

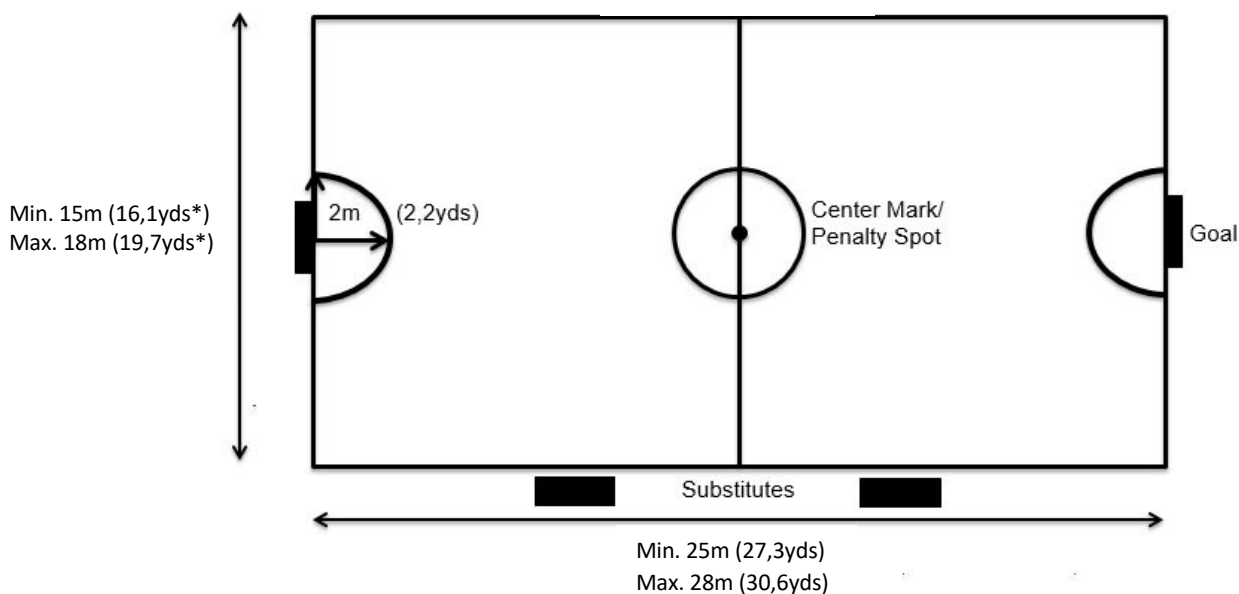


# STREET FOOTBALL

POWERED BY **PSK** 



## 1. IGRALIŠTE



\*centar terena, rezervni igrači / zamjenski igrači / zamjene, gol

- 1.1. Utakmice se mogu igrati na bilo kojoj podlozi, npr. travi, umjetnoj travi, betonu, zemlji itd. – s ogradama ili bez njih.
- 1.2. Igralište je pravokutnog oblika i označeno linijama/ogradama. Dvije duže linije zovu se aut-linije. Dvije kraće linije zovu se gol-linije. Središnja linija dijeli igralište na dvije polovice.
- 1.3. Aut-linije su duže od gol-linija.
  - **Dužina (aut-linija):** 25m (27,3yds\*)
  - **Širina (gol-linija):** 16m (16,4yds)
- 1.4. Poručje ispred gola u obliku je polukruga polumjera 2m (2,2yds), mjereno s unutrašnje strane gola.
- 1.5. Centar terena nalazi se na sredini središnje linije.
- 1.6. Gol može biti samostojeći ili u sklopu ograde. Više o dimenzijama gola pronaći ćete u točki 2.1 ovog pravilnika.
- 1.7. Klupa za igrače ili rezervne igrače nalazi se uzduž aut-linije, a smještena je na njezinoj sredini te odmaknuta od igrališta.

## 2. GOLOVI

- 2.1. Dimenzije golova moraju biti unutar sljedećih parametara: 1,5 x 0,8 i 1,2 x 0,8m (1,7 x 0,9 i 1,3 x 0,9yds). Odabrane dimenzije moraju biti iste u svim utakmicama turnira.
- 2.2. Ograda oko gola široka je 4m (4,4yds) i visoka 2m (2,2yds).

### **3. RED BULL FOUR 2 SCORE**

- 3.1. Gol se broji dvostruko ako je zabijen u prvoj minuti igre. Isto vrijedi i za zadnju minutu utakmice.
- 3.2. U zadnjoj minuti utakmice vrijeme može biti zaustavljeno iz bilo kojeg razloga.
- 3.3. Sudac će razdoblja dvostrukih bodova najaviti igračima zvučnim signalom.

### **4. BROJ IGRAČA**

- 4.1. Utakmica se igra između dvije ekipe. Svaki tim sastoji se od 4 igrača, od kojih je jedan kapetan. Kapetan nema poseban status ni privilegije, ali je u određenoj mjeri odgovoran za ponašanje svojeg tima.
- 4.2. Ako neki član tima ne može igrati (zbog ozljede, bolesti ili odsutnosti), utakmica i dalje može biti odigrana s timom u kojem je manje od 4 igrača.
- 4.3. Nakon početka turnira timovi ne smiju uvoditi igrače koji nisu bili prijavljeni kao članovi tima prije početka turnira.
- 4.4. Svaki tim može prijaviti najviše 5 igrača (4 igrača + 1 zamjena).
- 4.5. U timovima mogu igrati i žene i muškarci.
- 4.6. Igrači moraju imati između 18 i 35 godina na početku turnira. Igrači koji tijekom turnira navršu 36 godina smiju sudjelovati ako tijekom prve utakmice turnira još uvijek imaju 35 godina. Dođe li do nepoštivanja ovog pravila, cijeli će tim biti isključen iz turnira.
- 4.7. U igri nema vratara (nijedan igrač ne smije braniti gol rukama niti ulaziti u područje unutar gola).
- 4.8. Ako se uvodi zamjenski igrač, zamijenjeni igrač mora izaći iz terena prije no što novi igrač uđe na teren.\* Tijekom zamjena nema time-outa\*, osim u zadnjoj minuti regularnog vremena utakmice.
- 4.9. Bude li neki tim igrao s igračem više, protivničkom će timu biti dodijeljen direktan slobodan udarac s mjesta na kojem se nalazila lopta.

### **5. OPREMA IGRAČA**

- 5.1. Početna postava i zamjenski igrač moraju nositi prsluke ili dresove s brojevima 0-4. Igrači tijekom cijelog turnira smiju zadržati isti broj.
- 5.2. Obuća mora biti prikladna.
- 5.3. Igrači ne smiju nositi opremu ili modne dodatke koji bi mogli nekoga ozlijediti (ogrlice, prstenje, naušnice, narukvice, satovi itd.)
- 5.4. Ako je nužno, boju dresova ili prsluka mijenja domaća momčad / domaći tim.

## 6. LOPTA

- 6.1. Sve utakmice igraju se loptom za mali nogomet veličine br. 4 (63.5 - 66cm; 25 - 26in).

## 7. SUDAC

- 7.1. Na igralištu tijekom svake utakmice mora biti barem jedan sudac.
- 7.2. Sve sudačke odluke konačne su.

## 8. TRAJANJE UTAKMICE

- 8.1. Utakmica traje najviše 10 minuta.
- 8.2. Sat se ne zaustavlja ni iz kojeg razloga, osim u zadnjoj minuti regularnog vremena utakmice.
- 8.3. Utakmica može biti zaustavljena u slučaju ozbiljne ozljede.
- 8.4. Utakmica završava nakon isteka 10 minuta, čak i ako sudac ne najavi kraj utakmice zviždukom.

## 9. POČETAK I NASTAVAK UTAKMICE

- 9.1. Ispuštanjem iz ruku suca lopte na teren bit će odlučeno kojem se timu dodjeljuje lopta na početku utakmice - početni udarac. Svi igrači moraju biti u svojoj polovici terena, osim igrača koji preuzima ispuštenu loptu. Igra počinje kad lopta dodirne tlo.
- 9.2. Spuštanjem lopte igra se nastavlja kada sudac, dok je lopta još u igri, mora privremeno zaustaviti utakmicu iz bilo kojeg razloga koji nije naveden u Pravilima igre. Sudac spušta loptu na teren ispred igrača koji je zadnji dodirnuo loptu na mjestu na kojem ju je igrač ili sudac zadnje dodirnuo, osim ako se lopta ne nalazi u kaznenom prostoru (vidi 12.1.5). Lopta je u igri čim dodirne tlo. Svi ostali igrači (oba tima) moraju biti udaljeni najmanje 2m (2,2yds) od lopte dokle god lopta nije ponovno u igri.
- 9.3. Početnim udarcem utakmica započinje ili se nastavlja nakon zgođitka. Nakon što tim zabije gol, lopta se dodjeljuje protivničkom timu.

Početni udarac:

- 9.3.1. Svi igrači moraju biti na svojoj polovici terena, osim igrača koji izvodi početni udarac.
- 9.3.2. Igrači protivničkog tima moraju biti udaljeni najmanje 2m od lopte - izvan središnjeg kruga - do trenutka izvođenja početnog udarca. \* The opponents

of the team taking the kick-off are at least 2m (2,2yds) -centre circle - from the ball until it is in play.

- 9.3.3. Lopta mora biti na centru terena u stanju mirovanja
- 9.3.4. Sudac daje znak za početak igre.
- 9.3.5. Lopta je u igri nakon početnog udarca, tj. nakon ispucavanja u bilo kojem smjeru.
- 9.3.6. Igrač koji izvodi početni udarac loptu smije dodirnuti ponovno tek nakon što ju je dodirnuo neki drugi igrač.
- 9.3.7. U slučaju nepoštivanja pravila o izvođenja početnog udarca, udarac se izvodi ponovno.
- 9.3.8. Zgoditak može biti postignut izravno početnim udarcem.

## 10. LOPTA U IGRI I IZVAN IGRE - S OGRADAMA

Lopta je izvan igre:

- kada je u potpunosti u zraku prešla ogradu oko gola (ako su postavljene)
- kada se nalazi u području gola te je nijedan igrač ne može udariti bez ulaska u područje unutar gola
- kada sudac zaustavi igru.

Ako lopta prijeđe ogradu oko gola (ako je postavljena), utakmica se nastavlja izvođenjem udarcem iz kornera ili udarcem s gola/ vrata.

Udarac iz kuta / korner\*:

- 10.1.1. Udarac iz kuta dosuđuje se kada lopta u cijelosti preleti ogradu uzduž gol-linije nakon što je dodirnula jednog od igrača obrambenog tima.
- 10.1.2. Lopta se postavlja ispred kuta najbližeg mjestu na kojem je lopta preletjela ogradu.
- 10.1.3. Igrači protivničkog tima moraju stajati najmanje 2m (2,2yds) od kuta dokle god lopta nije u igri.
- 10.1.4. Loptu mora udariti jedan od igrača napadačkog tima.
- 10.1.5. Udarac ne smije ponovno dotaknuti loptu prije no što je dotakne neki drugi igrač.
- 10.1.6. Zgoditak može biti postignut izravno udarcem iz ugla.
- 10.1.7. U slučaju nepoštivanja pravila o izvođenja udarca iz ugla, udarac se izvodi ponovno.

10.2. Udarac s gola / vrata\*:

- 10.2.1. Udarac s gola dosuđuje se kada lopta u cijelosti preleti preko bočnih ograda nakon što je zadnje dodirnula igrača napadačkog tima.
- 10.2.2. Jedan od igrača obrambenog tima udara loptu s bilo kojeg mjesta ispred ograde pored gola.
- 10.2.3. Udarac ne smije ponovno dotaknuti loptu prije no što je dotakne neki drugi igrač.
- 10.2.4. Igrači protivničkog tima moraju ostati u svojoj polovici igrališta.
- 10.2.5. Zgoditak može biti postignut prvim udarcem nakon udarca s gola.

10.2.6. U slučaju nepoštivanja pravila o izvođenja udarca s vrata, udarac se izvodi ponovno.

Kada lopta u cijelosti preleti preko bočnih ograda, igra se nastavlja ubacivanjem:

10.3. Ubacivanje:

10.3.1. Ubacivanje se dosuđuje protivničkom timu igrača koji je zadnji dodirnuo loptu koja u cijelost preleti preko bočnih ograda.

10.3.2. Lopta se ubacuje ispred bočne ograde s mjesta na kojem je lopta izašla iz igre.

10.3.3. Svi igrači protivničkog tima moraju stajati na udaljenosti većoj od 2m (2,2yds) od mjesta na kojem se izvodi ubacivanje.

10.3.4. Udarac ne smije ponovno dotaknuti loptu prije no što je dotakne neki drugi igrač.

10.3.5. Zgoditak ne može biti postignut izravno ubacivanjem.

10.3.6. U slučaju nepoštivanja pravila o izvođenja ubacivanja, ubacivanje se izvodi ponovno.

10.4. Lopta je izvan igre kada dodirne suca, ostane na igralištu te

10.4.1. tim započne napad koji bi mogao rezultirati pogotkom

10.4.2. lopta završi izravno u голу ili

tim koji ima loptu izvrši zamjenu igrača

U svim navedenim slučajevima, igra se nastavlja spuštanjem lopte.

10.5. Ako igrač u korneru drži loptu kako se igra ne bi nastavila, sudac donosi odluku o neizravnom slobodnom udarcu za protivničku momčad.

10.6. Ako se igrač drži za ogradu terena s obje ruke, sudac donosi odluku o neizravnom slobodnom udarcu za protivničku momčad.

## 11. KAZNENI PROSTOR

11.1. Igrač ne smije ući u kazneni prostor niti/ili udariti loptu u kaznenom prostoru. Ako takav slučaj utječe na igru, dosuđuje se kazneni udarac. Kazneni se udarac ne dosuđuje ako takav slučaj ne utječe na igru, kao u sljedećim situacijama:

11.1.1. Kada igrač stane na liniju kaznenog prostora.

11.1.2. Ako igrač uđe u kazneni prostor dok je lopta na drugoj polovici igrališta, kazneni udarac neće biti dosuđen.

11.1.3. Ako napadač i/ili obrambeni igrač promijeni stranu i uđe u kazneni prostor dok loptu vodi napadački tim, kazneni udarac neće biti dosuđen.

11.1.4. Ako udarac loptu udari glavom ili nogom te nakon toga igrač završi u kaznenom prostoru, kazneni udarac neće biti dosuđen.

11.1.5. Ako lopta ostane u kaznenom prostoru te je nijedan igrač ne može udariti bez ulaska u kazneni prostor, utakmica se nastavlja spuštanjem lopte na središnju liniju. U slučaju spuštanja lopte oba igrača moraju stajati najmanje 2m (2,2yds) od središnje linije. Lopta je u igri čim dodirne tlo.

## 12. KAZNENI UDARAC

- 12.1. Igrač mora udariti loptu sa središta terena / s točke za izvođenje kaznenog udarca.
- 12.2. Sudac mora dati znak prije no što se kazneni udarac izvede.
- 12.3. Lopta je u igri čim je udari izvođač kaznenog udarca te ostaje u igri čak i kad se odbije od gola ili bočnih ograda.
- 12.4. U trenutku izvođenja kaznenog udarca svi igrači oba tima moraju stajati iza središnje linije.
- 12.5. U trenutku izvođenja kaznenog udarca lopta mora biti u stanju mirovanja.
- 12.6. Izvođač kaznenog udarca ne smije udariti loptu drugi put, čak i kada se ona odbije od ograde oko gola (ako je postavljena) ili bočnih ograda, u suprotnom će biti dosuđen neizravni slobodan udarac. Izvođač kaznenog udarca loptu smije ponovno dodirnuti tek nakon što ju je dodirnuo neki drugi igrač bilo kojeg tima.
- 12.7. Ako je kazneni udarac dosuđen istovremeno oba tima, bacanjem novčića odlučit će se koji tim prvi izvodi udarac. Igra se nastavlja nakon izvođenja drugog kaznenog udarca.
- 12.8. Ako je kazneni udarac dosuđen nakon prekršaja, potencijalno postignut zgoditak brojit će se s obzirom na vrijeme kada je počinjen prekršaj, tj. vrijeme počinjenja prekršaja određuje hoće li se zgoditak brojiti kao jedan ili dva boda.
- 12.9. Ako napadač ili obrambeni igrač počinji prekršaj tijekom izvođenja kaznenog udarca, poduzet će se sljedeće mjere:

## 13. PREKRŠAJI I NESPORTSKO PONAŠANJE

- 13.1. Izravan slobodan udarac bit će dosuđen protivničkom timu ako igrač počinji neki od sljedećih prekršaja na način koji sudac smatra neopreznim, nesmotrenim ili uz upotrebu pretjerane sile:
  - 13.1.1. Udari ili pokuša nogom udariti protivničkog igrača
  - 13.1.2. Skoči na protivničkog igrača
  - 13.1.3. Udari ili pokuša rukom udariti protivničkog igrača
  - 13.1.4. Gurne protivničkog igrača
  - 13.1.5. Uklizavanjem sruši protivničkog igrača
  - 13.1.6. Podmetne nogu ili pokuša podmetnuti nogu protivničkom igraču
  - 13.1.7. Drži protivničkog igrača
  - 13.1.8. Ugrize ili pljune na nekog
  - 13.1.9. Namjerno zadržava loptu u ruci
  - 13.1.10. Drži se objema rukama za bočnu ogradu
  - 13.1.11. Baci neki predmet na loptu, protivničkog igrača ili suca
- 13.2. Neizravan slobodan udarac bit će dosuđen protivničkom timu ako igrač počinji neki od sljedećih prekršaja na način koji sudac smatra neopreznim.
  - 13.2.1. Igra na opasan način

- 13.2.2. Prosvjeduje, psuje, napada ili vrijeđa
- 13.2.3. Koristi geste ili druge verbalne ili neverbalne uvrede
- 13.2.4. Dodirne loptu drugi put nakon nastavka igre

## 14. DISCIPLINSKE KAZNE

### 14.1. Žuti kartoni

- 14.1.1. Žuti karton koristi se kao upozorenje timu.
- 14.1.2. Ako tim dobije ukupno dva žuta kartona među svim igračima, kazneni udarac dosuđuje se protivničkom timu.
- 14.1.3. Nakon što tim dobije dva žuta kartona te je dosuđen slobodan udarac, žuti se kartoni poništavaju.
- 14.1.4. Tim je upozoren i pokazan mu je žuti karton ako neki igrač počini jedan od sljedećih prekršaja:
  - 14.1.4.1. Nesportsko ponašanje
  - 14.1.4.2. Prosvjeduje riječima ili postupcima
  - 14.1.4.3. Uporno krši pravila igre
  - 14.1.4.4. Odugovlači nastavak igre
  - 14.1.4.5. Ne poštuje pravilima određenu udaljenost u slučaju nastavka igre udarcem iz ugla, udarcem s gola/vrata\*, slobodnim udarcem ili ubacivanjem
  - 14.1.4.6. Namjerno izbaci loptu s igrališta

### 14.2. Crveni karton

- 14.2.1. Crveni karton koristi se kao obavijest da je igrač, zamjenski ili zamijenjeni igrač isključen iz igre.
- 14.2.2. Ako je igraču dodijeljen (izravni) crveni karton, on se isključuje iz igre.
- 14.2.3. Ako momčad čiji je igrač dobio crveni karton primi pogodak za vrijeme dok drugi tim ima više igrača, prva momčad smije uvesti zamjenu.
- 14.2.4. Ako momčad nema zamjenu, nastavlja igru s igračem manje.
- 14.2.5. Igrač, zamjenski ili zamijenjeni igrač bit će isključen iz igre ako počini jedan od sljedećih prekršaja:
  - 14.2.5.1. Ozbiljna nesportska igra
  - 14.2.5.2. Nasilno ponašanje
  - 14.2.5.3. Ako pljune ili ugrize protivničkog igrača ili bilo koju drugu osobu
  - 14.2.5.4. Ako spriječi protivničku ekipu u zabijanju očitog gola
  - 14.2.5.5. Psuje, vrijeđa ili napada jezično i/ili gestama
  - 14.2.5.6. Ako igrač dobije crveni karton nakon završetka utakmice, bit će isključen iz turnira.
- 14.2.6. Direktor turnira ima ovlasti diskvalificirati bilo koji tim ili osobu u bilo kojem trenutku turnira zbog ozbiljnih prekršaja na terenu i izvan njega. O ovim prekršajima odlučuje direktor turnira.

## 15. SLOBODNI UDARCI



- 15.1. Slobodan udarac izvodi se s mjesta na kojem je počinjen prekršaj.
- 15.2. Lopta mora pri izvođenju slobodnog udarca mora biti nepomična, a udarač ne smije ponovno dodirnuti loptu prije no što ju je dodirnuo neki drugi igrač.
- 15.3. Ako je u igri ostao samo jedan igrač, dopušteno mu je voditi loptu iz slobodnog udarca.
- 15.4. Ako lopta nakon izvođenja izravnog slobodnog udarca završi izravno u protivničkom голу, gol se priznaje.
- 15.5. Ako lopta nakon izvođenja neizravnog slobodnog udarca završi izravno u protivničkom голу, dosuđuje se udarac s gola/vrata\*.
- 15.6. Ako lopta nakon izvođenja slobodnog udarca završi izravno u голу vlastitog tima, protivničkom će timu biti dodijeljen udarac iz kuta. Ako lopta nakon udarca dodirne drugog igrača prije no što uđe u gol vlastitog tima, zgoditak se priznaje.
- 15.7. Svi igrači protivničkog tima moraju biti udaljeni najmanje 2m (2,2yds) od lopte.
- 15.8. Lopta je u igri čim je udarena i kreće se.
- 15.9. U slučaju nepoštivanja pravila o izvođenja slobodnog udarca, udarac se izvodi ponovno.
- 15.10. Slobodan udarac može se izvesti i ako sudac nije dao znak. Ako dođe do dulje pauze (npr. u slučaju žutog ili crvenog kartona, teže ozljede ili bilo čega drugog što bi moglo poremetiti tijek igre), slobodni udarac izvodi se nakon znaka suca.

## **16. ZLATNI GOL 1 na 1**

- 16.1. Pravilo zlatnog gola 1 na 1 primjenjuje se samo u fazi ispadanja, kada je rezultat nakon 10 minuta igre izjednačen. Dva igrača, po jedan iz svakog tima, igraju jedan protiv drugog (1 na 1) sve dok netko ne zabije gol\*. Igra započinje sa središnje točke igrališta sučevim spuštanjem lopte. Oba igrača moraju stajati najmanje 2m (2,2yds) od središnje linije u trenutku spuštanja lopte. Lopta je u igri čim dodirne tlo.
- 16.2. Igra je završena čim jedan od timova zabije gol - tzv. Zlatni gol.
- 16.3. Ako igrač onemogući očitu priliku za postizanje zgoditka, dobit će crveni karton, a protivnički tim pobjeđuje.
- 16.4. Tijekom igre 1 na 1 u slučaju teške ozljede tim smije zamijeniti igrača. Zamjenu mora zatražiti kod suca.

## **17. FORMAT TURNIRA**

Street football igrat će se u sljedećem formatu:

1. Skupine
2. Ispadanje
3. Završnica

- 17.1. U igri u skupinama pobjednici osvajaju 3 boda, a gubitnici 0 bodova. Ako je rezultat nakon 10 minuta izjednačen, oba tima dobivaju 1 bod. U igri skupina ne izvode se penali ni Zlatni gol.

- 17.2. U igri u skupinama izjednačenje između dva ili više tima bit će riješeno na jedan od 4 načina: (1) međusobnim rezultatima između izjednačenih timova, (2) razlikom u golovima, (3) najmanjim brojem primljenih golova tijekom igre u skupinama ili (4) Zlatni gol 1 na 1 odredit će pobjednika.
- 17.3. Ako je u fazi ispadanja rezultat nakon 10 minuta igre izjednačen, Zlatni gol odlučit će tko ide u sljedeći krug.

## **18. ZDRAVLJE I SIGURNOST**

- 18.1. Najveća važnost pridaje se zdravlju i sigurnosti svih osoba unutar prostora za igru. U slučaju da organizator sazna za bilo kakvu prijetnju, bilo stvarnu ili doživljenu (uključujući, na primjer, vremenske prilike, upade na teren, višu silu itd.), igrače i službene osobe odmah treba zamoliti da napuste igralište na siguran i miran način te da se premjeste na sigurno (ovisno o vrsti prijetnje) do prolaska ili prekida prijetnje ili opasnosti, o čemu će u razumnoj mjeri odlučiti organizator, sudac, čelnik nadležnih tijela i/ili policije, ovisno o okolnostima.

## **19. PRAVILA PONAŠANJA**

- 19.1. Od svih igrača očekuje se da poštuju navedena pravila turnira te da se ponašaju profesionalno i s poštovanjem.
- 19.2. Ozbiljno nedolično ponašanje može rezultirati isključenjem cijelog tima iz turnira. O nedoličnom ponašanju odlučuje direktor turnira.