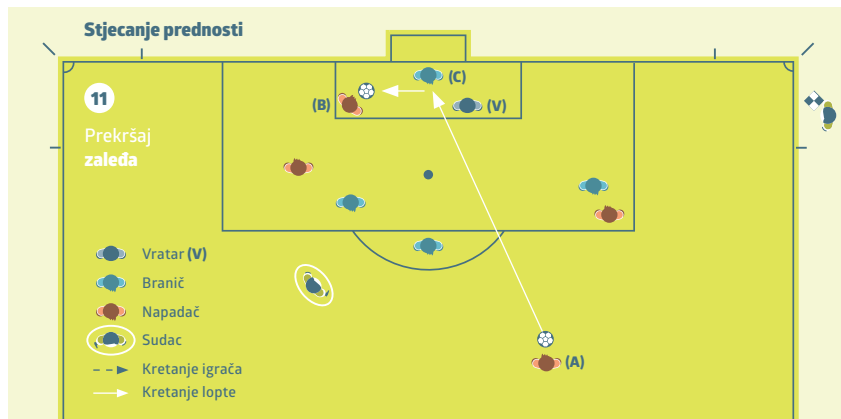
Napadač **u položaju zaleđa (A)** trči prema lopti, ali ne sprječava suparnika da igra loptom ili da bude u prilici igrati loptom. (A) se **ne** upušta u borbu za loptu sa suparnikom (B).



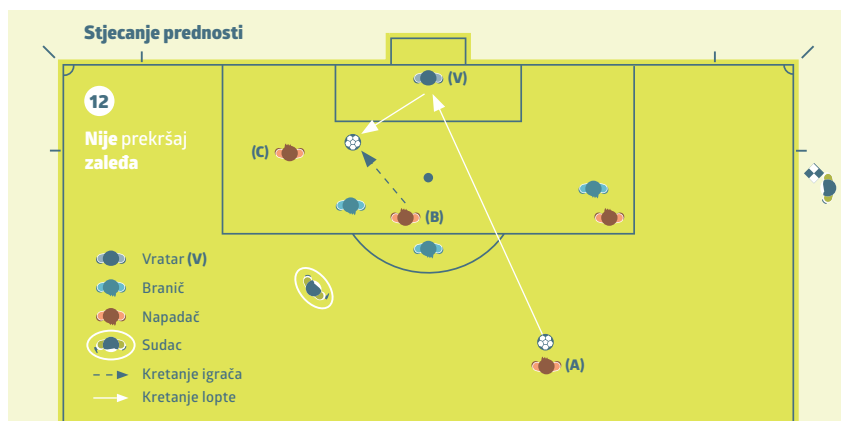
Napadač u položaju zaleđa (A) trči prema lopti i onemogućava suparnika (B) da igra loptom ili bude u prilici igrati loptom upuštajući se u borbu za loptu sa suparnikom. (A) se upušta u borbu za loptu sa suparnikom.



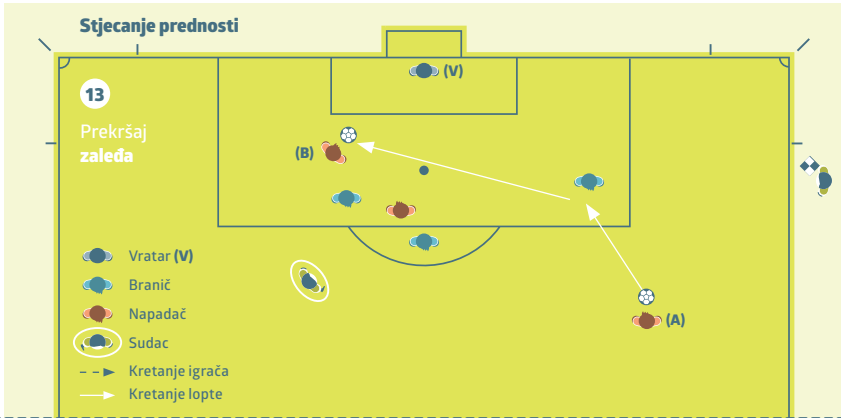
Napadač u položaju zaleđa (B) bit će sankcioniran zbog **igranja loptom ili dodirivanja lopte** koja se odbije, koja je skrenuta ili koja je odigrana namjernom obranom vratara, ukoliko se nalazio **u položaju zaleđa** u trenutku kada je loptom zadnje igrao ili je loptu zadnje dodirnuo njegov suigrač.



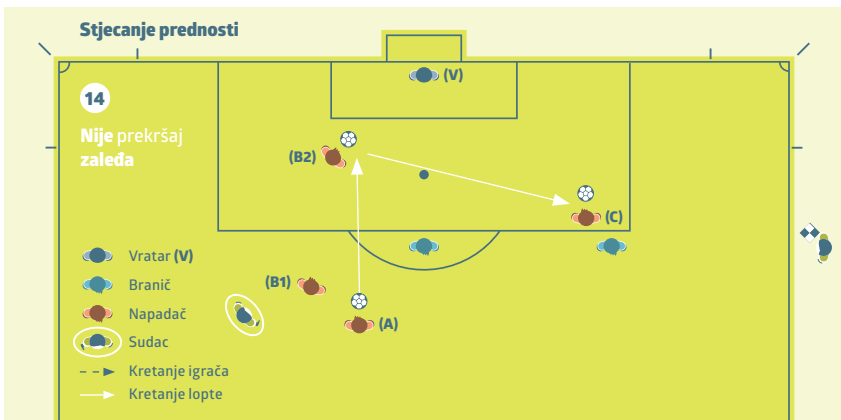
Napadač u položaju zaleđa (B) bit će sankcioniran zbog **igranja loptom ili dodirivanja lopte** koja se odbije ili je skrenuta namjernom obranom igrača momčadi koja se brani (C), ukoliko se nalazio **u položaju zaleđa** u trenutku kada je loptom zadnje igrao ili je loptu zadnje dodirnuo njegov suigrač.



Udarac suigrača (A) odbija se od vratara, (B) se ne nalazi u položaju zaleđa i igra loptom, (C) **se nalazi u položaju zaleđa**, ali neće biti sankcioniran jer svojim položajem nije stekao prednost, s obzirom da nije dodirnuo loptu.



Udarac suigrača (A) suparnički igrač odbija ili skreće prema napadaču (B), koji će biti sankcioniran zbog **igranja loptom ili dodirivanja lopte**, ukoliko se prethodno nalazio **u položaju zaleđa**.



Napadač (C) nalazi se **u položaju zaleđa** i ne ometa suparnika, u trenutku kada suigrač (A) dodaje loptu igraču (B1) koji nije u položaju zaleđa i koji trči prema suparničkim vratima te dodaje loptu (B2) suigraču (C). Napadač (C) **nije se nalazio u položaju zaleđa** u trenutku dodavanja i stoga ne može biti sankcioniran.

5. Pružanje pomoći/pregled nakon prekršaja za opomenu/isključenje

Prethodno je ozlijeđeni igrač kojemu je pružena liječnička pomoć na terenu za igru morao napustiti teren prije nastavka utakmice. To može biti nepošteno, ako suparnički igrač prouzroči ozljedu, a momčad koja je počinila prekršaj ima brojčanu prednost u trenutku nastavka igre.

Međutim, ovo je pravilo uvedeno zato što su igrači često nesportski koristili ozljedu kako bi iz taktičkih razloga odgodili nastavak igre.

Kako bi uravnotežio ove dvije nepošteno situacije, IFAB je odlučio kako ozlijeđeni igrač može biti brzo pregledan (pružena mu pomoć) i ostati na terenu za igru u slučaju fizičkog prekršaja za koji je suparnički igrač opomenut ili isključen.

U načelu, trajanje prekida ne bi trebalo biti duže nego što je sada slučaj u situaciji kada liječničko osoblje ulazi na teren pregledati ozlijeđenog igrača. Razlika je u trenutku u kojemu je sudac običavao zatražiti od liječničkog osoblja i ozlijeđenog igrača da napuste teren – sada u tom trenutku liječničko osoblje napušta teren, ali igrač može ostati.

Kako bi osigurali da ozlijeđeni igrač ne koristi/produžuje prekid na nepošten način, sucima se savjetuje da:

- budu svjesni situacije u utakmici i bilo kojeg mogućeg taktičkog razloga za odgađanje nastavka
- obavijeste ozlijeđenog igrača kako potrebni liječnički pregled mora biti brz
- pozovu liječničko osoblje (ne nosila) te ako je moguće, podsjetite ga da brzo obave svoj posao

Kada sudac odluči da se igra treba nastaviti:

- liječničko osoblje napušta teren, a igrač ostaje na terenu, ili
- igrač napušta teren radi daljnjeg pregleda/pružanja pomoći (može biti potrebno pozivanje nosila)

Kao opća smjernica, nastavak igre ne bi trebao biti odgođen za više od 20 do 25 sekundi nakon trenutka kada su svi spremni nastaviti igru.

Sudac mora u potpunosti nadoknaditi vrijeme prekida igre.





HRVATSKI
NOGOMETNI
SAVEZ

Kratki pregled izmjena PNI 2016./2017.

OBJAŠNJENJA /
PITANJA I ODGOVORI

Draženko Kovačić,

savezni instruktor-kontrolor

Odobrila:

Komisija nogometnih sudaca

Hrvatskog nogometnog saveza

Literatura

1. IFAB, (2016). Laws of the game 2016/17.
2. IFAB, (2016). Law 12 – Fouls and Misconduct:
Denying an obvious goal scoring opportunity – video.
3. IFAB, (2016). Revision of the laws 2016/17.
4. Blažek, I. (2014). Pitanja i odgovori u svezi s PNI.

Pravilo 1 – Teren za igru

- Umjetne i prirodne površine ne mogu se kombinirati na terenu za igru, ali 'hibridni' sustavi su dozvoljeni.

Zašto nije dopušteno kombinirati dijelove prirodne trave i umjetnih površina na terenu za igru?

Nije dopušteno iz sigurnosnih razloga jer se se jedna vrsta sportske obuće koristi za umjetnu, a druga za prirodnu travnatu površinu, posebno u vlažnim vremenskim uvjetima. Također postoji opasnost da bi granica gdje se spajaju umjetna i travnata površina mogla postati nejednaka i opasna.

Različita je podloga dopuštena na okolnim područjima, primjerice postavljanje umjetne trave u zonu kretanja pomoćnih sudaca. Dopuštena je upotreba integrirane kombinacije prirodnih i umjetnih materijala.

- Propozicijama natjecanja mogu se odrediti dimenzije terena za igru (dužina graničnih crta) za pojedina natjecanja, unutar mjera navedenih u Pravilu 1.

Ovo pravilo pojašnjava kako pojedina natjecanja imaju pravo odrediti dužinu uzdužne i poprečne crte za svoje utakmice, ali unutar mjera navedenih u Pravilu 1.

- Sve komercijalne reklame na terenu za igru moraju biti postavljene najmanje 1 metar od graničnih crta.
- Tijekom igre dozvoljeno je prikazivanje logotipova ili znakovlja Fifa-e, konfederacija, *nacionalnih* saveza, *natjecanja*, klubova ili drugih tijela na kutnim zastavicama, ali ne i komercijalno oglašavanje.

Zašto su nekomercijalni logotipovi dopušteni na kutnim zastavicama?

IFAB koristi isti standard kao i za lopte. Klub ili natjecanje smije imati svoj logo na zastavici (ali ne i koplju kutne zastavice) sve dok takav logotip nije komercijalan

Zašto se predlaže da se utakmica odigra, čak i u slučaju kad bi nedostajala kutna zastavica?

IFAB želi potaknuti razvoj nogometa, osobito na najnižim razinama, pa ako nedostaje kutna zastavica utakmica bi se svejedno trebala odigrati. Problem je kasnije potrebno prijaviti, ali barem su svi igrali utakmicu.



Logotipovi na mrežama na vratima.

IFAB podsjeća nacionalne saveze i konfederacije (i njihova natjecanja) da Pravilo 1 zabranjuje svaki oblik logotipa, znakovlja ili reklama na mrežama na vratima čak i ako su integrirani u mrežu (uključujući i logotip kluba).

Pravilo 2 - Lopta

Zašto je Pravilo 2 jedino Pravilo koje se nije promijenilo?

IFAB je pažljivo pregledao tekst pravila, i osim nekih engleskih prijevoda, nije bilo potreba za promjenama.

Pravilo 3 – Igrači

Utakmica ne može započeti ili nastaviti ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača.

Zašto važi da se utakmica ne može nastaviti ako je u momčadi manje od 7 igrača budući da je većina ljudi mislila da je to već dio Pravila?

Do sad je to bila samo preporuka IFAB da se utakmica ne nastavlja s manje od 7 igrača. Nacionalni savezi smjeli su prilagoditi pravilo, ali većina nije. Pravilo je uvijek govorilo da utakmica ne može početi s manje od 7 igrača, stoga je bilo logično da isto vrijedi i tijekom utakmice.

- Zamjenski igrači mogu nastaviti igru, ali moraju prvo zakoračiti na teren.
- Zamjenski igrači mogu izvesti bilo koji udarac za nastavak utakmice pod uvjetom da prvo uđu na teren za igru.

Ovo pravilo pojašnjava kako zamjenski igrač koji uđe na teren za igru može izvesti bilo koji udarac za nastavak utakmice, uključujući i udarac iz kuta te ubacivanje; “staru” formulaciju neki su pogrešno tumačili na način da prvo treba nastaviti igru kako bi zamjenski igrač mogao izvesti bilo koji udarac za nastavak utakmice.

Pojašnjena je situacija oko igrača isključenog prije/poslije početnog udarca.

Igrač koji je isključen:

- prije predaje popisa igrača momčadi ne smije biti imenovan na popisu u bilo kojoj ulozi
- nakon uvrštenja na popis igrača momčadi, a prije početka utakmice, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem (tog zamjenskog igrača ne može se zamijeniti)
- nakon početka utakmice ne može biti zamijenjen.

Pravilo 5 sada dozvoljava sucu da ima pravo poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru radi pregleda terena prije utakmice do napuštanja terena za igru po završetku utakmice (uključujući i jedanaesterce).

- Izravni slobodni udarac (ili kazneni udarac) ako zamjenski igrač, zamijenjeni ili isključeni igrač/službena osoba ometa igru.

- Ako je igra zaustavljena, a ometanje igre je počinila:
 - službena osoba, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili isključeni igrač, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem.
 - vanjski čimbenik, igra se nastavlja spuštanjem lopte

Rastući je problem ulazaka zamjenskih igrača/službenih osoba na teren za igru kako bi ometali igru ili suparnika, primjerice u prigodi za postizanje pogotka. To je vidljivo nepravedno, te je izravni slobodni udarac (ili kazneni udarac ukoliko se ometanje igre ili suparnika dogodi unutar vlastitog kaznenog prostora) primjerenija kazna.

Zašto se sada dosuđuje izravni slobodni udarac (ili kazneni udarac) ako zamjenski igrač, ili službeni predstavnik momčadi ometa akciju ili suparnika kad je to ranije bilo kažnjavano neizravnim slobodnim udarcem?

Postaje sve veći problem da zamjenski igrači koji se zagrijavaju iza vrata ili službeni predstavnici momčadi ometaju igru ili suparnika, te se njih mora obeshrabruti. Izravni slobodni udarac (ili kazneni udarac ako je ometanje igre ili suparnika počinjeno u vlastitom kaznenom prostoru) je vrlo ozbiljna sankcija – što je osobito bitno ako zamjenski igrač ili službena osoba uđe u kazneni prostor i spriječi postizanje pogotka. 'Fair play' navodi da kazneni udarac vraća propuštenu priliku za pogodak.

- Ako nešto/netko (izuzevši igrača) dodirne loptu koja uđe u vrata, sudac može priznati pogodak ako dodir nije imao utjecaja na obrambene igrače.
- *Ukoliko se lopta kreće prema vratima, a ometanje ne sprječava obrambenog igrača da igra loptom, pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je postojao kontakt s loptom), osim ako lopta uđe u suparnička vrata.*

Zašto sada sudac može priznati pogodak ako je netko, osim igrača, dirao loptu i ona je ušla u vrata?

To je 'fair play' promjena koja koristi načelo prednosti tako da ako netko ili nešto (a ne samo igrači) dira loptu, te lopta svejedno uđe u vrata, a obrambeni igrači nisu bili spriječeni u igranju loptom, pogodak bi trebao biti priznat kako se to očekuje u nogometu. Npr. ako zamjenski igrač/službena osoba pokuša spriječiti pogodak, ali lopta svejedno uđe u vrata, pogodak bi se prema 'fair playu' trebao priznati. Iznimka, kada se pogodak ne može priznati, je kada je postignut protiv suparnika.

- Ako pogodak bude postignut s dodatnom osobom na terenu, a sudac je potom nastavio igru, pogodak se priznaje i utakmica se nastavlja.

Ako sudac nakon postignutog pogotka, a prije nastavka igre, uvidi kako je na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka bila dodatna osoba:

- sudac neće priznati pogodak ako je dodatna osoba bila:
 - igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač, isključeni igrač ili službena osoba iz momčadi koja je postigla pogodak
 - vanjski čimbenik koji je utjecao na igru, osim ako se pogodak dogodio kako je ranije navedeno u podnaslovu "Dodatne osobe na terenu za igru".

Igra se nastavlja udarcem s vrata ili udarcem iz kuta ili spuštanjem lopte.

Ako sudac uvidi da je dodatna osoba bila na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka, a igra je potom nastavljena, pogodak ne može biti poništen. Ukoliko je dodatna osoba još uvijek na terenu za igru, sudac mora:

- zaustaviti igru
- pobrinuti se da dodatna osoba napusti teren
- nastaviti igru spuštanjem lopte ili slobodnim udarcem, prema potrebi

Sudac mora prijaviti slučaj nadležnim tijelima.

- Ovo pravilo pojašnjava, ukoliko je pogodak postignut s dodatnom osobom na terenu za igru, te je igra nastavljena, kako sudac mora dopustiti nastavak igre i ne može poništiti pogodak ili "poništiti" razdoblje između postignutog pogotka i otkrića dodatne osobe.

Pravilo 4 - Oprema igrača

Čarape – traka ili bilo koji materijal koji obavija vanjski dio čarape mora biti iste boje kao i dio čarape na koji se postavlja ili koji prekriva (slike ispod pokazuju što više neće biti dozvoljeno).



Zašto je objašnjenje, u kojem je korištena terminologija „ljepljive trake na čarapama“, promijenjeno tako da uključuje druge materijale?

To je promijenjeno jer su igrači nosili/koristili materijale koji nisu bili ljepljive trake i koji su imali drugačiju boju od samih čarapa.

- Igrač koji slučajno izgubi dio obuće ili kostobran, mora ga zamijeniti što je prije moguće, a najkasnije kada lopta idući put izađe iz igre; ako igrač prije toga igra loptom i/ili postigne pogodak, pogodak se priznaje.

Prihvatljivije je naznačiti kako obuća mora biti brzo zamijenjena, najkasnije kada lopta idući put izađe iz igre. Logično je isto načelo primijeniti za kostobrane.

- Igrač koji je napustio teren za igru kako bi popravio ili zamijenio opremu:
 - mora proći provjeru opreme kod bilo kojeg suca (suca, četvrtog suca, PS ili DPS) prije nego što dobije sučevo dopuštenje za povratak na teren koje može dobiti tijekom igre.

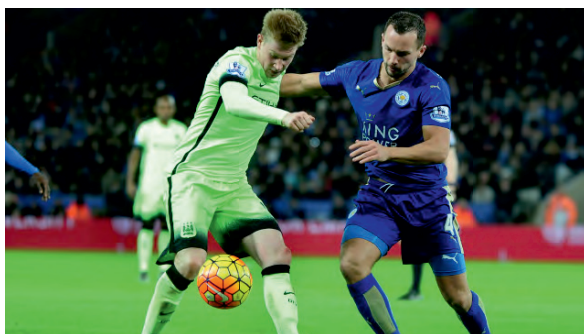
Zašto se igrač smije vratiti tijekom igre ako je mijenjao opremu?

Smatra se nesportskim da igrač koji je izišao van terena za igru da bi promijenio obuću, hlačice, dres itd... i kojega je **provjerio jedan od članova sudačkog tima** mora čekati prekid igre da bi se vratio na teren; to se ne dešava igraču koji se vratio nakon ozljede. Dopuštanje igraču (nakon provjere) da se vrati za vrijeme igre uklanja nesportsku situaciju koja je često uzrok sukoba između igrača i članova sudačkog tima; kako god, igrač mora čekati dozvolu suca da se vrati u igru.

Ovo pravilo nije jasno određivalo smije li se igrač koji odluči napustiti teren za igru (primjerice, kako bi promijenio obuću) vratiti na teren tijekom igre. Nova fraza omogućava četvrtom, pomoćnom ili dodatnom sucu provjeru ispravnosti opreme te, bez obzira na razlog napuštanja terena, tretira igrača na isti način kao da se vraća poslije ozljede. To je bolje za igru i smanjuje učestalost sukoba/nervoze.

Igrač koji je ušao na teren bez sučevog dopuštenja mora biti opomenut, a ako je igra zaustavljena radi opomene, dosuđuje se neizravni slobodni udarac na mjestu gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre.

- Podmajice moraju biti u boji glavne boje na rukavu majice; podhlačiće ili tajice moraju biti u boji glavne boje kratkih hlačica ili najnižeg dijela kratkih hlačica – igrači iste momčadi moraju nositi istu boju.



Igrač na (lijevoj strani slike) može obući svijetlo zelene ili crne podhlačiće/tajice ali cijela momčad mora obući istu boju.

Zašto Pravilo napominje donji rub sportskih hlačica u odnosu s bojom tajica/podhlačica?

Pravilo bi trebalo biti relevantno prema modernom nogometu i budući da se danas dizajniraju hlačice s donjim rubom drugačije boje očito je da podhlačiće/tajice mogu biti boje hlačica ili ruba hlačica, ali cijela momčad mora nositi istu boju.

- Nije dopuštena upotreba bilo kakvog oblika elektroničke komunikacije između igrača (uključujući zamjenske igrače, zamijenjene igrače te isključene igrače) i/ili tehničkog osoblja.

Ovo pravilo pojašnjava kako nije dopuštena elektronička komunikacija sa zamjenskim igračima.

Zašto se u Pravilu spominje upotreba elektroničkih sustava komunikacije osoba u tehničkom prostoru?

IFAB želi naglasiti da:

- igrači ne smiju upotrebljavati niti nositi bilo kakvu elektroničku ili

komunikacijsku opremu (osim kad je EPTS sustav dopušten u svrhu praćenja tjelesne spremu igrača)

- službene osobe mogu upotrebljavati elektroničku komunikaciju kad izravno utječe na dobrobit i sigurnost igrača

Pravilo 5 – Sudac

- Odluke suca – mišljenje i slobodna procjena.

Sudac će donijeti najbolje moguće odluke u skladu sa svojim mogućnostima, poštujući Pravila nogometne igre i “u duhu igre”, te će odluke biti utemeljene na mišljenju suca koji ima slobodu poduzeti odgovarajuće mjere u okviru Pravila nogometne igre.

- Pojam “u duhu igre” sada se pojavljuje i u Pravilima nogometne igre.

Pravila nogometne igre pozivaju se i na “mišljenje suca” te “slobodnu procjenu suca”, stoga ova izjava uklanja potrebu čestog navođenja fraze “po mišljenju suca/po slobodnoj procjeni suca”. Pojam “u duhu igre” sada se pojavljuje i u Pravilima nogometne igre.

Zašto Pravilo spominje ‘u duhu igre’?

Suci bi trebali primjenjivati Pravila korektno, ali s osjećajem i “zdravim razumom”, kako bi stvorili pozitivnu atmosferu na terenu. Vrlo je bitno da suci vode igru na način da to pridonosi utakmici i bude u ‘simpatiji’ s emocijama i potrebama svake utakmice, bez obzira na razinu igre. Na nižim razinama nogometa, sudac bi trebao koristiti “zdrav razum” pri procjeni treba li se utakmica nastaviti ako postoji manji problem s opremom ili terenom. IFAB vjeruje da bi sudac trebao dopustiti da se utakmica odigra ako nema opasnosti da se sudionici ozlijede.

- Sudac *ne može* promijeniti svoju odluku ako shvati da nije ispravna ili prema upozorenju drugog člana sudačkog tima *ako je igra po zaustavljanju nastavljena ili ako je sudac označio kraj prvog ili drugog poluvremena (uključujući produžetke) te napustio teren za igru*, ili je prekinuo utakmicu.

Zašto se napomena 'napustio teren po završetku poluvremena' dodala kao objašnjenje kada sudac više ne može promijeniti odluku?

Ovo pravilo pojašnjava kako odluka ne može biti promijenjena nakon što sudac označi kraj poluvremena i napusti teren za igru, čak i ako se pojavi nova informacija, primjerice tijekom odmora između poluvremena.

To je dodano jer se znalo desiti da suci tijekom odmora pogrešno izmjenili odluku koja je donesena prije završetka poluvremena (jer se tvrdilo da igra nije bila ponovno počela).

- Kada se istovremeno dogodi više prekršaja, sudac kažnjava teži prekršaj u smislu:
 - sankcioniranja,
 - nastavka igre,
 - fizičke oštine ili
 - taktičkog utjecaja.

Zašto se dio Pravila 5, koji se odnosi na više istovremeno počinjenih prekršaja, promijenio?

'Staro' Pravilo kaže da ako više igrača poćine prekršaj u isto vrijeme igru treba ponovno započeti spuštanjem lopte. Kako god, u nogometu bi bilo vrlo neobićno da kada je igrač u posjedu lopte, a suparnik poćini ozbiljan prekršaj i bude iskljućen, da se nakon toga igra nastavi spuštanjem lopte.

Nogomet bi oćekivao, a i u zdravom razumu je, da kada se istovremeno dogodi više prekršaja, sudac kažnjava teži prekršaj u smislu sankcioniranja, nastavka igre, fizićke oštine ili taktićkog utjecaja. Odluka o tome koji je najozbiljniji prekršaj ovisi o:

- **Disciplinskoj kazni** – npr. iskljućenje je teća kazna od opomene
- **Ponovnom početku igre** – prekršaj za izravan slobodan udarac teći je od prekršaja za neizravan slobodan udarac
- **Prirodi prekršaja** – prekršaj startom teći je od igranja rukom ili povlaćenja za dres
- **Taktićkom učinku** – prekršaj koji zaustavlja protivnićki napad teći je od prekršaja koji zaustavlja vlastiti napad

Ne bi trebalo igrati ulogu koliko je igrača ili iz koje momćadi poćinilo prekršaje, već treba kazniti najteći prekršaj. Ista je promjena ukljućena u Pravilo 14.

- Sudac ima ovlasti poduzimanja disciplinskih mjera od pregleda terena prije utakmice (vidi Pravilo 3).

Zašto sada sudac može isključiti igrača prije početka utakmice?

Takva odluka, da sudac može isključiti igrača zbog ozbiljnog prekršaja počinjenog tijekom zagrijavanja ili u tunelu prije izlaska na teren, modernizira Pravila, a ne da, kao do sada, samo može prijaviti prekršaj. Primjerice, ako se dvojica igrača sukobe u tunelu ili tijekom zagrijavanja za utakmicu, logično je da im se ne dopusti sudjelovanje u igri jer bi to predstavljalo rizik za kontrolu utakmice, te ne bi bilo dobro za imidž sporta.

Zašto sudac može isključiti igrača, a ne ga kazniti opomenom, prije početka utakmice?

Prekršaji za isključenje su ozbiljni prekršaji i igrači koji ih počinje ne bi trebali sudjelovati u utakmici, ali bi bilo komplicirano kada bi bilo moguće opomenuti igrača prije utakmice, jer ljudi ne bi znali da je igrač bio kažnjen kada utakmica počne. Bolje je da se takvi prekršaji prijave, jer opomene ne mogu biti pokazane prije početka utakmice ili prenesene u tijek utakmice.

- Sudac ima pravo pokazati žute ili crvene kartone od ulaska na teren za igru na početku utakmice pa sve dok utakmica ne završi, uključujući i stanku između poluvremena, produžetke i jedanaesterce.

Ovo (u skladu s Pravilom 5) pojašnjava kako sudac može koristiti žute i crvene kartone tek po ulasku na teren za igru na početku utakmice.

Ako član medicinske službe udaljen izvan tehničkog prostora, ta osoba i dalje smije tretirati igrača ako nije dostupan ni jedan drugi član medicinske službe

- Igrač ozlijeđen prekršajem zbog kojega je počinitelj opomenut ili isključen (preoštara prekršaj ili ozbiljan prekršaj s upotrebom pretjerane snage), pod uvjetom da igraču bude brzo pružena pomoć, može ostati na terenu za igru.

U principu, prihvatljivo vrijeme koje možemo smatrati brzim ukazivanjem pomoći ne bi trebalo biti duže od onog koje je inače potrebno da medicinsko osoblje uđe u teren i procijeni ozljedu (onaj trenutak kada bi inače sudac uputio medicinsko osoblje i igrača van terena za igru, radi pružanja tretmana, cca 20-25 sekundi). Sudac se savjetuje da informira ozlijeđenog igrača i medicinsko osoblje o

moгуćnosti brzog tretmana ako Źeli ostati u igri. U prvom trenutku, zbog moгуćnosti „brzog tretmana“, sudac neće pokazati signal za ulazak nosila. Općenito se smatra nepoštenim da igrač koji ostane ozlijeđen teŹim prekršajem, a pritom na teren uđu liječnik ili fizioterapeut, mora napustiti teren za igru i tako momčad koja je počinila prekršaj stekne brojčanu prednost.

Pravilo se prije mnogo godina promijenilo tako da zabranjuje tretman na terenu za igru, kako bi se spriječilo igrače, koji se ponašaju nesportski, tako što se pretvaraju da su ozlijeđeni kako bi zaustavili tijek igre, trošili vrijeme itd... Zašto se to sada promijenilo?

IFAB se ne Źeli vratiti prijašnjim vremenima kada se događalo takvo ponašanje, ali također je nepošteno da kada igrač bude ozlijeđen prekršajem koji se kažnjava opomenom ili isključenjem i zbog toga mora napustiti teren za igru, da momčad koja je počinila prekršaj dobije brojčanu prednost. Ova promjena je pokušaj da se postigne 'fair play' ravnoteŹa ali odluka/procjena medicinskog osoblja treba biti brza, jer će u suprotnom ozlijeđeni igrači svejedno biti udaljeni sa terena za igru.

- Pravilo pojašnjava koju opremu smije koristiti član sudačkog tima - *zabranjeno je nošenje nakita ili bilo koje druge elektroničke opreme.*

Zašto je navedena oprema suca?

Oprema suca je navedena iz razloga da se razjasni koju opremu sudac mora imati i koju opremu mu Nacionalni savez može dopustiti da koristi. Također je vaŹno razjasniti da se nikakva elektronička oprema koja nije spomenuta u Pravilu 5, NE SMIJE koristiti, npr. mikrofoni i kamere (osim opreme za komunikaciju s drugim članovima sudačkog tima).

- Pravilo uključuje dijagrame znakova koje sudac može upotrebljavati.

Pravilo 6 – Ostali članovi sudačkog tima

- Dužnosti svih ostalih članova sudačkog tima (pomoćnih sudaca, četvrtog suca, dodatnih pomoćnih sudaca) sada su uvrštene u ovo Pravilo - više detalja o uobičajenim dužnostima sudačkog tima.
- Propozicije natjecanja moraju jasno regulirati tko mijenja člana sudačkog tima ako nije u mogućnosti početi ili nastaviti utakmicu te sve pripadajuće promjene.
- Ako su u sudačkom timu i dodatni pomoćni suci, a izvodi se kazneni udarac, dodatni pomoćni sudac mora biti postavljen na sjecištu poprečne crte i crte kaznenog prostora, dok se pomoćni sudac nalazi u liniji s točkom za izvođenje kaznenog udarca (ujedno i linijom zaleđa).



Koja je ispravna pozicija za pomoćnog suca kod izvođenja kaznenog udarca kada sudjeluju DPS?

DPS jer pozicioniran na gol crti kako bi pratio kretanja vratara i kako bi prosudio je li cijela lopta prešla gol crtu, a PS zauzima poziciju u zamišljenoj liniji s točkom za izvođenje kaznenog udarca, budući da je to ujedno i linija zaleđa. Ako se lopta odbije od vratara ili vratnice, PS je u poziciji da prosudi je li došlo do kažnjivog zaleđa.

- Pravilo uključuje dijagrame znakova koje PS i DPS može upotrebljavati.

Pravilo 7 – Trajanje utakmice

- Navodi više razloga za nadoknadu vremena (npr. “stanke za osvježenje”, kako bi postale važeće unutar Pravila).

Zašto su liječničke stanke i stanke za pića dodane u razloge zbog kojih može doći do nadoknade vremena na kraju poluvremena?

To je dodano iz razloga što je dokazano da je u nekim vremenskim uvjetima redovita konzumacija napitaka vrlo bitna za igrače. Posebno su istaknute dopuštene liječničke stanke/“stanke za osvježenje”, kako bi postale važeće unutar Pravila.

Sudac određuje nadoknadu vremena u svakom poluvremenu, za vrijeme izgubljeno zbog:

- zamjena
- pregleda ozlijeđenog igrača i/ili iznošenja igrača s terena za igru
- traćenja vremena
- disciplinskih mjera
- stanke za osvježenje ili drugih medicinskih razloga, u skladu s propozicijama natjecanja
- bilo kojeg drugog razloga, uključujući i bilo koju značajniju odgodu nastavka igre (primjerice, zbog proslave pogotka)

Četvrti sudac pokazat će minimalnu nadoknadu vremena, prema odluci suca, na kraju posljednje minute svakog poluvremena. Nadoknadu vremena sudac može produžiti, ali ne i skratiti.

Pravilo 8 – Početak i nastavak igre

- Slobodni udarci (izravni ili neizravni), kazneni udarci, uhacivanja, udarci s vrata i udarci iz kuta ostali su načini nastavka igre (prije su bili spomenuti samo početni udarac i spuštanje lopte).

Nelogično je (pogotovo osobama koje nisu suci) da Pravilo o nastavku igre sadrži samo početni udarac i spuštanje lopte, stoga su navedeni i ostali načini nastavka igre.

- Lopta mora biti udarena i jasno/očito pomaknuta kako bi bila u igri, kod svih nastavaka igre.

Što znači jasno/očito pomakne?

Rastući je 'fair play' problem, posebno kod izvođenja udarca iz kuta, da igrač samo dotakne loptu i onda se nesportski pretvara da lopta nije u igri tako da suigrač može doći, uzeti loptu, i nastaviti prema kaznenom prostoru.

Pravilo sada kaže; dok se lopta **jasno/očito** ne pomakne ona nije u igri; stoga, tek kada se **jasno/očito** pomakne, ona je u igri, suparnik smije prići bliže 9.15 m i igrati loptom ili utjecati na igru.

- Suci ne bi smjeli "osmišljavati" situacije spuštanja lopte.

Zašto sucima nije dopušteno 'OSMIŠLJAVATI' situacije spuštanja lopte?

Tekst pojašnjava da sudac nema autoritet nad time tko će igrati spuštenom loptom i/ili gdje će spuštena lopta biti udarena. Ako se igrači, zbog 'fair play' razloga, dogovore tko i kako će igrati loptom, sudac se smije složiti, ali odluka mora doći od igrača – to ne smije biti po nalogu suca budući da je spuštanje lopte 'neutralni' ponovni početak igre i trebao bi biti 'pošten' za obje momčadi.

- Lopta iz početnog udarca može biti udarena u bilo kojem smjeru.



Sudac mora biti siguran da se svi igrači nalaze na vlastitoj polovici terena za igru jer sada nema potrebe da se jedan nalazi na suparničkoj polovici.

Izostanak zahtjeva da se lopta kreće prema naprijed pri početnom udarcu znači da napadač ne mora stajati u suparničkoj polovici (što nije dopušteno) kako bi primio loptu. Kao i u drugim Pravilima, lopta se mora jasno kretati kako bi se zaustavila praksa pri kojoj igrači samo dotaknu loptu i potom se nesportski pretvaraju kako udarac nije izveden.

Može li početni udarac biti izveden unatrag?

Može. Početni udarac se sada može izvesti u bilo kojem smjeru i od suca se očekuje da zaustavi igrača momčadi koja izvodi početni udarac ako stoji u protivničkoj polovici budući da to više nije potrebno. Suci bi trebali djelovati proaktivno prije izvođenja početnog udarca i kratko upozoriti izvođača, kako bi izbjegli nepravilno izvođenje početnog udarca.

Pravilo 9 – Lopta u igri i izvan igre

- Lopta je u igri u bilo kojem drugom trenutku, uključujući i kada se:
 - odbije od bilo kojeg suca (a cijela lopta nije napustila granice terena za igru prilikom kontakta sa loptom), stupa vrata, grede ili koplja kutne zastavice te ostane unutar terena za igru.



Je li lopta u igri ako se odbije od PS ili DPS?

Suci su dio igre i ako lopta pogodi suca, a pritom ne prijeđe cijela preko graničnih crta, smatra se da je i dalje u igri – to se ne odnosi samo na suca već i na PS i DPS (čak i ako su van terena) budući da se mora procijeniti je li lopta cijela prešla preko crte.

Pravilo 10 – Određivanje ishoda utakmice

- Ako ne postoje druge okolnosti (poput stanja travnjaka, sigurnosti, itd.), sudac baca novčić kako bi odredio na koja će se vrata izvoditi jedanaesterici.



Izbor vrata na koja će se izvoditi jedanaesterici je isključivo odgovornost suca i ne može biti prepušten kapetanu bilo koje momčadi. Jedna strana novčića predstavlja jedna vrata, dok druga strana predstavlja druga vrata. Bacanjem novčića sudac određuje na koja će se vrata udarci izvoditi.

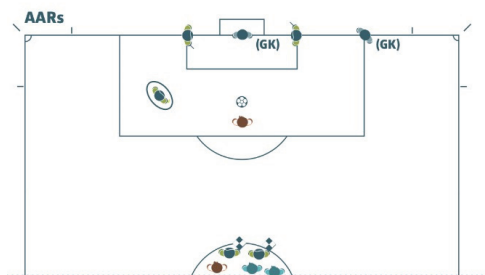
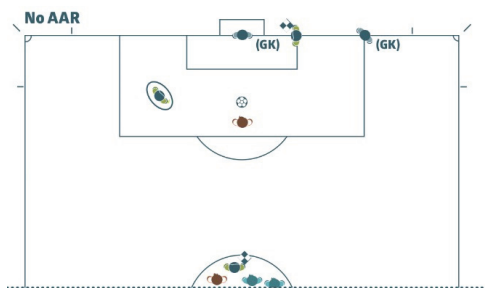
- Sudac baca novčić drugi puta kako bi se odredilo koja će momčad izvesti prvi jedanaesterac.

Zašto Pravilo 10 sada kaže da sudac mora bacati novčić da bi odredio na koja vrata će se izvoditi jedanaesterci?

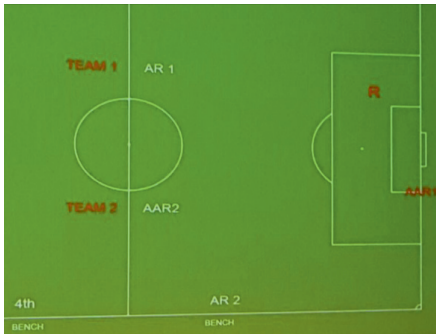
Sucu nije jednostavno odlučiti na koja vrata će se izvoditi jedanaesterci, posebno ako su na jednoj strani navijači jedne momčadi, a na drugoj druge. Kada nema drugih uvjeta (sigurnost, stanje zemlje itd.) bacanje novčića je najbolja 'fair play' metoda i konzistentna je pri odlučivanju na koju će stranu koja momčad napadati početkom utakmice. Ovu praksu su već koristili senzibilni suci.

- Pozicioniranje sudačkog tima kod izvođenja jedanaesteraca.

Položaj je jednog pomoćnog suca na sjecištu poprečne crte i crte vratarevog prostora. Drugi pomoćni sudac mora se nalaziti unutar središnjeg kruga kako bi kontrolirao igrače. Ako su u sudačkom timu i dodatni pomoćni suci, njihov je položaj na oba sjecišta poprečne crte i crte vratarevog prostora, s lijeve i s desne strane vrata, dok se oba pomoćna suca nalaze unutar središnjeg kruga.



- Pozicioniranje sudačkog tima kod izvođenja jedanaesteraca kod upotrebe GLT-e (slika ispod).



- Vratar koji nije u mogućnosti nastaviti prije ili tijekom izvođenja jedanaesteraca i čija momčad nije iskoristila maksimalno dopušteni broj zamjena, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem ili igračem koji je izuzet iz izvođenja jedanaesteraca kako bi se ujednačio broj igrača obje momčadi, no vratar ne može dalje sudjelovati u igri i ne može izvoditi jedanaesterac.

Kada se vratara može zamijeniti i tko ga može zamijeniti?

Vratar se može zamijeniti u bilo kojem trenutku. Zamijeniti ga može igrač kojemu je dozvoljeno da izvede jedanaesterac, zamjenski igrač (ako momčad nije iskoristila maksimalan broj izmjena) ili igrač koji nije sudjelovao u izvođenju jedanaesterca kako bi broj izvođača ostao isti u obje momčadi. Vratar kojeg je zamijenio jedan od izvođača smije izvesti udarac, **ali onaj kojega je zamijenio zamjenski igrač ili igrač bez prava izvođenja jedanaesterca ne smije.**

- Jedanaesterce smiju izvoditi samo igrači koji se na kraju utakmice nalaze na terenu za igru ili su privremeno izvan njega (ozljeda, popravljanje opreme, itd.).

Može li ozlijeđeni igrač koji je tijekom posljednjeg zvižduka van terena na liječničkom tretmanu prisustvovati u izvođenju jedanaesteraca?

Da, može. Bilo koji igrač koji je privremeno van terena zbog valjanog razloga (ozljeda, promjena opreme...) ima pravo sudjelovati u izvođenju jedanaesteraca. Ipak, nakon posljednjeg zvižduka momčad nema pravo napraviti izmjenu.

- Ako na kraju utakmice, a prije ili za vrijeme izvođenja jedanaesteraca, jedna momčad ima više igrača od suparničke momčadi, ta momčad mora smanjiti broj igrača na jednaki broj igrača koliko ima suparnik, a sudac mora biti upoznat s imenima i brojevima igrača koji se izuzimaju iz izvođenja.

Zašto obje momčadi trebaju imati jednak broj igrača tijekom izvođenja jedanaesteraca, a ne samo na početku?

Ako jedna momčad ima 10 igrača, dok druga ima 11, momčad sa 10 igrača će imati prednost jer će im to omogućiti da njihov najbolji igrač izvede svoj drugi udarac dok „najgori“ (jedanaesti) igrač druge ekipe izvodi svoj prvi udarac. Ovaj princip se prije primjenjivao samo prije izvođenja jedanaesteraca, ali je logično da se primjenjuje i tijekom izvođenja. Koristi se ako momčad „izgubi“ igrača ili zbog bolesti/ozljede ili zbog isključenja.

- Svaka je momčad odgovorna za odabir redoslijeda igrača s pravom izvođenja koji će izvoditi jedanaesterce. Sudac ne mora biti upoznat s redoslijedom.

Zašto sudac ne mora znati redoslijed i brojeve igrača koji izvode jedanaesterce prije nego što počne izvođenje?

Redoslijed kojim igrači izvode jedanaesterce je taktička odgovornost svake momčadi. Sučeva je odgovornost da nijedan igrač ne izvede svoj drugi udarac prije nego što su svi ostali igrači izveli barem jedan.

- Jedanaesterac je dovršen kada se lopta prestane kretati (uključujući kada ju uhvati vratar), izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog kršenja Pravila.

Kada je udarac za vrijeme izvođenja jedanaesteraca dovršen i može li igrač postići pogodak ako se lopta odbila od vratara ili vratnice?

Jedanaesterac se smatra dovršenim kada se lopta prestane micati (uključujući to da ju drži vratar), kada izađe van igre ili kada napadač počinu neki prekršaj. Tekst je bio ispravljen jer nije bio u potpunosti jasan, primjerice, kada je vratar djelomično obranio loptu, a lopta se nastavila kretati prema vratima bez obzira na to je li i dalje 'u igri'.

Pravilo kaže da igrač koji izvede udarac ne može po drugi put dotaknuti loptu (ako se ona odbije od vratnice, prečke ili vratara).

- *Jedanaesterci ne smiju biti odgođeni zbog igrača koji napusti teren za igru. Njegov će jedanaesterac biti predan (nema pogotka) ako se igrač pravovremeno ne vrati kako bi ga izveo.*

Što bi sudac trebao poduzeti ako igrač želi napustiti teren za vrijeme izvođenja jedanaesteraca?

Igrača bi trebalo upozoriti da ne smije biti kašnjenja i da se mora vratiti na vrijeme da izvede udarac (do trenutka kada je ostatak momčadi izveo udarce) ili će se udarac brojati kao promašaj. To je tako zbog rizika da bi igrači napuštali teren zbog nepoštenih razloga npr. dobivanja taktičkih uputa od trenera, povećanja pritiska na suparničku momčad ili čak i namještanja utakmica.

- Ako igrač počinu prekršaj prigodom izvođenja jedanaesterca (npr. korištenje varke pri udarcu), jedanaesterac se smatra izgubljenim (upisuje se kao „promašaj“).

Prekršaj vratara i igrača koji izvodi jedanaesterac prigodom izvođenja jedanaesterca

- *ako i vratar i igrača koji izvodi jedanaesterac počinu prekršaj:*
- *ako lopta uđe u vrata, izvođač se opominje i udarac se upisuje kao „promašaj“*
- *ako lopta ne uđe u vrata, i vratar i izvođača se opominje i jedanaesterac se ponavlja*

Pravilo 11 – Zaleđe

- Središnja crta smatra se „neutralnom“ kod procjene kažnjivog zaleđa; igrač se mora nalaziti u suparničkoj polovici terena za igru kako bi mogao biti kažnjen zbog zaleđa.

Može li igrač na središnjoj crti terena za igru biti u zaleđu?

Ne može. Središnja crta terena za igru je neutralna za zaleđe, a igrač mora biti na suparničkoj polovici da bi mu se moglo suditi kažnjivo zaleđe.

- Šake i ruke svih igrača, uključujući i vratare, ne uzimaju se u obzir kod procjene kažnjivog zaleđa.

Smatraju li se ruke/dlanovi igrača kao dio tijela kada se procjenjuje je li riječ o zaleđu?

Ne. Ruke i dlanovi se ne uzimaju u obzir kod procjene zaleđa; to vrijedi za sve igrače, uključujući i vratare. Ovaj pristup podržavaju pomoćni suci u cijelom svijetu, i pomaže im, jer je često teško procijeniti točne pozicije ruku i dlanova.

- Pozicija zaleđe nije prekršaj koji se procjenjuje u trenutku kada je lopta odigrana (u tom trenutku procjenjuje se samo pozicija igrača).
- Ako se dogodi kažnjivo zaleđe, sudac dosuđuje neizravni slobodni udarac na mjestu gdje se prekršaj dogodio, čak i kada je to mjesto unutar igračeve vlastite polovice terena za igru.

Pravilo sada kaže da se neizravni slobodni udarac zbog zaleđa smije izvesti sa vlastite polovice terena za igru. Kako to može biti točno?

To je točno jer:

- igrač ne može biti u zaleđu na svojoj polovici terena za igru
- igrač može počinит prekršaj zaleđa ako se iz pozicije zaleđa vrati u svoju polovicu

Uz iznimku za prekršaje u području vrata, u Pravilima se svaki slobodni udarac izvodi s mjesta gdje je došlo do prekršaja, stoga je logično da se primjenjuje i za zaleđa. Pomoćni sudac će u takvim situacijama kažnjivo zaleđe označiti kao i do sada, dok će sudac ukazati na mjesto s kojeg se izvodi prekršaj.

- Ometanje suparnika kada je lopta:
 - odbijena ili skrenuta od stupa vrata, grede ili suparničkog igrača
 - namjerno obranjena od strane bilo kojeg suparničkog igrača je kažnjivo zaleđe.

Može li igrač koji ometa igru, nakon što se lopta odbila od stupova ili vratnice ili vratara nakon obrane, biti u zaleđu?

Da. Ometanje suparnika ili igre je očit prekršaj zaleđa ako se igrač prije toga nalazio u poziciji zaleđa.

- Obrambeni igrač, za potrebe zaleđa, smatra se „aktivan“ sve do idućeg zaustavljanja igre ili dok momčad koja se brani ne odigra loptu prema središnjoj crti te lopta izađe izvan njihovog kaznenog prostora - ako je igrač namjerno napustio teren za igru, mora biti opomenut kada lopta izađe iz igre.

Koliko se dugo smatra da su obrambeni igrači, koji napuste teren za igru za vrijeme suparničkog napada nalaze na gol/poprečnoj crti, tehnički u zaleđu?

Nepošteno je da igrač koji napusti teren (često zbog ozljede) ostane 'aktivan' na gol crti sve dok igra slijedeći put ne bude zaustavljena, budući da to može potrajati. Novi tekst jasno objašnjava da jednom kad je obrambena momčad odigrala loptu prema sredini terena i ona je van kaznenog prostora (izbačena pod bilo kojim kutem u odnosu na poprečnu crtu), da je 'faza igre' završila i da obrambeni igrač nije više 'aktivan' za zaleđe. Ovo će zahtijevati pozornost pomoćnog suca i dobru komunikaciju između sudačkog tima.

Isto se kažnjava povratak igrača momčadi koja napada - napadač koji namjerno napusti teren za igru i vrati se bez sučevog dopuštenja, te nije sankcioniran zbog zaleđa i stekne prednost, mora biti opomenut.

Na koji način se napadač može vratiti u teren za igru, a da pri tome ne stekne prednost pozicije zaleđa?

Igrač bi se mogao vratiti na teren za igru, na način da suparnička momčad nije svjesna njegovog povratka (odnosno bez utjecaja na igru), te potom može primiti loptu iz dodavanja ili startati na loptu.

Ako je igrač kažnjen zbog zaleđa i nije stečena nikakva prednost nema potrebe za opomenom.

- Ako je postignut pogodak, a napadač koji se zatekao u vratima, bude kažnjen zbog prekršaja kažnjivog zaleđa ili prekršaja iz Pravila 12, igra se nastavlja neizravnim ili izravnim slobodnim udarcem.

Može li igrač, u prostoru unutar suparničkih vrata, biti u zaleđu?

Može, ako počinii prekršaj zaleđa.

Pravilo 12 – Prekršaji i nesportsko ponašanje

- Ako je pri prekršaju došlo do kontakta, prekršaj će biti kažnjen izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem.

Ako prekršaj uključuje kontakt može li sudac dosuditi neizravni slobodni udarac?

Ne. Ako prekršaj (uključujući i opasnu igru) uključuje kontakt s suparnikom, sudac mora dosuditi izravni slobodni udarac.

- **NEOPREZAN prekršaj** je način kada igrač pokaže **manjak pažnje ili obzira** u borbi za loptu ili kada djeluje bez predostrožnosti. Nije potrebna disciplinska mjera.

- **PREOŠTAR prekršaj** je način kada igrač djeluje zanemarujući moguću opasnost ili posljedice za suparnika te mora biti opomenut.
- **GRUB prekršaj** (u bobrbi za loptu) ili **NASILAN prekršaj** (nema posjeda lopte) podrazumjevaju upotrebu prekomjerne sile i označavaju trenutak kada igrač prekorači nužnu upotrebu sile te ugrozi sigurnost suparnika i mora biti isključen.
- Ako sudac dopusti prednost nakon prekršaja za koji se igrač kažnjava isključenjem, a igrač koji je počinio prekršaj bude uključen u igru; sudac mora dosuditi neizravni slobodni udarac - nije u skladu s načelom fair-playa da taj igrač postigne pogodak, doprinese pogotku ili spriječi suparnički pogodak.

Ako sudac dozvoli prednost kod prekršaja za isključenje (uključujući i drugu opomenu istom igraču), a igrač u prekršaju poslije omete igru, zašto je to neizravni slobodni udarac?

Prijašnji tekst je govorio da ako je igrač počinio prekršaj za isključenje, a suparnička momčad je imala dobru prigodu za postizanje pogotka, sudac bi mogao pustiti prednost. Kako god, igrač ne bi bio isključen dok igra idući put ne bi bila zaustavljena, što bi značilo da je igrač mogao postići ili spriječiti pogodak. To je očigledno nepošteno jer igrač ne bi trebao biti na terenu da to učini. Pravilo sada nalaže da sudac mora zaustaviti igru i isključiti igrača čim se on uključi u igru – nastavak igre je NEIZRAVNI SLOBODNI UDARAC, osim ako igrač ne počinio prekršaj za izravni slobodni udarac. Ovo se primjenjuje i kod izravnih isključenja i kod druge opomene istom igraču.

U situacijama kada igrač mora biti isključen, a sudac je odlučio dozvoliti prednost zbog izgledne prigode za postizanje pogotka, preporuča se da sudac napravi „gestu“ kojom će svima dati do znanja da je igrač počinio prekršaj za drugu opomenu istom igraču ili isključenje, a potom pokazati znak za prednost.

- Izmjena tumačenja kod igranja rukom – ne kažnjava se svako igranje rukom opomenom:
- opomenom se kažnjava:
 - igranje rukom kod ometanja/zaustavljanja obećavajućeg napada
 - ako je rukom zaustavljena lopta koja je upućena prema vratima
 - *u neuspješnom pokušaju da spriječi postizanje pogotka.*

- opomenom se ne kažnjava:
 - kada je rukom zaustavljena lopta koja je upućena prema/u kazneni prostor,
 - igranje rukom kod ometanja suparnika u stjecanju posjeda lopte,
 - čak i ako je igranje rukom očigledno (primjer na slici), pod uvjetom da u navedenim situacijama nije zaustavljen obećavajući napad suparničke momčadi.



Zašto je tekst kod igranja rukom, koje se kažnjava opomenom, promijenjen?

Neki su suci interpretirali svako igranje rukom kao 'sprečavanje suparničkog napada' stoga su svako igranje rukom kažnjavali opomenom – to nije namjera Pravila. U situacijama gdje igranje rukom utječe na suparnika trebalo bi se tretirati kao i prekršaj – ako zaustavlja ili ometa obećavajući napad treba se kazniti opomenom.

- Pokušaj nasilnog ponašanja kažnjiv je isključenjem, čak i ako je neuspješan - bez obzira je li došlo do kontakta.

Zašto se nasilno ponašanje smatra prekršajem ako nije došlo do kontakta?

U Pravilu 12 'pokušaji udarca nogom' i 'pokušaji udarca rukom' su prekršaji – stoga pokušaji prekršaja se moraju kazniti. To što igrač uspije izbjeći suparničke nasilne udarce ne znači da nasilna akcija nije ozbiljna. Pokušaj nasilja treba se kazniti isključenjem jer za to nema mjesta u nogometu.

- Igrač koji namjerno udari suparničkog igrača u lice/glavu (izvan borbe za loptu) mora biti isključen (osim u slučaju zanemarivo male snage).

Zašto se udaranje u glavu ili lice (kada nije u pitanju borba za loptu) smatra nasilnim ponašanjem?

Uvijek se očekivalo, u nogometnoj igri, da netko tko udari igrača u glavu/lice bude isključen. Udaranje u glavu ili lice može biti vrlo opasno, pa iz tog razloga, igrača koji počinu takav prekršaj, treba kazniti isključenjem jer se nastoji obeshrabrati takvo neprihvatljivo ponašanje u nogometu, izuzev ako nije u pitanju zanemarivo mala snaga.

- Prekršaj na terenu za igru protiv suigrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog igrača, službene osobe ili člana sudačkog tima – dosuđuje se izravni slobodni udarac ili kazneni udarac.

Zašto je sada prekršaj protiv nekog tko ti nije suparnik izravan slobodan udarac? Uključuje li to i protest/neprimjeren rječnik?

Ako, primjerice, igrač udari suigrača, zamjenskog igrača, službenog predstavnika momčadi ili, još gore, službenu osobu utakmice, to je ozbiljan prekršaj. Ponovni nastavak igre neizravnim slobodnim udarcem sugerira da nije došlo do ozbiljnog prekršaja, stoga je to sada izravni slobodni udarac kod bilo kojeg izravnog prekršaja protiv bilo koga (a ne samo suparničkog igrača). To ne uključuje protest/neprimjeren rječnik (verbalno) itd., budući da to nije izravan/fizički napad na osobu.

Kako se nastavlja igra nakon što sudac zaustavi igru zbog neprimjerenog rječnika?

Ako sudac zaustavi igru da bi kaznio igrača zbog protesta/neprimjerenog rječnika itd. kazna je neizravni slobodni udarac.

Ako igrač, dok je lopta u igri, počinu prekršaj u terenu za igru, nad suigračem, zamjenskim igračem, službenim osobama, članovima sudačkog tima dosuđuje se IZRAVNI SLOBODNI UDARAC sa mjesta prekršaja za suparničku momčad - to **NE** uključuje protest, verbalni napad, psovanje za što se dosuđuje NEIZRAVNI SLOBODNI UDARAC s mjesta gdje se igrač nesportski ponašao, za suparničku momčad.

IZRAVNI SLOBODNI UDARAC za „prekršaje protiv službenih osoba“ dodjeljuje se

za izravni fizički prekršaj (guranje, držanje, udaranje, itd), a ne za verbalni prekršaj ili prekršaj kretnjama.

Međutim, kod obrnutih situacija, kada zamjenski igrač, zamijenjeni igrač, isključeni igrač, službena osoba, uđu u teren za igru, dok je igra u tijeku, **ometaju igru** ili počinu prekršaj nad igračima, suigračima koji su u igri ili nad članom sudačkog tima dosuđuje se IZRAVNI SLOBODNI UDRAC, s mjesta prekršaja, za suparničku momčad.

IZRAVNI SLOBODNI UDARAC se dosuđuje čak i kada zamjenski igrač, zamijenjeni igrač, isključeni igrač, službena osoba, uđe u teren za igru dok je igra u tijeku, te protestiraju, verbalno napadnu, itd., igrače, suigrače koji su u igri ili članove sudačkog tima, a da pri tome **ometaju igru**.

Svaki igrač, zamjenski igrač ili službena osoba momčadi koja uđe u teren za igru bez potrebnog odobrenja suca, te onemoguću pogodak ili izglednu prigodu za postizanje pogotka, mora biti isključena, čak i ako nije počinjen nikakav drugi prekršaj.

- *Ako igrač napusti teren za igru kao dio igre i napravi prekršaj protiv drugog igrača (dok se lopta nalazi u igri), igra se nastavlja slobodnim udarcem na graničnoj crti, na mjestu najbližem prekršaju.*

Zašto je sada moguće dosuditi slobodni (ili kazneni) udarac kada se prekršaj dogodi izvan terena za igru?

Zamislite da dvojica igrača padnu izvan terena za vrijeme 'normalne' igre, pa da jedan drži drugoga da se ne može ustati i vratiti na teren da bi igrao loptom. Svi bi se složili da sudac treba zaustaviti igru i kazniti igrača opomenom, no nitko se ne bi složio kada bi se igra nastavila spuštanjem lopte. Dosuđivanje slobodnog udarca na najbližoj granici terena je ono što nogomet očekuje; ako je pozicija unutar kaznenog prostora, biti će dosuđen kazneni udarac.

- Neki prekršaji počinjeni u izglednoj situaciji za postizanje pogotka, u kaznenom prostoru, sada se kažnjavaju opomenom.

Zašto je 'trostruka kazna', za sprečavanje očite/izgledne prigode za postizanje pogotka prekršajem (DOGSO-denying an obvious goal-scoring opportunity), promijenjena za prekršaje unutar kaznenog prostora?

Glavni razlog je to što kazneni udarac učinkovito vraća očitu/izglednu prigodu za postizanje pogotka koju je spriječio prekršaj. Činilo se da je kazneni udarac, isključenje i suspenzija (trostruka kazna) bilo preoštro. Stoga je isključenje postalo opomenom ali samo za DOGSO prekršaje koji su počinjeni u namjeri da se igra loptom ili suparniku uzme lopta.



- Isključenje ostaje ako se radi o prekršaju držanja, povlačenja ili guranja, ako igrač ne pokušava igrati loptom ili ne postoji mogućnost da u svom pokušaju odigra loptu ili se radi o prekršaju za isključenje.
- „Ako igrač počinio prekršaj na suparniku unutar svog kaznenog prostora, a koji onemogućava suparniku izglednu priliku za postizanje pogotka te sudac dosudi kazneni udarac, igrač koji je počinio prekršaj mora biti opomenut i pokazan mu žuti karton, osim:

- ako se radi o prekršaju držanja, povlačenja ili guranja, ili



- spriječavanje pogotka rukom



- igrač koji je počinio prekršaj ne pokušava igrati loptom ili ne postoji mogućnost da igrač u svom pokušaju odigra loptu, ili

- se radi o prekršaju za isključenje bez obzira na kojem se dijelu terena za igru dogodio (primjerice, težak prekršaj, nasilno ponašanje, itd.),



U svim gore navedenim okolnostima igrač mora biti isključen i pokazan mu crveni karton.“

Prekršaji za isključenje

Ako u završnoj fazi napada, napadač krene dijagonalno da bi zaobišao vratara/obrambenog igrača izgledna prigoda za postizanje pogotka i dalje postoji ako je sveukupno/općenito kretanje igrača bilo prema vratima suparničke momčadi.

Je li svaki prekršaj počinjen kod očite/izgledne prigode za postizanje pogotka (DOGSO), a za koji se dosuđuje kazneni udarac, sada samo opomena?

NE. Pravilo se promijenilo samo za DOGSO prekršaje u kojima igrač nastoji igrati loptom ili je oduzeti suparniku. Isključenje ostaje za:

- Igranje rukom
- Držanje, guranje, povlačenje (budući da to nisu pokušaji igranja loptom)
- Kada igrač ne pokušava igrati loptom npr. namjerno spoticanje
- Prekršaj kod kojeg nije bilo mogućnosti igranja loptom.

Može li DOGSO prekršaj izvan kaznenog prostora biti kažnjen samo opomenom?

Ne može. Za razliku od kaznenog udarca, slobodni udarci nisu izravne prigode za pogodak, te stoga ne vraćaju izgubljenu šansu za postizanje pogotka – kazna za sve DOGSO prekršaje izvan kaznenog prostora ostaje isključenje.

Ako igrač poćini DOGSO prekršaj, za koji se dosuđuje neizravni slobodni udarac unutar kaznenog prostora, koja je disciplinska mjera?

Promjena za DOGSO prekršaje je samo kada sudac dosudi kazneni udarac. To je zbog toga što kazneni udarac učinkovito nadoknađuju izgubljenu priliku za postizanje pogotka. Budući da neizravni slobodni udarac ne vraća izgubljenu šansu za postizanje pogotka, svaki DOGSO prekršaj koji rezultira neizravnim slobodnim udarcem, kažnjava se isključenjem.

Ako igrač poćini prekršaj za koji se dosuđuje kazneni udarac, u situaciji kada nastoji igrati loptom ili je oduzeti suparniku, a suparnik se nalazio u obećavajućoj situaciji za postizanje pogotka (SPA-stopping a promising attack), je li potrebna disciplinska mjera?

Sudac u takvim situacijama, izuzev ako se radi o prekršaju čiji intenzitet zahtjeva

disciplinsku mjeru ili se radi o držanju, guranju ili povlačenju, neće opomenuti počinitelja. Promjena se odnosi za prekršaje u obećavajućoj situaciji, za koje sudac dosuđuje kazneni udarac.

Generalno, pojavljuje se nekoliko mogućih scenarija i preporučenih odluka kada je počinjen prekršaj u kaznenom prostoru, za koji se dosuđuje kazneni udarac:

- a) prekršaj nad suparnikom u izglednoj situaciji za postizanje pogotka, kada **nije** postojala namjera igranja loptom (npr. igranje rukom, držanje, guranje, povlačenje) - **kazneni udarac + isključenje**
- b) prekršaj nad suparnikom u izglednoj situaciji za postizanje pogotka kada **je** postojala namjera igranja loptom - **kazneni udarac + opomena**
- c) prekršaj nad suparnikom u obećavajućoj situaciji za postizanje pogotka, kada **nije** postojala namjera igranja loptom - **kazneni udarac + opomena**
- d)) prekršaj nad suparnikom u obećavajućoj situaciji za postizanje pogotka, kada **je** postojala namjera igranja loptom, a nije se radilo o **preoštroum prekršaju** – **samo kazneni udarac**

Koja je dva područja nesportskog ponašanja prihvatio IFAB na FIFA-in zahtjev?

Dva su područja nesportskog ponašanja koja su izgleda sve češća:

- pri udarcu s vrata, igrač momčadi koja se brani namjerno igra loptom prije nego ona napusti kazneni prostor
- igrač namjerno izvede ubacivanje tako da lopta ne uđe u teren za igru

Često igrači namjerno pokušavaju potrošiti vrijeme i znaju da će ubacivanje/udarac s vrata biti ponovo izveden jer lopta nije ušla u igru. Od sudaca se traži da prepoznaju takve situacije i igrača koji namjerno pokušava potrošiti vrijeme na ove načine trebaju opomenuti. Uvijek treba obratiti pažnju na potrošeno vrijeme.

Pravilo 13 – Slobodni udarci

- Razjašnjena je razlika između “sprječavanja” izvođenja slobodnog udarca te “presijecanja” brzo izvedenog slobodnog udarca.

Koja je razlika između sprječavanja izvođenja slobodnog udarca i presijecanja slobodnog udarca?

Kada suparnički igrač koji se nalazi blizu mjesta izvođenja slobodnog udarca spriječi izvođenje, mora biti kažnjen sa opomenom. U situacijama kada igrač odluči brzo izvesti slobodni udarac, a suparnički igrač se nalazi bliže od 9,15 m, te nakon izvođenja udarca dođe u posjed lopte (iako se nalazio bliže od 9,15 m), to je dozvoljeno jer je izvođač to riskirao brzim izvođenjem udarca.

Pravilo 14 – Kazneni udarac

- Kazneni je udarac dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog kršenja Pravila.

Kada je kazneni udarac dovršen?

Kazneni udarac se smatra dovršenim kada se lopta prestane kretati (uključujući to da ju drži vratar), izađe van igre ili sudac zaustavi igru.

- Igra će biti zaustavljena i nastavljena neizravnim slobodnim udarcem neovisno o tome je li postignut pogodak u situacijama kada je:
 - kazneni udarac izveden unatrag.

Zašto se dosuđuje neizravni slobodni udarac ako se lopta udari unatrag?

Pravilo zahtjeva da se lopta udari prema naprijed – ako nije tako udarena, znači da je procedura prekršena, pogodak neće biti priznat i dosuđuje se neizravni slobodni udarac. Ako je 'pogodak' postignut nakon što je lopta udarena prema natrag, ne dolazi do ponovnog izvođenja kaznenog udarca jer 'pogodak' nije postignut izravno iz kaznenog udarca.

- suigrač utvrđenog izvođača izvede kazneni udarac; tada sudac opominje igrača koji je izveo kazneni udarac
- korištenje varke pri udarcu nakon što je izvođač dovršio zalet (korištenje varke pri zaletu je dopušteno); sudac opominje izvođača.

Zašto se korištenje varke, kod izvođenja kaznenog udarca, kažnjava neizravnim slobodnim udarcem čak i kada igrač postigne pogodak?

Igrač koji stane na kraju svog trka i koristi varku kako bi stekao prednost krši Pravilo. To je čin nesportskog ponašanja, te uz opomenu igrač ne bi smio dobiti priliku za ponovno postizanje pogotka. Takva veća kazna trebala bi odvratiti igrače od prekršaja koje je ponekad teško otkriti.

- Ako je vratar odgovoran za prekršaj, a lopta ne uđe u vrata, kazneni udarac se ponavlja, a vratar će biti opomenut.

Zašto se vratar, koji prekrši Pravilo pri izvođenju kaznenog udarca i uzrokuje ponavljanje kaznenog udarca, treba kazniti opomenom?

Ako se vratar pomakne prerano (ili prekrši Pravilo pri izvođenju kaznenog udarca na bilo koji drugi način) to može utjecati na ishod kaznenog udarca. Stoga, uvođenje opomene je konzistentno uz povećanje kazni za prekršitelje i trebalo bi potaknuti vratare da ne krše ovo Pravilo.

S obzirom da je Pravilo promijenjeno kako bi se oštrije suprotstavilo izvođaču zbog nedopuštenog korištenja varke, dosljedno je opomenuti vrataru koji prekrši Pravilo i izazove ponavljanje kaznenog udarca.

Zašto se igrač koji prerano utrči ne kažnjava opomenom?

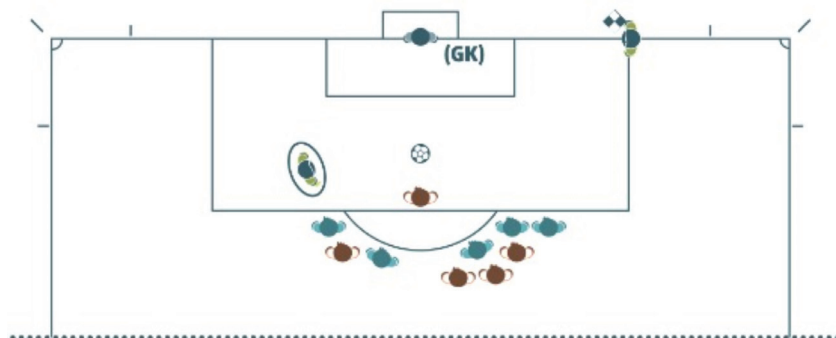
Ako izvođač ili vratar prekrše Pravilo pri izvođenju kaznenog udarca, to može

izravno utjecati na ishod kaznenog udarca. Prerano utrčavanje igrača ne utječe izravno na ishod kaznenog udarca, te se stoga ne smatra ozbiljnim prekršajem.

Prekršaji	Ishod kaznenog udarca	
	Pogodak	Nema pogotka
Povreda prostora od strane napadača	Ponavljanje kaznenog udarca	Neizravni slobodni udarac
Povreda prostora od strane obrambenog igrača	Pogodak	Ponavljanje kaznenog udarca
Prekršaj vratara	Pogodak	Ponavljanje kaznenog udarca, opomena za vratara
Lopta udarena unatrag	Neizravni slobodni udarac	Neizravni slobodni udarac
Nedopušteno fintiranje	Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču	Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču
Pogrešni izvođač	Neizravni slobodni udarac i opomena pogrešnom izvođaču	Neizravni slobodni udarac i opomena pogrešnom izvođaču

- Pozicioniranje sudačkog tima kod izvođenja kaznenog udarca.

Pomoćni sudac mora biti postavljen na sjecištu poprečne crte i crte kaznenog prostora.



Igrač koji izvodi kazneni udarac koristi varku pri udarcu, nakon što je dovršio zalet. U isto vrijeme vratar prekrši Pravilo na način da se pomakne prerano prema naprijed s poprečne crte. Odluka suca?

- ako lopta uđe u vrata, igrač koji izvodi kazneni udarac se opominje i igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem u korist momčadi koja se brani, s točke za izvođenje kaznenog udarca.
- ako lopta ne uđe u vrata, zaustaviti igru i dosuditi ponovo izvođenje kaznenog udarca, te opomenuti izvođača i vratara zbog prekršaja iz Pravila 14.

Pravilo 15 – Ubacivanje

- Ovo pravilo jasnije pojašnjava da igrač mora baciti loptu objema rukama.

Zašto je dio Pravila, koji se odnosi na ubacivanje rukama, promijenjen?

Ova promjena je iz razloga kako bi se naglasilo da se lopta treba ubaciti s obje ruke. Stoga, bacanje lopte jednom rukom i korištenje druge samo za usmjeravanje lopte nije dozvoljeno.

- Ovo pravilo pojašnjava kako se nepoštivanje udaljenosti od 2 m (2 jarda) smatra nepoštenim odvlačenjem pažnje i ometanjem te se dosuđuje neizravni slobodni udarac ako je ubacivanje izvedeno.

Suparničkom igraču koji nepošteno skreće pažnju izvođača ili ga ometa (uključujući i prilazak na manje od 2 metra od mjesta gdje treba izvesti ubacivanje) dodjeljuje se opomena zbog nesportskog ponašanja, te ako je ubacivanje izvedeno, dosuđuje se neizravni slobodni udarac.

Pravilo 16 – Udarac s vrata

- Ovo pravilo pojašnjava kako lopta mora mirovati, s obzirom da to nije bilo uključeno u prijašnjim Pravilima.

Zašto je riječ mirovati naglašena kao promjena u Pravilu 16?

Ovo je bilo jedno od čudnijih otkrića kada je IFAB krenuo u reviziju starih tekstova budući da nigdje u starim tekstovima nije pisalo da lopta mora biti na mjestu (nepomična) kod udarca s vrata. Mislimo da se ovaj propust dogodio prije mnogo godina kada se odlučilo da se, radi manje potrošnje vremena, udarac s vrata može izvesti bilo gdje unutar vratarevog prostora.

- Ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac s vrata, dosuđuje se udarac iz kuta za suparnika, pod uvjetom da je lopta bila napustila kazneni prostor.
- Ako suparnički igrač koji se nalazi u kaznenom prostoru u trenutku izvođenja udarca s vrata dodirne ili napadne loptu prije nego što lopta dodirne drugog igrača, udarac s vrata mora biti ponovljen.

Zašto se udarac s vrata ponovno izvodi ako napadač, koji se zatekao unutar kaznenog prostora, prvi dođe u dodir s loptom, u odnosu na igrača obrane koji je izvan kaznenog prostora?

To je iz razloga kako bi se spriječilo da igrač momčadi koja napada, a koji se zatekao unutar kaznenog prostora tijekom izvođenja udarca s vrata, stekne prednost koja nije dozvoljena prema Pravilu 16. Igrač neće biti kažnjen slobodnim udarcem budući da se udarac s vrata često izvodi prije nego što je igrač imao vremena da napusti kazneni prostor.

Ovo pravilo pojašnjava da bilo koji suparnički igrač, koji se zatekao u kaznenom prostoru u trenutku izvođenja udarca s vrata, ne smije dodirnuti/napasti loptu sve dok je ne dodirne drugi obrambeni igrač, da ne bi stekao prednost zbog ne napuštanja kaznenog prostora, kako to Pravilo zahtijeva.

Pravilo 17 – Udarac iz kuta

- Pogodak može biti postignut izravno iz udarca iz kuta, ali samo protiv suparničke momčadi; ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac iz kuta, dosuđuje se udarac iz kuta za suparničku momčad.

Zašto Pravilo spominje postizanje autogola iz udarca iz kuta, budući da je to skoro nemoguće?

Pravilo nastoji pokriti sve moguće opcije te ako postoji (i mala) šansa da bi se na nagnutom terenu uz vrlo jak vjetar to moglo dogoditi.

- Ovo pravilo pojašnjava da lopta mora mirovati.
- Odražava promjene u ostalim Pravilima, no posebno je važno za udarce iz kuta, kako bi se zaustavilo igrače koji samo dodirnu loptu i potom se nesportski pretvaraju kako udarac iz kuta nije izveden.

Znakovi sudaca

- Dodatak dosadašnjem pokazivanju prednosti „s dvije ruke“ je znak „jednom rukom“ - pokazivanje s dvije ispružene ruke ograničavalo je suca u trčanju.



Zašto se dodao novi znak za prednost?

Mnogi suci su rekli da nije lako trčati s obje podignute ruke, a što su potvrdili i treneri atletike. Stoga, suci sada imaju opciju signalizirati prednost s jednom rukom.

Znakovi dodatnih pomoćnih sudaca

- Znak za pogodak
- U Listopadu 2015, znak dodatnog pomoćnog suca u situacijama pogodak / nije pogodak, je odobren:



Dodatni pomoćni sudac, nakon što je procijenio da je lopta u cijelosti prešla gol-crtu i ušla u vrata, mora:

- odmah obavijestiti suca putem komunikacijskog sustava da treba dosuditi postizanje pogotka
- lijevom rukom, okomito na gol-crtu, jasno pokazati prema sredini terena (potreban je i štap u lijevoj ruci). Taj znak nije potreban ako je lopta vrlo prešla gol-crtu.

Konačnu odluku donosi sudac.

Bilješke

Bilješke

IFAB®

The background of the page is an abstract composition of overlapping geometric shapes in shades of yellow and green. Dark blue lines of varying thicknesses crisscross the page, creating a dynamic, architectural feel. Some lines are straight, while others are curved, and they often intersect to form new shapes and patterns.

