

# IFAB®

THE  
INTERNATIONAL  
FOOTBALL  
ASSOCIATION  
BOARD



FIFA®



THEIFAB.COM  
SINCE 1886

# Pravila nogometne igre 2019./2020.

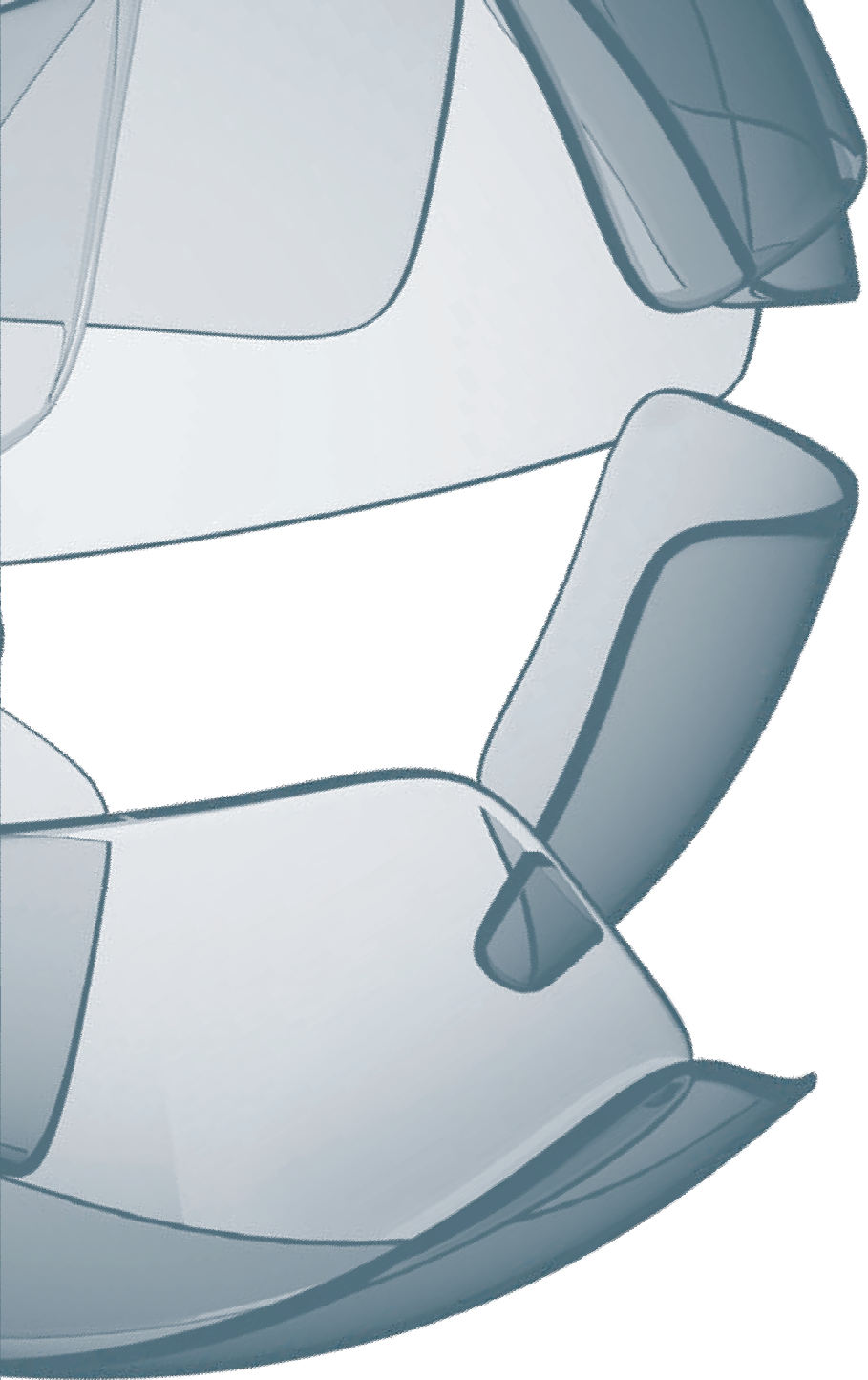


HRVATSKI  
NOGOMETNI  
SAVEZ

prema odobrenju IFAB-a









prema odobrenju IFAB-a

**HRVATSKI  
NOGOMETNI  
SAVEZ**

**The International Football Association Board**

Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland

T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887

[www.theifab.com](http://www.theifab.com)

Ova knjižica ne smije se ni na koji način reproducirati niti prevoditi, djelomično ili u cijelosti, bez odobrenja Međunarodnog odbora nogometnih saveza.

Na snagu stupa 1. lipnja 2019.

# **Pravila nogometne igre**

2019./2020.

# Contents

## **9   Uvod**

- 11   Filozofija i duh PNI
- 12   Upravljanje promjenama PNI
- 14   Pozadina revizije PNI za sezonu 2019./2020.
- 18   Budućnost

## **20   Bilješke**

## **23   Pravila nogometne igre 2019./2020.**

- 24   Promjene PNI
- 34   01   Teren za igru
- 44   02   Lopta
- 48   03   Igrači
- 56   04   Oprema igrača
- 64   05   Sudac
- 74   06   Ostali članovi sudačkog tima
- 82   07   Trajanje igre
- 86   08   Početak i nastavak igre
- 90   09   Lopta u igri i izvan igre
- 92   10   Određivanje ishoda utakmice
- 98   11   Zaleđe
- 102   12   Prekršaji i nesportsko ponašanje
- 116   13   Slobodni udarci
- 120   14   Kazneni udarac
- 126   15   Ubacivanje
- 130   16   Udarac s vrata
- 134   17   Udarac iz kuta

**138 Protokol VAR****148 Promjene Pravila za sezonu 2019./2020.**

- 149 Kratak pregled promjene Pravila
- 152 Uredničke promjene
- 154 Pojediniosti svih promjena Pravila

**178 Praktične smjernice za suce**

- 179 Uvod
- 180 Postavljanje, kretanje i timski rad
- 194 Govor tijela, komunikacija i zviždaljka
- 200 Ostali savjeti
  - Prednost
  - Nadoknada izgubljenog vremena
  - Držanje suparnika
  - Zaleđe
  - Pružanje pomoći/pregled nakon prekršaja za opomenu ili isključenje







# Uvod



# Filozofija i duh Pravila nogometne igre

Nogomet je najbolji sport na svijetu. Igra se u svakoj zemlji i na brojnim različitim razinama. Pravila nogometne igre ista su za sve razine natjecanja diljem svijeta, od finala FIFA Svjetskog prvenstva do utakmice male djece u udaljenom selu.

Upravo je to značajna snaga nogometa koju treba očuvati, da se ista Pravila primjenjuju u svakoj utakmici unutar svake konfederacije, zemlje, grada i sela diljem svijeta. To je ujedno i prilika koju treba njegovati za svekoliku dobrobit nogometa.

Nogomet mora imati Pravila koja će igri sačuvati korektnost i poštenje, što je ključni temelj ljepote u lijepoj igri. Istovremeno je to važan čimbenik duha nogometne igre. Najbolje su utakmice u kojima je sudac rijetko potreban, s obzirom da igrači igraju poštujući jedni druge, članove sudačkog tima te Pravila nogometne igre.

Integritet Pravila, kao i sudaca koji ih primjenjuju, uvijek treba čuvati i poštovati. Sve nadležne osobe, posebno treneri i kapetani momčadi, imaju jasnu odgovornost prema igri te moraju poštovati članove sudačkog tima i njihove odluke.

# Upravljanje promjenama Pravila nogometne igre

Prva "univerzalna" Pravila nogometne igre osmišljena su 1863. godine, dok su 1886. godine četiri britanska nogometna saveza (engleski FA, škotski FA, velški FA i irski FA) osnovali Međunarodni odbor nogometnih saveza (IFAB) kao svjetsko tijelo čija je isključiva odgovornost razvijati i čuvati Pravila nogometne igre. FIFA se IFAB-u pridružila 1913. godine.

Kako bi se promijenilo neko od pravila, IFAB mora biti uvjeren da će promjena koristiti nogometnoj igri. To ponekad znači da će prijedlog biti testiran, poput sadašnjih eksperimenata sa žutim i crvenim kartonima za službene osobe te novim postupcima pri udarcu s vrata i zamjeni igrača. Za svaku predloženu promjenu, fokus mora biti na korektnosti, integritetu, poštovanju, sigurnosti te užitku za sve sudionike, te dobiti korištenja tehnologije za nogometnu igru. Pravila ujedno moraju potaknuti sudjelovanje u nogometnoj igri neovisno o podrijetlu ili sposobnostima.

Premda se nezgode događaju, Pravila moraju učiniti igru maksimalno sigurnom. To od igrača zahtijeva iskazivanje poštovanja prema suparnicima, pri čemu bi suci trebali stvoriti sigurno okruženje čvrstim djelovanjem prema onima čija je igra preagresivna i preopasna. Pravila utjelovljuju neprihvatljivost opasne igre kroz disciplinske izraze poput "preoštre igre" (opomena = žuti karton/ŽK) i "ugrožavanja sigurnosti suparnika" ili "korištenja prekomjerne sile" (isključenje = crveni karton/CK).

Nogomet mora biti atraktivan i ugodan igračima, članovima sudačkog tima i trenerima jednako kao i gledateljima, navijačima i organizatorima, itd. Pravila moraju pomoći učiniti igru atraktivnom i ugodnom kako bi ljudi, neovisno o dobi, rasi, religiji, kulturi, etničkoj pripadnosti, spolu, seksualnoj orijentaciji, invaliditetu, itd. željeli sudjelovati te uživati u svojoj uključenosti u nogomet.

Pravila nogometne igre relativno su jednostavna, u usporedbi s drugim momčadskim sportovima, no kako su mnoge situacije "subjektivne", a suci su ljudi (te stoga griješe), neke će odluke neizbježno izazvati razgovor i raspravu. Nekim je ljudima takva rasprava dio nogometnog užitka i atrakcije, međutim, bez obzira na ispravnost odluke, duh nogometne igre zahtijeva neprestano poštovanje sudačkih odluka.

Pravila ne mogu pokriti sve moguće situacije. Ukoliko ne postoji izravan propis unutar Pravila nogometne igre, IFAB od suca očekuje donošenje odluke u skladu s "duhom" nogometne igre - što često obuhvaća postavljanje pitanje "što bi nogomet želio/očekivao"?

IFAB će nastaviti surađivati s globalnom nogometnom obitelji kako bi promjene Pravila bile na dobrobit nogometa na svim razinama i u svakom kutku svijeta, te kako bi se integritet igre, Pravila i sudaca uvijek poštovao, cijenio i čuvao.

# Pozadina revizije Pravila za sezonu 2019./2020.

Revizija Pravila nogometne igre za sezonu 2016./2017. bila je vjerojatno najopsežnija i najobuhvatnija u povijesti IFAB-a. Cilj je bio učiniti Pravila jasnijima i pristupačnijima, kako bi se osiguralo da odražavaju potrebe modernog nogometa.

Mnoge su promjene proizašle iz prijedloga pojedinaca, skupina i nacionalnih saveza diljem svijeta. Te su prijedloge razmotrila IFAB-ova savjetodavna tijela, Nogometna i Tehnička komisija, kako bi osigurale da svi nogometni elementi daju doprinos evoluciji Pravila, s obzirom da su Pravila namijenjena svim sudionicima igre, a ne samo sucima.

Najnovije promjene obuhvaćaju nadogradnju načela postavljenih u reviziji za sezonu 2016./2017. te, u skladu s postavljenim okvirima strategije "play fair!", pokušavaju unaprijediti atraktivnost igre i sve razine ponašanja. U tom kontekstu, Opći godišnji sastanak iz 2017. godine odobrio je neke značajne promjene za razvoj nižih razina nogometa, uključujući:

- veću fleksibilnost nacionalnih saveza radi modifikacije nekih "organizacijskih" Pravila kako bi se promicao nogomet u njihovim zemljama
- uvođenje privremenih isključenja (eng. sin bins) kao moguću alternativu sankciji opomene (ŽK) u mlađim kategorijama, utakmicama veterana i osoba s invaliditetom i nogometu na najširoj osnovi (grassroots/rekreacija)
- omogućavanje povratnih zamjena u mlađim kategorijama, utakmicama veterana i osoba s invaliditetom (već su dopuštene u nogometu na najširoj osnovi – grassroots/rekreacija).

U ožujku 2018. godine, na Općem godišnjem sastanku, IFAB je odobrio daljnji niz promjena, pri čemu su dvije najvažnije bile mogućnost dodatne zamjene u produžecima te mogućnost upotrebe sustava VAR u natjecanjima.

Mogućnost dodatne zamjene u produžecima koristila je nogometu na svim razinama jer dodatni “svježi” igrač može istovremeno spasiti drugog igrača od moguće iscrpljenosti/ozljede te povećati izgleda da utakmica bude odlučena u produžecima.

Uvođenje VAR-a najveća je revolucija u profesionalnom nogometu u više od jednog stoljeća. S obzirom da su nogometu bile potrebne dugogodišnje rasprave kako bi poduzeo probne korake i saznao može li tehnologija pomoći procesu donošenja odluka bez uništavanja gotovo neprekidni tijek akcija i emocija unutar igre, to je bila izvanredno brza “revolucija”.

Prva utakmica na kojoj je upotrijebljen sustav VAR odigrana je u New Jerseyu (SAD) 12. kolovoza 2016. godine. Samo nevjerojatna 23 mjeseca poslije, VAR je bio upotrijebljen u finalu FIFA Svjetskog prvenstva u Moskvi. VAR nikada neće razriješiti svaki spor jer su brojne odluke subjektivne, no činjenica da ga je prihvatila većina nogometnih velesila diljem svijeta pokazuje da nogomet vjeruje da VAR donosi više poštenja i poboljšava ponašanja igrača.



Mnoge promjene Pravila za sezonu 2019./2020. izravno će i pozitivno utjecati na način igranja nogometa i njegov ugled, poput:

- konstruktivnije igre pri udarcu s vrata s obzirom da se smije igrati loptom i prije nego što napusti kazneni prostor
- napadačima nije dopušten ulazak u “živi zid” radi ometanja i izazivanja sukoba (čime se također odugovlači s nastavkom igre)
- pošteniji postupak spuštanja lopte zaustavit će sadašnje “zloupotrebe” – lopta će se spuštati i ukoliko lopta pogodi suca te uđe u vrata, promijeni se momčad u posjedu lopte ili započne novi napad

Kao dio IFAB-ove trajne namjere da upotrijebi Pravila kako bi poboljšao ponašanje igrača i ugled nogometne igre, službene osobe sada će dobiti žuti ili crveni karton za neprimjereno ponašanje, a ukoliko osoba koja je počinila prekršaj ne može biti identificirana, karton će dobiti glavni trener.

IFAB će nastaviti eksperimentirati sa značajnim promjenama Pravila. Većina je dosadašnjih eksperimenata bila uspješna, no takozvani “AB-BA” sustav izvođenja jedanaesteraca – kada se izmjenjuju momčadi koje izvide drugi udarac – nije se pokazao posebno popularnim, prvenstveno zato što je bio složen, a nogomet je u suštini jednostavna (i tradicionalna!) igra. Stoga je taj sustav ukinut.



# Budućnost

IFAB je odobrio strategiju pod nazivom “play fair!” (“igraj korektno!”) za razdoblje od 2017. do 2022. godine kako bi proučio i razmotrio predložene promjene u svjetlu dobrobiti nogometa. Strategija je dobro prihvaćena diljem nogometnog svijeta te se snažno podržava njezina usredotočenost na tri važna područja:

- **Poštenje i integritet**

- hoće li predložena promjena ojačati poštenje i integritet na nogometnom terenu?

- **Univerzalnost i uključivost**

- hoće li predložena promjena biti na dobrobit nogometa na svim razinama diljem svijeta?
- hoće li predložena promjena ohrabriti veći broj ljudi svih podrijetla i sposobnosti na sudjelovanje u nogometu i uživanje u njemu?

- **Razvoj tehnologije**

- hoće li predložena promjena imati pozitivan utjecaj na igru?

IFAB će u suradnji sa stručnim tijelima nastaviti konzultacije diljem svijeta o brojnim važnim temama vezanima uz Pravila, uključujući ponašanje igrača i moguće osnaživanje uloge kapetana.

Usredotočenjem na poštenje, univerzalnost i uključivost, kao i na tehnologiju, IFAB će nastaviti razvijati Pravila kako bi promicao bolju igru na svim nogometnim terenima u svim dijelovima svijeta.

Značajne promjene Pravila posljednjih godina počele su davati veliki doprinos povećanju vremena igre, poštenju i atraktivnosti nogometa. Uz utjecaj tehnologije VAR očekuje se i nastavak poboljšanja ponašanja igrača. Sve će to donijeti još veći užitek pri igranju i gledanju nogometa, kao i pri suđenju.

IFAB je uživao u komunikaciji s ljudima diljem svijeta i uvijek je zadovoljan primljenim prijedlozima ili pitanjima vezanima za Pravila nogometne igre te zainteresiran za nove. Štoviše, mnoge su novije promjene Pravila nogometne igre posljedica prijedloga ljudi iz različitih krajeva svijeta.

Nadamo se da ćemo u budućnosti biti još dostupniji, stoga vas molimo da pojedino potražite na našim internetskim stranicama [www.theifab.com](http://www.theifab.com).

Molimo vas da svoje prijedloge, ideje i pitanja nastavite slati na e-mail adresu [lawenquiries@theifab.com](mailto:lawenquiries@theifab.com).

# **Bilješke** o Pravilima nogometne igre

## Službeni jezici

IFAB objavljuje Pravila nogometne igre na engleskom, francuskom, njemačkom i španjolskom jeziku. Ukoliko postoje neslaganja u tumačenju, mjerodavan je engleski tekst.

## Ostali jezici

Nacionalni savezi koji prevode Pravila nogometne igre mogu pribaviti obrazac izdanja za sezonu 2018./2019. kontaktirajući **info@theifab.com**.

Nacionalni savezi koji pripreme prevedenu verziju Pravila nogometne igre koristeći navedeni format pozvani su poslati jedan primjerak IFAB-u (jasno navodeći na naslovnoj stranici kako se radi o službenom prijevodu tog nacionalnog saveza) kako bi se prijevod objavio na službenoj stranici IFAB-a, da bi ga mogli koristiti i drugi.

## Primjena Pravila

Ista se Pravila primjenjuju u svakoj utakmici svake konfederacije, zemlje, grada i sela, te izuzev Promjena koje dopušta IFAB (vidi "Promjene Pravila") Pravila nogometne igre ne smiju se mijenjati, osim uz odobrenje IFAB-a.

Osobe koje podučavaju članove sudačkih timova te druge sudionike, moraju naglasiti da:

- suci trebaju primjenjivati Pravila u duhu nogometne igre kako bi osigurali poštene i sigurne utakmice
- svi moraju poštovati članove sudačkih timova i njihove odluke, imajući na umu činjenicu da su svi suci ljudi i da griješe

Igrači imaju veliku odgovornost čuvanja imidža nogometne igre, stoga bi kapetan momčadi trebao igrati važnu ulogu pri osiguravanju da se poštuju Pravila i sučeve odluke.

## Ključ

Osnovne promjene Pravila nogometne igre podvučene su žutom bojom i označene na margini. Uredničke su promjene podvučene.

ŽK = žuti karton (opomena); CK = crveni karton (isključenje)





# **Pravila nogometne igre**

2019./2020.



# **Promjene**

Pravila  
nogometne  
igre

Opća prihvaćenost Pravila nogometne igre znači da je igra u suštini jednaka u svim krajevima svijeta, na svim razinama. Poput stvaranja korektnog i sigurnog okruženja za igranje nogometa, Pravila nogometne igre trebala bi promovirati uključivost i užitak.

Povijesno gledano, Međunarodni odbor nogometnih saveza (IFAB) dopustio je nacionalnim savezima određenu fleksibilnost kako bi promijenili „organizacijski“ dio Pravila nogometne igre u pojedinim nogometnim kategorijama. Međutim, IFAB čvrsto vjeruje da nacionalnim savezima sada treba omogućiti više opcija kako bi promijenili aspekte organizacije svog domaćeg nogometa, ukoliko će to biti na dobrobit nogometa u njihovoj zemlji.

Način na koji se nogomet igra te način na koji se u nogometu sudi treba biti jednak na svakom nogometnom terenu na svijetu, od FIFA Svjetskog prvenstva do najmanjeg sela. Međutim, potrebe domaćeg nogometa u pojedinim zemljama trebale bi utjecati na trajanje utakmice, broj sudionika i kažnjavanje određenih oblika nekorektnog ponašanja.

U skladu s time, na 131. Općem godišnjem sastanku IFAB-a održanom 3. ožujka 2017. godine u Londonu jednoglasno je odlučeno kako bi nacionalni savezi (te konfederacije i FIFA) sada trebali imati mogućnost, ukoliko je žele iskoristiti, da mijenjaju sva ili neka od sljedećih organizacijskih područja Pravila nogometne igre u nogometu za koji su odgovorni:

**Za mlađe kategorije, utakmice veterana, osoba s invaliditetom i nogomet na najširoj osnovi (grassroots/rekreacija):**

- veličina terena za igru
- veličina i težina lopte te njezin materijal
- širina gola (između vratnica) i visina gola (udaljenost prečke od tla)
- trajanje dva (jednaka) poluvremena utakmice (i dva jednaka poluvremena produžetaka)
- upotreba povratnih zamjena
- upotreba privremenih isključenja (sin bin) za neke ili sve opomene (žute kartone)

**Za sve razine natjecanja osim onih koje uključuju prve momčadi klubova u najvišem razredu natjecanja ili seniorske reprezentacije:**

- broj zamjena dopuštenih svakoj momčadi, do maksimuma od pet zamjena, osim u natjecanjima mlađih kategorija, gdje će maksimum odrediti nacionalni savez, konfederacija ili FIFA.

Nadalje, kako bi se nacionalnim savezima omogućila daljnja fleksibilnost na dobrobit domaćeg nogometa i radi njegovog razvoja, na Općem godišnjem sastanku IFAB-a odobrene su sljedeće promjene koje se odnose na nogometne „kategorije“:

- ženski nogomet više nije zasebna kategorija i sada ima status jednak muškom nogometu
- uklanjaju se dobne granice za mlađe kategorije i veterane – nacionalni savezi, konfederacije i FIFA sada su slobodne odlučiti o dobnim granicama za te kategorije
- svaki nacionalni savez odredit će koja se natjecanja na najnižim nogometnim razinama smatraju nogometom na najširoj osnovi (grassroots/rekreacija)

**Dopuštenje za ostale promjene**

Nacionalni savezi slobodni su koristiti različite promjene za različita natjecanja – nisu obvezni primjenjivati ih sve, ili za sva natjecanja. **Međutim, nisu dopuštene nikakve druge promjene bez odobrenja IFAB-a.**

Od nacionalnih se saveza traži da obavijeste IFAB o upotrebi ovih promjena te o razinama na kojima se koriste, s obzirom da ti podaci – posebno razlozi zbog kojih se uvode promjene – mogu ukazati na razvojne ideje/strategije koje IFAB može podijeliti kako bi pomogao nogometnom razvoju drugih nacionalnih saveza.

IFAB je također zainteresiran saslušati ideje o drugim potencijalnim promjenama Pravila nogometne igre koje bi osnažile uključivost, učinile nogomet još atraktivnijim te promicale njegov razvoj diljem svijeta.



# Smjernice za privremena isključenja (sin bins)

Na 131. Općem godišnjem sastanku IFAB-a održanom u Londonu 3. ožujka 2017. godine odobrena je upotreba privremenih isključenja (sin bin) za sve ili neke opomene/žute kartone u mlađim kategorijama, utakmicama veterana, osoba s invaliditetom i nogometu na najširoj osnovi (grassroots/rekreacija), podložno odobrenju odgovarajućeg nadležnog tijela natjecanja – nacionalnog saveza, konfederacije ili Fife.

Upute za privremena isključenja nalaze se u:

## **Pravilo 5 – Sudac (Prava i dužnosti):**

### **Disciplinske mjere**

Sudac ima pravo pokazati žute ili crvene kartone te ukoliko propozicije natjecanja dopuštaju, privremeno isključiti igrača, od ulaska na teren za igru na početku utakmice pa sve dok utakmica ne završi, uključujući i stanku između poluvremena, produžetke i jedanaesterce.

Privremeno se isključenje primjenjuje kada igrač počini prekršaj za opomenu (žuti karton) te je kažnjen trenutačnom „suspenzijom“, zabranom sudjelovanja u narednom razdoblju utakmice. Smatra se kako „trenutačna kazna“ može imati značajan i neposredan pozitivan učinak na ponašanje igrača koji je počinio prekršaj te potencijalno i na njegovu momčad.

Nacionalni savez, konfederacija ili FIFA trebaju odobriti postupak privremenog isključenja (za objavu u propozicijama natjecanja) u skladu sa sljedećim smjernicama:

### **Samo za igrače**

- Privremena se isključenja primjenjuju na sve igrače (uključujući vratare), ali ne i na prekršaje za opomenu (žuti karton) koje počinu zamjenski ili zamijenjeni igrač

### **Sučev znak**

- Sudac će označiti privremeno isključenje pokazivanjem žutog kartona te jasnim pokretom pokazivanja objema rukama prema području za privremeno isključene igrače (obično igračevom tehničkom prostoru).

### **Razdoblje privremenog isključenja**

- Trajanje privremenog isključenja jednako je za sve prekršaje
- Trajanje privremenog isključenja trebalo bi iznositi 10 – 15% ukupnog trajanja igre (primjerice, 10 minuta u utakmici koja traje 90 minuta; 8 minuta u utakmici koja traje 80 minuta)
- Razdoblje privremenog isključenja počinje po nastavku igre nakon što je igrač napustio teren za igru
- Sudac bi u razdoblje privremenog isključenja trebao uključiti vrijeme „izgubljeno“ u stanci igre, zbog kojega će biti „sudačke nadoknade“ na kraju tog poluvremena (poput zamjene, ozljede, itd.)
- Natjecanja moraju odlučiti tko će pomoći sucu mjeriti trajanje razdoblja privremenog isključenja – to može biti odgovornost delegata, četvrtog suca ili neutralnog pomoćnog suca; u suprotnom može biti i službena osoba momčadi
- Nakon završetka razdoblja privremenog isključenja, igrač se može vratiti u igru s uzdužne crte, uz odobrenje suca, koje može biti dano dok je lopta u igri
- Konačnu odluku o povratku igrača na teren donosi sudac
- Privremeno isključeni igrač ne može biti zamijenjen sve do završetka razdoblja privremenog isključenja (osim u slučaju da je igraču to drugo privremeno isključenje ili je momčad iskoristila sve dopuštene zamjene)
- Ako razdoblje privremenog isključenja nije završeno na kraju prvog poluvremena (ili na kraju drugog poluvremena ako se igraju produžeci), preostali dio razdoblja privremenog isključenja odslužuje se na početku drugog poluvremena (ili na početku produžetaka)
- Igraču koji odslužuje privremeno isključenje na kraju utakmice dopušteno je sudjelovati u izvođenju jedanaesteraca

### **Područje privremenog isključenja**

- Privremeno isključeni igrač trebao bi ostati unutar tehničkog prostora (ako postoji) ili uz trenersko/tehničko osoblje svoje momčadi, osim ako se „zagrijava“ (pod istim uvjetima kao i zamjenski igrači)

### **Prekršaji prije/tijekom/poslije privremenog isključenja**

- Privremeno isključeni igrač koji počinu prekršaj za opomenu (žuti karton) ili isključenje (crveni karton) tijekom svog razdoblja privremenog isključenja ne može više sudjelovati u utakmici te ne može biti zamijenjen.

### **Daljnje disciplinske mjere**

- Natjecanja/Nacionalni savezi će odlučiti moraju li privremena isključenja biti prijavljena odgovarajućim tijelima i hoće li se poduzimati daljnje disciplinske mjere, poput suspenzija nakon određenog broja privremenih isključenja, kao što je slučaj s opomenama (žutim kartonima).

### **Sustavi privremenog isključenja**

Natjecanje može koristiti jedan od sljedećih sustava privremenog isključenja:

- Sustav A – za sve opomene (žute kartone)
- Sustav B – za neke, ali ne sve opomene (žute kartone)

#### **Sustav A – privremeno isključenje za sve opomene (žute kartone)**

- Sve opomene (žuti kartoni) sankcioniraju se privremenim isključenjem
- Igrač koji dobije drugu opomenu (žuti karton) u istoj utakmici:
  - sankcionira se drugim privremenim isključenjem i potom više ne sudjeluje u utakmici
  - može biti zamijenjen zamjenskim igračem po završetku drugog razdoblja privremenog isključenja, ako igračeva momčad nije iskoristila maksimalni broj zamjena (zato što je momčad već bila „kažnjena“ igranjem bez tog igrača kroz dva razdoblja privremenog isključenja)

**Sustav B – privremeno isključenje za neke, ali ne sve opomene (žute kartone)\***

- Unaprijed je određen popis prekršaja za opomenu (žuti karton) koji se sankcioniraju privremenim isključenjem
- Svi se ostali prekršaji za opomenu sankcioniraju opomenom (žutim kartonom)
- Igrač koji je bio privremeno isključen, a potom dobije opomenu (žuti karton), nastavlja igrati
- Igrač koji je dobio opomenu (žuti karton), a potom je privremeno isključen, može nastaviti igrati po završetku razdoblja privremenog isključenja
- Igrač po drugom privremenom isključenju u istoj utakmici mora odslužiti privremeno isključenje i više ne smije sudjelovati u utakmici. Igrača može zamijeniti zamjenski igrač po završetku drugog razdoblja privremenog isključenja ako igračeva momčad nije iskoristila maksimalni broj zamjena, ali igrač koji je dobio i ne-privremeni žuti karton za isključenje ne može biti zamijenjen
- Igrač koji dobije drugu opomenu (žuti karton) u istoj utakmici bit će isključen i više ne sudjeluje u utakmici te ne smije biti zamijenjen

*\*Neka natjecanja mogu smatrati potrebnim koristiti privremena isključenja samo zbog opomena (žutih kartona) za prekršaje koji se odnose na „neprimjereno ponašanje“, poput:*

- *Simuliranja*
- *Namjernog otezanja nastavka utakmice suparničkoj momčadi*
- *Neslaganja ili verbalnih gestikulacija*
- *Zaustavljanja obećavajućeg napada držanjem, povlačenjem, guranjem ili igranjem rukom*
- *Izvođačevog namjernog fintiranja pri kaznenom udarcu*



# Smjernice za povratne zamjene

Po odobrenju na 131. Općem godišnjem sastanku IFAB-a održanom u Londonu 3. ožujka 2017. godine, Pravila nogometne igre sada dopuštaju upotrebu povratnih zamjena u nogometu za mlađe kategorije, veterane, osobe s invaliditetom i nogometu na najširoj osnovi (grassroots/rekreacija), uz pristanak nadležne institucije: nacionalnog saveza, konfederacije ili Fife.

Upute o provođenju povratnih zamjena nalaze se u:

## **Pravilo 3 – Igrači (broj zamjena):**

### **Povratne zamjene**

- Upotreba povratnih zamjena dopuštena je isključivo u mlađim kategorijama, utakmicama veterana, osoba s invaliditetom i nogometu na najširoj osnovi (grassroots/rekreacija), uz odobrenje nacionalnog saveza, konfederacije ili Fife.

„Povratno-zamjenskim igračem“ smatra se igrač koji je već igrao na utakmici te je zamijenjen, a kasnije se vraća u igru mijenjajući nekog drugog igrača.

Uz dopuštenje za povratak zamijenjenog igrača u igru, na povratno-zamjenske igrače primjenjuju odredbe Pravila 3 i Pravila nogometne igre. Posebno se to odnosi na postupak zamjene naveden u Pravilu 3.



# Pravilo

# 01

# Teren za igru

## 1. Podloga na terenu za igru

Podloga na terenu za igru mora biti u potpunosti prirodna ili, ako pravila natjecanja to dopuštaju, u potpunosti umjetna, osim u slučaju kada pravila natjecanja dopuštaju integriranu kombinaciju umjetnih i prirodnih materijala (hibridni sustav).

Boja umjetne podloge mora biti zelena.

Kada se na natjecateljskim utakmicama između reprezentativnih momčadi nacionalnih saveza zemalja članica Fife ili utakmicama međunarodnih klupskih natjecanja koriste umjetne podloge terena za igru, ta podloga mora udovoljavati zahtjevima Fifinog Koncepta kvalitete za nogometnu travu ili Međunarodnog standarda za umjetnu travu, osim ako IFAB ne izda posebno odobrenje.

## 2. Obilježavanje terena

Teren za igru mora biti pravokutnog oblika i obilježen neprekinutim crtama koje ne predstavljaju opasnost za sudionike; na terenu s prirodnom travom, materijal za umjetnu podlogu može biti upotrijebljen za oznake na terenu, ako ne predstavlja opasnost. Crte su sastavni dio prostora kojeg omeđuju.

Samo crte navedene u Pravilu 1 smiju biti iscrtane na podlozi za igru. Ako se koriste umjetne podloge, druge su crte dopuštene pod uvjetom da su drugačije boje i jasno se razlikuju od nogometnih crta.

Dvije duže granične crte nazivaju se uzdužnim crtama, a dvije kraće granične crte nazivaju se poprečnim crtama.

Teren za igru podijeljen je na dvije polovice središnjom crtom, koja se proteže do sredine dviju uzdužnih crta.

Središnja točka obilježena je u sredini središnje crte. Oko ove točke opisuje se kružnica polumjera 9,15 m (10 jardi).

Na udaljenosti od 9,15 m (10 jardi) od kutnog luka i pod pravim kutom u odnosu na poprečne i uzdužne crte mogu se postaviti oznake.

Sve crte moraju biti jednake širine, a širina ne smije premašivati 12 cm (5 inča). Poprečne crte moraju biti jednake širine kao stupovi vrata i greda.

Igrač koji postavi nedopuštenu oznaku na terenu za igru mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja. Ako sudac uoči takav slučaj tijekom utakmice, igrač će biti opomenut pri prvom sljedećem prekidu igre.

### **3. Mjere**

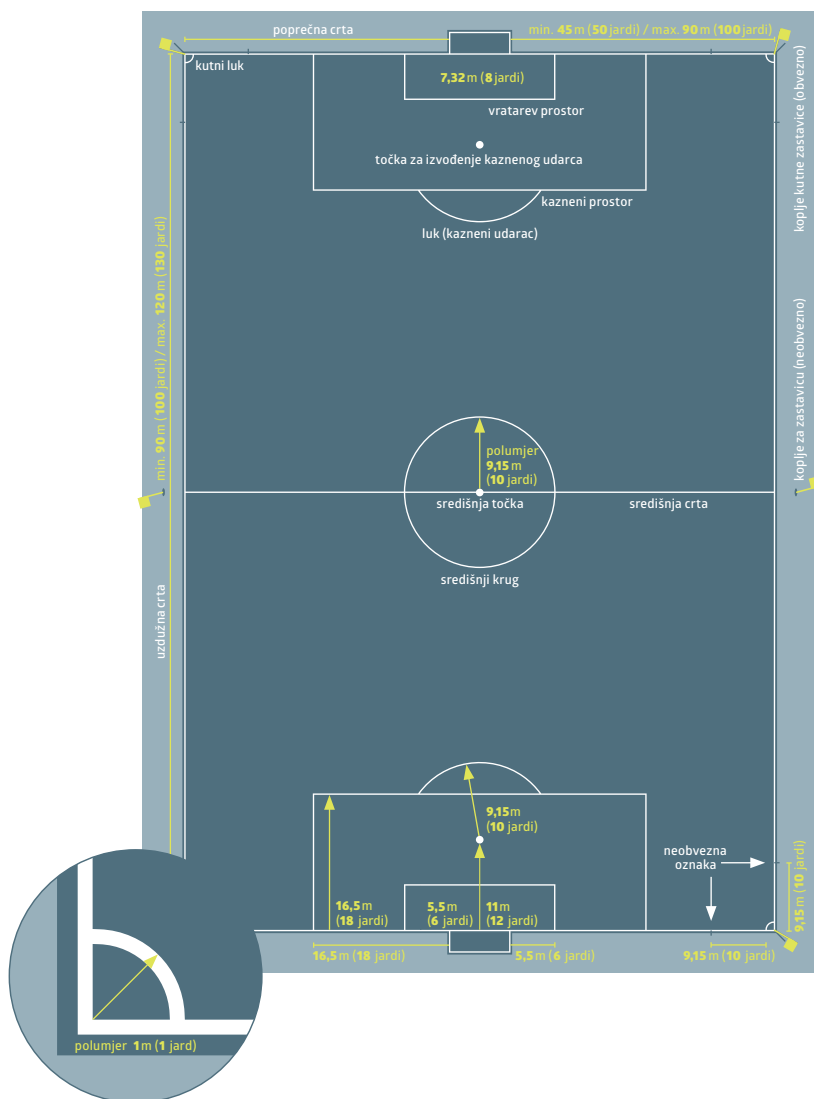
Uzdužna crta mora biti duža od poprečne crte.

- Dužina (uzdužna crta):
  - minimalno 90 m (100 jardi)
  - maksimalno 120 m (130 jardi)
- Dužina (poprečna crta):
  - minimalno 45 m (50 jardi)
  - maksimalno 90 m (100 jardi)

### **4. Mjere za međunarodne utakmice**

- Dužina (uzdužna crta):
  - minimalno 100 m (110 jardi)
  - maksimalno 110 m (120 jardi)
- Dužina (poprečna crta):
  - minimalno 64 m (70 jardi)
  - maksimalno 75 m (80 jardi)

Pojedina natjecanja mogu odrediti dužinu uzdužne i poprečne crte unutar navedenih mjera.



- Udaljenosti na terenu mjere se od vanjskog ruba crta, s obzirom da su crte dio područja kojeg označuju.
- Položaj točke za izvođenje kaznenog udarca mjeri se od sredine točke do stražnjeg ruba gol-crte.

## 5. Vratarev prostor

Dvije su crte ucrtane pod pravim kutem na poprečnu crtu, 5,5 m (6 jardi) od unutarnje strane svake vratnice. Ove se crte protežu unutar terena za igru u dužini od 5,5 m (6 jardi) i spajaju se s crtom usporednom s poprečnom crtom. Prostor omeđen ovim crtama i poprečnom crtom naziva se vratarev prostor.

## 6. Kazneni prostor

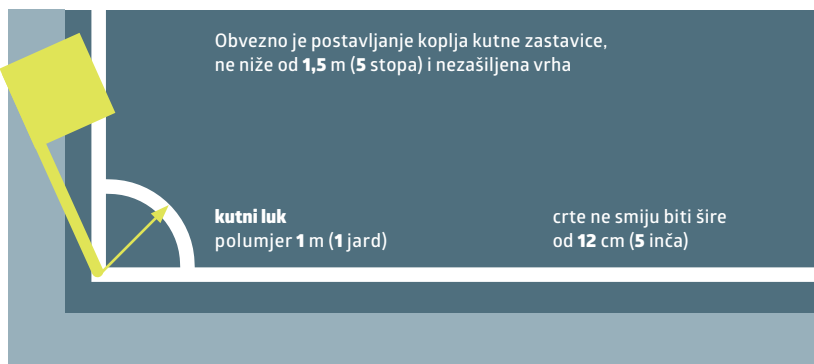
Dvije su crte ucrtane pod pravim kutem na poprečnu crtu, 16,5 m (18 jardi) od unutarnje strane svake vratnice. Ove se crte protežu unutar terena za igru u dužini od 16,5 m (18 jardi) i spajaju se s crtom usporednom s poprečnom crtom. Prostor omeđen ovim crtama i poprečnom crtom naziva se kazneni prostor.

Unutar svakog kaznenog prostora, 11 m (12 jardi) od sredine poprečne crte između vratnica, pod pravim kutem, obilježava se točka za izvođenje kaznenog udarca.

Od svake točke za izvođenje kaznenog udarca obilježava se luk izvan kaznenog prostora polumjera 9,15 m (10 jardi).

## 7. Kutni luk

Kutni luk obilježen je četvrtinom kružnice polumjera 1 m (1 jard) kojoj središte predstavlja kutna zastavica. Ucrtava se na terenu za igru, kod svake kutne zastavice.



## 8. Kutne zastavice

U svaki kut mora se postaviti koplje nezašiljena vrha sa zastavicom, ne niže od 1,5 m (5 stopa).

Koplja sa zastavicama također se mogu postaviti i na svakom kraju središnje crte, na udaljenosti najmanje 1 m (1 jard) od uzdužne crte.

## 9. Tehnički prostor

Tehnički prostor odnosi se na utakmice koje se igraju na stadionima s određenim prostorom za sjedenje službenih osoba, zamjenskih igrača i zamijenjenih igrača prema sljedećim smjernicama:

- tehnički prostor pruža se 1 m (1 jard) sa svake strane određenog prostora za sjedenje i proteže se prema naprijed do najviše 1 m (1 jard) od uzdužne crte.
- treba koristiti oznake za obilježavanje tehničkog prostora
- broj osoba koje se mogu nalaziti u tehničkom prostoru određuje se propozicijama natjecanja.
- osobe unutar tehničkog prostora:
  - moraju biti identificirane prije početka utakmice u skladu s propozicijama natjecanja
  - moraju se ponašati odgovorno
  - moraju ostati unutar granica tehničkog prostora osim u posebnim okolnostima, primjerice kada fizioterapeut ili liječnik, uz odobrenje suca, ulaze na teren za igru kako bi pregledali ozlijeđenog igrača
- taktičke upute iz tehničkog prostora smije davati najviše jedna osoba u svakom danom trenutku



## 10. Vrata

Vrata se moraju postaviti na sredinu svake poprečne crte.

Vrata se sastoje od dva uspravna stupa, koja su jednako udaljena od koplja kutnih zastavica i na vrhu spojena vodoravnom gredom. Stupovi vrata i greda moraju biti napravljeni od odobrenog materijala. Njihov oblik mora biti kvadratni, pravokutni, okrugli ili eliptični i ne smiju predstavljati opasnost za igrače.

Udaljenost između stupova je 7,32 m (8 jardi), a udaljenost od donjeg ruba grede do tla iznosi 2,44 m (8 stopa).

Položaj stupova vrata u odnosu na poprečnu crtu mora biti u skladu s prikazanim grafikama.

Stupovi vrata i greda moraju biti bijele boje, jednakih širina i debljina koje ne smiju premašivati 12 cm (5 inča).

Ako se greda pomakne ili slomi, igra se zaustavlja sve dok greda ne bude popravljena ili ponovno postavljena na predviđeno mjesto. Igra se nastavlja spuštanjem lopte. Ako se ne može popraviti, utakmica mora biti prekinuta. Uže, ili bilo koji drugi savitljivi ili opasni materijal ne mogu zamijeniti gredu.

Mreže se mogu pričvrstiti za vrata i tlo iza vrata; moraju biti pravilno postavljene i ne smiju ometati vratara.

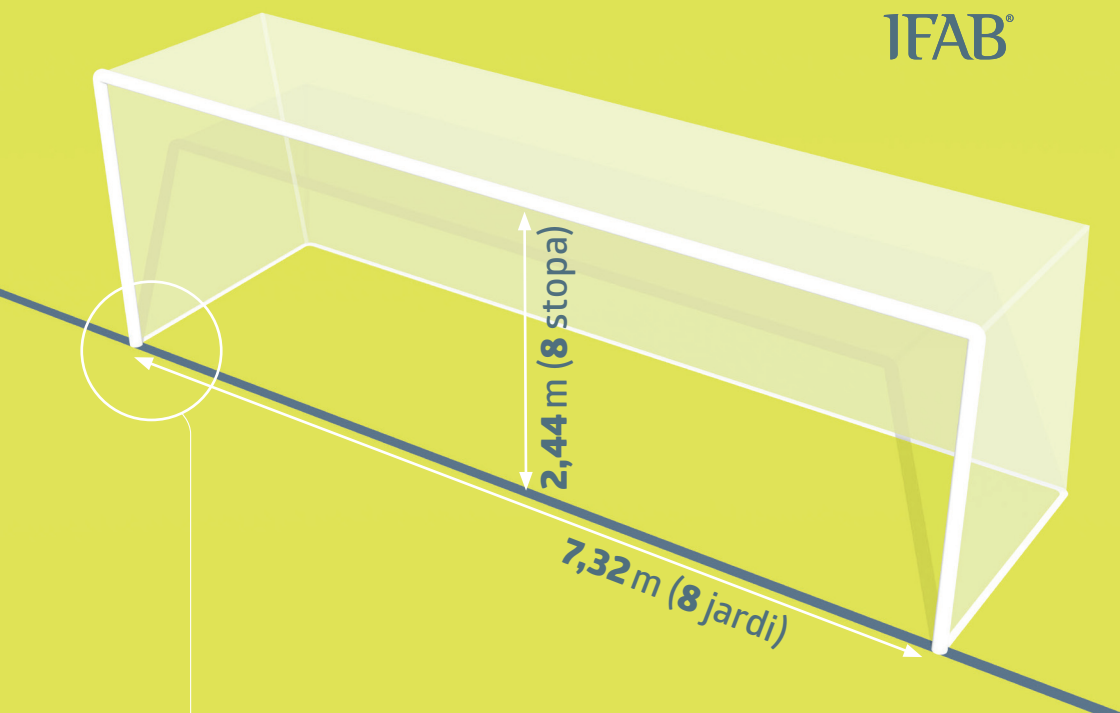
### Sigurnost

Vrata (uključujući prenosiva vrata) moraju biti dobro pričvršćena za tlo.

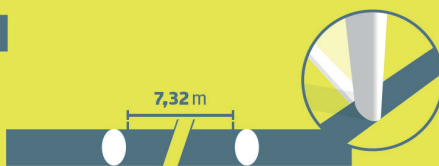
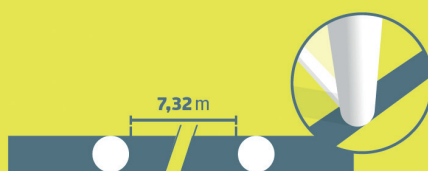
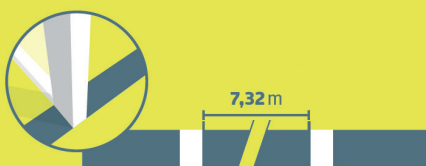
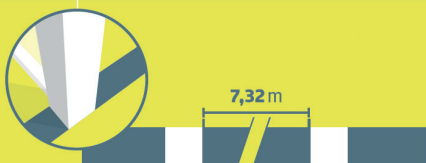
## 11. Tehnologija na gol-crti (GLT)

Sustavi tehnologije na gol-crti mogu se koristiti kako bi potvrdili postizanje pogotka i podržali odluku suca.

Gdje je u upotrebi tehnologija na gol-crti, dopuštene su preinake okvira vrata u skladu sa specifikacijom navedenom u Fifinom Programu kvalitete za GLT te u skladu s Pravilima nogometne igre. Upotreba tehnologije na gol-crti mora biti navedena u propozicijama natjecanja.



Stupovi vrata moraju biti postavljeni na poprečnu crtu u skladu s grafičkim prikazima.



### **Načela tehnologije na gol-crti**

Tehnologija na gol-crti (GLT) odnosi se isključivo na gol-crtu i koristi se isključivo kako bi se utvrdilo postizanje pogotka.

Sustav tehnologije na gol-crti mora odmah i automatski potvrditi podatak o tome je li pogodak postignut, unutar jedne sekunde, samo sucima utakmice (putem sučevog sata, vibracijom i vizualnim znakom).

### **Zahtjevi i specifikacije tehnologije na gol-crti**

Ako se tehnologija na gol-crti upotrebljava u natjecateljskim utakmicama, organizator natjecanja mora osigurati certifikat za sustav prema jednom od sljedećih standarda:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Nezavisni institut mora potvrditi preciznost i funkcionalnost sustava različitih proizvođača tehnologije, u skladu s Priručnikom za testiranje iz Programa kvalitete za GLT. Ako tehnologija ne funkcionira u skladu s Priručnikom za testiranje, sudac ne smije koristiti sustav tehnologije na gol-crti te mora slučaj prijaviti nadležnim tijelima.

Pri upotrebi tehnologije na gol-crti, sudac mora provjeriti funkcionalnost tehnologije prije utakmice, u skladu s uputama u Priručniku za testiranje.

## **12. Komercijalno oglašavanje**

Zabranjen je svaki oblik komercijalnog oglašavanja, stvarnog ili virtualnog, na terenu za igru, na tlu omeđenom mrežama na голу, u tehničkom prostoru ili sučevom prostoru za pregled snimke (RRA), kao i na prostoru do 1 m (1 jard) pored graničnih crta, od trenutka kada igrači uđu na teren, do njihovog odlaska na poluvrijeme, te od povratka na teren za igru do završetka utakmice. Oglašavanje nije dopušteno na golovima, mrežama, kopljima kutnih zastavica te kutnim zastavicama. Na navedeno ne smije biti postavljena nikakva vanjska oprema (kamere, mikrofoni, itd.).

Nadalje, uspravne reklame moraju biti:

- najmanje 1 m (1 jard) udaljene od uzdužnih crta terena za igru
- na istoj udaljenosti od poprečne crte kao i od dubine mreže na vratima
- najmanje 1 m (1 jard) udaljene od mreže na vratima

### 13. Logotipovi i znakovlje

Tijekom igre zabranjeno je prikazivanje, stvarno ili virtualno, logotipova ili znakovlja Fife, konfederacija, nacionalnih saveza, natjecanja, klubova ili drugih tijela na terenu za igru, mrežama na vratima i prostorima koje omeđuju, na okvirima vrata te na kopljima kutnih zastavica. Dopušteno je prikazivanje na kutnim zastavicama.

### 14. VAR

Na utakmicama u kojima se koristi sustav VAR mora biti osigurana prostorija za VAR (VOR) te najmanje jedan sučev prostor za pregled snimke.

#### Prostorija za VAR (VOR)

Prostorijom za VAR smatra se prostorija u kojoj rade pomoćni video sudac (VAR), pomoćni VAR (AVAR) te tehničar za VAR, koji upravlja snimkama (RO - replay operator); ta se prostorija može nalaziti na stadionu ili u njegovoj blizini, ili na udaljenijoj lokaciji. Ulazak u prostoriju za VAR, kao i komunikacija s pomoćnim video sucem i pomoćnim VAR-om te tehničarem za VAR, dopušten je samo ovlaštenim osobama.

Igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili službena osoba koja uđe u prostoriju za VAR-suce bit će isključena.

#### Sučev prostor za pregled snimke (RRA)

Na utakmicama u kojima se koristi sustav VAR mora postojati najmanje jedan prostor za pregled snimke, u kojemu sudac obavlja pregled snimke na terenu (OFR – on-field review). Prostor za pregled snimke mora biti:

- na vidljivoj lokaciji izvan terena za igru
- jasno označen

Igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili službena osoba koja uđe u prostor za pregled snimke bit će opomenuta.

# Pravilo

# 02

# Lopta

## 1. Svojstva i mjere

Sve lopte moraju biti:

- okrugle
- izrađene od prikladnog materijala
- opsega između 68 cm (27 inča) i 70 cm (28 inča)
- mase između 410 g (14 unci) i 450 g (16 unci) na početku utakmice
- pritiska 0,6 – 1,1 atmosfera (600 – 1.100 g/cm<sup>2</sup>) na razini mora (8,5 funti po kvadratnom inču – 15,6 funti po kvadratnom inču)

Sve lopte upotrijebljene u utakmicama službenih natjecanja u nadležnosti Fife ili konfederacija moraju nositi jedan od sljedećih certifikata:



• FIFA Quality PRO



• FIFA Quality



• IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Svaka oznaka potvrđuje da je lopta službeno ispitana i ispunjava specifične tehničke zahtjeve za svaku kategoriju, dodane na minimalnu specifikaciju propisanu u Pravilu 2 i odobrene od IFAB-a. Instituti koji provode ispitivanja podložni su odobrenju Fife.

Gdje je u upotrebi tehnologija na gol-crti (GLT), lopte s intergiranom tehnologijom moraju nositi jednu od navedenih oznaka kvalitete.

Natjecanja nacionalnih saveza mogu zahtijevati upotrebu lopte s jednom od ovih oznaka.

Na utakmicama službenih natjecanja organiziranih u nadležnosti Fife, konfederacija ili nacionalnih saveza, zabranjen je svaki oblik komercijalnog oglašavanja na lopti. Dopušteni su samo logotip/znakovlje natjecanja, organizatora natjecanja i zaštitnog znaka ovlaštenog proizvođača. Propozicije natjecanja mogu ograničiti veličinu i broj takvih oznaka.

## **2. Zamjena neispravne lopte**

Ako lopta postane neispravna:

- igra se zaustavlja
- igra se nastavlja spuštanjem zamjenske lopte na mjestu gdje je prvotna lopta postala neispravna

Ako lopta postane neispravna pri početnom udarcu, udarcu s vrata, udarcu iz kuta, slobodnom udarcu, kaznenom udarcu ili ubacivanju, udarac će biti ponovno izveden.

Ako lopta postane neispravna tijekom kaznenog udarca ili jedanaesteraca dok se kreće prema naprijed i prije nego dodirne igrača, gredu ili stupove vrata, udarac se ponavlja.

Lopta se ne smije zamijeniti tijekom utakmice bez sučevog odobrenja.

## **3. Dodatne lopte**

Dodatne lopte koje ispunjavaju zahtjeve iz Pravila 2 mogu biti smještene oko terena za igru i njihova je upotreba pod nadzorom suca.





# Pravilo

# 03

# Igrači

## 1. Broj igrača

Utakmicu igraju dvije momčadi. Svaka se sastoji od najviše jedanaest igrača, od kojih jedan mora biti vratar. Utakmica ne može započeti ili nastaviti ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača.

Ako momčad ima manje od sedam igrača zato što je jedan ili više igrača namjerno napustilo teren za igru, sudac nije obavezan zaustaviti igru i može pustiti prednost, ali utakmica ne smije biti nastavljena nakon što je lopta izašla iz igre i momčad nema minimalnih sedam igrača.

Ako propozicije natjecanja određuju kako svi igrači i zamjenski igrači moraju biti imenovani prije početnog udarca, a momčad započne utakmicu s manje od jedanaest igrača, samo igrači i zamjenski igrači imenovani na popisu igrača mogu sudjelovati u utakmici po svom dolasku.

## 2. Broj zamjenskih igrača

### Službena natjecanja

Broj zamjena, do najviše pet, koje se mogu koristiti u službenim natjecanjima odredit će FIFA, konfederacija ili nacionalni savez, osim za muška i ženska natjecanja u kojima se natječu prve momčadi klubova u najvišem razredu ili seniorske A-reprezentacije, gdje su moguće najviše tri zamjene.

Propozicije natjecanja moraju odrediti :

- koliko se zamjenskih igrača može imenovati, od tri do najviše dvanaest
- može li se izvršiti jedna dodatna zamjena igrača ako utakmica uđe u produžetke (bez obzira je li momčad već iskoristila maksimalni broj dopuštenih zamjena)

### **Ostale utakmice**

Na utakmicama A-reprezentacija može se imenovati najviše dvanaest zamjenskih igrača, od kojih se može iskoristiti najviše šest.

Na svim ostalim utakmicama može se koristiti veći broj zamjena igrača pod uvjetom:

- da momčadi postignu dogovor o najvećem broju zamjena igrača;
- da sudac bude o tome izvješten prije utakmice.

Ako sudac nije izvješten ili ako nije postignut dogovor prije utakmice, dozvoljeno je najviše šest zamjena igrača.

### **Povratne zamjene**

Ponovno sudjelovanje zamijenjenih igrača u utakmici dopušteno je samo u mlađim kategorijama, utakmicama veterana, osoba s invaliditetom i najnižim razinama nogometa (nogomet na najširoj osnovi – grassroots/rekreacija), podložno suglasnosti nacionalnog saveza, konfederacije ili Fife.

## **3. Postupak zamjene**

Prije početka utakmice, imena zamjenskih igrača moraju biti predložena sudcu. Bilo koji zamjenski igrač koji nije imenovan do tog trenutka ne može sudjelovati u utakmici.

Pri zamjeni igrača zamjenskim igračem, treba se pridržavati sljedećeg:

- sudac mora biti izvješten prije provedbe bilo koje zamjene
- igrač koji će biti zamijenjen:
  - dobiva dopuštenje suca za napuštanje terena za igru, osim ako se već nalazi izvan njega, i mora izaći kod najbliže točke granične crte osim ako sudac pokaže da igrač može odmah izaći izravno na središnjoj crti ili nekoj drugoj točki (npr. zbog sigurnosti ili ozljede)
  - mora odmah otići u tehnički prostor ili svlačionicu te nikako ne sudjeluje u nastavku utakmice, osim ako su dopuštene povratne zamjene
- ako igrač koji treba biti zamijenjen odbije napustiti teren, igra se nastavlja

Zamjenski igrač može ući u igru samo:

- tijekom prekida igre
- na središnjoj crti
- nakon što je zamijenjeni igrač napustio teren
- nakon što mu je sudac dao znak za ulazak

Zamjena je dovršena kada zamjenski igrač uđe na teren za igru: od tog trenutka, igrač koji je izašao iz igre postaje zamijenjeni igrač, a zamjenski igrač postaje igrač te može izvesti bilo koji udarac za nastavak utakmice.

Svi zamijenjeni i zamjenski igrači u nadležnosti su i ovlasti suca, bez obzira igraju li ili ne.

#### **4. Zamjena vratara**

Bilo koji igrač može zamijeniti mjesto s vratarom ako je:

- sudac izviješten prije provođenja zamjene
- zamjena izvršena tijekom prekida igre

#### **5. Prekršaji i kazne / sankcije**

Ako imenovani zamjenski igrač započne utakmicu umjesto imenovanog igrača, a sudac nije izviješten o toj promjeni:

- sudac dopušta imenovanom zamjenskom igraču nastavak igre
- ne poduzimaju se disciplinske mjere protiv tog zamjenskog igrača
- imenovani igrač može postati imenovani zamjenski igrač
- broj dopuštenih zamjena igrača neće biti smanjen
- sudac izvještava nadležno tijelo o slučaju

Ako se zamjena igrača provodi na poluvremenu ili prije produžetaka, postupak zamjene mora biti dovršen prije nastavka utakmice. Ako sudac nije obaviješten o zamjeni, navedeni zamjenski igrač može nastaviti igru, ne poduzimaju se disciplinske mjere, a slučaj se prijavljuje nadležnim tijelima.

Ako igrač zamijeni mjesto s vratarem bez odobrenja suca, sudac:

- dopušta nastavak igre
  - opominje obojicu igrača pri sljedećem prekidu igre, osim ako se promjena dogodila na poluvremenu (uključujući i poluvrijeme između produžetaka) ili u razdoblju između kraja utakmice i početka produžetaka i/ili jedanaesteraca
- Pri bilo kojem drugom kršenju ovog Pravila:

- igrači će biti opomenuti
- igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje je lopta bila u trenutku zaustavljanja igre

## **6. Isključeni igrači i zamjenski igrači**

Igrač koji je isključen:

- prije predaje popisa igrača momčadi ne smije biti imenovan na popisu u bilo kojoj ulozi
- nakon uvrštenja na popis igrača momčadi, a prije početka utakmice, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem. Tog zamjenskog igrača ne može se zamijeniti, a broj zamjena koje momčad može izvršiti neće biti smanjen
- nakon početka utakmice ne može biti zamijenjen

Imenovani zamjenski igrač isključen prije ili poslije početnog udarca ne može biti zamijenjen.

## **7. Dodatne osobe na terenu za igru**

Trener ili drugo osoblje imenovano na popisu igrača (izuzevši igrače i zamjenske igrače) naziva se službenim osobama. Bilo koja osoba neimenovana na popisu igrača kao igrač, zamjenski igrač ili službena osoba smatra se vanjskim čimbenikom.

Ako službena osoba, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili isključeni igrač ili vanjski čimbenik uđu na teren za igru, sudac mora:

- zaustaviti igru samo ako postoji utjecaj na igru
- ukloniti osobu u prekidu igre
- poduzeti odgovarajuće disciplinske mjere

Ako je igra zaustavljena, a ometanje igre je počinio:

- službena osoba, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili isključeni igrač, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem
- vanjski čimbenik, igra se nastavlja spuštanjem lopte

Ako se lopta kreće prema vratima, a ometanje ne sprječava obrambenog igrača da igra loptom, pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je postojao kontakt s loptom), osim ako je momčad koja napada ometala igru.

## 8. Igrač izvan terena za igru

Ako igrač koji mora dobiti sučevo odobrenje za ponovni ulazak na teren uđe bez sučevog odobrenja, sudac mora:

- zaustaviti igru (ne odmah, ako igrač ne ometa igru ili člana sudačkog tima sudac će dozvoliti prednost)
- opomenuti igrača zbog ulaska na teren za igru bez odobrenja

Ako sudac zaustavi igru, igra mora biti nastavljena:

- izravnim slobodnim udarcem s mjesta ometanja igre
- neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje je bila lopta u trenutku zaustavljanja igre ako nije bilo ometanja igre

Igrač koji prelazi graničnu crtu u sklopu svog igračkog kretanja ne čini prekršaj.

## 9. Pogodak postignut s dodatnom osobom na terenu za igru

Ako sudac nakon postignutog pogotka, a prije nastavka igre, uvidi kako je na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka bila dodatna osoba:

- sudac ne smije priznati pogodak ako je dodatna osoba bila:
  - igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač, isključeni igrač ili službena osoba iz momčadi koja je postigla pogodak; igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem s mjesta na kojemu se nalazila dodatna osoba
  - vanjski čimbenik koji je utjecao na igru, osim ako se pogodak dogodi kako je ranije navedeno u podnaslovu "Dodatne osobe na terenu za igru"; igra se nastavlja spuštanjem lopte.
- sudac mora priznati pogodak ako je dodatna osoba bila:
  - igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač, isključeni igrač ili službena osoba iz momčadi koja je primila pogodak
- vanjski čimbenik koji nije utjecao na igru

U svakom slučaju, sudac se mora pobrinuti da dodatna osoba napusti teren za igru.

Ako sudac uvidi da je dodatna osoba bila na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka, a igra je potom nastavljena, pogodak ne može biti poništen. Ako je dodatna osoba još uvijek na terenu za igru, sudac mora:

- zaustaviti igru
- pobrinuti se da dodatna osoba napusti teren
- nastaviti igru spuštanjem lopte ili slobodnim udarcem, prema potrebi

Sudac mora prijaviti slučaj nadležnim tijelima.

## 10. Kapetan momčadi

Kapetan momčadi nema poseban status ili privilegije, ali ima određeni stupanj odgovornosti za ponašanje svoje momčadi.

IFAB®





# Pravilo

# 04

# Oprema igrača

## 1. Sigurnost

Igrač ne smije koristiti opasnu opremu ili nositi bilo kakav opasni predmet.

Zabranjeno je nošenje bilo kakvog nakita (ogrlice, prsteni, narukvice, naušnice, kožne vrpce, gumene vrpce, itd.). Sav nakit mora biti uklonjen, a nije dopuštena upotreba trake za prekrivanje nakita.

Prije početka utakmice, treba provjeriti igrače, dok zamjenske igrače treba provjeriti prije nego što uđu na teren za igru. Ako igrač nosi ili koristi nedopuštenu/opasnu opremu ili nakit, sudac mora naložiti igraču da:

- ukloni predmet
- napusti teren za igru u idućem prekidu igre, ako igrač nije u mogućnosti ili ne želi ukloniti predmet

Igrač koji ne pristane ukloniti predmet ili ga ponovno stavi, mora biti opomenut.

## 2. Obavezna oprema

Obavezna oprema igrača sastoji se od sljedećih pojedinačnih predmeta:

- majice s rukavima
- kratkih hlačica
- čarapa – traka ili bilo koji materijal koji obavija vanjski dio čarape mora biti iste boje kao i dio čarape na koji se postavlja ili koji prekriva
- kostobrana – moraju biti izrađeni od prikladnog materijala kako bi osigurali potrebnu zaštitu te moraju biti prekriveni čarapama
- obuće

Vratari smiju nositi i donji dio trenirke.

Igrač koji slučajno izgubi dio obuće ili kostobran, mora ga zamijeniti što je prije moguće, a najkasnije kada lopta idući put izađe iz igre; ako igrač prije toga igra loptom i/ili postigne pogodak, pogodak se priznaje.

### 3. Boje

- Dvije momčadi moraju nositi boje koje se razlikuju međusobno, ali i koje ih razlikuju od sudačkog tima
- Svaki vratar mora nositi boje koje ga razlikuju od drugih igrača te sudačkog tima
- Ako su dresovi obojice vratara iste boje te niti jedan nema drugi dres, sudac dopušta odigravanje utakmice

Podmajice moraju biti:

- jednobojne i u boji glavne boje na rukavu majice

ili

- s uzorkom/u bojama koji u potpunosti odgovara rukavu majice

Podhlačice ili tajice moraju biti u boji glavne boje kratkih hlačica ili najnižeg dijela kratkih hlačica – igrači iste momčadi moraju nositi istu boju.

### 4. Ostala oprema

Dopuštena je upotreba neopasne zaštitne opreme, primjerice za glavu, maske za lice te štitnika za koljena i ruke izrađenih od mekanog, laganog i podstavljenog materijala, kao i vratarskih kapa i sportskih naočala.

#### **Pokrivala za glavu**

Ako se koristi pokrivalo za glavu, (osim vratarskih kapa), ono mora biti:

- crne boje ili u boji glavne boje majice (pod uvjetom da igrači iste momčadi nose istu boju)
- u skladu s profesionalnim izgledom igračeve opreme
- nepričvršćeno za majicu
- neopasno za igrača koji ga nosi ili bilo kojeg drugog igrača (primjerice, mehanizam kopčanja oko vrata)
- bez dijelova koji izbijaju iz površine (izbočenih elemenata)

### Elektronička komunikacija

Igračima (uključujući zamjenske igrače, zamijenjene igrače te isključene igrače) nije dopušteno nošenje niti upotreba bilo kakvog oblika elektroničke ili komunikacijske opreme (osim ako je dopuštena upotreba EPTS-a). Upotreba bilo kakvog oblika elektroničke komunikacije službenim osobama momčadi dopuštena je ako je izravno povezana sa zdravljem ili sigurnošću igrača, ili u taktičko/trenerske svrhe, no isključivo se smije koristiti mala, prijenosna, ručna oprema (npr. mikrofoni, slušalice, mobilni/pametni telefon, pametni sat, tablet, laptop). Službena osoba koja koristi neodobreni uređaj ili se zbog upotrebe elektroničko-komunikacijske opreme ponaša na neprikladan način bit će isključena.

### Elektronički sustav mjerenja i praćenja (EPTS)

Ako se na utakmicama službenih natjecanja u nadležnosti Fife, konfederacija ili nacionalnih saveza nosi tehnologija kao dio elektroničkog sustava mjerenja i praćenja (EPTS), organizator natjecanja mora osigurati da tehnologija pričvršćena na igračevu opremu nije opasna te mora biti obilježena sljedećom oznakom:



Ta oznaka potvrđuje službeno testiranje i ispunjavanje minimalnih sigurnosnih uvjeta međunarodnog standarda (International Match Standard) koji je razvila FIFA, a odobrio IFAB. FIFA mora odobriti institucije koje provode testiranja.

Ako se koristi elektronički sustav mjerenja i praćenja (EPTS), podložno dogovoru s nacionalnim savezom ili organizatorom natjecanja, organizator natjecanja mora osigurati da su informacije i podaci preneseni s EPTS-a prema tehničkom prostoru tijekom utakmica igranih u službenim natjecanjima pouzdani i točni.

FIFA je razvila, a IFAB odobrio profesionalni standard kako bi se podržali organizatori natjecanja pri postupku odobravanja pouzdanih i točnih elektroničkih sustava mjerenja i praćenja.

Sljedeća oznaka potvrđuje da je EPTS uređaj/sustav službeno testiran te ispunjava sve zahtjeve na području pouzdanosti i točnosti pozicijskih nogometnih podataka:



## **5. Slogani, poruke, slike i oglašavanje**

Na opremi se ne smiju prikazivati bilo kakvi politički, vjerski ili osobni slogani, izjave ili slike. Igrači ne smiju otkrivati donji dio opreme koji prikazuje političke, vjerske ili osobne slogane, izjave ili slike, ili bilo kakvo oglašavanje osim logotipa proizvođača. Bilo kakav prekršaj igrača i/ili momčadi sankcionirat će organizator natjecanja, nacionalni savez ili FIFA.

### **Načela**

- Pravilo 4 primjenjuje se na svu opremu (uključujući odjeću) igrača, zamjenskih i zamijenjenih igrača; načela se također primjenjuju na sve službene osobe u tehničkom prostoru
- Sljedeće je (obično) dopušteno:
  - igračev broj, ime, grb/logotip momčadi, slogani/oznake inicijativa koje promiču nogometnu igru, poštovanje i integritet, kao i bilo kakvo oglašavanje dopušteno prema propozicijama natjecanja ili propisima nacionalnog saveza, konfederacije ili Fife.
  - podaci o utakmici: momčadi, datum, događaj/natjecanje, lokacija
- Dopušteni slogani, izjave ili slike trebali bi biti smješteni na prednji dio majice i/ili vrpce oko ruke
- U nekim slučajevima, slogan, izjava ili slika mogu se pojavljivati samo na kapetanskoj vrpci

## Tumačenje Pravila

Pri tumačenju dopuštenosti pojedinih slogana, izjava ili slika, treba uzeti u obzir Pravilo 12 (Prekršaji i nesportsko ponašanje), koje zahtijeva da sudac poduzme mjere protiv igrača koji :

- koristi agresivan, uvredljiv ili pogrdan rječnik i/ili gestikulacije
- gestikulira na provokativan, podrugljiv ili potpaljiv način

Nije dopušten nikakav slogan, izjava ili slika koji obuhvaća bilo koju od navedenih kategorija.

Dok se „religijsko“ i „osobno“ definira relativno lako, „političko“ je nejasnije, no nisu dopušteni slogani, izjave i slike povezani s:

- bilo kojom osobom/osobama, živom ili mrtvom (osim ako je to dio službenog naziva natjecanja)
- bilo kojom lokalnom, regionalnom, nacionalnom ili međunarodnom političkom strankom/organizacijom/skupinom itd.
- bilo kojom lokalnom, regionalnom ili nacionalnom vladom ili bilo kojem pripadajućem odjelu, uredu ili funkciji
- bilo kojom diskriminirajućom organizacijom
- bilo kojom organizacijom čiji ciljevi/djelovanje vjerojatno mogu uvrijediti značajan broj ljudi
- bilo kojim pojedinačnim političkim činom/događajem

Pri prisjećanju na značajan nacionalni ili međunarodni događaj, treba pažljivo razmotriti osjetljivost suparničke momčadi (uključujući navijače) te šire javnosti.

Propozicije natjecanja mogu sadržavati daljnja ograničenja, posebno u odnosu na veličinu, brojnost i poziciju dopuštenih slogana, izjava i slika. Preporuča se razriješiti sve sporove vezane uz slogane, izjave i slike prije održavanja utakmice/natjecanja.

## 6. Prekršaji i sankcije

Za bilo kakvo kršenje ovog Pravila igra ne treba biti zaustavljena, a igrač:

- dobiva sučev nalog da napusti teren za igru kako bi popravio opremu
- napušta teren za igru u prekidu igre, osim ako je već popravio opremu

Igrač koji je napustio teren za igru kako bi popravio ili zamijenio opremu:

- mora proći provjeru opreme kod bilo kojeg suca prije nego što dobije dopuštenje za povratak na teren
- smije se vratiti tek uz sučevo dopuštenje (koje može dobiti tijekom igre)

Igrač koji je ušao na teren bez sučevog dopuštenja mora biti opomenut, a ako je igra zaustavljena radi opominjanja, dosuđuje se neizravni slobodni udarac na mjestu gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre, osim ako je došlo do ometanja igre – tada se dosuđuje izravni slobodni udarac (ili kazneni udarac) na mjestu ometanja.

IFAB®





# Pravilo

# 05

# Sudac

## 1. Ovlaсти suca

Svaku utakmicu nadzire sudac, koji ima pune ovlasti provoditi Pravila nogometne igre vezana za utakmicu.

## 2. Odluke suca

Sudac će donijeti najbolje moguće odluke u skladu sa svojim mogućnostima, poštujući Pravila nogometne igre i “u duhu igre”, te će odluke biti utemeljene na mišljenju suca koji ima slobodu poduzeti odgovarajuće mjere u okviru Pravila nogometne igre.

Sudac ne može promijeniti svoju odluku o nastavku igre ako shvati da nije ispravna ili prema upozorenju drugog člana sudačkog tima ako je igra nakon zaustavljanja nastavljena ili ako je sudac označio kraj prvog ili drugog poluvremena (uključujući produžetke) te napustio teren za igru, ili je prekinuo utakmicu. Međutim, ako na kraju poluvremena sudac napusti teren za igru kako bi otišao u prostor za pregled snimke (RRA) ili uputio igrače da se vrate na teren za igru, to ga ne sprječava da promijeni odluku za incident koji se dogodio prije kraja poluvremena.

Osim kako je navedeno u Pravilu 12.3 i protokolu VAR, disciplinska mjera može biti izrečena nakon što je igra nastavljena ako je drugi član sudačkog tima uočio prekršaj i pokušao ga dojaviti sucu prije nastavka igre; ne primjenjuje se nastavak igre povezan s disciplinskom mjerom.

Ako sudac bude onemogućen voditi utakmicu, igra se može nastaviti pod nadzorom drugih članova sudačkog tima sve dok lopta ne izađe iz igre.

### 3. Prava i dužnosti

Sudac:

- provodi Pravila nogometne igre
- nadzire utakmicu u suradnji s drugim članovima sudačkog tima
- mjeri vrijeme, vodi bilješke o utakmici i podnosi nadležnim tijelima izvješće o utakmici, koje uključuje i podatke o disciplinskim mjerama te svim ostalim incidentima koji su se dogodili prije, tijekom ili poslije utakmice
- nadzire i/ili označava nastavak po zaustavljanju igre

#### Prednost

- dopušta nastavak igre kada se dogodi prekršaj, a momčad koja ga nije skrivila ima koristi od puštanja prednosti te sudac sankcionira prekršaj ako se očekivana prednost ne ostvari u tom trenutku ili unutar nekoliko sekundi.

#### Disciplinske mjere

- kada se istovremeno dogodi više prekršaja, sudac kažnjava teži prekršaj u smislu sankcioniranja, nastavka igre, fizičke oštine ili taktičkog utjecaja
- poduzima disciplinske mjere protiv igrača koji su počinili prekršaje za opomenu i isključenje
- ima pravo poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru radi pregleda terena prije utakmice do napuštanja terena za igru po završetku utakmice (uključujući i jedanaesterce). Ako igrač počinio prekršaj za isključenje prije ulaska na teren za igru na početku utakmice, sudac ima pravo zabraniti igraču sudjelovanje u utakmici (vidi Pravilo 3.6); sudac će prijaviti bilo kakav drugi oblik nesportskog ponašanja
- ima pravo pokazati žute ili crvene kartone te ako propozicije natjecanja dopuštaju, privremeno isključiti igrača, od ulaska na teren za igru na početku utakmice pa sve dok utakmica ne završi, uključujući i stanku između poluvremena, produžetke i jedanaesterce
- poduzima mjere protiv službenih osoba koje se ne ponašaju na odgovoran način i upozorava ih ili opominje (žuti karton) ili isključuje (crveni karton) s terena za igru i neposrednog okruženja, uključujući tehnički prostor; ako službena osoba koja je počinila prekršaj ne može biti identificirana, sankcioniran će biti glavni trener u tehničkom prostoru. Član liječničke

službe koji počinio prekršaj za isključenje može ostati ako momčadi nije raspoloživ niti jedan drugi član liječničke službe, te može djelovati ako igrač zatreba liječničku pomoć.

- djeluje prema savjetima ostalih članova sudačkog tima o incidentima koje nije vidio

## Ozljede

- ako je igrač samo lakše ozlijeđen, dopušta nastavak igre dok lopta ne izađe iz igre
- zaustavlja igru ako je igrač teže ozlijeđen te osigurava da taj igrač bude iznesen s terena za igru. Ozlijeđenom igraču ne smije biti pružena pomoć na terenu za igru i smije se vratiti tek po nastavku igre; ako je lopta u igri, igrač se na teren mora vratiti preko uzdužne crte, ali ako je lopta izvan igre, može se vratiti preko bilo koje granične crte. Od zahtjeva za napuštanjem terena za igru izuzeti su sljedeći slučajevi:
  - ozlijeđeni vratar
  - sudar vratara i igrača koji zahtijeva neodgodivi liječnički pregled
  - sudar igrača iste momčadi koji zahtijeva neodgodivi liječnički pregled
  - teška ozljeda
  - ozljeda igrača kao posljedica fizičkog prekršaja zbog kojega je počinitelj opomenut ili isključen (neoprezan ili preoštar prekršaj), pod uvjetom da igraču bude brzo pružena pomoć
  - dosuđen je kazneni udarac, a ozlijeđeni će igrač biti izvođač
- osigurava da bilo koji igrač koji krvari napusti teren za igru. Igrač se može vratiti isključivo nakon sučevog znaka, a sudac mora biti zadovoljan prestankom krvarenja i izostankom krvi na opremi
- ako je sudac dopustio liječnicima i nositeljima nosila ulazak na teren za igru, igrač mora napustiti teren na nosilima ili na nogama. Igrač koji se ne ponaša u skladu s time mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja
- ako je sudac odlučio opomenuti ili isključiti ozlijeđenog igrača koji mora napustiti teren za igru radi pružanja pomoći, karton igraču mora biti pokazan prije napuštanja terena
- ako igra nije bila zaustavljena iz drugog razloga, ili ako igračeva ozljeda nije posljedica kršenja Pravila nogometne igre, igra se nastavlja spuštanjem lopte

## Vanjski utjecaji

- zaustavlja, privremeno ili trajno prekida utakmicu u slučaju bilo kakvog kršenja Pravila nogometne igre vanjskim utjecajima, primjerice ako:
  - osvjetljenje reflektorima nije dostatno
  - gledatelj baci predmet koji pogodi člana sudačkog tima, igrača ili službenu osobu; tada sudac može dopustiti nastavak utakmice ili zaustaviti, privremeno ili trajno prekinuti utakmicu, ovisno o ozbiljnosti incidenta
  - gledatelj zviždi zviždaljkom koja ometa igru – igra se zaustavlja i nastavlja spuštanjem lopte
  - u teren za igru tijekom utakmice uđe dodatna lopta, drugi predmet ili životinja; tada sudac mora:
    - zaustaviti igru (i nastaviti je spuštanjem lopte) samo ako ometa igru, osim ako lopta ide u vrata i vanjski utjecaj ne onemogućava obrambenog igrača da igra loptom. Pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je postojao kontakt s loptom), osim ako je momčad koja napada ometala igru.
    - dopustiti nastavak igre ako navedeno ne ometa igru te osigurati uklanjanje u prvoj sljedećoj prilici
- ne dopušta neovlaštenim osobama ulazak na teren za igru

## 4. VAR

Upotreba sustava VAR dopuštena je tek kada organizator utakmice/natjecanja ispuní sve zahtjeve protokola i uvođenja sustava VAR (kako je navedeno u pripadajućem Priručniku za sustav VAR) te dobije pisanu dozvolu IFAB-a i Fife.

Pomoćni video sudac (VAR) može pomoći sucu samo u slučaju „jasne i očigledne pogreške“ ili „propuštenog ozbiljnog incidenta“, koji se odnose na:

- pogodak/nema pogotka
- kazneni udarac/nema kaznenog udarca
- izravni crveni karton (ne drugu opomenu)
- pogrešni identitet, kada sudac opomene ili isključi pogrešnog igrača momčadi koja je skrivila prekršaj

VAR će koristiti usporenu snimku/usporene snimke incidenta kako bi pomogao sucu. Sudac će donijeti konačnu odluku koja može biti utemeljena isključivo na informaciji primljenoj od VAR-a i/ili na izravnom sučevom pregledu usporene snimke (provjera na terenu).

Osim u slučaju „propuštenog ozbiljnog incidenta“, sudac (i drugi članovi sudačkog tima na terenu, gdje je potrebno) uvijek mora donijeti odluku (uključujući i odluku o mogućem nesankcioniranju potencijalnog prekršaja); ta se odluka ne mijenja osim ako se radi o „jasnoj i očiglednoj pogrešci“.

### **Pregledi video-snimke nakon nastavka igre**

Ako je igra bila zaustavljena te nastavljena, sudac može pregledati video-snimku pa poduzeti odgovarajuće disciplinske mjere samo u slučaju pogrešnog identiteta ili potencijalnog prekršaja za isključenje utemeljenog na nasilnom ponašanju, pljuvanju, ugrizu ili izrazito agresivnim, uvredljivim i/ili pogrđnim gestikulacijama.

## **5. Oprema suca**

### **Obavezna oprema:**

- Zviždaljka(e)
- Sat(ovi)
- Crveni i žuti kartoni
- Bilježnica (ili drugo sredstvo za vođenje bilješki o utakmici)

### **Ostala oprema**

Sucu može biti dopušteno koristiti:

- Opremu za komunikaciju s drugim članovima sudačkog tima – zastavice sa zvučnim/vibrirajućim znakom, slušalice, itd.
- EPTS ili drugu opremu za praćenje tjelesne spremne

Sucima i ostalim članovima sudačkog tima na terenu zabranjeno je nošenje nakita ili bilo koje druge elektroničke opreme, uključujući kamere.

# OFFSIDE

## 6. Znakovi suca

(grafički prikaz u knjizi Pravila nogometne igre kao i u e-izdanju)



**Kazneni** udarac



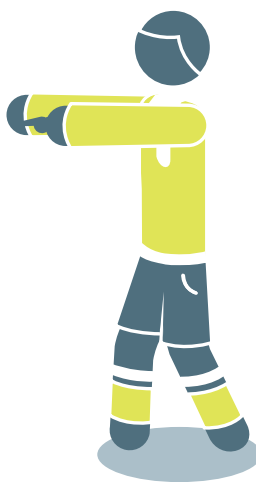
**Neizravni**  
slobodni udarac



**Izravni**  
slobodni udarac



**Prednost (1)**



**Prednost (2)**



**Udarac iz kuta**

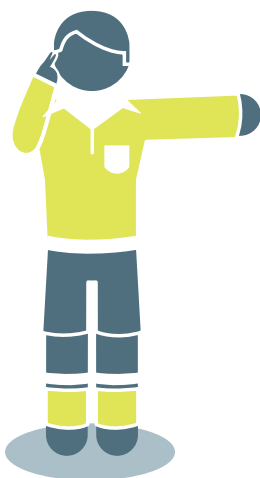


**Udarac svrata**

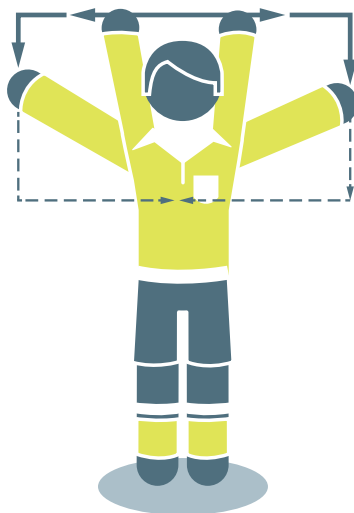




**Crveni i žuti** karton



**Provjera** prst na uho,  
druga ruka ispružena



**Pregled** TV signala

## 7. Odgovornost sudačkog tima

Sudac ili bilo koji drugi član sudačkog tima nije odgovoran za:

- bilo kakvu ozljedu igrača, službene osobe ili gledatelja
- bilo kakvu imovinsku štetu
- bilo koji drugi gubitak bilo kojeg pojedinca, kluba, tvrtke, saveza ili drugog tijela, a koji proizlazi ili može proizlaziti iz odluke donijete prema Pravilima nogometne igre ili u skladu s normalnim postupcima potrebnima za održavanje, odigravanje ili kontroliranje utakmice

Takve odluke mogu uključivati odluku:

- da stanje terena za igru i okolnih područja te vremenski uvjeti ne omogućavaju održavanje utakmice
- o prekidu utakmice iz bilo kojeg razloga
- o prikladnosti opreme terena te lopte koja se koristi tijekom utakmice
- o zaustavljanju ili nastavku igre zbog ometajućeg utjecaja gledatelja ili bilo kojeg drugog problema na područjima za gledatelje
- o zaustavljanju ili nastavku igre kako bi omogućio da se ozlijeđeni igrač iznese izvan terena za igru kako bi mu se pružila pomoć
- o zahtjevu da se ozlijeđenog igrača iznese s terena za igru kako bi mu se pružila pomoć
- da igračima dopusti ili zabrani nošenje određene odjeće ili opreme
- da dopusti ili zabrani bilo kojoj osobi (uključujući službene osobe, djelatnike stadiona, pripadnike službe sigurnosti, fotografe ili druge predstavnike medija) boravak u blizini terena za igru, tamo gdje ima odgovarajuće ovlasti
- bilo koju drugu odluku donijetu u skladu s Pravilima nogometne igre ili usklađenu s vlastitim dužnostima unutar pravila Fife, konfederacije, nacionalnog saveza ili propozicijama natjecanja prema kojima se utakmica igra

# Pravilo

# 06

# Ostali članovi sudačkog tima

Na utakmicama mogu biti imenovani i ostali članovi sudačkog tima (dva pomoćna suca, četvrti sudac, dva dodatna pomoćna suca, pričuvni pomoćni sudac, pomoćni video sudac (VAR) i najmanje jedan pomoćni VAR (AVAR)). Oni pomažu sucu u kontroliranju utakmice u skladu s Pravilima nogometne igre, ali konačnu odluku uvijek donosi sudac.

Sudac, pomoćni suci, četvrti sudac, dodatni pomoćni suci i pričuvni pomoćni sudac smatraju se članovima sudačkog tima „na terenu“.

VAR i pomoćni VAR smatraju se članovima sudačkog tima zaduženima za video-snimke te pomažu sucu u skladu s protokolom VAR, koji je utvrdio IFAB.

Članovi sudačkog tima djeluju prema uputama suca. U slučaju neodgovarajućeg utjecaja ili neprikladnog ponašanja, sudac će ih osloboditi njihovih dužnosti i podnijeti izvješće nadležnom tijelu.

Uz iznimku pričuvnog pomoćnog suca, članovi sudačkog tima na terenu pomažu sucu pri prekršajima kada imaju bolji pogled od suca te moraju podnijeti izvješće nadležnom tijelu o svakom ozbiljnom slučaju nesportskog ponašanja ili drugom incidentu koji se dogodio izvan vidokruga suca ili preostalih članova sudačkog tima. Oni moraju savjetovati suca i ostale članove sudačkog tima pri sastavljanju bilo kojeg izvješća.

Članovi sudačkog tima na terenu pomažu sucu pri pregledu terena za igru, lopti i opreme igrača (uključujući i provjeru riješenih problema) te pri vođenju bilješki o vremenu, pogocima, nesportskom ponašanju, itd.

Propozicije natjecanja moraju jasno regulirati tko mijenja člana sudačkog tima ako nije u mogućnosti početi ili nastaviti utakmicu te sve pripadajuće promjene. Posebno mora biti jasno, ako sudac nije u mogućnosti nastaviti, preuzima li njegovu ulogu četvrti sudac, stariji pomoćni sudac ili stariji dodatni pomoćni sudac.

## 1. Pomoćni suci

Označavaju kada:

- lopta u cijelosti napusti teren za igru te koja momčad ima pravo izvesti udarac iz kuta, udarac s vrata ili ubacivanje
- igrač u zaleđu može biti kažnjen
- je zatražena zamjena
- se tijekom izvođenja kaznenog udarca vratar pomaknuo s gol-crte prije nego što je lopta udarena te ako je lopta prešla gol-crtu; ako su u sudačkom timu i dodatni pomoćni suci, pomoćni sudac zauzima mjesto u ravnini točke za izvođenje kaznenog udarca

Pomoćni sudac također pomaže nadzirati postupak zamjene.

Pomoćni sudac može ući na teren za igru kako bi pomogao nadzirati udaljenost od 9,15 m (10 jardi).

## 2. Četvrti sudac

Četvrti sudac pomaže i pri:

- nadzoru postupka zamjene
- provjeri opreme igrača/zamjenskog igrača
- ponovnom ulasku igrača nakon sučevog znaka/odobrenja
- nadzoru zamjenskih lopti
- pokazivanju minimalne nadoknade vremena koju je sudac odredio na kraju svakog poluvremena (uključujući produžetke)
- obavještanju suca o neodgovornom ponašanju bilo koje osobe u tehničkom prostoru

### 3. Dodatni pomoćni sudac

Dodatni pomoćni suci mogu označiti:

- kada je lopta u cijelosti prešla poprečnu crtu, uključujući i postizanje pogotka
- koja momčad ima pravo izvesti udarac iz kuta ili udarac s vrata
- kada se tijekom izvođenja kaznenog udarca vratar pomaknuo s gol-crte prije nego što je lopta udarena te ako je lopta prešla gol-crtu

### 4. Pričuvni pomoćni sudac

Jedina je dužnost pričuvnog pomoćnog suca zamijeniti pomoćnog suca ili četvrtog suca koji nije u mogućnosti nastaviti.

### 5. Članovi sudačkog tima za pregled video-snimke (VAR)

Pomoćni video sudac (VAR) član je sudačkog tima koji može pomoći sucu pri donošenju odluke koristeći usporenu snimku samo za „jasnu i očiglednu pogrešku“ ili „propušteni ozbiljan incident“, a koja se odnosi na slučajeve pogodak/nema pogotka, kazneni udarac/nema kaznenog udarca, izravni crveni karton (ne drugu opomenu) ili slučaj pogrešnog identiteta kada sudac opomene ili isključi pogrešnog igrača momčadi koja je skrivila prekršaj.

Pomoćni VAR (AVAR) član je sudačkog tima koji može pomoći VAR-u, prvenstveno:

- gledajući televizijsku snimku dok je VAR zaposlen provjerom ili pregledom
- vođenjem bilješki o incidentima kojima se sustav VAR bavi te o bilo kakvim problemima u komunikaciji ili s tehnologijom
- pomažući pri komunikaciji VAR-a sa sucem, posebno u trenucima kada VAR obavlja pregled/provjeru; primjerice, govoreći sucu da „zaustavi igru“ ili „odgodi nastavak utakmice“ i sl.
- vodeći bilješke o „izgubljenom“ vremenu kada se nastavak igre odgađa zbog pregleda ili provjere
- prenoseći informacije o odluci unutar sustava VAR relevantnim stranama

## 6. Znakovi pomoćnog suca



Zamjena



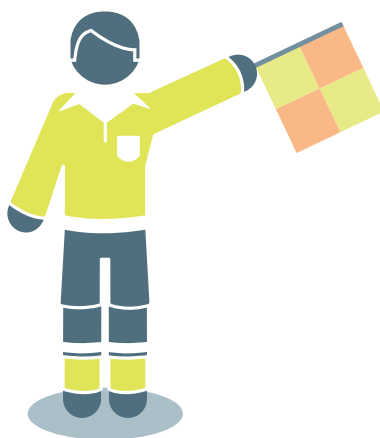
Slobodni udarci  
za momčad koja napada



Slobodni udarci  
za momčad koja se brani



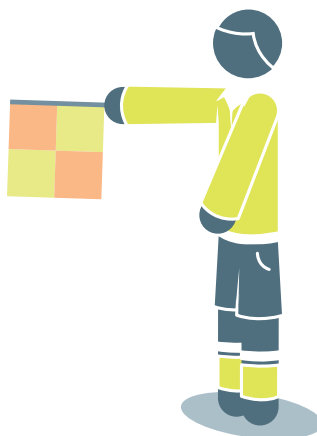
**Ubacivanje  
za napadača**



**Ubacivanje  
za braniča**



**Udarac  
iz kuta**



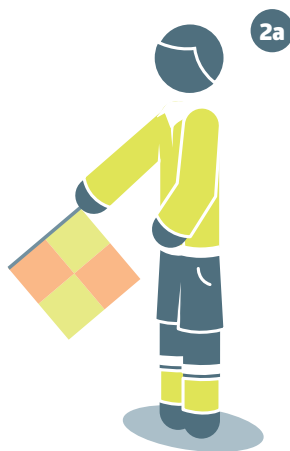
**Udarac  
svrata**





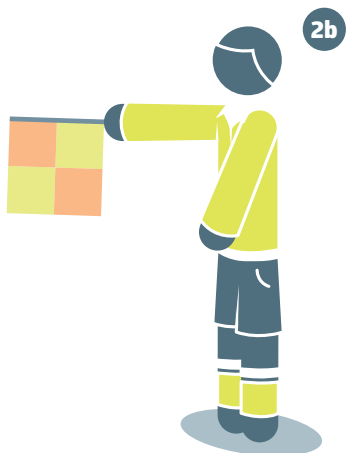
1

**Zaleđe**



2a

**Zaleđe na  
bližoj strani** terena



2b

**Zaleđe na  
sredini** terena



2c

**Zaleđe na  
udaljenoj strani** terena

## 7. Znakovi dodatnog pomoćnog suca



**pogodak**

(osim ako je lopta vrlo  
jasno prešla gol-crtu)

# Pravilo

# 07

# Trajanje utakmice

## 1. Razdoblja igre

Utakmica se sastoji od dva jednaka vremenska razdoblja u trajanju po 45 minuta, koja mogu biti skraćena samo ako se sudac i obje momčadi tako dogovore prije početka utakmice, te ako je takav dogovor u skladu s propozicijama natjecanja.

## 2. Odmor između poluvremena

Igrači imaju pravo na odmor između poluvremena, koje ne može trajati duže od 15 minuta; kratki predah za osvježenje pićem (koji ne bi trebao trajati dulje od jedne minute) dopušten je u poluvremenu između produžetaka. Trajanje odmora između poluvremena mora biti određeno propozicijama natjecanja, a može se promijeniti samo uz suglasnost suca.

## 3. Nadoknada izgubljenog vremena

Sudac određuje nadoknadu vremena u svakom poluvremenu, za vrijeme izgubljeno zbog:

- zamjena
- pregleda ozlijeđenog igrača i/ili iznošenja igrača s terena za igru
- traćenja vremena
- disciplinskih mjera
- medicinskih stanki u skladu s propozicijama natjecanja, npr. stanki za osvježenje pićem (koje ne bi trebale trajati dulje od jedne minute) i stanki za rashlađenje (90 sekundi do 3 minute)
- odgode nastavka igre povezane s pregledima i provjerama unutar VAR-sustava
- bilo kojeg drugog razloga, uključujući i bilo koju značajniju odgodu nastavka igre (primjerice, zbog proslave pogotka)

Četvrti sudac pokazat će minimalnu nadoknadu vremena, prema odluci glavnog suca, na kraju posljednje minute svakog poluvremena. Nadoknadu vremena sudac može produžiti, ali ne i skratiti.

Sudac ne smije kompenzirati pogrešku pri mjerenju vremena iz prvog poluvremena promjenom trajanja drugog poluvremena.

#### **4. Kazneni udarac**

Ako se kazneni udarac mora izvesti ili ponoviti, poluvrijeme će biti produženo dok kazneni udarac ne bude dovršen.

#### **5. Prekinuta utakmica**

Prekinuta utakmica bit će ponovno odigrana, osim ako propozicije natjecanja ili organizator odrede drugačije.

IFAB®



# Pravilo

# 08

# Početak i nastavak igre

Početni udarac započinje oba poluvremena utakmice, oba dijela produžetaka te nastavlja igru nakon postignutog pogotka. Slobodni udarci (izravni ili neizravni), kazneni udarci, ubacivanja, udarci s vrata i udarci iz kuta ostali su načini nastavka igre (vidi Pravila 13 do 17). Spuštanjem lopte nastavlja se igra kada je sudac zaustavi, a Pravila ne zahtijevaju jedan od ranije navedenih načina nastavka igre.

Ako se prekršaj dogodi kada lopta nije u igri, to ne mijenja način nastavka igre.

## 1. Početni udarac

### Postupak

- momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje na koja će vrata napadati u prvom poluvremenu ili hoće li izvesti početni udarac
- ovisno o gore navedenom, njihov suparnik izvodi početni udarac ili odlučuje na koja će vrata napadati u prvom poluvremenu
- momčad koja izabere na koja će vrata napadati u prvom poluvremenu izvodi početni udarac u drugom poluvremenu
- u drugom poluvremenu momčadi mijenjaju strane i napadaju na suprotna vrata
- nakon što momčad postigne pogodak, suparnička momčad izvodi početni udarac

Pri svakom početnom udarcu:

- svi igrači, osim igrača koji izvodi početni udarac, moraju biti na vlastitoj polovici terena za igru
- igrači suparničke momčadi moraju biti udaljeni najmanje 9,15 m (10 jardi) od lopte, sve dok ona ne bude igri
- lopta mora nepomično stajati na oznaci središta terena za igru
- sudac daje znak za početak izvođenja
- lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta



- pogodak suparničkoj momčadi može biti postignut izravno iz početnog udarca; ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi početni udarac, dosuđuje se udarac iz kuta za suparničku momčad.

### **Prekršaji i sankcije**

Ako igrač koji je izveo početni udarac ponovno dodirne loptu prije nego je lopta dodirnula nekog drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac, ili izravni slobodni udarac za namjerno igranje rukom.

U slučaju bilo kojeg drugog kršenja postupka izvođenja slobodnog udarca, početni će udarac biti ponovljen.

## **2. Spuštanje lopte**

### **Postupak**

- Sudac spušta loptu za vratara momčadi koja se brani u njezinom kaznenom prostoru, ako je, u trenutku zaustavljanja igre:
  - lopta bila u kaznenom prostoru ili
  - posljednji dodir lopte bio u kaznenom prostoru
- U svim drugim slučajevima, sudac spušta loptu za jednog igrača momčadi koja je posljednja dodirnula loptu na mjestu gdje je lopta posljednje dodirnula igrača, vanjskog čimbenika ili, kako je navedeno u Pravilu 9.1, člana sudačkog tima
- Svi drugi igrači (iz obje momčadi) moraju biti udaljeni najmanje 4 metra od lopte sve dok lopta ne bude u igri.

Lopta je u igri kada dotakne tlo.

### **Prekršaji i sankcije**

Spuštanje lopte bit će ponovljeno ako lopta:

- dodirne igrača prije nego dodirne tlo
- napusti teren za igru nakon što dodirne tlo, bez dodirivanja nekog igrača

Ako spuštena lopta uđe u vrata, da je pritom nisu dodirnula barem dvojica igrača, igra se nastavlja:

- udarcem s vrata ako uđe u suparnička vrata
- udarcem iz kuta ako uđe u vlastita vrata

IFAB®



# Pravilo

# 09

# Lopta u igri i izvan igre

## 1. Lopta izvan igre

Lopta je izvan igre kada:

- u cijelosti prijeđe poprečnu ili uzdužnu crtu, na tlu ili u zraku
- sudac zaustavi igru
- dodirne člana sudačkog tima, ostane na terenu za igru i:
  - momčad započne obećavajući napad ili
  - lopta izravno uđe u vrata ili
  - se promijeni momčad u posjedu lopte

U svim tim slučajevima igra se nastavlja spuštanjem lopte.

## 2. Lopta u igri

Lopta je u igri u bilo kojem drugom trenutku kada dodirne bilo kojeg člana sudačkog tima i kada se odbije od stupa vrata, grede ili koplja kutne zastavice te ostane na terenu za igru.

# Pravilo 10

# Određivanje ishoda utakmice

## 1. Postizanje pogotka

Pogodak je postignut kada lopta u cijelosti prijeđe poprečnu crtu između stupova vrata i ispod grede, pod uvjetom da momčad koja postiže pogodak nije prekršila Pravila nogometne igre.

Ako vratar baci loptu rukom izravno u suparnička vrata, dosuđuje se udarac s vrata.

Ako sudac označi pogodak prije nego što je lopta u cijelosti prešla gol-crtu, igra se nastavlja spuštanjem lopte.

## 2. Pobjednička momčad

Pobjednik je momčad koja je postigla veći broj pogodaka. Ako obje momčadi ne postignu niti jedan pogodak, ili postignu jednaki broj pogodaka, utakmica završava neriješeno.

Kada propozicije natjecanja zahtijevaju pobjedničku momčad nakon neriješenog ishoda ili po završetku dvoboja kod kuće i u gostima, dopušteni su samo sljedeći postupci određivanja pobjedničke momčadi:

- pravilo pogodaka u gostima
- dva jednaka dijela produžetaka od najviše po 15 minuta
- jedanaesterci

Može se primijeniti kombinacija navedenih postupaka.

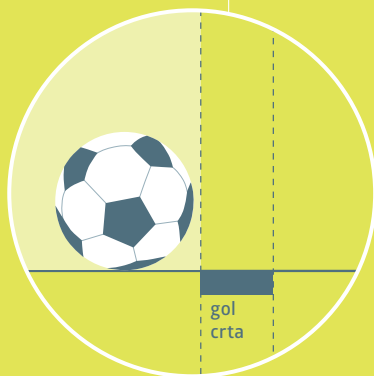
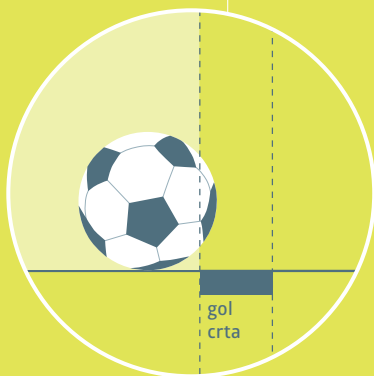
## 3. Jedanaesterci

Jedanaesterci se izvode po završetku utakmice te, ako nije drugačije određeno, primjenjuju se odgovarajuća Pravila nogometne igre.



**Nije pogodak**

**Pogodak**



## Postupak

### Prije početka izvođenja jedanaesteraca

- Ako ne postoje druge okolnosti (stanje travnjaka, sigurnost, itd.), sudac baca novčić kako bi odredio na koja će se vrata izvoditi jedanaesteri. Ta odluka može biti promijenjena samo radi sigurnosnih razloga, ili ako vrata ili podloga za igru postanu neupotrebljivi.
- Sudac potom ponovno baca novčić, a momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje hoće li izvoditi prvi ili drugi udarac.
- Uz iznimku igrača koji zamijeni vratara koji nije u mogućnosti nastaviti utakmicu, jedanaesterce smiju izvoditi samo igrači koji se na kraju utakmice nalaze na terenu za igru ili su privremeno izvan njega (ozljeda, popravljanje opreme, itd.).
- Svaka je momčad odgovorna za odabir redoslijeda igrača s pravom izvođenja koji će izvoditi jedanaesterce. Sudac nije upoznat s redoslijedom.
- Ako na kraju utakmice, a prije ili za vrijeme izvođenja jedanaesteraca jedna momčad ima više igrača od suparničke momčadi, mora smanjiti broj igrača na jednaki broj igrača koliko ima suparnik, a sudac mora biti upoznat s imenima i brojevima igrača koji se izuzimaju iz izvođenja. Bilo koji tako izuzeti igrač nema pravo izvoditi jedanaesterce (osim kako je navedeno u daljnjem tekstu)
- Vratar koji nije u mogućnosti nastaviti prije ili tijekom izvođenja jedanaesteraca može biti zamijenjen igračem koji je izuzet kako bi se ujednačio broj igrača ili, ako momčad nije iskoristila maksimalno dopušteni broj zamjena, imenovanim zamjenskim igračem, ali zamijenjeni vratar ne može dalje sudjelovati u igri i ne može izvoditi jedanaesterac.
- Ako je vratar već izveo jedanaesterac, njegova zamjena ne može izvoditi jedanaesterac sve do sljedećeg niza izvođenja udaraca.

### Tijekom izvođenja jedanaesteraca

- Na terenu za igru smiju ostati samo igrači koji imaju pravo izvoditi jedanaesterce i sudački tim
- Svi igrači, osim igrača koji izvodi jedanaesterac i dvojice vratara, moraju ostati unutar središnjeg kruga.



- Vratar iz momčadi izvođača mora ostati na terenu za igru, izvan kaznenog prostora, na poprečnoj crti u ravnini okomite granične crte kaznenog prostora.
- Igrač s pravom izvođenja jedanaesterca smije zamijeniti mjesto s vratarem
- Jedanaesterac je dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog prekršaja; izvođač ne smije drugi puta igrati loptom
- Sudac vodi bilješke o izvedenim jedanaesticima
- Ako vratar počinji prekršaj te time uzrokuje ponavljanje udarca, vratar mora biti opomenut.
- Ako se izvođač sankcionira za prekršaj počinjen nakon što je sudac označio početak izvođenja udarca, udarac se bilježi kao promašaj, a izvođač mora biti opomenut.
- Ako vratar i izvođač istovremeno počinju prekršaj:
  - ako je jedanaesterac promašen ili obranjen, udarac se ponavlja, a oba igrača moraju biti opomenuta (žuti karton)
  - ako je jedanaesterac realiziran, pogodak se poništava, udarac se bilježi kao promašaj, a izvođač mora biti opomenut

#### **Pod dolje navedenim uvjetima, svaka momčad izvodi po pet jedanaesteraca:**

- Momčadi naizmjenično izvode jedanaesterce
- Svaki jedanaesterac izvodi različiti igrač, i svi igrači s pravom izvođenja moraju izvesti jedanaesterac prije nego što ga bilo koji igrač može izvoditi po drugi puta
- Ako, prije nego što su obje momčadi izvele po pet jedanaesteraca, jedna momčad postigne više pogodaka nego što može postići druga momčad čak i kad bi izvela svojih pet jedanaesteraca, jedanaesterci se više ne izvode
- Ako rezultat ostane neriješen nakon što su obje momčadi izvele po pet jedanaesteraca, izvođenje se nastavlja sve dok jedna momčad ne postigne pogodak više od druge momčadi iz istog broja jedanaesteraca
- Gore navedeno načelo vrijedi za bilo koji sljedeći niz jedanaesteraca, no momčad smije promijeniti redoslijed izvođača
- Jedanaesterci ne smiju biti odgođeni zbog igrača koji napusti teren za igru. Njegov će jedanaesterac biti predan (nema pogotka) ako se igrač pravovremeno ne vrati kako bi ga izveo

### Zamjene i isključenja tijekom izvođenja jedanaesteraca

- Opomenuti ili isključeni mogu biti igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač
- Isključeni vratar mora biti zamijenjen igračem s pravom izvođenja jedanaesteraca
- Bilo koji igrač, osim vratara koji nije u mogućnosti nastaviti, ne može biti zamijenjen
- Sudac ne smije prekinuti utakmicu ako se broj igrača jedne momčadi smanji na manje od sedam

# Pravilo

11

# Zaleđe

## 1. Pozicija zaleđa

Nalaziti se u poziciji zaleđa nije prekršaj sam po sebi.

Igrač se nalazi u poziciji zaleđa ako se:

- bilo koji dio njegove glave, trupa ili noge nalazi na suparničkoj polovici (izuzevši središnju crtu) i
- bilo koji dio njegove glave, trupa ili noge nalazi bliže suparničkoj poprečnoj crti od lopte i preposljednjeg suparnika

Šake i ruke svih igrača, uključujući i vratare, ne uzimaju se u obzir.

Igrač se ne nalazi u poziciji zaleđa ako se nalazi u istoj ravnini s:

- preposljednjim igračem suparničke momčadi, ili
- dvojicom posljednjih igrača suparničke momčadi

## 2. Prekršaj (kažnjivo zaleđe)

Igrač koji se nalazi u poziciji zaleđa, u trenutku kada je njegov suigrač odigrao ili dodirnuo\* loptu, sankcionira se samo kada se uključi u aktivnu igru:

- utjecajem na igru odigravanjem ili dodirivanjem lopte koju mu je dodao ili koju je dodirnuo njegov suigrač, ili
- utjecajem na suparničkog igrača:
  - onemogućavanjem suparničkog igrača da odigra loptu ili da bude u mogućnosti odigrati loptu, jasnim ometanjem suparnikovog vidnog polja, ili
  - u borbi za loptu, ili

*\*Trebalo se koristiti prvi kontakt kada igrač „odigra“ loptu ili „dodirne“ loptu*

- jasnim pokušajem da igra loptom u svojoj blizini kada taj potez utječe na suparnika, ili
- očiglednom kretnjom koja jasno utječe na sposobnost suparnika da igra loptom

ili

- stjecanjem prednosti odigravanjem lopte ili ometanjem suparnika kada je lopta:
  - odbijena ili skrenuta od stupa vrata, grede, člana sudačkog tima ili suparničkog igrača
  - namjerno obranjena od strane bilo kojeg suparničkog igrača

Smatra se da igrač u poziciji zaleđa, nakon primanja lopte od suparničkog igrača koji namjerno igra loptom (osim u slučaju namjerne obrane bilo kojeg suparničkog igrača), nije stekao prednost.

“Obranom” se smatra pokret kojim igrač zaustavlja, ili pokušava zaustaviti, loptu koja ide u vrata ili vrlo blizu njih, bilo kojim dijelom tijela osim rukama/dlanovima (osim ako se radi o vrataru unutar kaznenog prostora).

U situacijama kada:

- igrač izlazi iz pozicije zaleđa ili stoji u njemu, a nalazi se na putu suparničkom igraču i ometa njegovo kretanje prema lopti, počinio je prekršaj zaleđa ako utječe na sposobnost suparnika da igra loptom ili se upusti u borbu za loptu; ako igrač ulazi u putanju suparnika i ometa njegov napredak (npr. blokira suparničkog igrača) prekršaj treba sankcionirati prema Pravilu 12.
- igrač u poziciji zaleđa kreće prema lopti s namjerom odigravanja lopte te je zaustavljen prekršajem prije igranja ili pokušaja igranja loptom, ili prije nego se upusti u borbu za loptu sa suparničkim igračem, sankcionira se prekršaj s obzirom da se dogodio prije prekršaja zaleđa
- je prekršaj počinjen nad igračem u poziciji zaleđa koji već igra ili pokušava igrati loptom, ili se bori za loptu sa suparničkim igračem, sankcionira se prekršaj zaleđa s obzirom da se dogodio prije prekršaja

### 3. Bez prekršaja

Kažnjivog zaleđa nema ako igrač primi loptu izravno iz:

- udarca s vrata
- ubacivanja
- udarca iz kuta

### 4. Prekršaji i sankcije

Ako se dogodi kažnjivo zaleđe, sudac dosuđuje neizravni slobodni udarac na mjestu gdje se prekršaj dogodio, čak i kada je to mjesto unutar igračeve vlastite polovice terena za igru.

Za potrebe zaleđa, smatra se da se igrač koji se brani i napusti teren za igru bez sućevog dopuštenja nalazi na poprečnoj ili uzdužnoj crti, sve do idućeg prekida igre ili dok momčad koja se brani ne odigra loptu prema središnjoj crti te lopta izađe izvan njezinog kaznenog prostora. Ako je igrač namjerno napustio teren za igru, mora biti opomenut kada lopta izađe iz igre.

Igrač momčadi koja napada može napustiti teren za igru ili ostati izvan njega kako ne bi sudjelovao u aktivnoj igri. Ako se igrač vrati na teren preko poprečne crte i uključi se u igru prije idućeg prekida igre, ili momčad koja se brani odigra loptu prema središnjoj crti te lopta izađe izvan njezinog kaznenog prostora, za potrebe zaleđa smatra se kako se igrač nalazi na poprečnoj crti. Igrač koji namjerno napusti teren za igru i vrati se bez sućevog dopuštenja, te nije sankcioniran zbog zaleđa i stekne prednost, mora biti opomenut.

Ako igrač momčadi koja napada ostane mirovati između stupova vrata i unutar vrata dok lopta ulazi u vrata, pogodak mora biti priznat osim ako igrač počinu prekršaj kažnjivog zaleđa ili prekršaj iz Pravila 12. Tada se igra nastavlja neizravnim ili izravnim slobodnim udarcem.

# Pravilo

# 12

# Prekršaji i nesportsko ponašanje

Izravni i neizravni slobodni udarci te kazneni udarci mogu biti dosuđeni samo zbog prekršaja počinjenih dok je lopta u igri.

## 1. Izravni slobodni udarac

Izravni slobodni udarac dosuđuje se u korist suparničke momčadi ako igrač počini bilo koji od sljedećih prekršaja, na način koji sudac smatra neopreznim, preoštrim ili koji uključuje prekomjernu silu:

- nasrne na suparnika
- skoči na suparnika
- udari ili pokuša nogom udariti suparnika
- odgurne suparnika
- udari ili pokuša rukom ili glavom udariti suparnika
- starta na suparnika ili se upusti u borbu za loptu
- podmetne ili pokuša podmetnuti nogu suparničkom igraču

Ako je pri prekršaju došlo do kontakta, prekršaj će biti kažnjen izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem.

- Neoprezan je način kada igrač pokaže manjak pažnje ili obzira u borbi za loptu ili kada djeluje bez predostrožnosti. Nije potrebna disciplinska mjera
- Preoštar start je način kada igrač djeluje zanemarujući moguću opasnost ili posljedice za suparnika te mora biti opomenut
- Upotreba prekomjerne sile označava trenutak kada igrač prekorači nužnu upotrebu sile te ugrozi sigurnost suparnika i mora biti isključen

Izravni slobodni udarac dosuđuje se kada igrač počini jedan od sljedećih prekršaja:

- prekršaj igranja rukom (izuzevši vratara unutar vlastitog kaznenog prostora)



- drži suparnika
- kontaktom ometa suparnika
- ugrize ili pljune na nekoga
- baci predmet na loptu, suparnika ili člana sudačkog tima, ili dira loptu držanim predmetom

Vidi također prekršaje u Pravilu 3

### **Igranje rukom**

Prekršaj je kada igrač:

- namjerno dodirne loptu rukom ili šakom, uključujući i pokret rukom ili šakom prema lopti
- stekne posjed ili kontrolu nad loptom nakon što je lopta dodirnula njegovu ruku ili šaku te potom:
  - postigne pogodak u suparnička vrata
  - stvari priliku za postizanje pogotka
- pokretom ruke ili šake izravno postigne pogodak u suparnička vrata, čak i slučajno, uključujući i vratara

Obično je prekršaj kada igrač:

- dodirne loptu rukom ili šakom u situaciji kada
  - ruka/šaka čini njegovo tijelo neprirodno velikim
  - ruka ili šaka se nalaze iznad ili izvan razine ramena (osim ako igrač namjerno igra loptom koja potom dodirne njegovu ruku ili šaku)

Gore navedeni prekršaji primjenjuju se čak i ako lopta dodirne igračevu ruku ili šaku izravno nakon glave ili tijela (uključujući stopalo) ili drugog igrača u blizini.

Osim u gore navedenim prekršajima, obično nije prekršaj kada lopta dodirne igračevu ruku ili šaku:

- izravno nakon igračeve glave ili tijela (uključujući stopalo)
- izravno nakon glave ili tijela (uključujući stopalo) drugog igrača u blizini
- ako je ruka blizu tijela i ne čini tijelo neprirodno većim
- kada igrač padne, a ruka ili šaka nalaze se između tijela i tla kako bi pridržavali tijelo, ali nisu ispružene vodoravno ili okomito izvan tijela

Izvan kaznenog prostora, za vratara vrijede ista ograničenja pri igranju rukom kao i za sve ostale igrače. Ako vratar igra rukom unutar svog kaznenog prostora kada mu to nije dopušteno, dosuđuje se neizravni slobodni udarac, ali bez disciplinske mjere.

## 2. Neizravni slobodni udarac

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se ako igrač:

- igra na opasan način
- ometa napredak suparnika bez kontakta
- iskaže neslaganje koristeći agresivan, uvredljiv ili pogrdan rječnik i/ili gestikulacije, ili druge verbalne prekršaje
- onemogućava vratara pri ispuštanju lopte iz ruke, ili udari nogom ili pokuša udariti nogom loptu dok je vratar u postupku ispuštanja lopte
- počinu bilo koji drugi prekršaj koji nije naveden u Pravilima, zbog kojega se igra zaustavlja kako bi igrač bio opomenut ili isključen

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se ako vratar unutar vlastitog kaznenog prostora počinu bilo koji od sljedećih prekršaja:

- kontrolira loptu šakom/rukom duže od šest sekundi prije ispuštanja
- dodirne loptu šakom/rukom nakon ispuštanja, a prije nego što je dodirnula nekog drugog igrača
- dodirne loptu šakom/rukom, osim ako je vratar jasno udario loptu nogom ili pokušao udariti loptu nogom kako bi je poslao u igru, nakon:
  - što ju je suigrač namjerno dodao vartaru nogom
  - izravnog primanja lopte od suigrača poslije izvedenog ubacivanja

Smatra se da je vratar u posjedu lopte rukom/rukama:

- kada je lopta između njegovih ruku ili između ruke i bilo koje podloge (primjerice tla ili njegovog tijela) ili kada je dodiruje bilo kojim dijelom ruke ili šake, osim ako se lopta odbije od vratara ili je vratar loptu obranio
- kada drži loptu u ispruženoj ruci, dlanom prema gore
- kada udara loptom u tlo ili je baca u zrak

Suparnički igrač ne smije se upustiti u borbu za loptu s vratarom sve dok je vratar drži rukom/rukama u svom posjedu.

### **Opasna igra**

Opasnom se igrom smatra bilo koji potez pri pokušaju igranja loptom koji ostavlja mogućnost ozljede (uključujući i ozljedu samog igrača) te koji spriječi suparničkog igrača u blizini da igra loptom zbog straha od ozljede.

Udarac "škaricama" je dopušten pod uvjetom da ne predstavlja opasnost za suparnika.

### **Ometanje napretka suparnika bez kontakta**

Ometanje napretka suparničkog igrača znači ulazak u njegovu liniju kretanja kako bi ga se zapriječilo, blokiralo, usporilo ili prisililo na promjenu smjera u trenutku kada lopta nije dovoljno blizu nijednom od te dvojice igrača da bi njome igrao.

Svi igrači imaju pravo na svoju poziciju na terenu za igru; naći se na putu suparničkom igraču nije isto što i ulazak u liniju kretanja.

Igrač može štititi loptu zauzimanjem pozicije između suparničkog igrača i lopte ako je lopta dovoljno blizu da se njome igra, a suparnički se igrač ne zadržava rukama ili tijelom. Ako je lopta unutar udaljenosti za igru, suparnički igrač smije se pošteno upustiti u borbu s igračem.

## **3. Disciplinske mjere**

Sudac ima ovlasti poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru radi pregleda terena prije utakmice do napuštanja terena za igru po završetku utakmice (uključujući i jedanaesterce).

Ako igrač ili službena osoba počini prekršaj za isključenje prije ulaska na teren za igru na početku utakmice, sudac ima pravo zabraniti igraču ili službenoj osobi sudjelovanje u utakmici (vidi Pravilo 3.6); sudac će prijaviti bilo kakav drugi oblik nesportskog ponašanja.

Igrač ili službena osoba koja počini prekršaj za opomenu ili isključenje, na terenu za igru ili izvan njega, bit će sankcionirana u skladu s prekršajem.

Žuti karton označava opomenu, a crveni karton označava isključenje.

Žuti ili crveni karton mogu biti pokazani samo igraču, zamjenskom igraču, zamijenjenom igraču ili službenoj osobi.

### Igrači, zamjenski i zamijenjeni igrači

#### **Odgađanje nastavka igre radi pokazivanja kartona**

Kada je sudac odlučio opomenuti ili isključiti igrača, igra ne smije biti nastavljena dok sankcija ne bude provedena, osim ako momčad koja nije počinila prekršaj brzo izvede slobodni udarac, ima izglednu priliku za postizanje pogotka i sudac nije započeo postupak izricanja disciplinske mjere. Mjera se tada poduzima pri sljedećem zaustavljanju igre; ako je prekršajem zaustavljena izgledna prilika za postizanje pogotka, igrač će biti opomenut.

#### **Prednost**

Ako sudac pusti prednost nakon prekršaja za koji bi igrač bio opomenut ili isključen da je igra bila zaustavljena, ta opomena ili isključenje moraju biti provedeni čim lopta izađe iz igre, osim u slučaju onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka; tada igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja.

Prednost ne treba pustiti u situacijama koje uključuju težak prekršaj, nasilno ponašanje ili prekršaj za drugu opomenu, osim ako postoji izgledna prilika za postizanje pogotka. Sudac mora isključiti igrača u idućem prekidu igre, ali ako igrač

igra loptom ili napadne/omete suparnika, sudac će zaustaviti igru, isključiti igrača i nastaviti igru neizravnim slobodnim udarcem, osim ako je igrač počinio još ozbiljniji prekršaj.

Ako branič počne držati napadača izvan kaznenog prostora i nastavi ga držati unutar kaznenog prostora, sudac mora dosuditi kazneni udarac.

### **Prekršaji za opomenu**

Igrač mora biti opomenut ako je:

- odugovlačio s nastavkom igre
- izrazio neslaganje riječima ili djelom
- ušao ili se vratio na teren za igru, ili ga namjerno napustio, bez sučevog dopuštenja
- propustio poštovati propisanu udaljenost pri nastavku igre udarcem iz kuta, slobodnim udarcem ili ubacivanjem
- opetovano kršio Pravila nogometne igre (ne postoji točno određen broj ili obrazac kršenja)
- kriv za nesportsko ponašanje
- ušao u sučev prostor za pregled snimke (RRA)
- pretjerano koristio znak za sudačku provjeru (TV ekran)

Zamjenski ili zamijenjeni igrač mora biti opomenut ako je:

- odugovlačio s nastavkom igre
- izrazio neslaganje riječima ili djelom
- ušao ili se vratio na teren za igru bez sučevog dopuštenja
- kriv za nesportsko ponašanje
- ušao u sučev prostor za pregled snimke (RRA)
- pretjerano koristio znak za sudačku provjeru (TV ekran)

Kada se dogode dva zasebna prekršaja za opomenu (čak i unutar kratkog razdoblja), trebaju se pokazati dvije opomene; primjerice, ako igrač uđe na teren za igru bez potrebnog odobrenja te potom počinu nesmotreni prekršaj ili zaustavi obećavajući napad prekršajem/igranjem rukom, itd.

### Opomene za nesportsko ponašanje

Postoje različite okolnosti u kojima igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja, uključujući i kada:

- pokuša prevariti suca, primjerice simuliranjem ozljede ili prekršaja
- zamijeni mjesta s vratarem tijekom igre ili bez sučevog dopuštenja (vidi Pravilo 3)
- preoštro počini prekršaj za izravni slobodni udarac
- igra rukom kako bi omeo ili zaustavio obećavajući napad
- počini prekršaj kako bi omeo ili zaustavio obećavajući napad, osim kada sudac dosudi kazneni udarac zbog prekršaja počinjenog pri pokušaju da se igra loptom
- onemogućiti suparnika u izglednoj prilici za postizanje pogotka prekršajem počinjenim pri pokušaju da igra loptom, a sudac dosudi kazneni udarac
- igra rukom u pokušaju da postigne pogodak (bez obzira je li pokušaj bio uspješan ili neuspješan) ili u neuspješnom pokušaju da spriječi postizanje pogotka
- napravi neovlaštene oznake na terenu za igru
- igra loptom pri napuštanju terena za igru, nakon dobivenog dopuštenja za odlazak
- pokaže nedostatak poštovanja prema igri
- namjerno upotrijebi potez kojim glavom, prsima, koljenom, itd. dodaje loptu vrataru (uključujući i iz slobodnog udarca), kako bi zaobišao Pravilo, bez obzira dodirne li vratar loptu rukom
- riječima skreće pažnju suparniku tijekom igre ili pri nastavku igre

### Proslava pogotka

Igrači mogu slaviti postignuti pogodak, no proslava ne smije biti pretjerana; ne podržavaju se koreografije pri proslavi, koje ne smiju izazvati prekomjerni gubitak vremena.

Napuštanje terena za igru radi proslave pogotka nije prekršaj za opomenu, ali igrači bi se morali vratiti na teren što je prije moguće.

Igrač mora biti opomenut, čak i ako pogodak nije priznat, zbog:

- penjanja na zaštitnu ogradu i/ili pristupanja gledateljima na način koji izaziva sigurnosne probleme
- gestikuliranja ili ponašanja na provokativan, podrugljiv ili potpaljiv način
- pokrivanja glave ili lica maskom ili drugim sličnim predmetom
- skidanja dresa ili pokrivanja glave dresom

### **Odgoda nastavka igre**

Sudac mora opomenuti igrače koji odugovlače s nastavkom igre:

- fintirajući ubacivanje i naglo ostavljajući loptu za suigrača da je ubaci u igru
- otezanjem pri napuštanju terena za igru pri zamjeni
- prekomjernim odgađanjem nastavka igre
- napucavanjem ili odnošenjem lopte, ili izazivanjem sukoba namjernim dodirivanjem lopte nakon što je sudac zaustavio igru
- izvođenjem slobodnog udarca s pogrešnog mjesta kako bi se iznudilo ponavljanje izvođenja

### **Prekršaji za isključenje**

Igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač koji počine bilo koji od sljedeći prekršaja moraju biti isključeni kada:

- onemoguće suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka prekršajem igranja rukom (izuzevši vratara u vlastitom kaznenom prostoru)
- onemoguće postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka suparničkom igraču, čija je općenita linija kretanja u smjeru počiniteljevih vrata, prekršajem kažnjivim slobodnim udarcem (osim u dolje navedenim okolnostima)
- počine teški prekršaj
- ugrizu ili pljunu na nekoga
- djeluju nasilnim ponašanjem
- koriste uvredljive, pogrdne ili zlostavljачke riječi i/ili gestikulacije
- dobiju drugu opomenu u istoj utakmici
- uđu u prostoriju za VAR

Igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač moraju po isključenju napustiti neposrednu blizinu terena za igru i tehnički prostor.

## **Onemogućavanje postizanja pogotka ili izgledne prilike za postizanje pogotka**

Ako igrač prekršajem igranja rukom onemogućiti suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, mora biti isključen bez obzira gdje se prekršaj dogodio.

Ako igrač počini prekršaj na suparniku koji mu onemogućava izglednu priliku za postizanje pogotka te sudac dosudi kazneni udarac, igrač koji je počinio prekršaj mora biti opomenut ako je prekršaj počinio u pokušaju da igra loptom; u svim ostalim okolnostima (primjerice držanje, povlačenje, guranje, izostanak mogućnosti da igra loptom itd.) igrač koji je počinio prekršaj mora biti isključen.

Igrač, isključeni igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač koji uđe na teren za igru bez potrebnog sučevog odobrenja te ometa igru ili suparnika te onemogućiti suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, počinio je prekršaj za isključenje.

U obzir treba uzeti:

- udaljenost od prekršaja do vrata
- opći smjer igre
- vjerojatnost zadržavanja ili osvajanja kontrole nad loptom
- pozicije i broj obrambenih igrača

## **Težak prekršaj**

Start ili pokušaj borbe za loptu koji ugrožavaju sigurnost suparničkog igrača ili koriste prekomjernu silu ili brutalnost moraju biti sankcionirani kao težak prekršaj.

Bilo koji igrač koji naleti na suparničkog igrača u pokušaju borbe za loptu, s prednje strane, sa strane ili sa stražnje strane, koristeći jednu ili obje noge te prekomjernu silu ili ugrožava sigurnost suparničkog igrača, počinio je težak prekršaj.

## **Nasilno ponašanje**

Nasilno ponašanje obuhvaća igračevu upotrebu ili pokušaj upotrebe prekomjerne sile ili brutalnosti protiv suparnika izvan borbe za loptu, ili protiv suigrača, službene osobe, člana sudačkog tima, gledatelja ili bilo koje druge osobe, bez obzira je li došlo do kontakta.



Nadalje, igrač koji izvan borbe za loptu namjerno udari suparničkog igrača ili bilo koju drugu osobu šakom ili rukom u lice ili glavu, ponaša se nasilno, osim ako je korištena zanemarivo mala snaga.

### **Službene osobe**

Ako je počinjen prekršaj, a osoba koja je počinila prekršaj ne može biti identificirana, sankcioniran će biti glavni trener u tehničkom prostoru.

### **Upozorenje**

Sljedeće bi prekršaje obično trebalo sankcionirati upozorenjem; ponovljene ili očiglednije prekršaje treba sankcionirati opomenom ili isključenjem:

- ulazak u teren za igru na način koji iskazuje poštovanje i ne izaziva sukob
- izostanak suradnje s članom sudačkog tima, npr. ignoriranje upute ili zahtjeva pomoćnog suca ili četvrtog suca
- manje neslaganje (riječima ili postupcima) s odlukom sudačkog tima
- povremeno napuštanje tehničkog prostora bez počinjenih drugih prekršaja

### **Opomena**

Prekršaji za opomenu uključuju (ali nisu ograničeni na):

- jasan/uzastopan manjak poštovanja prema granicama tehničkog prostora svoje momčadi
- odugovlačenje nastavka igre svoje momčadi
- namjeran ulazak u tehnički prostor suparničke momčadi (bez izazivanja sukoba)
- neslaganje (riječima ili postupcima), uključujući:
  - bacanje/udaranje boca s pićem ili drugih predmeta
  - gestikulacije koje jasno pokazuju manjak poštovanja prema članu ili članovima sudačkog tima, npr. provokativan pljesak
- ulazak u sučev prostor za pregled snimke (RRA)
- pretjerano/uzastopno gestikuliranje uz zahtijevanje žutog ili crvenog kartona
- pretjerano pokazivanje „televizijskog znaka“ radi pregleda snimke
- gestikuliranje ili djelovanje na provokativan ili potpaljiv način

- uzastopno nesportsko ponašanje (uključujući i ponavljanje prekršaja za upozorenje)
- pokazan manjak poštovanja prema nogometnoj igri

### **Isključenje**

Prekršaji za isključenje uključuju (ali nisu ograničeni na):

- odgađanje nastavka igre suparničke momčadi, npr. držanjem lopte, napucavanjem lopte, ometanjem igračevih kretnji
- namjerno napuštanje tehničkog prostora radi:
  - iskazivanja neslaganja s članom sudačkog tima ili protestiranja
  - djelovanja na provokativan ili potpaljiv način
- ulazak u suparnički tehnički prostor na agresivan način ili način koji izaziva sukob
- namjerno bacanje/udaranje predmeta na teren za igru
- ulazak na teren za igru radi:
  - sukoba sa članom sudačkog tima (uključujući i na poluvremenu i po završetku utakmice)
  - ometanja igre, suparničkog igrača ili člana sudačkog tima
- ulazak u prostoriju za VAR (VOR)
- fizički i drugačije agresivno ponašanje (uključujući pljuvanje ili ugriz) prema suparničkom igraču, zamjenskom igraču, službenoj osobi, članu sudačkog tima, gledatelju ili bilo kojoj drugoj osobi (npr. skupljaču/skupljačici lopti, zaštitaru, službeniku natjecanja itd.)
- dobivanje druge opomene u istoj utakmici
- upotrebu agresivnog, uvredljivog ili pogrdnog rječnika i/ili gestikulacija
- upotrebu neodobrene elektroničke ili komunikacijske opreme i/ili neprimjereno ponašanje kao posljedicu upotrebe elektroničke ili komunikacijske opreme
- nasilno ponašanje

### **Prekršaji bacanja predmeta (ili lopte)**

U svim navedenim slučajevima, sudac poduzima odgovarajuće disciplinske mjere:

- preoštro – opomenuti počinitelja zbog nesportskog ponašanja
- uz prekomjernu silu – isključiti počinitelja zbog nasilnog ponašanja

#### 4. • **Nastavak igre nakon prekršaja i nesportskog ponašanja**

Ako je lopta izvan igre, igra se nastavlja u skladu s prethodnom odlukom

Ako je lopta u igri, a igrač počin fizički prekršaj na terenu za igru protiv:

- suparničkog igrača – dosuđuje se neizravni ili izravni slobodni udarac ili kazneni udarac
- suigrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog igrača ili isključenog igrača, službene osobe ili člana sudačkog tima – dosuđuje se izravni slobodni udarac ili kazneni udarac
- bilo koje druge osobe – sudac spušta loptu

Svi verbalni prekršaji sankcioniraju se neizravnim slobodnim udarcem.

Ako je lopta u igri, pri čemu:

- igrač počin prekršaj protiv člana sudačkog tima ili suparničkog igrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog ili isključenog igrača ili službene osobe izvan terena za igru, ili
- zamjenski igrač, zamijenjeni ili isključeni igrač, ili službena osoba počin prekršaj izvan terena za igru na suparničkom igraču ili članu sudačkog tima, ili ga ometa,

igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem na graničnoj crti, na mjestu najbližem prekršaju/ometanju; u slučaju da se radi o prekršaju za izravni slobodni udarac unutar počiniteljevog kaznenog prostora dosuđuje se kazneni udarac.

Ako igrač počin prekršaj izvan terena za igru protiv igrača, zamjenskog ili zamijenjenog igrača, ili službene osobe vlastite momčadi, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem na graničnoj crti na mjestu najbližem prekršaju.

Ako igrač dira loptu predmetom držanim u ruci (kopačkom, kostobranom itd.), igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem (ili kaznenim udarcem).

Ako igrač na terenu za igru ili izvan njega baci ili udari predmet (osim lopte za igru) na suparničkog igrača, ili baci ili udari predmet (uključujući loptu) na suparničkog zamjenskog igrača, zamijenjenog igrača ili isključenog igrača, službenu osobu ili člana sudačkog tima ili na loptu za igru, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje je predmet udario ili bi udario osobu ili loptu.

Ako je to mjesto izvan terena za igru, izravni slobodni udarac izvodi se na najbližoj točki granične crte; ako je to mjesto unutar počiniteljevog kaznenog prostora, dosuđuje se kazneni udarac.

Ako zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili isključeni igrač, igrač privremeno izvan terena iza igru ili službena osoba baci ili udari predmet na teren za igru i ometa igru, suparnika ili člana sudačkog tima, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem (ili kaznenim udarcem) s mjesta gdje je predmet ometao igru, ili gdje je udario ili bi udario suparnika, člana sudačkog tima ili loptu.

# Pravilo

# 13

# Slobodni udarci

## 1. Vrste slobodnog udarca

Izravni i neizravni slobodni udarci dosuđuju se u korist suparničke momčadi igrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog igrača ili isključenog igrača, ili službene osobe koja je skrivila prekršaj.

### Znak za neizravni slobodni udarac

Sudac označava neizravni slobodni udarac podizanjem ruke iznad glave. Ruku zadržava u tom položaju sve dok udarac ne bude izveden te lopta ne dodirne nekog drugog igrača, dok lopta ne izađe izvan terena za igru ili je jasno da pogodak ne može biti postignut izravno.

Neizravni slobodni udarac mora biti ponovljen ako sudac propusti označiti da je slobodni udarac neizravan te udarena lopta izravno uđe u vrata.

### Ulazak lopte u vrata

- ako je lopta pri izravnom slobodnom udarcu udarena izravno u suparnička vrata, priznaje se pogodak
- ako je lopta pri neizravnom slobodnom udarcu udarena izravno u suparnička vrata, dosuđuje se udarac s vrata.
- ako je lopta pri izravnom ili neizravnom slobodnom udarcu udarena izravno u vlastita vrata momčadi koja izvodi udarac, dosuđuje se udarac iz kuta

## 2. Postupak

Svi se slobodni udarci izvode s mjesta gdje se prekršaj dogodio, osim:

- neizravnih slobodnih udaraca dosuđenih za momčad koja napada zbog prekršaja unutar suparničkog vratarevog prostora; oni se izvode s najbliže točke na crti vratarevog prostora usporednoj s gol-crtom.
- izravnih slobodnih udaraca dosuđenih za momčad koja se brani unutar njihovog vratarevog prostora; oni mogu biti izvedeni bilo gdje unutar tog prostora.

- slobodnih udaraca zbog prekršaja koji uključuju igračev ulazak, ponovni ulazak ili izlazak s terena za igru bez sučevog dopuštenja; oni se izvode s mjesta gdje je lopta bila u trenutku zaustavljanja igre. Međutim, ako igrač počini prekršaj izvan terena za igru, igra se nastavlja slobodnim udarcem na graničnoj crti u točki najbližoj mjestu prekršaja; u slučaju prekršaja za izravni slobodni udarac dosuđuje se kazneni udarac ako je ta točka unutar kaznenog prostora igrača koji je prekršaj počinio.
- ako Pravilo određuje drugo mjesto izvođenja (vidi Pravila 3, 11 i 12)

Lopta:

- mora mirovati, a izvođač ne smije ponovno dodirnuti loptu prije nego što lopta dodirne drugog igrača
- je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta

Dok lopta ne uđe u igru, svi suparnički igrači moraju ostati:

- najmanje 9,15 m (10 jardi) udaljeni od lopte, osim ako se nalaze na vlastitoj gol-crti između stupova vrata
- izvan kaznenog prostora u slučaju slobodnih udaraca unutar suparničkog kaznenog prostora

Ako tri ili više igrača iz momčadi koja se brani čine „živi zid“, svi igrači momčadi koja napada moraju ostati na najmanje jedan (1) metar udaljenosti od „živog zida“ sve dok lopta ne bude u igri.

Slobodni udarac može biti izveden podizanjem lopte jednom nogom ili objema nogama istovremeno.

Fintiranje izvođenja slobodnog udarca, kako bi se zbunili suparnički igrači, dopušteno je kao dio nogometne igre.

Ako igrač koji ispravno izvodi slobodan udarac namjerno udari loptom u suparničkog igrača kako bi ponovno igrao loptom, ali ne na neoprezan ili preoštar način, niti upotrebom pretjerane sile, sudac dopušta nastavak igre.

### 3. Prekršaji i sankcije

Ako pri izvođenju slobodnog udarca suparnik stoji bliže lopti od propisane udaljenosti, slobodni se udarac ponavlja osim ako se može pustiti prednost; no ako igrač brzo izvede slobodni udarac, a loptu presiječe suparnički igrač koji se nalazi na manje od 9,15 m (10 jardi) udaljenosti, sudac dopušta nastavak igre. Međutim, suparnički igrač koji namjerno onemogućava izvođenje slobodnog udarca mora biti opomenut zbog odugovlačenja nastavka igre.

Pri izvođenju slobodnog udarca, ako se igrač momčadi koja napada nalazi na manje od jednog (1) metra od „živog zida“ koji čine tri ili više igrača momčadi koja se brani, dosuđuje se neizravni slobodni udarac.

Ako momčad koja se brani izvede slobodni udarac iz svog kaznenog prostora, a suparnički su igrači unutar kaznenog prostora jer nisu imali vremena napustiti ga, sudac dopušta nastavak igre. Ako suparnički igrač koji se nalazi u kaznenom prostoru u trenutku izvođenja slobodnog udarca, ili ulazi u kazneni prostor prije nego lopta bude u igri, dodirne loptu ili se upusti u borbu za loptu prije nego što lopta bude u igri, slobodni se udarac ponavlja.

Nakon što lopta bude u igri, ako je izvođač ponovno dodirne prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; a ako izvođač počini prekršaj igranja rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je izvođač bio vratar. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac



# Pravilo

# 14

# Kazneni udarac

Kazneni se udarac dosuđuje ako igrač počinj prekršaj za izravni slobodni udarac unutar svog kaznenog prostora ili izvan terena za igru, kao dio igre, kako je navedeno u Pravilima 12 i 13.

Pogodak može biti postignut izravno iz kaznenog udarca.

## 1. Postupak

Lopta mora mirovati na oznaci za izvođenje kaznenog udarca, a stupovi vrata, greda i mreža ne smiju se micati.

Mora biti jasno utvrđen identitet igrača koji izvodi kazneni udarac.

Vratar mora ostati na gol-crti, licem okrenut prema izvođaču, između stupova vrata, bez dodirivanja stupova vrata, grede ili mreže, sve dok lopta nije udarena.

Svi ostali igrači, osim izvođača i vratara, moraju biti:

- najmanje 9,15 m (10 jardi) udaljeni od oznake za izvođenje kaznenog udarca
- iza oznake za izvođenje kaznenog udarca
- unutar terena za igru
- izvan kaznenog prostora

Kada su svi igrači zauzeli svoje pozicije u skladu s ovim Pravilom, sudac daje znak za izvođenje kaznenog udarca.

Igrač koji izvodi kazneni udarac mora udariti loptu prema naprijed; udarac petom je dopušten pod uvjetom da se lopta kreće prema naprijed.

Kada je lopta udarena, vratar koji brani mora barem dijelom jednog stopala dodirivati gol-crtu ili biti u liniji s njom.

Lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta.

Izvođač ne smije ponovno igrati loptom sve dok lopta ne dodirne drugog igrača.

Kazneni je udarac dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog prekršaja.

2. Na kraju svakog poluvremena ili produžetka, dopušta se nadoknada vremena kako bi kazneni udarac mogao biti izveden i dovršen. U tom slučaju, kazneni je udarac dovršen kada se lopta nakon izvođenja zaustavi, izađe iz igre, njome igra bilo koji igrač (uključujući izvođača) osim vratara momčadi koja se brani, ili sudac zaustavi igru zbog prekršaja izvođača ili njegove momčadi. Ako prekršaj počinu igrač momčadi koja se brani (uključujući vratara), a kazneni udarac bude promašen/obranjen, kazneni se udarac ponavlja.

### **Prekršaji i sankcije**

Nakon što sudac označi početak izvođenja kaznenog udarca, kazneni udarac mora biti izveden; ako ne bude izveden, sudac može poduzeti disciplinske mjere prije nego što ponovno označi početak izvođenja kaznenog udarca.

#### **Ako se prije nego što lopta bude u igri dogodi sljedeća situacija:**

- izvođač ili njegov suigrač prekrše Pravila nogometne igre:
    - ako lopta uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja
    - ako lopta ne uđe u vrata, sudac zaustavlja igru i utakmica se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem
- osim u sljedećim situacijama, kada će igra biti zaustavljena te potom nastavljena neizravnim slobodnim udarcem neovisno o tome je li postignut pogodak:
- kazneni udarac je izveden unatrag
  - suigrač utvrđenog izvođača izvede kazneni udarac; tada sudac opominje igrača koji je izveo kazneni udarac
  - fintiranje pri udarcu nakon što je izvođač dovršio zalet (fintiranje pri zaletu je dopušteno); sudac opominje izvođača

- vratar ili njegov suigrač prekrše Pravila nogometne igre:
  - ako lopta uđe u vrata, pogodak se priznaje
  - ako lopta ne uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja; vratar će biti opomenut ako je odgovoran za prekršaj
- igrači obje momčadi prekrše Pravila nogometne igre: kazneni se udarac ponavlja osim ako igrač počini ozbiljniji prekršaj (primjerice, nedopušteno fintiranje); ako vratar i izvođač istovremeno počine prekršaj:
  - ako je kazneni udarac promašen ili obranjen, udarac se ponavlja, a oba igrača moraju biti opomenuta
  - ako je kazneni udarac realiziran, pogodak se poništava, izvođač mora biti opomenut, a igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem za momčad koja se brani

#### Nakon izvođenja kaznenog udarca, ako:

- izvođač dodirne loptu prije nego je dodirne drugi igrač:
  - dosuđuje se neizravni slobodni udarac (ili izravni slobodni udarac u slučaju prekršaja igranja rukom)
- loptu dodirne vanjski čimbenik dok se kreće prema naprijed:
  - kazneni se udarac ponavlja osim ako lopta ide u vrata, a ometanje ne onemogućava vratara ili obrambenog igrača da igraju loptom. U tom slučaju pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je bilo kontakta s loptom), osim ako je momčad koja napada ometala igru.
- se lopta od vratara, grede ili stupova vrata odbije u teren za igru i tada je dodirne vanjski čimbenik:
  - sudac zaustavlja igru
  - igra se nastavlja spuštanjem lopte na mjestu gdje ju je dodirnuo vanjski čimbenik

### 3. Sažetak

| Ishod kaznenog udarca                               |                                                        |                                                          |
|-----------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|
|                                                     | Pogodak                                                | Nema pogotka                                             |
| <b>Povreda prostora od strane napadača</b>          | Ponavljjanje kaznenog udarca                           | Neizravni slobodni udarac                                |
| <b>Povreda prostora od strane obrambenog igrača</b> | Pogodak                                                | Ponavljjanje kaznenog udarca                             |
| <b>Prekršaj vratara</b>                             | Pogodak                                                | Ponavljjanje kaznenog udarca, opomena za vratara         |
| <b>Lopta udarena unatrag</b>                        | Neizravni slobodni udarac                              | Neizravni slobodni udarac                                |
| <b>Nedopušteno fintiranje</b>                       | Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču           | Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču             |
| <b>Pogrešni izvođač</b>                             | Neizravni slobodni udarac i opomena pogrešnom izvođaču | Neizravni slobodni udarac i opomena pogrešnom izvođaču   |
| <b>Istovremeni prekršaj vratara i izvođača</b>      | Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču           | Ponavljjanje kaznenog udarca, opomena izvođaču i vrataru |



# Pravilo

# 15

# Ubacivanje

Ubacivanje se dosuđuje u korist suparničke momčadi od igrača koji je posljednji dodirnuo loptu kada je cijela lopta prešla uzdužnu crtu, na tlu ili u zraku.

Pogodak ne može biti postignut izravno iz ubacivanja:

- ako lopta uđe u suparnička vrata – dosuđuje se udarac s vrata
- ako lopta uđe u vrata momčadi koja izvodi ubacivanje – dosuđuje se udarac iz kuta

## 1. Postupak

U trenutku izbačaja lopte, izvođač mora:

- stajati okrenut licem prema terenu za igru
- imati dijelove oba stopala na uzdužnoj crti ili na tlu izvan uzdužne crte
- baciti loptu objema rukama iz položaja iza i iznad svoje glave, na mjestu gdje je lopta napustila teren za igru

Svi suparnički igrači moraju stajati na najmanje 2 m (2 jarda) udaljenosti od mjesta na graničnoj crti gdje će biti izvedeno ubacivanje.

Lopta je u igri kada uđe na teren za igru. Ako dodirne tlo prije ulaska na teren za igru, ubacivanje ponavlja ista momčad, s istog mjesta. Ako ubacivanje nije izvedeno prema pravilima, ponavlja ga suparnička momčad.

Ako igrač koji pravilno izvodi ubacivanje namjerno baci loptu u suparničkog igrača kako bi ponovno igrao loptom, ali ne na neoprezan ili preoštar način, niti upotrebom pretjerane sile, sudac dopušta nastavak igre.

Izvođač ubacivanja ne smije ponovno dodirnuti loptu prije nego je dodirnula drugog igrača.



## 2. Prekršaji i sankcije / kazne

Nakon što lopta uđe u igru, ako je izvođač dodirne prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; ako izvođač počini prekršaj igranja rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je rukom igrao vratar momčadi koja se brani. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

Suparničkom igraču koji nepošteno skreće pažnju izvođača ili ga ometa (uključujući i prilazak na manje od 2 m (2 jarda) od mjesta gdje treba izvesti ubacivanje) dodjeljuje se opomena zbog nesporskog ponašanja te ako je ubacivanje izvedeno, dosuđuje se neizravni slobodni udarac.

Za svaki drugi prekršaj ovog Pravila, ubacivanje izvodi igrač suparničke momčadi.

IFAB®



# Pravilo

# 16

# Udarac s vrata

Udarac s vrata dosuđuje se kada cijela lopta prijeđe poprečnu crtu, na tlu ili u zraku, a kao posljednjeg je dodirnula igrača momčadi koja napada i pritom nije postignut pogodak.

Pogodak može biti postignut izravno iz udarca s vrata, ali samo protiv suparničke momčadi; ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac s vrata, dosuđuje se udarac iz kuta za suparnika, pod uvjetom da je lopta bila napustila kazneni prostor.

## 1. Postupak

- Lopta mora mirovati i mora je udariti igrač momčadi koja se brani, s bilo kojeg mjesta unutar vratarevog prostora
- Lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta
- Suparnički igrači moraju se nalaziti izvan kaznenog prostora sve dok lopta ne uđe u igru

## 2. Prekršaji i sankcije

Nakon što lopta uđe u igru, ako je izvođač dodirne prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; ako izvođač počini prekršaj igranja rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je izvođač bio vratar. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

Ako se pri izvođenju udarca s vrata suparnički igrači nalaze u kaznenom prostoru zato što ga nisu stigli napustiti, sudac dopušta nastavak igre. Ako suparnički igrač koji se nalazi u kaznenom prostoru ili ulazi u kazneni prostor prije nego lopta bude u igri dodirne ili napadne loptu prije nego što lopta bude u igri, udarac vrata mora biti ponovljen.

Ako igrač uđe u kazneni prostor prije nego što lopta uđe u igru, te pritom napravi ili pretrpi prekršaj, udarac s vrata mora se ponoviti, a igrač koji je skrivio prekršaj može biti opomenut ili isključen, ovisno o samom prekršaju.

Za svaki drugi prekršaj ovog pravila, udarac s vrata mora biti ponovljen.

IFAB



# Pravilo

17

# Udarac iz kuta

Udarac iz kuta dosuđuje se kada je cijela lopta prešla preko poprečne crte, na tlu ili u zraku, a kao posljednjeg je dotaknula igrača momčadi koja se brani i pritom nije postignut pogodak.

Pogodak može biti postignut izravno iz udarca iz kuta, ali samo protiv suparničke momčadi; ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac iz kuta, dosuđuje se udarac iz kuta za suparničku momčad.

## 1. Postupak

- Lopta mora biti postavljena unutar kutnog luka najbližeg mjestu gdje je lopta prešla poprečnu crtu
- Lopta mora mirovati, a udara je igrač momčadi koja napada
- Lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta; ne mora napustiti kutni luk
- Koplje kutne zastavice ne smije se pomicati
- Suparnički igrači moraju se nalaziti na udaljenosti najmanje 9,15 m (10 jardi) od kutnog luka sve dok lopta ne uđe u igru

## 2. Prekršaji i sankcije / kazne

Nakon što lopta uđe u igru, ako izvođač udarca iz kuta dodirne loptu prije nego što je lopta dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; a ako izvođač udarca iz kuta počin prekršaj igranja rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac, ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je izvođač bio vratar. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac



Ako igrač koji pravilno izvodi udarac iz kuta namjerno udari loptom suparničkog igrača kako bi ponovno igrao loptom, ali ne na neoprezan ili preoštar način, niti upotrebom pretjerane sile, sudac dopušta nastavak igre.

Za svaki drugi prekršaj ovog pravila, udarac iz kuta mora biti ponovljen.



# Protokol **VAR**

# Protokol – načela, praktična primjena i postupci

Protokol VAR, koliko je to moguće, usklađen je s načelima i filozofijom Pravila nogometne igre.

Upotreba pomoćnih video sudaca (VAR) dopuštena je samo ako je organizator utakmice/natjecanja ispunio sve zahtjeve uvođenja protokola VAR (kako je navedeno u priručniku za VAR) te dobio pisano odobrenje IFAB-a i Fife.

## 1. Načela

Upotreba pomoćnih video sudaca (VAR) na nogometnim utakmicama temelji se na brojnim načelima, koja se moraju primijeniti tijekom svake utakmice u kojoj se koristi sustav VAR.

1. Pomoćni video sudac (VAR) član je sudačkog tima s nezavisnim pristupom video-snimkama utakmice koji može pomoći sucu samo u slučajevima „**jasne i očigledne pogreške**“ ili „**propuštenog ozbiljnog incidenta**“, koji se odnose na:
  - a. Pogodak/nema pogotka
  - b. Kazneni udarac/nema kaznenog udarca
  - c. Izravni crveni karton (ne drugi žuti karton/drugu opomenu)
  - d. Pogrešni identitet (kada sudac opomene ili isključi pogrešnog igrača momčadi koja je skrivila prekršaj)
2. Sudac uvijek mora donijeti odluku, odnosno sucu nije dopušteno ništa ne odlučiti te potom upotrijebiti sustav VAR za donošenje odluke; odluka da se dopusti nastavak igre nakon mogućeg prekršaja može se provjeriti.
3. Prvotna sučeva odluka neće se mijenjati osim ako pregled video-snimke jasno pokaže kako se radilo o „jasnoj i očiglednoj pogrešci“.

4. Samo sudac može inicirati „pregled snimke“; VAR (i ostali članovi sudačkog tima) mogu samo predložiti sucu „pregled snimke“.
5. Konačnu odluku uvijek donosi sudac, utemeljenu ili na informaciji dobivenoj od VAR-a ili nakon „pregleda snimke na terenu“.
6. Nema vremenskog ograničenja za postupak pregleda snimke, s obzirom da je točnost važnija od brzine.
7. Igrači i službene osobe ne smiju okružiti suca ili pokušati utjecati na odluku o pregledu, postupak pregleda ili konačnu odluku.
8. Sudac mora ostati „vidljiv“ tijekom postupka pregleda kako bi se osigurala transparentnost.
9. Ako se igra nastavi nakon incidenta koji se potom pregledava, ne poništavaju se disciplinske mjere koje su poduzete u razdoblju poslije incidenta, čak i ako se prvotna odluka promijeni (osim opomene ili isključenja zbog zaustavljanja obećavajućeg napada ili onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka)
10. Ako je igra bila zaustavljena i potom nastavljena, sudac ne može pregledati snimku osim u slučaju pogrešnog identiteta ili mogućeg prekršaja za isključenje utemeljenog na nasilnom ponašanju, pljuvanju, ugrizu ili izrazito agresivnim, uvredljivim i/ili provokativnim gestikulacijama.
11. Razdoblje igre prije i poslije incidenta koji se može pregledati određuju Pravila nogometne igre i protokol VAR.
12. S obzirom da će VAR automatski „provjeriti“ svaku situaciju/odluku, nema potrebe da treneri ili igrači traže „pregled snimke“.

## **2. Odluke/incidenti koji utječu na ishod utakmice i podložni su pregledu snimke**

VAR može pomoći sucu samo u vezi s četiri kategorije odluka/incidenata koji utječu na ishod utakmice. U svim tim situacijama, sustav VAR upotrebljava se isključivo nakon što sudac donese (prvotnu) odluku (uključujući i dopuštenje za nastavak igre), ili nakon što je propušten ozbiljan incident, odnosno kada ga članovi sudačkog tima nisu vidjeli.

Prvotna sučeva odluka neće se mijenjati osim ako se radilo o „jasnoj i očiglednoj pogrešci“ (što uključuje bilo koju sučevu odluku utemeljenu na informaciji nekog drugog člana sudačkog tima, poput zaleđa).

Kategorije odluka/incidenata koji su podložni pregledu snimke u slučaju moguće „jasne i očigledne pogreške“ ili „propuštenog ozbiljnog incidenta“ uključuju:

#### **a. Pogodak/nema pogotka**

- prekršaj momčadi koja napada u pripremi akcije za postizanje pogotka ili tijekom postizanja pogotka (igranje rukom, prekršaj, zaleđe, itd.)
- loptu izvan igre prije postizanja pogotka
- odluke o pogotku/nema pogotka
- prekršaj vratara i/ili izvođača pri izvođenju kaznenog udarca ili prerani ulazak u kazneni prostor napadača ili braniča koji izravno sudjeluje u igri ako se kazneni udarac odbije od vratnice, grede ili vratara

#### **b. Kazneni udarac/nema kaznenog udarca**

- prekršaj momčadi koja napada u pripremi akcije koja dovodi do incidenta za kazneni udarac (igranje rukom, prekršaj, zaleđe, itd.)
- loptu izvan igre prije incidenta
- mjesto prekršaja (unutar ili izvan kaznenog prostora)
- neispravno dosuđen kazneni udarac
- nesankcionirani prekršaj za kazneni udarac

#### **c. Izravni crveni karton (ne drugi žuti karton/druga opomena)**

- onemogućavanje izgledne prilike za postizanje pogotka (posebno radi mjesta prekršaja i pozicija drugih igrača)
- ozbiljan prekršaj (ili preoštar start)
- nasilno ponašanje, ugriz ili pljuvanje na drugu osobu
- upotreba agresivnih, uvredljivih ili provokativnih gestikulacija

#### **d. Pogrešni identitet**

Ako sudac sankcionira prekršaj te pokaže žuti ili crveni karton pogrešnom igraču momčadi koja je skrivila prekršaj, identitet počinitelja može biti provjeren; sam prekršaj nije podložan provjeri osim ako je povezan s postizanjem pogotka, mogućim kaznenim udarcem ili izravnim crvenim kartonom.

## **Praktična primjena**

Upotreba sustava VAR tijekom utakmice uključuje sljedeće praktične preduvjete:

- VAR prati utakmicu u prostoriji za VAR (VOR) uz podršku pomoćnog VAR-a (AVAR) i tehničara za VAR (RO)
- Ovisno o broju dostupnih kutova kamere (te ostalih okolnosti), može biti imenovano više pomoćnih VAR-a ili tehničara za VAR
- Samo osobe s dozvolom smiju tijekom utakmice ući u prostoriju za VAR ili komunicirati s VAR-om, pomoćnim VAR-om ili tehničarem za VAR
- VAR ima nezavisan pristup televizijskoj snimci i kontroli usporene snimke
- VAR je povezan s komunikacijskim sustavom koji koriste ostali članovi sudačkog tima i može čuti sve što govore; VAR može govoriti samo sucu nakon pritiska gumba (kako bi se izbjeglo odvlačenje sučeve pažnje razgovorom u prostoriji za VAR)
- Ako je VAR zauzet provjerom ili pregledom snimke, pomoćni VAR može razgovarati sa sucem, posebno ako treba zaustaviti igru ili osigurati da igra ne bude nastavljena
- Ako sudac odluči pregledati snimku, VAR odabire najbolji kut kamere i odgovarajuću brzinu snimke; sudac može zatražiti drugi/dodatni kut kamere ili drugu/dodatnu brzinu

## **Postupak**

### **Prvotna odluka**

- Sudac i ostali članovi sudačkog tima uvijek moraju donijeti prvotnu odluku (uključujući i disciplinske mjere) kako bi učinili i da nema sustava VAR (osim u slučaju „propuštenog“ incidenta)
- Sucu i ostalim članovima sudačkog tima nije dopušteno ne donijeti odluku jer će to dovesti do „slabog/neodlučnog“ suđenja, prečestog pregledavanja snimke ili značajnih problema ako se dogodi tehnološki kvar
- Sudac je jedina osoba koja može donijeti konačnu odluku; VAR ima jednaki status kao i ostali članovi sudačkog tima te može samo pomoći sucu

- Odgađanje podizanja zastavice ili zvižduka zbog prekršaja dopušteno je isključivo u vrlo jasnoj napadačkoj situaciji kada se igrač nalazi pred postizanjem pogotka ili ima otvoren put prema suparničkom kaznenom prostoru
- Ako pomoćni sudac odgodi podizanje zastavice zbog prekršaja, pomoćni sudac mora podići zastavicu ako momčad koja napada postigne pogodak, dosuđen joj je kazneni udarac, slobodni udarac ili ubacivanje, ili zadrži posjed lopte po završetku prvotnog napada; u svim ostalim situacijama pomoćni sudac mora odlučiti treba li podići zastavicu ovisno o zahtjevima igre

### Provjera

- Pomoćni video sudac (VAR) automatski provjerava televizijsku snimku za svaki mogući ili stvarni pogodak, kazneni udarac ili odluku/incident za izravni crveni karton, ili u slučaju pogrešnog identiteta, koristeći različite kutove kamere ili brzine usporene snimke
- VAR može provjeriti snimku u normalnoj brzini i/ili usporeno. Međutim, općenito, usporene snimke trebale bi se koristiti samo za činjenice, poput pozicije prekršaja/igrača, mjesta kontakta fizičkog prekršaja te igranje rukom, loptu izvan igre (uključujući situaciju pogodak/nema pogotka); normalna brzina trebala bi se koristiti za provjeru „intenziteta“ prekršaja ili odluku o prekršaju igranja rukom
- Ako provjera ne upućuje na „jasnu i očiglednu pogrešku“ ili „propušten ozbiljan incident, obično nema potrebe za komunikaciju pomoćnog video suca (VAR) sa sucem – to je „tiha provjera“. Međutim, ponekad sucu/pomoćnom sucu može pomoći potvrda VAR-a kako nije bilo „jasne i očigledne pogreške“ ili „propuštenog ozbiljnog incidenta“, kako bi lakše kontrolirao igrače/utakmicu
- Ako je potrebno odgoditi nastavak igre radi „provjere“, sudac će dati znak jasno podignutim prstom koji dodiruje slušalicu te ispruženom drugom rukom; taj znak sudac mora držati sve dok „provjera“ nije završena. Time sudac označuje kako prima informacije (od VAR-a ili nekog drugog člana sudačkog tima)
- Ako „provjera“ upućuje na vjerojatnu „jasnu i očiglednu pogrešku“ ili „propušten ozbiljan incident“, VAR će prenijeti tu informaciju (ali ne i odluku koju treba donijeti) sucu, koji potom odlučuje hoće li inicirati pregled snimke.



## Pregled

- Sudac može inicirati „pregled“ zbog „jasne i očigledne pogreške“ ili „propuštenog ozbiljnog incidenta“ kada
    - VAR (ili drugi član sudačkog tima) predloži pregled
    - sudac posumnja da je „propušten“ neki ozbiljni incident
  - Ako je igra već zaustavljena, sudac će odgoditi nastavak igre
  - Ako igra nije već zaustavljena, sudac će zaustaviti igru kada lopta prvi puta bude u neutralnoj zoni/situaciji (obično kada niti jedna momčad nije u napadačkoj akciji)
  - U obje situacije sudac mora označiti da će obaviti „pregled snimke“, jasno pokazujući „televizijski“ znak (okvir televizijskog ekrana)
  - VAR će opisati sucu što se može vidjeti na televizijskoj usporenoj snimci, ali ne i odluku koju mora donijeti, nakon čega će sudac:
    - donijeti konačnu odluku utemeljenu na vlastitoj percepciji i informacijama dobivenim od VAR-a te, gdje je to prikladno, na temelju sugestija drugih članova sudačkog tima (pregled samo sustavom VAR)
- ili*
- otići u prostor za pregled snimke (RRA) kako bi pregledao televizijsku snimku („pregled na terenu“ - OFR) prije donošenja konačne odluke. Preostali članovi sudačkog tima neće pregledavati snimku osim ako u izvanrednim okolnostima sudac od njih to zatraži.
- Po završetku oba postupka pregleda snimke, sudac mora ponovno pokazati „televizijski“ znak i odmah potom pokazati konačnu odluku
  - Za činjenične odluke, poput mjesta prekršaja ili pozicije igrača (zaleđe), mjesta kontakta (igranje rukom/prekršaj), lokacije (unutar ili izvan kaznenog prostora), lopte izvan igre itd., obično je prikladan pregled samo sustavom VAR, no „pregled na terenu“ može se koristiti ako će pomoći kontroli igrača/utakmice ili će pomoći prihvaćanju odluke (primjerice, ako se radi o odluci ključnoj za ishod utakmice u samoj završnici)
  - Za subjektivne odluke, poput intenziteta prekršaja, ometanja u zaleđu, okolnosti igranja rukom, često je prikladan „pregled na terenu“

- Sudac može zatražiti pregled snimke iz različitih kutova i različitim brzinama. Međutim, općenito, usporene snimke trebale bi se koristiti samo za činjenice, poput mjesta prekršaja ili pozicije igrača, mjesta kontakta za fizičke prekršaje i igranje rukom, loptu izvan igre (uključujući situacije pogodak/nema pogotka); normalna brzina trebala bi se koristiti za „intenzitet“ prekršaja ili odluku o prekršaju igranja rukom
- Za odluke/incidente koji se odnose na pogodak, kazneni udarac/nema kaznenog udarca i crveni karton zbog onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka, može biti potrebno pregledati napadačku fazu igre koja je dovela do odluke/incidenta; to može uključivati i situaciju u kojoj je momčad koja napada došla u posjed lopte u otvorenoj igri
- Pravila nogometne igre ne dopuštaju promjenu odluka o nastavku igre (udarci iz kuta, ubacivanja, itd.) nakon što je igra već nastavljena, stoga ih se ne može pregledavati
- Ako je igra zaustavljena i potom nastavljena, sudac može pregledati snimku te poduzeti odgovarajuće disciplinske mjere samo za slučaj pogrešnog identiteta ili mogućeg isključenja utemeljenog na nasilnom ponašanju, pljuvanju, ugrizu ili izrazito agresivnim, uvredljivim ili provokativnim gestikulacijama
- Postupak pregleda snimke treba biti dovršen što učinkovitije, no ispravnost konačne odluke važnija je od brzine. Zbog toga, i zbog toga što su neke situacije složene i zahtijevaju pregled većeg broja odluka/incidenata, ne postoji vremensko ograničenje za postupak pregleda

### **Konačna odluka**

- Po završetku postupka pregleda snimke, sudac mora pokazati „televizijski“ znak i objaviti konačnu odluku
- Sudac će potom poduzeti/promijeniti/povući sve odgovarajuće disciplinske mjere i nastaviti igru u skladu s Pravilima nogometne igre

### **Zamjenski igrači i službene osobe**

- S obzirom da VAR automatski „provjerava“ svaku situaciju/incident, nema potrebe za treneri ili igrače traže „**provjeru**“ ili „**pregled**“
- Igrači, zamjenski igrači i službene osobe ne smiju pokušavati utjecati na postupak pregleda snimke ili ga ometati, čak i nakon objave konačne odluke

- Tijekom postupka pregleda snimke, igrači trebaju ostati na terenu za igru; zamjenski igrači i službene osobe trebaju ostati izvan terena za igru
- Igrač/zamjenski igrač/zamijenjeni igrač/slужbena osoba koja pretjerano koristi „televizijski“ znak za sudačku provjeru ili uđe u prostor za sudačke provjere bit će opomenuta
- Igrač/zamjenski igrač/zamijenjeni igrač/slужbena osoba koja uđe u prostoriju za VAR bit će isključena;

### **Poništavanje utakmice**

U načelu, utakmica se neće poništiti zbog:

- kvar(ov)a tehnologije VAR (poput tehnologije na gol-crti)
- pogrešne odluke/pogrešnih odluka povezanih s VAR-om (jer je VAR član sudačkog tima)
- odluke/odluka o izostanku pregleda snimke incidenta
- pregleda situacije/odluke koja nije podložna pregledu

CLUB WORLD CUP  
UAE 2018

IFAB®



# **Promjene Pravila za**

2019./2020.

# Kratak pregled promjena Pravila

U nastavku slijedi jednostavni prikaz osnovnih promjena i objašnjenja.

## **Pravilo 1**

- Službena osoba bit će opomenuta (žuti karton) zbog ulaska u sučev prostor za pregled snimke (RRA) te isključena (crveni karton) zbog ulaska u prostoriju za VAR (VOR)

## **Pravilo 3**

- Igrač koji pri zamjeni napušta teren za igru mora izaći na najbližoj točki granične linije, osim ako ga sudac drugačije uputi

## **Pravilo 4**

- Podmajice mogu biti višebojne ili s uzorkom ako su identične rukavu glavnog dresa

## **Pravilo 5**

- Sudac ne može promijeniti odluku o nastavku igre nakon što je igra nastavljena, ali u određenim okolnostima može pokazati žuti ili crveni karton za raniji incident
- Ako sudac napusti teren za igru radi pregleda snimke (VAR) ili kako bi pozvao igrače natrag na teren na kraju poluvremena, odluka još uvijek može biti promijenjena
- Službenoj osobi može biti pokazan žuti ili crveni karton zbog nesportskog ponašanja; ako se ne može identificirati počinitelja, žuti ili crveni karton bit će pokazan glavnom treneru u tehničkom prostoru
- Ako je dosuđen kazneni udarac, izvođač može primiti liječničku pomoć i potom ostati na terenu kako bi izveo kazneni udarac

### **Pravilo 7**

- Objašnjenje razlike između stanke za rashlađenjem tijela i stanke za osvježanje pićem

### **Pravilo 8**

- Momčad koja pobijedi u bacanju novčića može izabrati izvođenje početnog udarca
- Spuštanje lopte – sudac spušta loptu vrataru (ako je igra zaustavljena u kaznenom prostoru) ili jednom igraču momčadi koja je posljednja dirala loptu, na mjestu posljednjeg dodira, svi ostali igrači (obje momčadi) moraju biti udaljeni najmanje 4 metra

### **Pravilo 9**

- Ako lopta dodirne suca (ili drugog člana sudačkog tima) te uđe u vrata, promijeni se posjed lopte ili započne napadačka akcija, dosuđuje se spuštanje lopte

### **Pravilo 10**

- Vratar ne može postići pogodak bacanjem lopte u suparnička vrata

### **Pravilo 12**

- Definicija igranja rukom ponovno je napisana radi jasnoće i dosljednosti s jasnim smjernicama kada „nenamjerno“ igranje rukom (ne) treba sankcionirati
- Potvrda da se vratarevo nepropisno igranje rukom u vlastitom kaznenom prostoru ne sankcionira žutim ili crvenim kartonom
- Ako nakon ubacivanja ili namjernog suigračevog dodavanja vratar neuspješno udari loptu ili je pokušava udariti kako bi je vratio u igru, smije igrati rukom
- Sudac može odgoditi pokazivanje žutog ili crvenog kartona do idućeg zaustavljanja igre ako momčad koja nije počinila prekršaj brzo izvede slobodni udarac i stvori priliku za postizanje pogotka
- Žuti karton za nepropisno slavlje pogotka ostaje na snazi čak i ako pogodak ne bude priznat
- Popis prekršaja službenih osoba za upozorenje, žuti karton i crveni karton
- Svi verbalni prekršaji sankcioniraju se neizravnim slobodnim udarcem
- Udaranje predmeta sankcionira se na isti način kao i bacanje predmeta

**Pravilo 13**

- Nakon što je izveden neizravni slobodni udarac, sudac može prestati pokazivati znak za neizravni slobodni udarac ako je jasno da pogodak ne može biti postignut izravno (npr. pri većini neizravnih slobodnih udaraca zbog zaleđa)
- U slučaju slobodnih udaraca koje izvodi obrambena momčad u vlastitom kaznenom prostoru, lopta je u igri nakon što je udarena i jasno pomaknuta; ne mora napustiti kazneni prostor
- Kada je postavljen obrambeni „živi zid“ od najmanje tri (3) igrača, svi igrači napadačke momčadi od njega moraju biti udaljeni najmanje jedan metar; ako prekrše ovo pravilo dosuđuje se neizravni slobodni udarac

**Pravilo 14**

- Vratnice, prečka i mreže ne smiju se pomicati pri izvođenju kaznenog udarca, a vratar ih ne smije dodirivati
- Vratar mora stajati najmanje jednim dijelom stopala na gol-crti ili u liniji gol-crte pri izvođenju kaznenog udarca; ne smije stajati iza gol-crte
- Ako se prekršaj dogodi nakon što je sudac označio početak izvođenja kaznenog udarca, a udarac ne bude izveden, mora se izvesti nakon pokazivanja žutog ili crvenog kartona

**Pravilo 15**

- Suparnici moraju biti najmanje dva (2) metra udaljeni od točke granične crte na kojoj se izvodi ubacivanje lopte u igru, čak i ako izvođač stoji udaljen od granične crte

**Pravilo 16**

- Pri udarcu s vrata, lopta je u igri nakon što je udarena i jasno pomaknuta; ne mora napustiti kazneni prostor



# Uredničke promjene

Napravljen je niz uredničkih promjena kako bi fraze i redoslijed teksta bili dosljedniji i logičniji. Dijelovi teksta su uklonjeni kao irelevantni, a glavne su promjene podvučene. Slijedi popis najznačajnijih promjena:

## **Izmijenjeni tekst (u nekoliko Pravila)**

- "Namjerno" igranje rukom promijenjeno je u "prekršaj igranja rukom"

## **Uklonjeni tekst**

### **Pravilo 4**

- Prijelazno razdoblje za profesionalni EPTS standard, koje je završilo

### **Pravilo 5**

- Razlozi za uvođenje sučevog znaka za prednost jednom rukom

### **Pravilo 16**

- Ponavljanje udarca s vrata ako je dodirnut prije napuštanja kaznenog prostora

**Presloženi tekst**

Neke su rečenice i odlomci pomaknuti kako bi tekst i redoslijed teksta bili logičniji:

- str. 35 – pomaknut je odlomak o crtama na umjetnim podlogama
- str. 40 – presloženi tekst
- str. 45 – zamijenjen redoslijed opsega lopte i mjera za težine
- str. 96 – pomaknuta natuknica
- str. 122 – presloženi tekst

**Vraćeni tekst****Pravilo 1**

- Vraćena posljednja rečenica u odlomku o "logotipovima i znakovlju"

# Pojedinosti svih promjena Pravila

(po redoslijedu Pravila)

Slijedi popis svih promjena Pravila nogometne igre u odnosu na izdanje za sezonu 2018./2019. Pri svakoj se promjeni (gdje je to prikladno) navodi stari te novi/izmijenjeni/dodatni tekst, uz objašnjenje promjene.

## Pravilo 1 – Teren za igru

### 14. VAR

#### Izmijenjeni tekst

#### Prostorija za VAR (VOR)

Igrač, zamjenski igrač, ~~ili~~ zamijenjeni igrač ili službena osoba koja uđe u prostoriju za VAR bit će isključena; ~~službena osoba koja uđe u prostoriju za VAR bit će udaljena iz tehničkog prostora.~~

#### Sučev prostor za pregled snimke (RRA)

- Igrač, zamjenski igrač, ~~ili~~ zamijenjeni igrač ili službena osoba koja uđe u prostor pregled snimke bit će opomenuta; ~~službena osoba koja uđe u prostor za pregled snimke javno će biti službeno upozorena (ili opomenuta ako se žuti kartoni koriste i za službene osobe).~~

#### Objašnjenje

Neprimjereno ponašanje službenih osoba sada se sankcionira žutim/crvenim kartonom.

## Pravilo 3 – Igrači

### 3. Postupak zamjene

#### Izmijenjeni tekst

Pri zamjeni igrača zamjenskim igračem, treba se pridržavati sljedećeg:

- (...)
- igrač koji će biti zamijenjen:
  - dobiva dopuštenje suca za napuštanje terena za igru, osim ako se već nalazi izvan njega, i mora izaći kod najbliže točke granične crte osim ako sudac pokaže da igrač može odmah izaći izravno na središnjoj crti ili nekoj drugoj točki (npr. zbog sigurnosti ili ozljede)
  - ~~igrač koji će biti zamijenjen nije obavezan napustiti teren za igru na središnjoj crti~~ i mora odmah otići u tehnički prostor ili svlačionicu te ne sudjeluje u nastavku utakmice, osim ako su dopuštene povratne zamjene
- ako igrač koji treba biti zamijenjen odbije napustiti teren, igra se nastavlja

#### Objašnjenje

Kako bi se onemogućilo igrača koji će biti zamijenjen da „zadržava“ vrijeme polaganim izlaskom na središnjoj crti (što nije propisano Pravilima), igrač mora izaći na najbližoj točki (kao pri ozljedi) osim ako sudac pokaže drugačije, primjerice ako igrač može brzo izaći na središnjoj crti, postoji sigurnosni problem ili igrač napušta teren za igru na nosilima. Igrač mora odmah otići u tehnički prostor ili svlačionicu kako bi se izbjegli problemi sa zamjenskim igračima, gledateljima ili članovima sudačkog tima. Igrač koji krši smisao ovog Pravila treba biti sankcioniran zbog nesportskog ponašanja, tj. odugovlačenja s nastavkom igre.

## Pravilo 4 – Oprema igrača

### 3. Boje

#### Dodatni tekst

Podmajice moraju biti:

- jednobojne i u boji glavne boje na rukavu majice ili
- s uzorkom/u bojama koji u potpunosti odgovara rukavu majice

#### Objašnjenje

Proizvođači opreme danas izrađuju podmajice s uzorkom čiji su rukavi jednaki rukavima glavne majice; te podmajice trebaju biti dopuštene s obzirom da članovima sudačkog tima olakšavaju postupak donošenja odluka.

## Pravilo 5 – Sudac

### 2. Odluke suca

#### Izmijenjeni tekst

Sudac ne može promijeniti svoju odluku o nastavku igre ako shvati da nije ispravna ili prema savjetu drugog člana sudačkog tima, ako je igra nastavljena ili je sudac označio kraj prvog ili drugog poluvremena (uključujući produžetke) te napustio teren za igru ili prekinuo utakmicu. Međutim, ako na kraju poluvremena sudac napusti teren za igru kako bi otišao u prostor za pregled snimke (RRA) ili uputio igrače da se vrate na teren za igru, to ga ne sprječava da promijeni odluku za incident koji se dogodio prije kraja poluvremena.

Osim kako je navedeno u Pravilu 12.3 i VAR-protokolu, disciplinska mjera može biti izrečena nakon što je igra nastavljena ako je drugi član sudačkog tima uočio prekršaj i pokušao ga dojaviti sucu prije nastavka igre; ne primjenjuje se nastavak igre povezan sa disciplinskom mjerom.

## Objašnjenje

- Engleski pojam „terminated“ teško se prevodi – bolji je izraz „abandoned“
- Ako sudac na kraju poluvremena odlazi u prostor za pregled snimke (RRA) ili govori igračima da se vrate na teren za igru, odluka može biti promijenjena, ako se prekršaj dogodio prije kraja poluvremena
- Član sudačkog tima ponekad uoči/ukaže na prekršaj za žuti ili crveni karton (npr. pomoćni sudac signalizira/maše zastavicom zbog nasilnog ponašanja u igri bez lopte), ali sudac to ne uoči ili ne čuje komunikaciju prije nego što je igra nastavljena. Sudac još uvijek može poduzeti odgovarajuće disciplinske mjere, ali ne primjenjuje nastavak igre povezan s prekršajem.

## 3. Prava i dužnosti - Disciplinske mjere

### Izmjenjeni tekst

(...)

- poduzima mjere protiv službenih osoba koje se ne ponašaju na odgovoran način i smije ih udalжити upozorava ih ili opominje (žuti karton) ili isključuje (crveni karton) s terena za igru i neposrednog okruženja, uključujući tehnički prostor; ako službena osoba koja je počinila prekršaj ne može biti identificirana, sankcioniran će biti glavni trener u tehničkom prostoru žutim ili crvenim kartonom. Član liječničke službe koji počinio prekršaj za isključenje može ostati ako (...)

## Objašnjenje

Eksperiment sa žutim i crvenim kartonima za neprimjereno ponašanje službene osobe bio je uspješan i otkrio je mnogo korisnih aspekata na svim razinama, uključujući i situacije u kojima se mladi suci moraju nositi s „teškim“ starijim trenerima. Ako službena osoba koja je počinila prekršaj ne može biti identificirana, glavnoj službenoj osobi (obično glavni trener) u tehničkom prostoru biti će pokazan žuti ili crveni karton (kao odgovorna osoba za ostale službene osobe).

### 3. Prava i dužnosti - Ozljede

#### Dodatni tekst

(...)

- Ozlijeđenom igraču ne smije biti pružena pomoć na terenu za igru (...) Od zahtjeva za napuštanjem terena za igru izuzeti su sljedeći slučajevi:
- (...)
- dosuđen je kazneni udarac, a ozlijeđeni će igrač biti izvođač

#### Objašnjenje

Ako izvođač kaznenog udarca treba liječnički pregled/pomoć, nije pošteno da mora napustiti teren i ne može izvesti kazneni udarac.

### Pravilo 7 – Trajanje utakmice

#### 3. Nadoknada izgubljenog vremena

##### Izmijenjeni tekst

Sudac određuje nadoknadu vremena u svakom poluvremenu, za vrijeme izgubljeno zbog:

(...)

- ~~stanke za osvježanje pićem (koje ne bi trebale trajati dulje od jedne minute) ili drugih medicinskih razloga, u skladu s propozicijama natjecanja~~
- medicinskih stanki u skladu s propozicijama natjecanja, npr. stanki za osvježanje pićem (koje ne bi trebale trajati dulje od jedne minute) i stanki za rashlađenje (90 sekundi do 3 minute)

#### Objašnjenje

U interesu sigurnosti igrača, propozicije natjecanja mogu u određenim vremenskim uvjetima (npr. visoka vlaga i temperatura) dopuštati stanke za rashlađenje (u trajanju od 90 sekundi do 3 minute), kako bi se snizila tjelesna temperatura; one se razlikuju od stanki za osvježanje pićem (najviše jedna minuta), koje služe za rehidraciju.

## Pravilo 8 – Početak i nastavak igre

### 1. Početni udarac - Postupak

#### Izmijenjeni tekst

- momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje na koja će vrata napadati u prvom poluvremenu ili hoće li izvesti početni udarac
- ovisno o gore navedenom, njihov suparnik izvodi početni udarac ili odlučuje na koja će vrata napadati u prvom poluvremenu
- momčad koja pobijedi u bacanju novčića će izabrati na koja će vrata napadati u prvom poluvremenu izvodi početni udarac u drugom poluvremenu

#### Objašnjenje

Posljednje promjene Pravila učinile su početni udarac dinamičnijim (npr. izravno iz početnog udarca može biti postignut pogodak) stoga kapetani koji pobijede u bacanju novčića često biraju izvođenje početnog udarca.



## 2. Spuštanje lopte - Postupak

### Dodatni tekst

#### Stari tekst

- Sudac spušta loptu na mjestu gdje se nalazila u trenutku zaustavljanja igre, osim ako je igra bila zaustavljena unutar vratarevog prostora. Tada sudac spušta loptu na crti vratarevog prostora, usporednoj s gol-crtom, u točki najbližoj poziciji lopte u trenutku zaustavljanja igre
- Lopta je u igri kada dotakne tlo.
- Bilo koji broj igrača može napadati spuštenu loptu (uključujući i vratare); sudac nema pravo određivanja tko može napadati spuštenu loptu ili ishod spuštanja lopte.
- Sudac spušta loptu za vratara momčadi koja se brani u njezinom kaznenom prostoru, ako je, u trenutku zaustavljanja igre:
  - lopta bila u kaznenom prostoru ili
  - posljednji dodir lopte bio u kaznenom prostoru
- U svim drugim slučajevima, sudac spušta loptu za jednog igrača momčadi koja je posljednja dodirнула loptu na mjestu gdje je lopta posljednje dodirнула igrača, vanjskog čimbenika ili – kako je navedeno u Pravilu 9.1, člana sudačkog tima
- Svi drugi igrači (iz obje momčadi) moraju biti udaljeni najmanje 4 metra od lopte sve dok lopta ne bude u igri.

Lopta je u igri kada dotakne tlo.

~~Bilo koji broj igrača može napadati spuštenu loptu (uključujući i vratare); sudac nema pravo određivanja tko može napadati spuštenu loptu ili ishod spuštanja lopte.~~

## Objašnjenje

Dosadašnji postupak spuštanja lopte često vodi do „umjetnog“ nastavka igre koji se nepošteno „iskorištava“ (npr. ispucavanje lopte izvan terena duboko u suparničkoj polovici) ili do agresivnog sukoba. Vraćanje lopte momčadi koja je posljednja igrala loptom vraća ono što je „izgubljeno“ zaustavljanjem igre, osim u kaznenom prostoru gdje je jednostavnije vratiti loptu vrataru. Kako bi se onemogućilo stjecanje nepoštene prednosti, svi igrači iz obje momčadi, osim igrača koji prihvata loptu, moraju biti udaljeni najmanje četiri (4) metra.

## Pravilo 9 – Lopta u igri i izvan igre

### 1. Lopta izvan igre

#### Dodatni tekst

Lopta je izvan igre kada:

- (...)
  - dodirne člana sudačkog tima, ostane na terenu za igru i:
    - momčad započne obećavajući napad
    - lopta izravno uđe u vrata ili
    - se promijeni momčad u posjedu lopte

U svim tim slučajevima igra se nastavlja spuštanjem lopte.

## Objašnjenje

Ove smjernice pomažu organizatorima natjecanja, nacionalnim savezima, konfederacijama i Fifi pri odlučivanju o svemu što smije ili ne smije biti vidljivo na opremi igrača.

### 2. Lopta u igri

#### Izmijenjeni tekst

Lopta je u igri u bilo kojem drugom trenutku, uključujući kada dodirne bilo kojeg člana sudačkog tima i kada se odbije od bilo kojeg suca, stupa vrata, grede ili koplja kutne zastavice te ostane na terenu za igru.

---

### Objašnjenje

Osim kako je navedeno u Pravilu 9.1, lopta je u igri kada dodirne člana sudačkog tima.

## Pravilo 10 – Određivanje ishoda utakmice

### 1. Postizanje pogotka

#### Dodatni tekst

(...)

Ako vratar baci loptu izravno u suparnička vrata, dosuđuje se udarac s vrata.

### Objašnjenje

Promjena u skladu s novim definicijama igranja rukom u Pravilu 12.

## Pravilo 12 – Prekršaji i nesportsko ponašanje

### 1. Izravni slobodni udarac

#### Izmijenjeni tekst

Većina teksta o « igranju rukom » ponovno je napisana (vidi str. 104 – 105)

## Objašnjenje

Potrebno je više jasnoće oko igranja rukom, posebno u situacijama kada „nenamjerno igranje rukom“ predstavlja prekršaj. Nove definicije slijede niz načela:

- nogomet ne prihvaća postizanje pogotka rukom ili šakom (čak ni slučajno)
- nogomet očekuje sankcioniranje igrača koji igra rukom ako tim potezom stekne posjed ili kontrolu nad loptom te ostvari veliku prednost poput postizanja pogotka ili stvaranja prilike za postizanje pogotka
- igračima je prirodno postaviti ruku između svog tijela i tla, radi potpore pri padanju
- držanje ruke ili šake iznad razine ramena rijetko je „prirodna“ pozicija i igrač „preuzima rizik“ postavljanjem ruke ili šake u takav položaj, uključujući i pri klizećim kretnjama
- ako se lopta na ruku ili šaku odbije od igračevog tijela, ili od drugog igrača (bilo koje momčadi) u blizini, često je nemoguće izbjeći kontakt s loptom

### 1. Izravni slobodni udarac - Igranje rukom

#### Dodatni tekst

Izvan kaznenog prostora, za vratara vrijede ista ograničenja pri igranju rukom kao i za sve ostale igrače. Unutar kaznenog prostora, vrataru se ne može dosuditi igranje rukom koje rezultira izravnim slobodnim udarcem ili drugom pripadajućom sankcijom, no može mu se dosuditi igranje rukom koje rezultira neizravnim slobodnim udarcem. Ako vratar igra rukom unutar svog kaznenog prostora kada mu to nije dopušteno, dosuđuje se neizravni slobodni udarac, ali bez disciplinske mjere.

---

## Objašnjenje

Vratari ne mogu igrati rukom u svom kaznenom prostoru nakon namjernog dodavanja ili ubacivanja svog suigrača, ili nakon što su ispustili loptu iz svojih ruku. Ako to učine, dosuđuje se neizravni slobodni udarac, ali to – kao niti bilo kakvo drugo „nepropisno“ igranje rukom – ne zahtijeva bilo kakvu disciplinsku mjeru, čak i u slučaju zaustavljanja obećavajućeg napada ili onemogućavanja postizanja pogotka ili izgledne prilike za postizanje pogotka.

---

## 2. Neizravni slobodni udarac

---

### Izmijenjeni tekst

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se ako vratar unutar vlastitog kaznenog prostora počini bilo koji od sljedećih prekršaja:

- kontrolira loptu šakom/rukom duže od šest sekundi prije ispuštanja
- dodirne loptu šakom/rukom nakon ispuštanja, a prije nego što je dodirнула nekog drugog igrača
- dodirne loptu šakom/rukom, osim ako je vratar jasno udario loptu nogom ili pokušao udariti loptu nogom kako bi je poslao u igru, nakon:
  - što je suigrač namjerno udario loptu prema vrataru
  - primanja lopte od suigrača izravno iz ubacivanja

---

## Objašnjenje

- Uključene „šake i ruke“ u skladu su s ostalim dijelovima Pravila koji se odnose na igranje rukom
  - Kada vratar jasno udari ili pokuša udariti loptu kako bi je poslao u igru, to pokazuje da nema namjere igranja rukom. Stoga, ako pokušaj udarca nije uspješan, vratar može igrati rukom ne čineći prekršaj.
-

### 3. Disciplinske mjere

#### Izmijenjeni tekst

Ako igrač ili službena osoba počine prekršaj za isključenje prije ulaska na teren za igru na početku utakmice, sudac ima pravo zabraniti igraču ili službenoj osobi sudjelovanje u utakmici (vidi Pravilo 3.6); sudac će prijaviti bilo kakav drugi oblik nesportskog ponašanja.

Igrač ili službena osoba koji počini prekršaj za opomenu ili isključenje, na terenu za igru ili izvan njega, protiv suparničkog igrača, suigrača, člana sudačkog tima ili bilo koje druge osobe ili Pravila nogometne igre, bit će sankcioniran u skladu s prekršajem.

(...)

Žuti ili crveni karton mogu biti pokazani samo igraču, zamjenskom igraču, ili zamijenjenom igraču ili službenoj osobi.

#### Objašnjenje

Crveni i žuti kartoni sada mogu biti pokazani službenim osobama (vidi Pravilo 5).

### 3. Disciplinske mjere - Odgađanje nastavka igre radi pokazivanja kartona

#### Dodatni tekst

Kada je sudac odlučio opomenuti ili isključiti igrača, igra ne smije biti nastavljena dok sankcija ne bude provedena, osim ako momčad koja nije počinila prekršaj brzo izvede slobodni udarac, ima izglednu priliku za postizanje pogotka i sudac nije započeo postupak izricanja disciplinske mjere. Mjera se tada poduzima pri sljedećem zaustavljanju igre; ako je prekršajem zaustavljena izgledna prilika za postizanje pogotka, igrač će biti opomenut.

---

### Objašnjenje

Ponekad je napad zaustavljen prekršajem za opomenu ili isključenje, a momčad koja napada brzo izvede slobodni udarac kojim nadoknađuje „izgubljeni“ napad; jasno je da nije pošteno zaustaviti taj „novi“ napad kako bi se pokazao žuti ili crveni karton. Međutim, ako je sudac odvratio pažnju momčadi koja je počinila prekršaj početkom postupka pokazivanja žutog ili crvenog kartona, nije dopušteno brzo izvesti slobodni udarac. Ako je prekršajem zaustavljena izgledna prilika za postizanje pogotka, igrač će biti opomenut, a ne isključen, s obzirom da je napad ponovno započet (kao u slučaju kada za isti prekršaj u izglednoj prilici za postizanje pogotka sudac dozvoli prednost).

---

### 3. Disciplinske mjere - Proslava pogotka

#### Dodatni tekst

Igrač mora biti opomenut, čak i ako pogodak nije priznat, zbog:  
(...)

### Objašnjenje

Opomene za neprimjerene proslave pogotka primjenjuju se čak i kada pogodak ne bude priznat, s obzirom da su posljedice (sigurnost, ugled nogometne igre) jednake kao i da je pogodak priznat.

---

### 3. Disciplinske mjere - Službene osobe

#### Dodatni tekst

Novi je dio teksta – **"Službene osobe"** - dodan kako bi se naveli uobičajeni prekršaji za koje službena osoba može biti upozorena, opomenuta ili isključena (vidi str. 112).

### Objašnjenje

Ispravna upotreba žutih i crvenih kartona za nesportsko ponašanje službenih osoba bit će podržana uvrštenjem glavnih prekršaja za upozorenje, žuti i crveni karton u Pravila nogometne igre.

-

---

#### 4. Nastavak igre nakon prekršaja i nesportskog ponašanja

##### Izmijenjeni tekst

Ako je lopta u igri, a igrač počin fizički prekršaj na terenu za igru protiv:

- suparničkog igrača – dosuđuje se neizravni ili izravni slobodni udarac ili kazneni udarac
- suigrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog ili isključenog igrača, službene osobe ili člana sudačkog tima – dosuđuje se izravni slobodni udarac ili kazneni udarac
- bilo koje druge osobe – sudac spušta loptu

Svi verbalni prekršaji sankcioniraju se neizravnim slobodnim udarcem.

##### Objašnjenje

Potvrda različitih načina nastavka igre za fizičke prekršaje te potvrda da se svi verbalni prekršaji, čak i oni usmjereni prema članu sudačkog tima, sankcioniraju neizravnim slobodnim udarcem.

#### 4. Nastavak igre nakon prekršaja i nesportskog ponašanja

##### Dodatni tekst

Ako igrač počin prekršaj izvan terena za igru protiv igrača, zamjenskog ili zamijenjenog igrača, ili službene osobe vlastite momčadi, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem na graničnoj crti na mjestu najbližem prekršaju.

##### Objašnjenje

Pojašnjenje da igrač mora počiniti prekršaj protiv suigrača ili službene osobe vlastite momčadi, zamjenskog igrača itd., kako bi bio dosuđen neizravni slobodni udarac.



## 4. Nastavak igre nakon prekršaja i nesportskog ponašanja

### Izmijenjeni tekst

Ako igrač koji stoji na terenu za igru ili izvan njega baci ili udari predmet (osim lopte za igru) na suparničkog igrača, ili baci ili udari predmet (uključujući loptu) na suparničkog igrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog ili isključenog igrača, ili službenu osobu ili člana sudačkog tima ili na loptu za igru, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem (...)

### Objašnjenje

Udaranje predmeta prema nekome ili prema lopti sankcionira se na isti način kao i bacanje predmeta.

## Pravilo 13 – Slobodni udarci

### 1. Vrste slobodnog udarca - Znak za neizravni slobodni udarac

#### Dodatni tekst

Sudac označava neizravni slobodni udarac podizanjem ruke iznad glave. Ruku zadržava u tom položaju sve dok udarac ne bude izveden te lopta ne dodirne nekog drugog igrača, ili dok lopta ne izađe izvan terena za igru ili je jasno da pogodak ne može biti postignut izravno.

#### Objašnjenje

Mnogi se neizravni slobodni udarci izvode predaleko od suparničkih vrata da bi pogodak mogao biti postignut izravno (npr. neizravni slobodni udarci za zaleđe); u tim slučajevima sudac treba pokazivati znak samo dok se udarac ne izvede, s obzirom da nije lako trčati pokazujući znak.

## 2. Postupak

### Izmijenjeni tekst

- slobodni udarci zbog prekršaja koji uključuju igračev ulazak, ponovni ulazak ili izlazak s terena za igru bez sučevog dopuštenja izvode se s mjesta gdje je lopta bila u trenutku zaustavljanja igre. Međutim, ako igrač ~~napusti teren za igru kao dio igre te~~ počinu prekršaj izvan terena za igru ~~nad drugim igračem,~~ igra se nastavlja slobodnim udarcem na graničnoj crti u točki najbližoj mjestu prekršaja; (...)

### Objašnjenje

Tekst je izmijenjen kako bi bio u skladu s ostalim dijelovima Pravila nogometne igre.

## 2. Postupak

### Izmijenjeni tekst

Lopta:

- (...)
- je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta ~~osim u slučaju slobodnog udarca za momčad koja se brani unutar njihovog kaznenog prostora; tada je lopta u igri kada je izravno udarena izvan kaznenog prostora~~

### Objašnjenje

Eksperiment u kojemu je momčad koja se brani izvodila slobodni udarac u kaznenom prostoru, a lopta bila u igri nakon što je udarena i nije morala napustiti kazneni prostor, pokazao je brži i konstruktivniji nastavak utakmice. Suparnici moraju ostati izvan kaznenog prostora, na najmanjoj udaljenosti od 9,15 metara sve dok lopta ne bude u igri. Ista je promjena napravljena i za udarac s vrata (vidi Pravilo 16).

---

## 2. Postupak

---

### Izmijenjeni tekst

---

Dok lopta ne uđe u igru, svi suparnički igrači moraju ostati:

- najmanje 9,15 m (10 jardi) udaljeni od lopte, osim (...)
- izvan kaznenog prostora u slučaju slobodnih udaraca unutar suparničkog kaznenog prostora

Ako tri ili više igrača iz momčadi koja se brani čine „živi zid“, svi igrači momčadi koja napada moraju ostati na najmanje jedan (1) metar udaljenosti od „živog zida“ sve dok lopta ne bude u igri.

---

### Objašnjenje

---

Napadači koji stoje blizu obrambenog „živog zida“ ili u njemu pri izvođenju slobodnog udarca stvaraju problem upravljanja igračima i gubi se vrijeme. Ne postoji legitimno taktičko objašnjenje za napadače koji stoje u „zidu“, a njihovo je prisustvo protiv „duha nogometne igre“ te često narušava ugled nogometne igre.

---

## 2. Postupak

---

### Dodatni tekst

---

Pri izvođenju slobodnog udarca, ako se igrač momčadi koja napada nalazi na manje od jednog (1) metra od „živog zida“ koji čine tri ili više igrača momčadi koja se brani, dosuđuje se neizravni slobodni udarac.

---

### Objašnjenje

---

Potvrda o nastavku igre ako se igrač momčadi koja napada približi „živom zidu“ na manje od jednog (1) metra.

---

### 3. Prekršaji i sankcije

#### Izmijenjeni tekst

Ako momčad koja se brani izvede slobodni udarac ~~iz~~ u svom kaznenom prostoru, a suparnički su igrači unutar kaznenog prostora (...) dodirne loptu ili se upusti u borbu za loptu prije nego što lopta ~~dodirne drugog igrača~~ bude u igri, slobodni se udarac ponavlja.

~~Ako momčad koja se brani izvodi slobodni udarac unutar svog kaznenog prostora, a lopta nije izravno udarena izvan kaznenog prostora, slobodni se udarac ponavlja.~~

#### Objašnjenje

Potvrda o nastavku igre u gore navedenoj situaciji.

### Pravilo 14 – Kazneni udarac

#### 1. Postupak

##### Dodatni tekst

Lopta mora mirovati na oznaci za izvođenje kaznenog udarca, a stupovi vrata, greda i mreža ne smiju se micati.

(...)

Vratar koji brani mora ostati na gol-crti, licem okrenut prema izvođaču, između stupova vrata, bez dodirivanja stupova vrata, grede ili mreže, sve dok lopta nije udarena.

(...)

Igrač koji izvodi kazneni udarac mora udariti loptu prema naprijed; udarac petom je dopušten pod uvjetom da se lopta kreće prema naprijed.

Kada je lopta udarena, vratar koji brani mora barem dijelom jednog stopala dodirivati gol-crtu ili biti u liniji s njom.

---

## Objašnjenje

---

Sudac ne smije dati znak za izvođenje kaznenog udarca ako vratar dodiruje stupove vrata, gredu ili mrežu, ili ako ne miruju, npr. kada ih vratar udari ili protrese.

Vratarima nije dopušteno stajati ispred ili iza gol-crte. Omogućavanje vrataru da drži samo jedno stopalo na gol-crti (ili, u liniji s njom ako vratar skače) pri izvođenju kaznenog udarca praktičniji je pristup s obzirom da je lakše prepoznati kada oba stopala nisu na gol-crti. S obzirom da izvođač može zastajati pri zaletu, razumno je da vratar može napraviti jedan korak u iščekivanju udarca.

---

## 2. Prekršaji i sankcije

---

### Dodatni tekst

---

Nakon što sudac označi početak izvođenja kaznenog udarca, kazneni udarac mora biti izveden; ako ne bude izveden, sudac može poduzeti disciplinske mjere prije nego što ponovno označi početak izvođenja kaznenog udarca.

Ako, prije (...).

---

## Objašnjenje

---

Ako se prekršaj dogodi nakon što je sudac označio početak izvođenja kaznenog udarca, ali kazneni udarac nije izveden, slobodni udarac ne može biti dosuđen s obzirom da lopta nije ušla u igru; potrebne disciplinske mjere mogu se poduzeti.

---

**Pravilo 15 – Ubacivanje****1. Postupak****Izmijenjeni tekst**

Svi suparnički igrači moraju stajati na najmanje dva (2) metra od mjesta na kojemu na graničnoj crti gdje će biti izvedeno ubacivanje.

**Objašnjenje**

Pokrivaju se situacije u kojima igrač izvodi ubacivanje na nešto većoj udaljenosti od granične crte.

**Pravilo 16 – Udarac s vrata****Izmijenjeni tekst**

Pogodak može biti postignut izravno iz udarca s vrata, ali samo protiv suparničke momčadi; ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac s vrata, dosuđuje se udarac iz kuta za suparnika, pod uvjetom da je lopta bila napustila kazneni prostor.

**Objašnjenje**

Lopta je sada u igri nakon što je udarena i jasno pomaknuta.

---

## 1. Postupak

---

### Izmijenjeni tekst

---

Lopta je u igri kada napusti kazneni prostor je udarena i jasno pomaknuta

---

### Objašnjenje

---

Pri udarcu s vrata, eksperiment s loptom u igri nakon što je udarena – a ne mora napustiti kazneni prostor – stvorio je brži i dinamičniji/konstruktivniji nastavak igre. Smanjen je „gubitak“ vremena, uključujući i zaustavljanje taktike odugovlačenja kada branič namjerno igra loptom prije nego što ona napusti kazneni prostor, znajući da će biti dosuđeno jedino ponavljanje udarca s vrata. Suparnički igrači moraju ostati izvan kaznenog prostora sve dok lopta ne bude u igri.

---

## 2. Prekršaji i sankcije

---

### Izmijenjeni tekst

---

Ako se pri izvođenju udarca s vrata suparnički igrači nalaze u kaznenom prostoru zato što ga nisu stigli napustiti, sudac dopušta nastavak igre. Ako suparnički igrač koji se nalazi u kaznenom prostoru (...) dodirne ili napadne loptu prije nego što lopta dodirne drugog igrača bude u igri, udarac vrata mora biti ponovljen.

---

### Objašnjenje

---

Potvrda sučeve odluke u slučaju da se suparnički igrač nalazi u kaznenom prostoru pri izvođenju udarca s vrata.

---

**VAR-protokol****Odluke/incidenti koji utječu na ishod utakmice i podložni su pregledu snimke****Izmijenjeni tekst**

Kategorije odluka/incidenata koji su podložni pregledu snimke u slučaju moguće „jasne i očigledne pogreške“ ili „propuštenog ozbiljnog incidenta“ uključuju:

**a. Pogodak/nema pogotka**

Prekršaj momčadi koja je postigla pogodak u napadačkoj fazi završenoj postizanjem pogotka, uključujući:

- prekršaj momčadi koja napada u pripremi akcije za postizanje pogotka ili tijekom postizanja pogotka (igranje rukom, prekršaj, zaleđe itd.)
- zaleđe, pozicija i prekršaj
- lopta izvan igre prije postizanja pogotka
- odluke o pogotku/nema pogotka
- prekršaj vratara i/ili izvođača pri izvođenju kaznenog udarca ili prerani ulazak u kazneni prostor napadača ili braniča koji se izravno sudjeluje u igri ako se kazneni udarac odbije od vratnice, grede ili vratara

**b. Kazneni udarac/nema kaznenog udarca**

- prekršaj momčadi koja napada u pripremi akcije za postizanje pogotka ili tijekom postizanja pogotka (igranje rukom, prekršaj, zaleđe itd.)
- lopta izvan igre prije incidenta
- mjesto prekršaja (unutar ili izvan kaznenog prostora)
- neispravno dosuđen kazneni udarac
- nesankcionirani prekršaj za kazneni udarac
- prekršaj vratara i/ili izvođača tijekom izvođenja kaznenog udarca
- prerani ulazak u kazneni prostor napadača ili braniča koji izravno sudjeluje u igri ako se kazneni udarac odbije od vratnice, grede ili vratara

**Objašnjenje**

Tekst je pojednostavljen, a natuknice preraspoređene s obzirom da su prekršaji pri izvođenju kaznenog udarca incidenti koji se odnose na pogodak/nema pogotka.



---

## 2. Postupak - prvotna odluka

---

### Dodatni tekst

---

- Ako pomoćni sudac odgodi podizanje zastavice zbog prekršaja, pomoćni sudac mora podići zastavicu ako momčad koja napada postigne pogodak, bude joj dosuđen kazneni udarac, slobodni udarac, udarac iz kuta ili ubacivanje, ili zadrži posjed lopte po završetku prvotnog napada; u svim ostalim situacijama pomoćni sudac treba odlučiti hoće li podići zastavicu, ovisno o zahtjevima igre
- 

### Objašnjenje

---

Pojašnjenje kada pomoćni sudac mora podići „odgođenu“ zastavicu za vrlo „tjesnu“ odluku.

---

## 2. Postupak - Igrači, zamjenski igrači i službene osobe

---

### Izmijenjeni tekst

---

- Igrač/zamjenski igrač/zamijenjeni igrač/službena osoba koja pretjerano koristi „televizijski“ znak za sudačku provjeru ili uđe u sučev prostor za pregled snimke bit će opomenut
  - Službena osoba koja pretjerano koristi „televizijski“ znak za sudačku provjeru ili uđe u sučev prostor za pregled snimke bit će javno službeno upozorena (ili opomenuta ako se upotrebljavaju žuti i crveni kartoni za službene osobe)
  - Igrač/zamjenski igrač/zamijenjeni igrač/ službena osoba koja uđe u prostoriju za VAR bit će isključena; službena osoba koja uđe u prostoriju za VAR bit će udaljena iz tehničkog prostora
- 

### Objašnjenje

---

U skladu s promjenama u Pravilima 5 i 12, uputa o žutim i crvenim kartonima za službene osobe.

---

IFAB®



# **Praktične smjernice** za suce

# Uvod

Ove smjernice sadržavaju praktične savjete za članove sudačkog tima, koji nadopunjavaju informacije iz Pravila nogometne igre.

Suce se u Pravilu 5 upozorava da djeluju u skladu s okvirom Pravila nogometne igre te “u duhu igre”. Očekuje se da suci upotrijebe zdravi razum i primjenjuju “duh igre” uz primjenu Pravila nogometne igre, posebno pri donošenju odluka o održavanju i/ili nastavku utakmice.

To je posebno važno u nižim razinama nogometnih natjecanja, gdje nije uvijek moguće strogo se pridržavati Pravila. Primjerice, ako postoje sigurnosni problemi, sudac bi trebao omogućiti početak/nastavak utakmice ako:

- Nedostaju jedna ili više kutnih zastavica
- Postoje manje netočnosti na oznakama na terenu za igru, poput kutnog luka, središnjeg kruga, itd.
- Stupovi vrata/greda nisu bijele boje

U takvim slučajevima, uz suglasnost obje momčadi, sudac treba započeti/nastaviti utakmicu i podnijeti izvješće nadležnim tijelima.

# Postavljanje, kretanje i timski rad

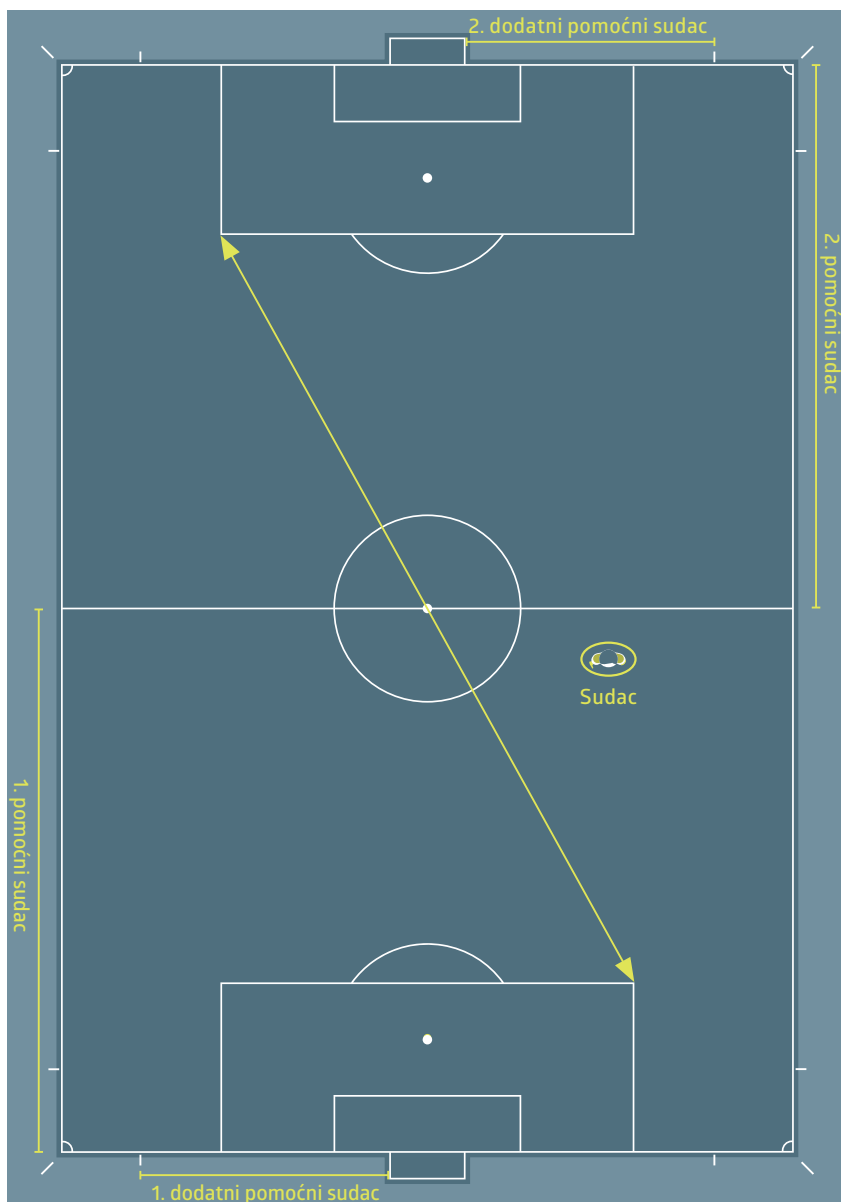
## 1. Općenito postavljanje i kretanje

Najbolja je pozicija ona s koje sudac može donijeti pravu odluku. Sve preporuke o postavljanju moraju biti prilagođene specifičnim saznanjima o momčadima, igračima i događajima tijekom utakmice.

Pozicije preporučene u grafičkim prikazima osnovne su smjernice. Uputa o “zoni” naglašava kako se preporučena pozicija nalazi unutar područja na kojem će sudac najvjerojatnije biti najučinkovitiji. Zona može biti veća, manja ili drugačijeg oblika, ovisno o okolnostima na samoj utakmici.

### Preporuke:

- Igra se treba odvijati između suca i vodećeg pomoćnog suca
- Vodeći pomoćni sudac trebao bi se nalaziti u vidokrugu suca, stoga bi sudac obično trebao koristiti široki dijagonalni sustav
- Zadržavanje na rubovima igre olakšava sucu zadržati igru i vodećeg pomoćnog suca u vlastitom vidokrugu
- Sudac bi trebao biti dovoljno blizu da vidi igru, ali bez ometanja
- “Ono što treba biti viđeno” ne nalazi se uvijek u blizini lopte. Sudac bi također trebao obratiti pažnju na:
  - sukobe igrača bez lopte
  - moguće prekršaje u području prema kojemu se kreće igra
  - prekršaje koji se zbivaju nakon odigravanja lopte



### Postavljanje pomoćnih sudaca i dodatnih pomoćnih sudaca

Pomoćni sudac mora biti u liniji s prethodnjim obrambenim igračem ili s loptom, ako je lopta bliža gol-crti od prethodnjeg obrambenog igrača. Pomoćni sudac uvijek mora biti licem okrenut prema igri, čak i pri trčanju. Za kraće udaljenosti treba koristiti bočno kretanje. To je posebno važno pri prosudbi zaleđa jer omogućava pomoćnom sudcu bolje vidno polje.

Dodatni se pomoćni sudac postavlja iza poprečne crte, osim kada je nužno da se pomakne na samu crtu kako bi prosudio situaciju o mogućem postizanju pogotka. Dodatni pomoćni sudac ne smije ući na teren za igru osim u izvanrednim okolnostima.



**Vratar**



**Branič**



**Napadač**



**Sudac**



**Pomoćni  
sudac**



**Dodatni pomoćni  
sudac**

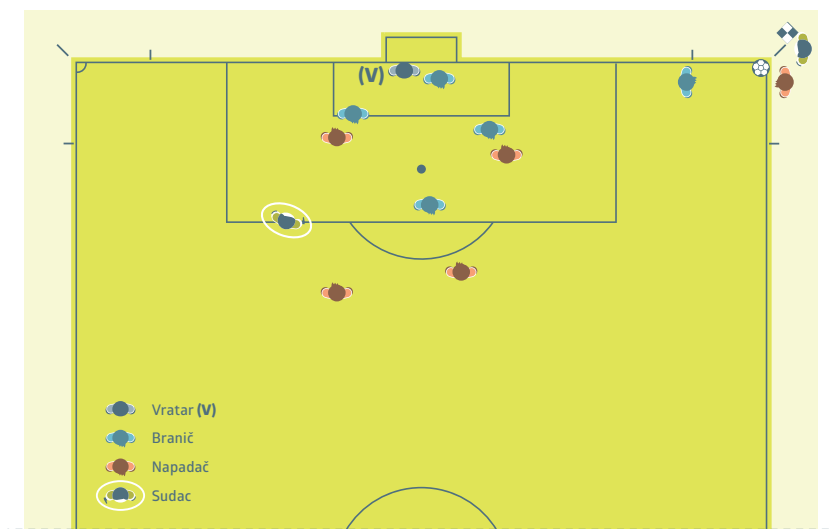
## 2. Postavljanje i timski rad

### Konzultacije

Kada su u pitanju disciplinske mjere, sucu može biti dovoljan pogled i osnovni, diskretni znak rukom pomoćnog suca. Kada je potrebna izravna konzultacija, pomoćni sudac može ući 2 do 3 metra u teren za igru, ako je to nužno. Pri razgovoru, i sudac i pomoćni sudac trebali bi biti okrenuti licem prema terenu za igru kako ih drugi sudionici ne bi čuli te kako bi mogli promatrati igrače i teren za igru.

### Udarac iz kuta

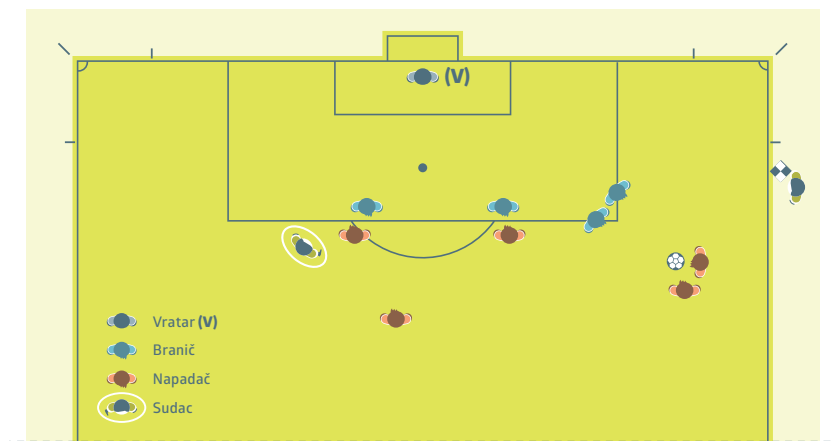
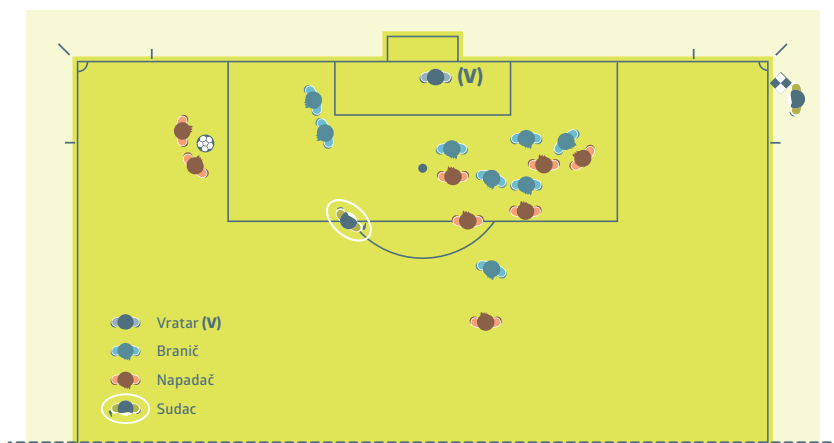
Pomoćni se sudac pri udarcu iz kuta mora nalaziti iza kutne zastavice, u liniji s poprečnom crtom, ali pomoćni sudac ne smije ometati igrača koji izvodi udarac iz kuta te mora provjeriti je li lopta propisno postavljena unutar kutnog luka.

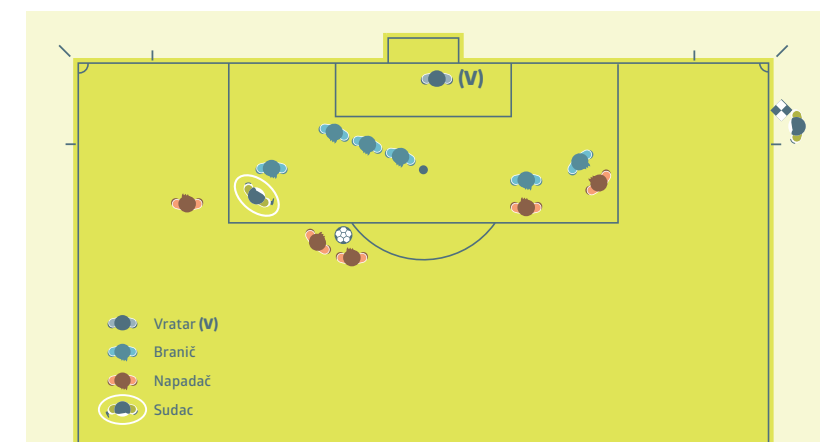
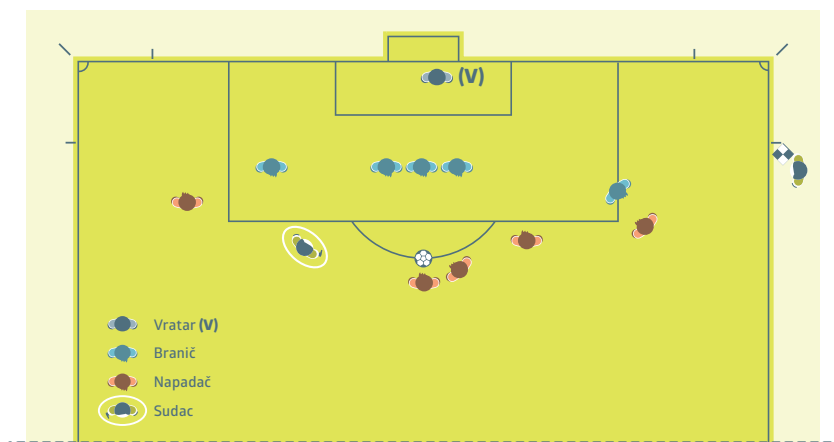




## Slobodni udarac

Pri slobodnom udarcu, položaj je pomoćnog suca u liniji s pretposljednjim obrambenim igračem kako bi pazio na liniju zaleđa. Međutim, pomoćni sudac mora biti spreman slijediti loptu kretanjem uz uzdužnu crtu prema kutnoj zastavici u slučaju izravnog udarca na vrata.



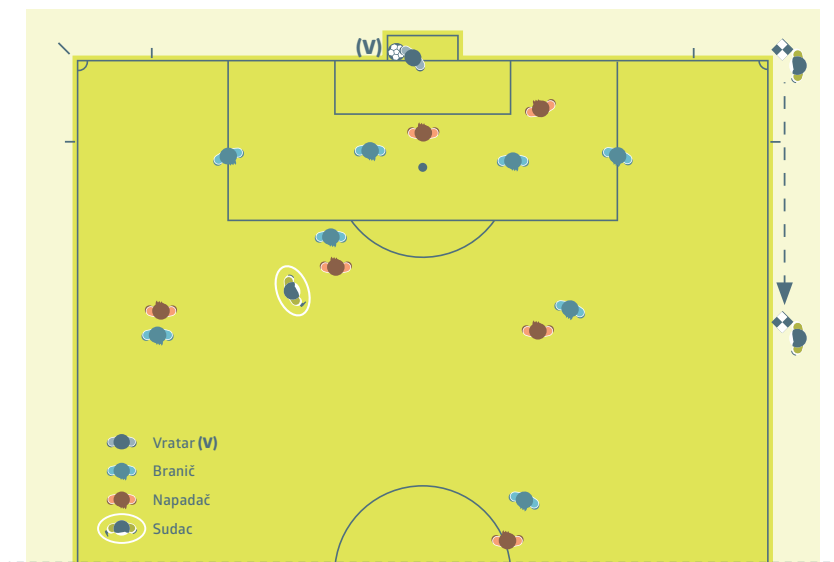


### Pogodak/Nema pogotka

Kada je pogodak postignut i ne postoji nikakva sumnja u odluku, sudac i pomoćni sudac moraju uspostaviti kontakt pogledom i pomoćni sudac tada se mora brzo pomaknuti 25 do 30 metara duž uzdužne crte prema središnjoj crti, bez dizanja zastavice.

Kada je pogodak postignut, a čini se da je lopta još uvijek u igri, pomoćni sudac prvo mora podići zastavicu kako bi privukao pažnju suca, a zatim nastaviti s uobičajenim postupkom u slučaju postizanja pogotka, trčanjem 25 do 30 metara duž uzdužne crte prema središnjoj crti.

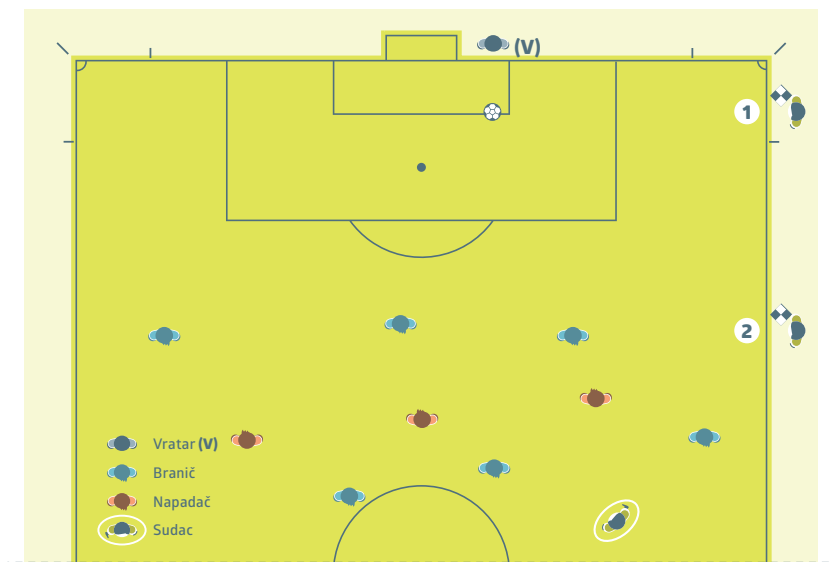
U slučajevima kada lopta ne prijeđe gol-crtu u cijelosti i igra se normalno nastavi s obzirom da pogodak nije postignut, sudac mora uspostaviti kontakt pogledom s pomoćnim sucem te prema potrebi dati diskretan znak rukom.



### Udarac s vrata

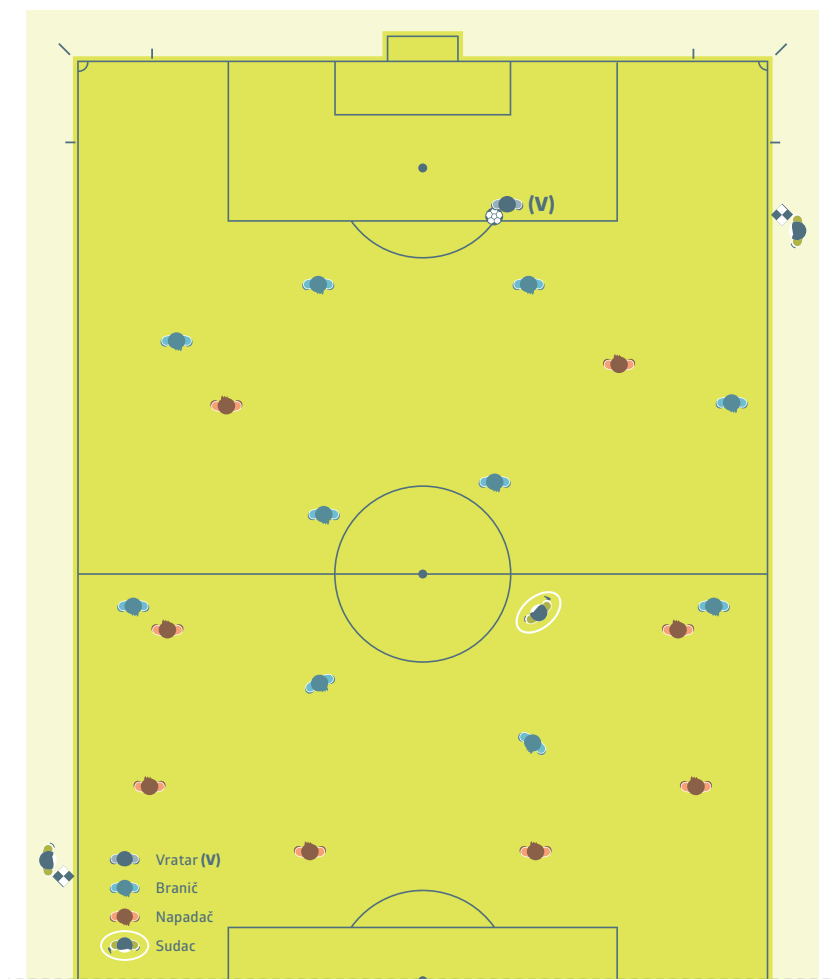
Pomoćni sudac mora prvo provjeriti nalazi li se lopta unutar vratarevog prostora. Ako lopta nije propisno postavljena, pomoćni sudac mora ostati na svom položaju, uspostaviti kontakt pogledom sa sucem i podići zastavicu. Nakon ispravnog postavljanja lopte unutar vratarevog prostora, pomoćni sudac mora se postaviti kako bi provjerio liniju zaleđa.

Međutim, ako je u sudačkom timu i dodatni pomoćni sudac, pomoćni sudac treba se postaviti prema liniji zaleđa, dok je položaj dodatnog pomoćnog suca na sjecištu poprečne crte i crte vratarevog prostora te mora provjeriti nalazi li se lopta unutar vratarevog prostora. Ako lopta nije ispravno postavljena, dodatni pomoćni sudac to mora dojaviti sucu.



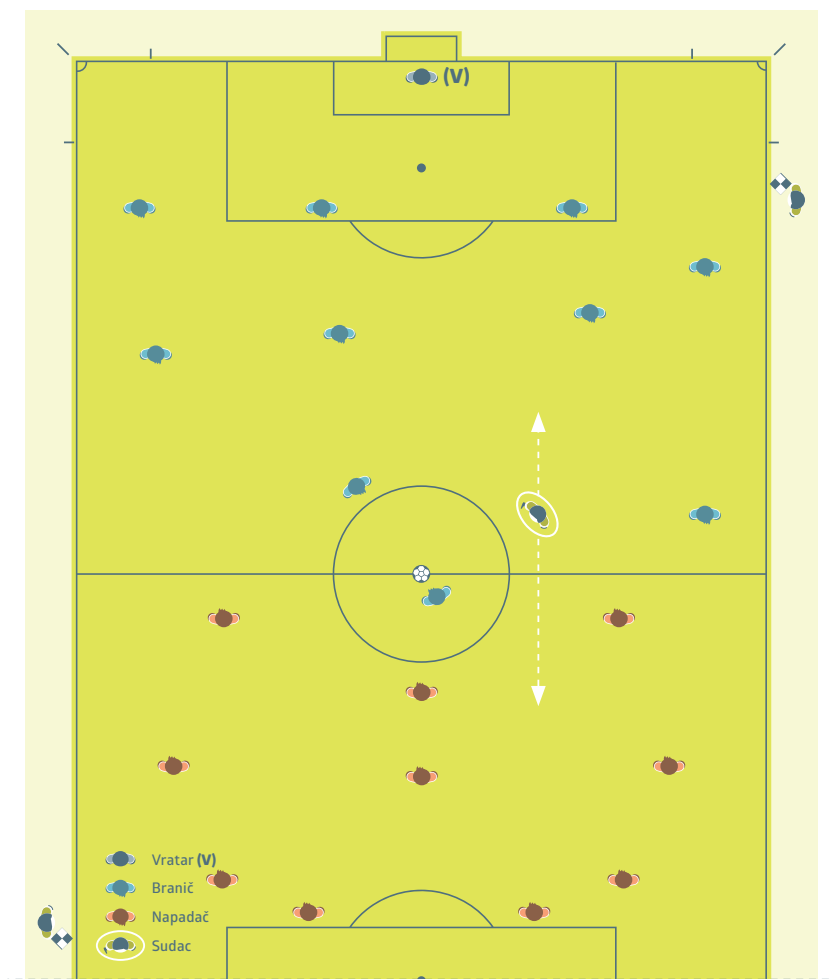
## Vratarevo ispuštanje lopte

Položaj je pomoćnog suca u liniji s rubom kaznenog prostora te mora provjeriti igra li vratar rukom izvan kaznenog prostora. Nakon što vratar ispusti loptu, pomoćni sudac mora se postaviti kako bi provjerio liniju zaleđa.



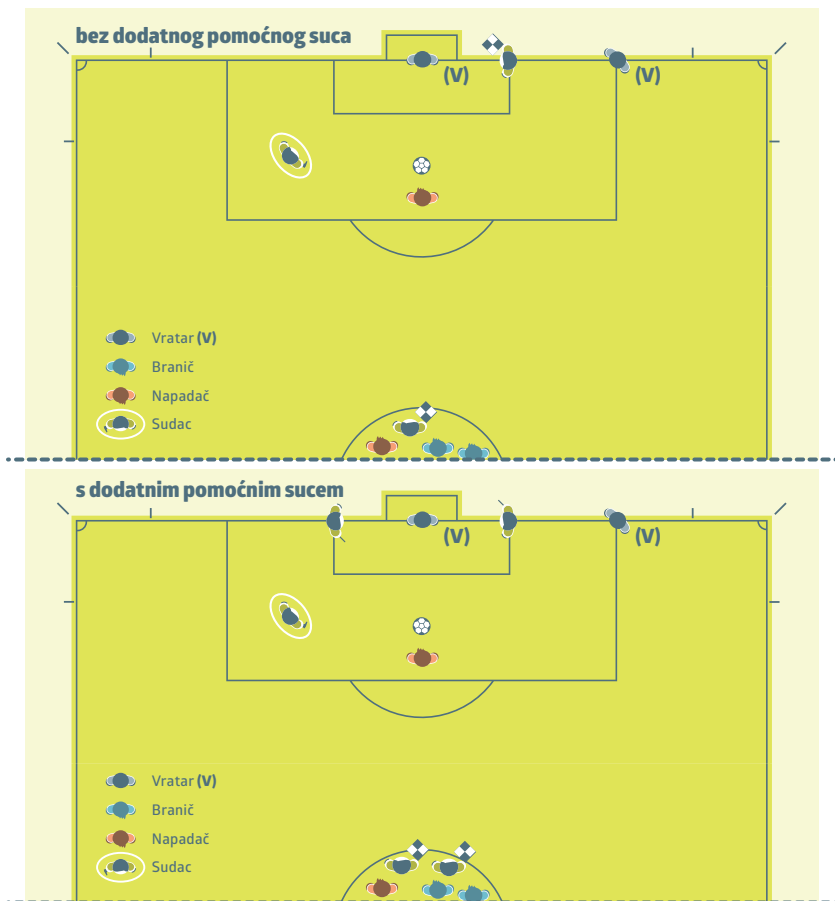
## Početni udarac

Pomoćni suci moraju biti u liniji s prethodnjim obrambenim igračem.



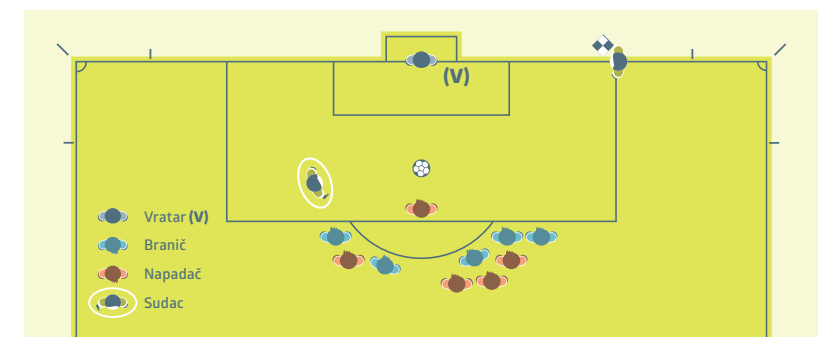
## Jedanaesterci

Položaj jednog pomoćnog suca je na sjecištu poprečne crte i crte vratarevog prostora. Drugi pomoćni sudac mora se nalaziti unutar središnjeg kruga kako bi kontrolirao igrače. Ako su u sudačkom timu i dodatni pomoćni suci, njihov je položaj na oba sjecišta poprečne crte i crte vratarevog prostora, s lijeve i s desne strane vrata, osim u slučaju upotrebe tehnologije na gol-crti, kada je potreban samo jedan dodatni pomoćni sudac. Drugi dodatni pomoćni sudac i prvi pomoćni sudac trebaju nadzirati igrače u središnjem krugu, a drugi pomoćni sudac i četvrti sudac trebaju nadzirati tehničke prostore.

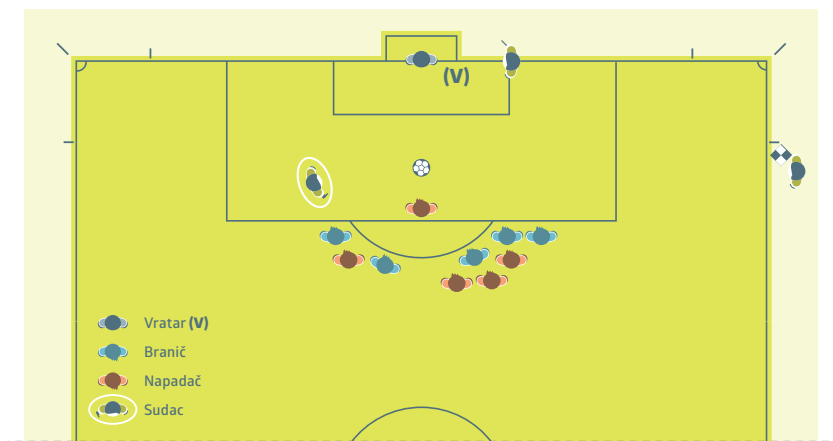


## Kazneni udarac

Pomoćni sudac mora biti postavljen na sjecištu poprečne crte i crte kaznenog prostora.



Ako su u sudačkom timu i dodatni pomoćni suci, dodatni pomoćni sudac mora biti postavljen na sjecištu poprečne crte i crte vratarevog prostora, dok se pomoćni sudac nalazi u liniji s točkom za izvođenje kaznenog udarca (ujedno i linijom zaleđa).





### **Masovni sukob**

U slučajevima masovnog sukoba, najbliži pomoćni sudac može ući na teren za igru kako bi pomogao sucu. Drugi pomoćni sudac mora pratiti incident i bilježiti pojedinosti. Četvrti bi sudac trebao ostati u blizini tehničkih prostora.

### **Potrebna udaljenost**

Kada je slobodni udarac dosuđen vrlo blizu pomoćnog suca, pomoćni sudac može ući na teren za igru (obično na zahtjev suca) kako bi osigurao da se igrači nalaze na udaljenosti od 9,15 m (10 jardi) od lopte. U tom slučaju, sudac prije nastavka igre mora pričekati da se pomoćni sudac vrati na svoj položaj.

### **Zamjena**

Ako nema četvrtog suca, pomoćni sudac mora se pomaknuti prema središnjoj crti kako bi pomogao u postupku zamjene; sudac prije nastavka igre mora pričekati da se pomoćni sudac vrati na svoj položaj.

Ako je u sudačkom timu i četvrti sudac, pomoćni se sudac ne mora pomaknuti prema središnjoj crti s obzirom da četvrti sudac obavlja postupak zamjene, osim ako se obavlja više zamjena istovremeno. Tada se pomoćni sudac mora pomaknuti prema središnjoj crti kako bi pomogao četvrtom sucu.



# Govor tijela, komunikacija i zviždaljka

## 1. Suci

### Govor tijela

Govor tijela je oruđe koje sudac koristi kako bi:

- pomogao kontrolirati utakmicu
- pokazao autoritet i samokontrolu

Govor tijela ne služi kao objašnjenje odluke.

### Znakovi

Vidi Pravilo 5 za grafički prikaz znakova

### Zviždaljka

Zviždaljka je potrebna za:

- početak igre (prvo i drugo poluvrijeme, produžeci), poslije postignutog pogotka
- zaustavljanje igre:
  - za slobodni udarac ili kazneni udarac
  - ako je utakmica privremeno zaustavljena ili trajno prekinuta
  - na kraju svakog poluvremena
- nastavak igre:
  - slobodnim udarcem uz potrebnu udaljenost
  - kaznenim udarcem
- nastavak igre nakon prekida zbog:
  - opomene ili isključenja
  - ozljede
  - zamjene

Zviždaljka NIJE potrebna za:

- zaustavljanje igre zbog jasnog:
  - udarca s vrata, udarca iz kuta, ubacivanja ili postignutog pogotka
- nastavak igre:
  - većinom slobodnih udaraca te udarcem s vrata, udarcem iz kuta, ubacivanjem ili spuštanjem lopte

Zviždaljka koja se prečesto/nepotrebno upotrebljava imat će manji utjecaj kada bude potrebna.

Ako sudac želi da igrači pričekaju zvižduk prije nastavka igre (primjerice, kada treba osigurati da su obrambeni igrači pri slobodnom udarcu udaljeni 9,15 m), sudac mora jasno obavijestiti napadača/napadače da pričekaju zvižduk.

Ako sudac pogreškom zazviždi i prekine igru, igra se nastavlja spuštanjem lopte.

## 2. Pomoćni suci

### Zvučni znak

Sustav zvučnog znaka dodatni je znak koji se upotrebljava samo kako bi privukao sučevu pažnju. Situacije u kojima zvučni znak može biti koristan uključuju:

- zaleđe
- prekršaje (izvan sučevog vidokruga)
- ubacivanje, udarac iz kuta, udarac s vrata ili postignuti pogodak (teže odluke)

### Sustav elektroničke komunikacije

Ako se upotrebljava sustav elektroničke komunikacije, sudac će savjetovati pomoćnim sucima prije utakmice kada bi ga bilo prikladno koristiti istovremeno s fizičkim znakom ili umjesto njega.

### Tehnika zastavicom

Zastavica pomoćnog suca uvijek mora biti odmotana i vidljiva sucu. To obično znači da se zastavica nosi u ruci bližoj sucu. Kada daje znak, pomoćni sudac prestaje trčati, okreće se licem prema terenu za igru, uspostavlja kontakt pogledom sa sucem te podiže zastavicu namjernim (ne naglim niti preuveličanim) pokretom. Zastavica treba služiti kao produžetak ruke.

Pomoćni suci moraju dići zastavicu rukom koja će biti upotrijebljena za sljedeći znak. Ako se okolnosti promijene te treba upotrijebiti drugu ruku, pomoćni sudac trebao bi premjestiti zastavicu u drugu ruku ispod struka. Ako pomoćni sudac pokazuje da je lopta izašla izvan igre, znak treba zadržati dok ga sudac ne uoči.

Ako pomoćni sudac pokazuje prekršaj za isključenje, a znak nije odmah uočen:

- ako je igra zaustavljena, odluka o nastavku igre može biti promijenjena u skladu s Pravilima (slobodni udarac, kazneni udarac, itd.)
- ako je igra nastavljena, sudac može poduzeti disciplinske mjere, ali ne može sankcionirati prekršaj slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem.

### **Gestikulacije**

Kao općenito pravilo, pomoćni sudac ne bi trebao koristiti očigledne znakove rukom. Međutim, u nekim slučajevima diskretan znak rukom može pomoći sucu. Znak rukom mora imati jasno značenje dogovoreno tijekom razgovora prije utakmice.

### **Znakovi**

Vidi Pravilo 6 za grafički prikaz znakova.

### **Udarac iz kuta/udarac s vrata**

Kada lopta u cijelosti prijeđe poprečnu crtu, pomoćni sudac mora podići zastavicu desnom rukom (bolje vidno polje) kako bi obavijestio suca da je lopta izvan igre. Ako se to dogodilo:

- u blizini pomoćnog suca – treba pokazati radi li se o udarcu s vrata ili udarcu iz kuta
- daleko od pomoćnog suca – uspostaviti kontakt pogledom i slijediti odluku suca

Kada lopta jasno prijeđe poprečnu crtu, pomoćni sudac ne mora podići zastavicu kako bi označio da je lopta napustila teren za igru. Ako je odluka o udarcu s vrata ili udarcu iz kuta očigledna, nije nužno pokazati znak, posebno ako ga pokaže sudac.

### **Prekršaji**

Pomoćni sudac mora podići zastavicu u slučaju prekršaja ili nesportskog ponašanja u neposrednoj blizini ili izvan sučevog vidokruga. U svim ostalim

slučajevima, pomoćni sudac mora čekati i ponuditi mišljenje ako se to od njega zahtijeva, i zatim obavijestiti suca što je vidio i čuo, te koji su igrači sudjelovali.

Prije označavanja prekršaja, pomoćni sudac mora utvrditi:

- da je prekršaj bio počinjen izvan sučevog vidokruga ili je sudac bio zaklonjen
- da sudac ne bi pustio prednost

Kada se dogodi prekršaj koji zahtijeva znak pomoćnog suca, pomoćni sudac mora:

- podići zastavicu istom rukom koja će biti upotrijebljena za preostali dio znaka – to sucu jasno naznačuje kome će biti dosuđen slobodni udarac
- uspostaviti kontakt pogledom sa sucem
- mahnuti zastavicom (izbjegavajući pretjerane ili agresivne pokrete)

Pomoćni sudac mora upotrijebiti tehniku “pričekaj i vidi” kako bi omogućio nastavak igre i ne podizao zastavicu kada momčad protiv koje je počinjen prekršaj ima korist od puštene prednosti; stoga je vrlo važno da pomoćni sudac uspostavlja kontakt pogledom sa sucem.

### **Prekršaji unutar kaznenog prostora**

Kada je obrambeni igrač počinio prekršaj unutar kaznenog prostora, a izvan sučevog vidokruga, pogotovo ako se to dogodilo u blizini položaja pomoćnog suca, pomoćni sudac mora prvo uspostaviti kontakt pogledom sa sucem kako bi vidio gdje se nalazi sudac i koje su mjere poduzete. Ako sudac nije poduzeo nikakve mjere, pomoćni sudac mora dati znak zastavicom, upotrijebiti zvučni elektronički znak i zatim se vidljivo pomaknuti duž uzdužne crte prema kutnoj zastavici.

### **Prekršaji izvan kaznenog prostora**

Kada je obrambeni igrač počinio prekršaj izvan kaznenog prostora (u blizini granice kaznenog prostora), pomoćni sudac treba sa sucem uspostaviti kontakt pogledom kako bi vidio gdje se nalazi sudac i koje su mjere poduzete, te dati znak zastavicom u slučaju potrebe. U slučaju protunapada, pomoćni sudac treba biti pripravan dati informaciju je li počinjen prekršaj i je li prekršaj počinjen unutar kaznenog prostora ili izvan njega, te koje su disciplinske mjere potrebne. Pomoćni sudac mora se jasno kretati duž uzdužne prema središnjoj crti kako bi označio da se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora.

### **Pogodak – nema pogotka**

Kada je jasno da je lopta u cijelosti prešla gol-crtu i ušla u vrata, pomoćni sudac mora uspostaviti kontakt pogledom sa sucem bez davanja bilo kakvog dodatnog znaka.

Kada je pogodak postignut, ali nije jasno je li lopta prešla gol-crtu, pomoćni sudac prvo mora podići zastavicu kako bi privukao pažnju suca i potom potvrditi postizanje pogotka.

### **Zaleđe**

Prvi potez pomoćnog suca pri odluci o zaleđu jest podizanje zastavice (desnom rukom, što pomoćnom sucu omogućava šire vidno polje), a zatim, ako sudac zaustavi igru, upotreba zastavice kako bi označio područje na terenu za igru gdje se prekršaj dogodio. Ako sudac ne uoči zastavicu odmah, pomoćni sudac mora zadržati znak dok ne bude uočen, ili dok lopta ne bude jasno pod kontrolom momčadi koja se brani.

### **Kazneni udarac**

Ako se vratar očigledno pomakne s gol-crte prije nego što je lopta udarena, a pogodak nije postignut, pomoćni sudac mora podići zastavicu.

### **Zamjena**

Nakon što je pomoćni sudac obaviješten (od strane četvrtog suca ili službene osobe) da je zatražena zamjena, pomoćni sudac mora dati znak sucu u idućem prekidu igre.

### **Ubacivanje**

Kada lopta u cijelosti prijeđe uzdužnu crtu:

- u blizini pomoćnog suca – izravnim znakom treba označiti smjer ubacivanja
- daleko od pomoćnog suca pri čemu je odluka o ubacivanju očigledna – pomoćni sudac mora izravnim znakom označiti smjer ubacivanja
- daleko od pomoćnog suca pri čemu pomoćni sudac nije siguran u ispravnu odluku o smjeru ubacivanja – pomoćni sudac mora podići zastavicu kako bi obavijestio suca da je lopta izašla izvan igre, uspostaviti kontakt pogledom sa sucem te slijediti sučev znak

### 3. Dodatni pomoćni suci

Dodatni pomoćni suci koriste sustav radio-veze (ne zastavice) kako bi komunicirali sa sucem. Ako sustav radio-veze ne radi, dodatni pomoćni suci koristit će štap za zvučni elektronički znak. Dodatni pomoćni suci obično ne koriste očigledne znakove rukom, no u nekim slučajevima, diskretan znak rukom može pružiti sucu vrijednu podršku. Znak rukom mora imati jasno značenje i ti znakovi trebaju biti dogovoreni u razgovoru prije utakmice.

Dodatni pomoćni sudac, nakon što je procijenio da je lopta u cijelosti prešla gol-crtu i ušla u vrata, mora:

- odmah obavijestiti suca putem komunikacijskog sustava da treba dosuditi postizanje pogotka
- lijevom rukom, okomito na gol-crtu, jasno pokazati prema sredini terena (potreban je i štap u lijevoj ruci). Taj znak nije potreban ako je lopta vrlo jasno prešla gol-crtu.

Konačnu odluku donosi sudac.



# Ostali savjeti

## 1. Prednost

Sudac može pustiti prednost svaki puta kada se dogodi prekršaj, ali pri odlučivanju o primjeni prednosti ili zaustavljanju igre treba razmotriti sljedeće:

- težinu prekršaja – ako prekršaj zahtijeva isključenje, sudac mora zaustaviti igru i isključiti igrača osim ako postoji izgledna prilika za postizanje pogotka
- mjesto gdje je prekršaj počinjen – što je bliže suparničkim vratima, to učinkovitija može biti prednost
- prigodu za neposredan, obećavajući napad
- atmosferu same utakmice

## 2. Nadoknada vremena

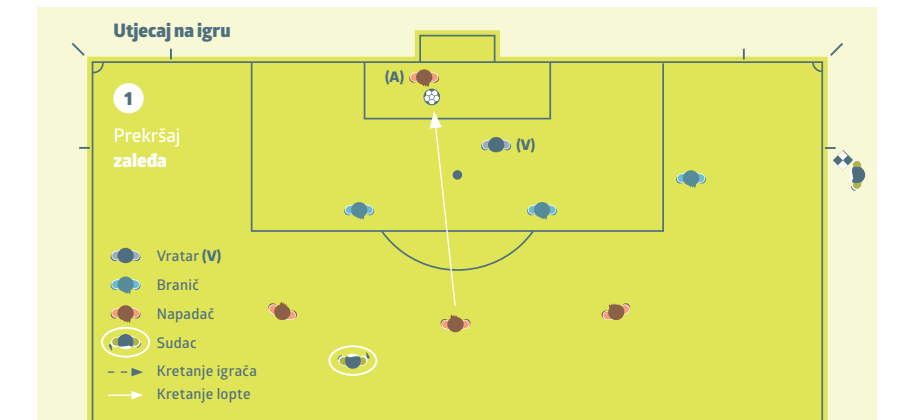
Mnogi su prekidi igre u potpunosti prirodni (poput ubacivanja ili udaraca s vrata). Nadoknada je potrebna samo kada prekidi traju pretjerano dugo.

## 3. Držanje suparnika

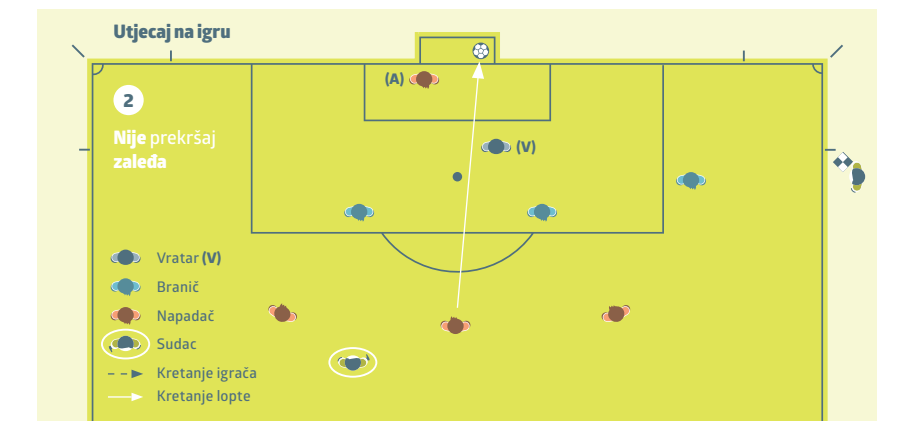
Suce se podsjeća da trebaju rano intervenirati kako bi se odlučno nosili s prekršajima držanja, pogotovo unutar kaznenog prostora pri udarcima iz kuta i slobodnim udarcima. Kako bi se suočio s tim situacijama:

- sudac mora upozoriti svakog igrača koji drži suparničkog igrača prije nego što lopta bude u igri
- opomenuti igrača ako se držanje nastavi prije nego što lopta bude u igri
- dosuditi izravni slobodni udarac ili kazneni udarac te opomenuti igrača ako se držanje dogodi kada je lopta u igri

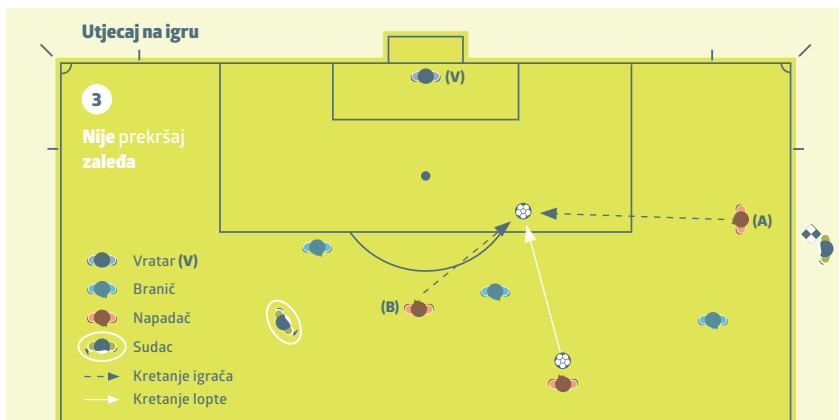
#### 4. Zaleđe



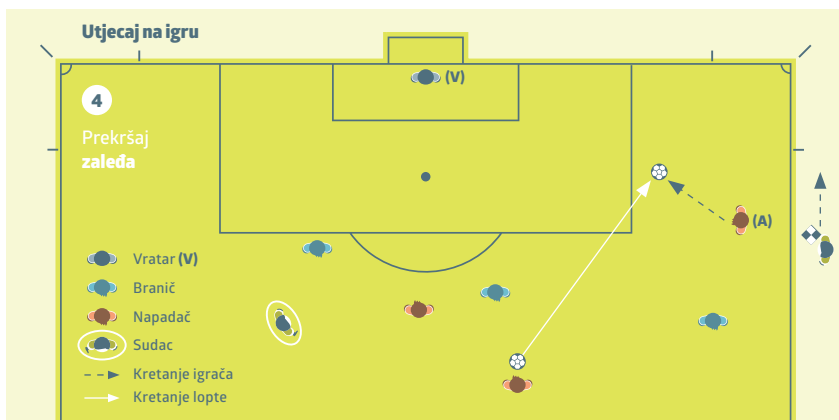
Napadač **u položaju zaleđa (A)**, koji ne ometa suparnika, **dodiruje loptu**. Pomoćni sudac mora podići zastavicu kada igrač **dodirne loptu**.



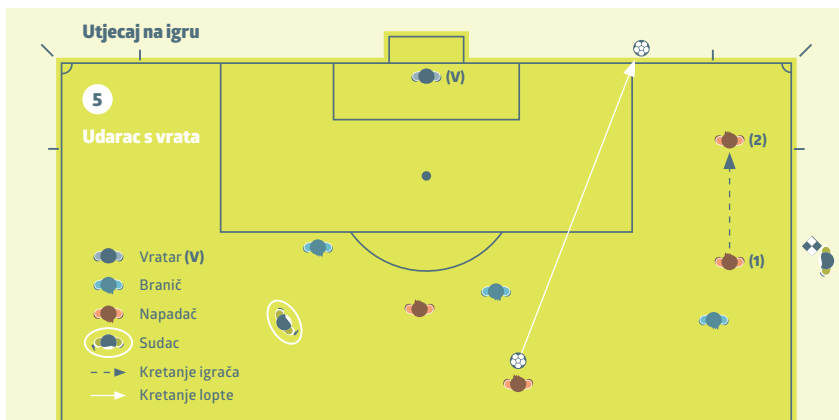
Napadač **u položaju zaleđa (A)**, koji ne ometa suparnika, **ne dodiruje loptu**. Igrač nije dodirnuo loptu i stoga ne može biti sankcioniran.



Napadač u položaju zaleđa (A) trči prema lopti, kao njegov suigrač koji **nije u položaju zaleđa (B)** i koji igra loptom. Napadač (A) nije dodirnuo loptu i stoga ne može biti sankcioniran.

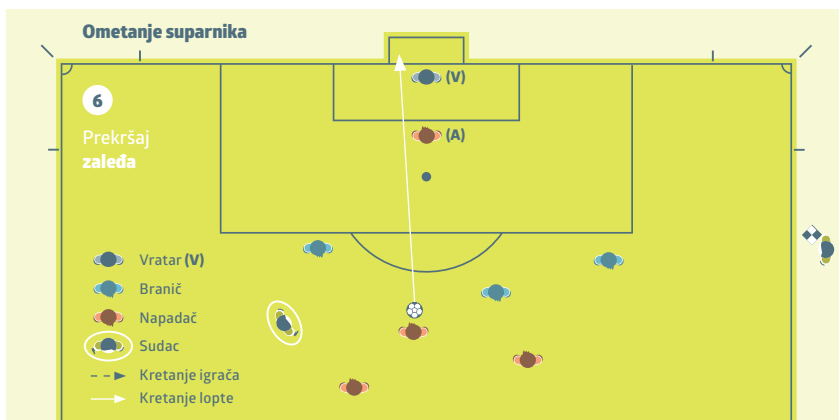


Igrač u položaju zaleđa (A) može biti sankcioniran prije nego što igra loptom ili je dodirne, ukoliko prema mišljenju suca niti jedan njegov suigrač koji nije u položaju zaleđa nema priliku igrati loptom.

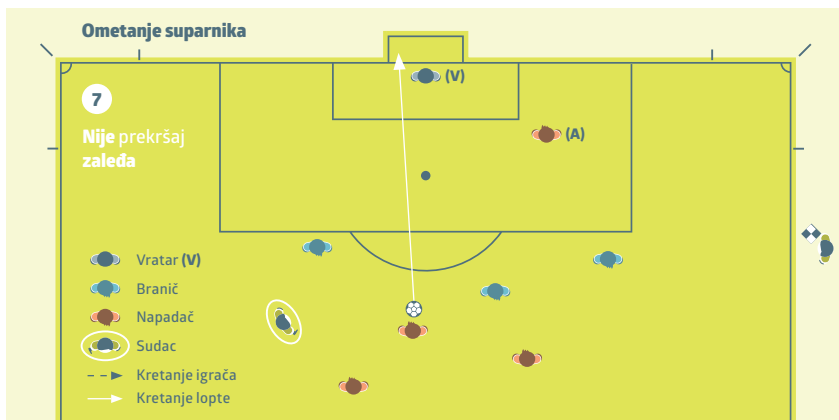


**Napadač u položaju zaleđa (1) trči prema lopti i ne dodiruje loptu.**

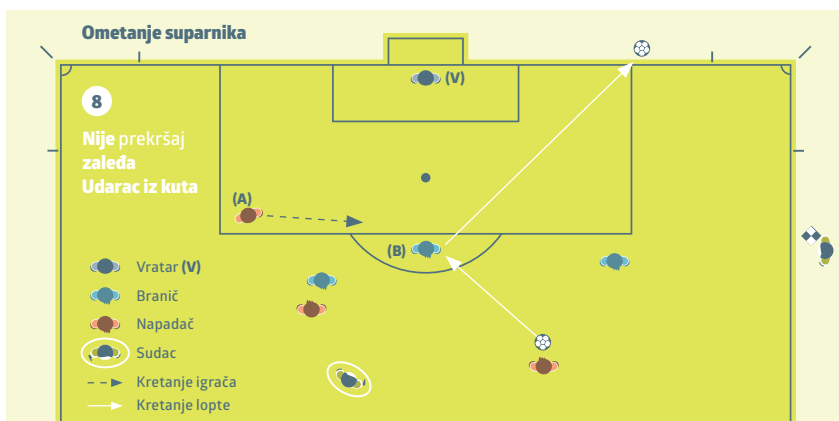
Pomoćni sudac mora označiti **udarac s vrata**.



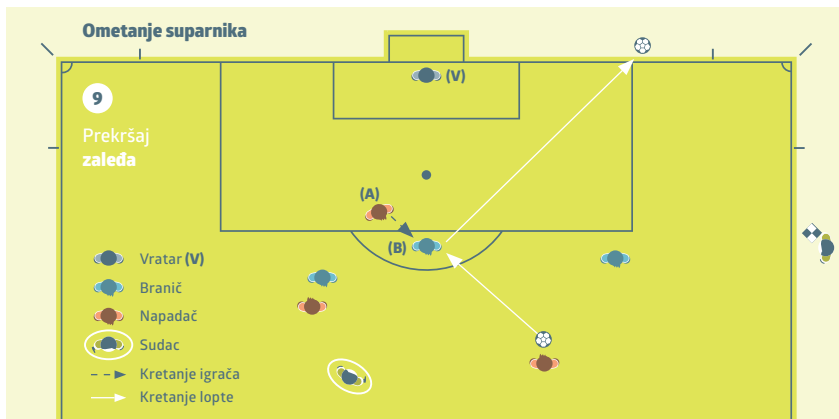
**Napadač u položaju zaleđa (A) jasno ometa vratarev vidokrug. Igrač mora biti sankcioniran zbog onemogućavanja suparnika da igra loptom ili da bude u prilici igrati loptom.**



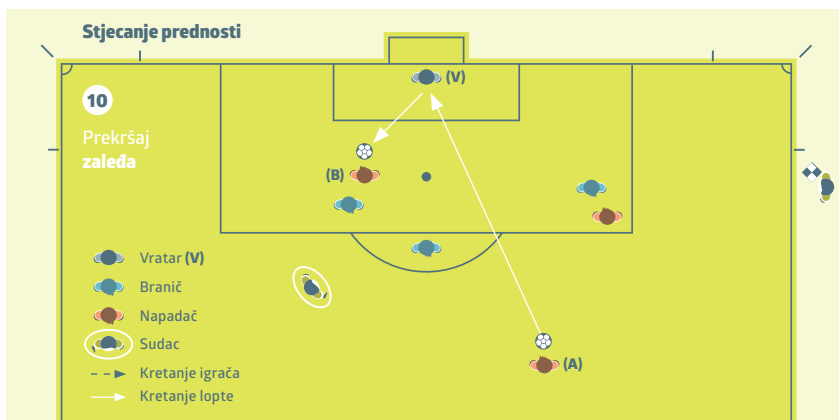
Napadač **u položaju zaleđa (A)** jasno **ne** ometa vratarov vidokrug i **ne** upušta se u borbu za loptu za suparnikom.



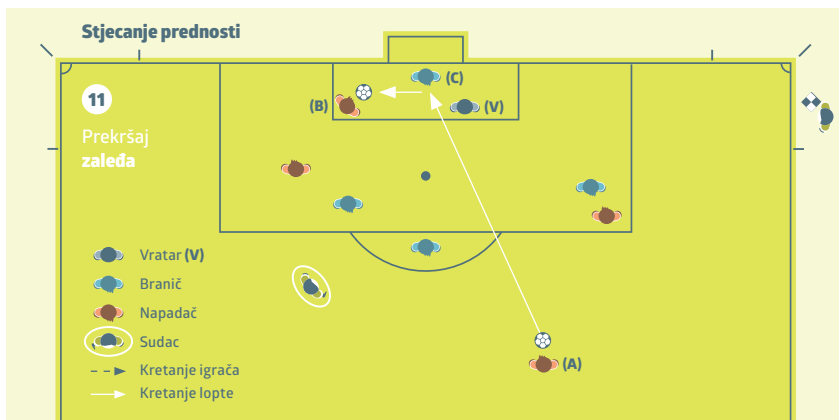
Napadač **u položaju zaleđa (A)** trči prema lopti, ali ne sprječava suparnika da igra loptom ili da bude u prilici igrati loptom. (A) se **ne** upušta u borbu za loptu sa suparnikom (B).



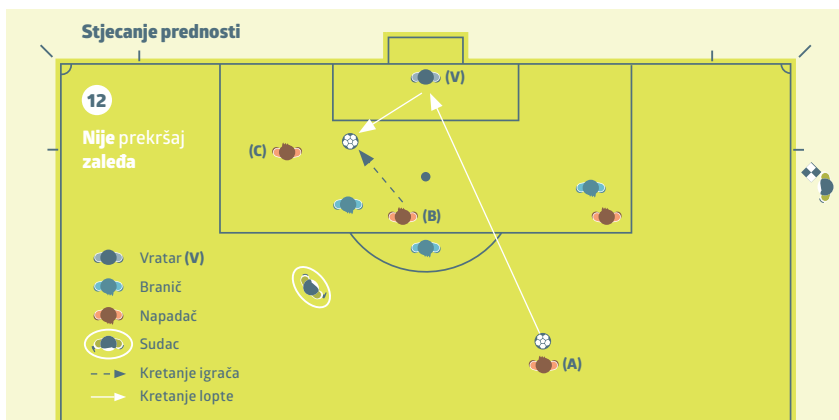
**Napadač u položaju zaleđa (A)** trči prema lopti i onemogućava suparnika (B) da igra loptom ili bude u prilici igrati loptom upuštajući se u borbu za loptu sa suparnikom. (A) se upušta u borbu za loptu sa suparnikom.



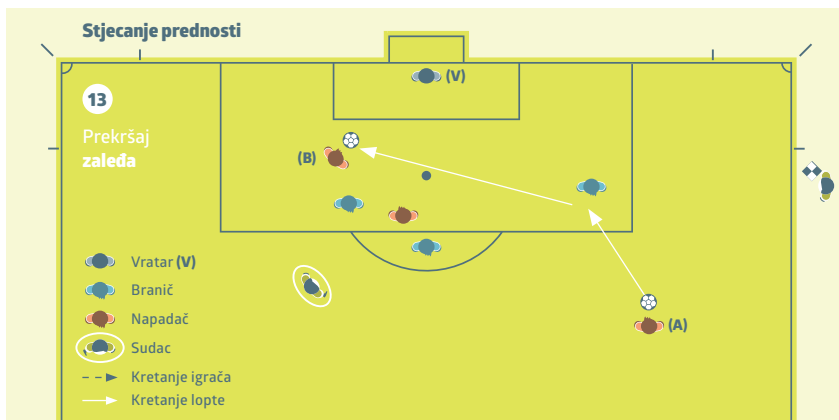
**Napadač u položaju zaleđa (B)** bit će sankcioniran zbog **igranja loptom ili dodirivanja lopte** koja se odbije, koja je skrenuta ili koja je odigrana namjernom obranom vratara, ukoliko se nalazio **u položaju zaleđa** u trenutku kada je loptom zadnje igrao ili je loptu zadnje dodirnuo njegov suigrač.



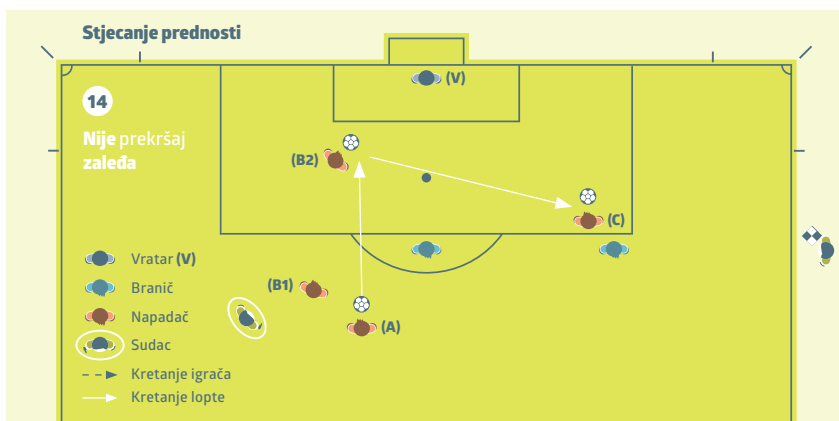
**Napadač u položaju zaleđa (B)** bit će sankcioniran zbog **igranja loptom ili dodirivanja lopte** koja se odbije ili je skrenuta namjernom obranom igrača momčadi koja se brani (C), ukoliko se nalazio **u položaju zaleđa** u trenutku kada je loptom zadnje igrao ili je loptu zadnje dodirnuo njegov suigrač.



Udarac suigrača (A) odbija se od vratara, (B) se ne nalazi u položaju zaleđa i igra loptom, (C) **se nalazi u položaju zaleđa**, ali neće biti sankcioniran jer svojim položajem nije stekao prednost, s obzirom da nije dodirnuo loptu.



Udarac suigrača (A) suparnički igrač odbija ili skreće prema napadaču (B), koji će biti sankcioniran zbog **igranja loptom ili dodirivanja lopte**, ukoliko se prethodno nalazio **u položaju zaleđa**.



Napadač (C) nalazi se **u položaju zaleđa** i ne ometa suparnika, u trenutku kada suigrač (A) dodaje loptu igraču (B1) koji nije u položaju zaleđa i koji trči prema suparničkim vratima te dodaje loptu (B2) suigraču (C). Napadač (C) **nije se nalazio u položaju zaleđa** u trenutku dodavanja i stoga ne može biti sankcioniran.



## **5. Pružanje pomoći/pregled nakon prekršaja za opomenu/isključenje**

Prethodno je ozlijeđeni igrač kojemu je pružena liječnička pomoć na terenu za igru morao napustiti teren prije nastavka utakmice. To može biti nepošteno, ako suparnički igrač prouzroči ozljedu, a momčad koja je počinila prekršaj ima brojčanu prednost u trenutku nastavka igre.

Međutim, ovo je pravilo uvedeno zato što su igrači često nesportski koristili ozljedu kako bi iz taktičkih razloga odgodili nastavak igre.

Kako bi uravnotežio ove dvije nepošteno situacije, IFAB je odlučio kako ozlijeđeni igrač može biti brzo pregledan (pružena mu pomoć) i ostati na terenu za igru u slučaju fizičkog prekršaja za koji je suparnički igrač opomenut ili isključen.

U načelu, trajanje prekida ne bi trebalo biti duže nego što je sada slučaj u situaciji kada liječničko osoblje ulazi na teren pregledati ozlijeđenog igrača. Razlika je u trenutku u kojemu je sudac običavao zatražiti od liječničkog osoblja i ozlijeđenog igrača da napuste teren – sada u tom trenutku liječničko osoblje napušta teren, ali igrač može ostati.

Kako bi osigurali da ozlijeđeni igrač ne koristi/produžuje prekid na nepošten način, sucima se savjetuje da:

- budu svjesni situacije u utakmici i bilo kojeg mogućeg taktičkog razloga za odgađanje nastavka
- obavijeste ozlijeđenog igrača kako potrebni liječnički pregled mora biti brz
- pozovu liječničko osoblje (ne nosila) te ako je moguće, podsjetite ga da brzo obave svoj posao

Kada sudac odluči da se igra treba nastaviti:

- liječničko osoblje napušta teren, a igrač ostaje na terenu, ili
- igrač napušta teren radi daljnjeg pregleda/pružanja pomoći (može biti potrebno pozivanje nosila)

Kao opća smjernica, nastavak igre ne bi trebao biti odgođen za više od 20 do 25 sekundi nakon trenutka kada su svi spremni nastaviti igru.

Sudac mora u potpunosti nadoknaditi vrijeme prekida igre.

IFAB





