

IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD



FIFA®



THEIFAB.COM
SINCE 1886

Pravila nogometne igre

2018/2019.



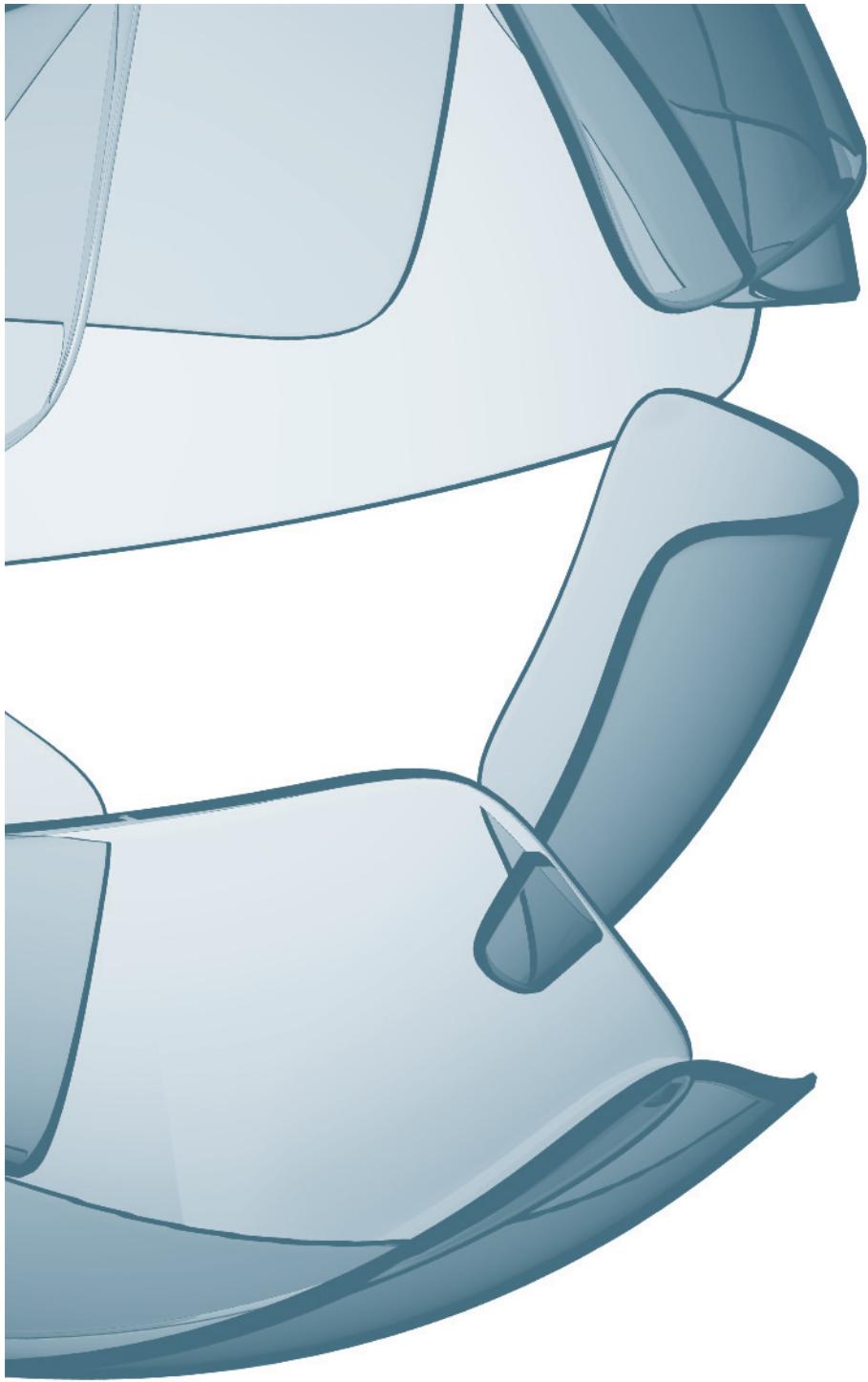
HRVATSKI
NOGOMETNI
SAVEZ

prema odobrenju IFAB-a

IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD







FIFA®



THEIFAB.COM
SINCE 1886

prema odobrenju IFAB-a



The International Football Association Board

Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

Ova knjižica ne smije se ni na koji način reproducirati niti prevoditi, djelomično ili u cijelosti,
bez odobrenja Međunarodnog odbora nogometnih saveza.

Na snagu stupa 1. lipnja 2018.

Pravila nogometne igre

2018./2019.

Sadržaj

8 Uvod

- 11 Filozofija i duh PNI
- 12 Upravljanje promjenama PNI
- 14 Pozadina revizije PNI za sezonu 2018/2019.
- 16 Budućnost

18 Bilješke

20 Pravila nogometne igre 2018./2019.

- 22 Promjene PNI
- 32 01 Teren za igru
- 42 02 Lopta
- 46 03 Igrači
- 54 04 Oprema igrača
- 62 05 Sudac
- 72 06 Ostali članovi sudačkog tima
- 80 07 Trajanje igre
- 84 08 Početak i nastavak igre
- 88 09 Lopta u igri i izvan igre
- 90 10 Određivanje ishoda utakmice
- 96 11 Zaleđe
- 100 12 Prekršaji i nesportsko ponašanje
- 112 13 Slobodni udarci
- 116 14 Kazneni udarac
- 122 15 Ubacivanje
- 126 16 Udarac s vrata
- 130 17 Udarac iz kuta

134 VAR-protokol**144 Promjene Pravila za sezonu 2018./2019.**

- 145 Kratak pregled promjene Pravila
148 Pojedinosti svih promjena Pravila

180 Praktične smjernice za suce

- 181 Uvod
182 Postavljanje, kretanje i timski rad
196 Govor tijela, komunikacija i zviždaljka
202 Ostali savjeti
 - Prednost
 - Nadoknada izgubljenog vremena
 - Držanje suparnika
 - Zaleđe
 - Pružanje pomoći/pregled nakon prekršaja za opomenu ili isključenje

IFAB®



Uvod

IFAB®



Filozofija i duh Pravila nogometne igre

Nogomet je najbolji sport na svijetu. Igra se u svakoj zemlji i na brojnim različitim razinama. Pravila nogometne igre ista su za sve razine natjecanja diljem svijeta, od finala FIFA Svjetskog prvenstva do utakmice male djece u udaljenom selu.

Upravo je to značajna snaga nogometa koju treba očuvati, da se ista Pravila primjenjuju u svakoj utakmici unutar svake konfederacije, zemlje, grada i sela diljem svijeta. To je ujedno i prilika koju treba njegovati za svekoliku dobrobit nogometa.

Nogomet mora imati Pravila koja će igri sačuvati korektnost i poštenje, što je ključni temelj ljepote u lijepoj igri. Istovremeno je to važan čimbenik duha nogometne igre. Najbolje su utakmice u kojima je sudac rijetko potreban, s obzirom da igrači igraju poštujući jedni druge, članove sudačkog tima te Pravila nogometne igre.

Integritet Pravila, kao i sudaca koji ih primjenjuju, uvijek treba čuvati i poštovati. Sve nadležne osobe, posebno treneri i kapetani momčadi, imaju jasnu odgovornost prema igri te moraju poštovati članove sudačkog tima i njihove odluke.

Upravljanje promjenama Pravila nogometne igre

Prva "univerzalna" Pravila nogometne igre osmišljena su 1863. godine, dok su 1886. godine četiri britanska nogometna saveza (engleski FA, škotski FA, velški FA i irski FA) osnovali Međunarodni odbor nogometnih saveza (IFAB) kao svjetsko tijelo čija je isključiva odgovornost razvijati i čuvati Pravila nogometne igre. FIFA se IFAB-u pridružila 1913. godine.

Kako bi se promjenilo neko od pravila, IFAB mora biti uvjeren da će promjena koristiti nogometnoj igri. To ponekad znači da će prijedlog biti testiran, poput sadašnjih eksperimenata s video-pomoći za suce (VAR) te četvrte zamjene u produžecima. Za svaku predloženu promjenu, kao što je vidljivo u značajno moderniziranim revizijama Pravila nogometne igre za sezonu 2016./17. i 2017./18., fokus mora biti na korektnosti, integritetu, poštovanju, sigurnosti te užitku za sve sudionike, te dobrobiti korištenja tehnologije za nogometnu igru. Pravila ujedno moraju potaknuti sudjelovanje u nogometnoj igri neovisno o podrijetlu ili sposobnostima.

Premda se nezgode događaju, Pravila moraju učiniti igru maksimalno sigurnom. To od igrača zahtijeva iskazivanje poštovanja prema suparnicima, pri čemu bi suci trebali stvoriti sigurno okruženje čvrstim djelovanjem prema onima čija je igra preagresivna i preopasna. Pravila utjelovljuju neprihvatljivost opasne igre kroz disciplinske izraze poput "preoštare igre" (opomena = žuti karton/ŽK) i "ugrožavanja sigurnosti suparnika" ili "korištenja prekomjerne sile" (isključenje = crveni karton/CK).

Nogomet mora biti atraktivan i ugodan igračima, članovima sudačkog tima i trenerima jednako kao i gledateljima, navijačima i organizatorima, itd. Pravila moraju pomoći učiniti igru atraktivnom i ugodnom kako bi ljudi, neovisno o dobi, rasi, religiji, kulturi, etničkoj pripadnosti, spolu, seksualnoj orientaciji, invaliditetu, itd. željeli sudjelovati te uživati u svojoj uključenosti u nogomet.

Pravila nogometne igre relativno su jednostavna, u usporedbi s drugim momčadskim sportovima, no kako su mnoge situacije "subjektivne", a suci su ljudi (te stoga griješe), neke će odluke neizbjegno izazvati razgovor i raspravu. Nekim je ljudima takva rasprava dio nogometnog užitka i atrakcije, međutim, bez obzira na ispravnost odluke, duh nogometne igre zahtijeva neprestano poštovanje sudačkih odluka.

Pravila ne mogu pokriti sve moguće situacije. Ukoliko ne postoji izravan propis unutar Pravila nogometne igre, IFAB od suca očekuje donošenje odluke u skladu s "duhom" nogometne igre - što često obuhvaća postavljanje pitanje "što bi nogomet želio/očekivao"?

IFAB će nastaviti surađivati s globalnom nogometnom obitelji kako bi promjene Pravila bile na dobrobit nogometa na svim razinama i u svakom kutku svijeta, te kako bi se integritet igre, Pravila i sudaca uvijek poštovao, cijenio i čuvao.

Pozadina revizije Pravila za sezonu 2018./2019.

Revizija Pravila nogometne igre za sezonu 2016./2017. bila je vjerojatno najopsežnija i najobuhvatnija u povijesti IFAB-a. Cilj je bio učiniti Pravila jasnijima i pristupačnijima, kako bi se osiguralo da odražavaju potrebe modernog nogometa.

Kao i pri svakoj drugoj većoj reviziji, uvijek slijedi naredni korak, stoga su mnoge promjene za sezonu 2017./2018. zapravo pojašnjenja koje tekst čine jasnijim i/ili lakšim za prevođenje - većina je promjena proizašla iz zahtjeva pojedinaca, skupina i nacionalnih saveza diljem svijeta.

Uz pojašnjenja, neke promjene obuhvaćaju nadogradnju načela postavljenih u reviziji za sezonu 2016./2017., dok je Opći godišnji sastanak iz 2017. godine odobrio neke značajne promjene za razvoj i promociju nogometa, uključujući:

- veću fleksibilnost nacionalnih saveza (te konfederacija i Fife) radi modifikacije nekih "organizacijskih" Pravila (npr. povećanja maksimalnog broja zamjena na pet, osim za najviši razred natjecanja) kako bi se promicao i razvijao nogomet u njihovoј nadležnosti, s obzirom da IFAB vjeruje da nacionalni savezi najbolje znaju što će služiti na dobrobit nogometa u njihovoј zemlji
- uvođenje privremenih isključenja (eng. sin bins) kao moguću alternativu sankciji opomene (ŽK) u mlađim kategorijama, utakmicama veterana i osoba s invaliditetom i nogometu na najširoj osnovi (grassroots/rekreacija)
- omogućavanje povratnih zamjena u mlađim kategorijama, utakmicama veterana i osoba s invaliditetom (već su dopuštene u nogometu na najširoj osnovi – grassroots/rekreacija).

Promjene Pravila nogometne igre za sezonu 2018/19. u načelu su uglavnom usavršavanje glavnih odrednica, a pritom sadrže – nakon vrlo preciznih testiranja – dvije glavne mogućnosti za natjecanja:

- upotreba dodatne zamjene u produžecima
- upotreba VAR-sustava, podložno odobrenju IFAB-a i Fife

Budućnost

IFAB je odobrio strategiju pod nazivom "play fair!" ("igraj korektno!") za razdoblje od 2017. do 2022. godine kako bi proučio i razmotrio predložene promjene u svjetlu dobrobiti nogometa. Strategija je dobro prihvaćena diljem nogometnog svijeta te se snažno podržava njezina usredotočenost na tri važna područja:

- **Poštenje i integritet**

- hoće li predložena promjena ojačati poštenje i integritet na nogometnom terenu?

- **Univerzalnost i uključivost**

- hoće li predložena promjena biti na dobrobit nogometa na svim razinama diljem svijeta?
- hoće li predložena promjena ohrabriti veći broj ljudi svih podrijetla i sposobnosti na sudjelovanje u nogometu i uživanje u njemu?

- **Razvoj tehnologije**

- hoće li predložena promjena imati pozitivan utjecaj na igru?

IFAB će tijekom sezone 2018./2019., u suradnji sa stručnim tijelima, nastaviti konzultacije diljem svijeta o brojnim važnim temama vezanima uz Pravila, uključujući:

- Ponašanje igrača, s posebnom pažnjom na:

- ulogu kapetana
- mjere za borbu protiv odugovlačenja igre

- Potencijalno pošteniji sustav izvođenja jedanaesteraca

- Potencijalnu upotrebu crvenih i žutih kartona za osobe u tehničkom prostoru koje ne sudjeluju u igri

- Igranje rukom

- Zalede

Usredotočenjem na poštenje, univerzalnost i uključivost, kao i na tehnologiju, IFAB će nastaviti razvijati Pravila kako bi promicao bolju igru na svim nogometnim terenima u svim dijelovima svijeta.

IFAB je uživao u komunikaciji s ljudima diljem svijeta i uvijek je zadovoljan primljenim prijedlozima ili pitanjima vezanima za Pravila nogometne igre te zainteresiran za nove. Štoviše, mnoge su novije promjene Pravila nogometne igre i teme u strategiji *“play fair!”* posljedica prijedloga ljudi iz različitih krajeva svijeta. Molimo vas da svoje prijedloge i pitanja šaljete na e-mail adresu lawenquiries@theifab.com.

Bilješke o Pravilima nogometne igre

Službeni jezici

IFAB objavljuje Pravila nogometne igre na engleskom, francuskom, njemačkom i španjolskom jeziku. Ukoliko postoje neslaganja u tumačenju, mjerodavan je engleski tekst.

Ostali jezici

Nacionalni savezi koji prevode Pravila nogometne igre mogu pribaviti obrazac izdanja za sezonus 2018./2019. kontaktirajući info@theifab.com.

Nacionalni savezi koji pripreme prevedenu verziju Pravila nogometne igre koristeći navedeni format pozvani su poslati jedan primjerak IFAB-u (jasno navodeći na naslovnoj stranici kako se radi o službenom prijevodu tog nacionalnog saveza) kako bi se prijevod objavio na službenoj stranici IFAB-a, da bi ga mogli koristiti i drugi.

Primjena Pravila

Ista se Pravila primjenjuju u svakoj utakmici svake konfederacije, zemlje, grada i sela, te izuzev Promjena koje dopušta IFAB (vidi "Promjene Pravila") Pravila nogometne igre ne smiju se mijenjati, osim uz odobrenje IFAB-a.

Osobe koje podučavaju članove sudačkih timova te druge sudionike, moraju naglasiti da:

- suci trebaju primjenjivati Pravila u duhu nogometne igre kako bi osigurali poštene i sigurne utakmice
- svi moraju poštovati članove sudačkih timova i njihove odluke, imajući na umu činjenicu da su svi suci ljudi i da griješe

Igrači imaju veliku odgovornost čuvanja imidža nogometne igre, stoga bi kapetan momčadi trebao igrati važnu ulogu pri osiguravanju da se poštuju Pravila i sučeve odluke.

Ključ

Osnovne promjene Pravila nogometne igre podvučene su i označene na margini.

ŽK = žuti karton (opomena); CK = crveni karton (isključenje)

IFAB®





Pravila nogometne igre

2018./2019.

Promjene

Pravila nogometne igre

Opća prihvaćenost Pravila nogometne igre znači da je igra u suštini jednaka u svim krajevima svijeta, na svim razinama. Poput stvaranja korektnog i sigurnog okruženja za igranje nogometa, Pravila nogometne igre trebala bi promovirati uključivost i užitak.

Povijesno gledano, Međunarodni odbor nogometnih saveza (IFAB) dopustio je nacionalnim savezima određenu fleksibilnost kako bi promijenili „organizacijski“ dio Pravila nogometne igre u pojedinim nogometnim kategorijama. Međutim, IFAB čvrsto vjeruje da nacionalnim savezima sada treba omogućiti više opcija kako bi promijenili aspekte organizacije svog domaćeg nogometa, ukoliko će to biti na dobrobit nogometa u njihovoј zemlji.

Način na koji se nogomet igra te način na koji se u nogometu sudi treba biti jednak na svakom nogometnom terenu na svijetu, od FIFA Svjetskog prvenstva do najmanjeg sela. Međutim, potrebe domaćeg nogometa u pojedinim zemljama trebale bi utjecati na trajanje utakmice, broj sudionika i kažnjavanje određenih oblika nekorektnog ponašanja.

U skladu s time, na 131. Općem godišnjem sastanku IFAB-a održanom 3. ožujka 2017. godine u Londonu jednoglasno je odlučeno kako bi nacionalni savezi (te konfederacije i FIFA) sada trebali imati mogućnost, ukoliko je žele iskoristiti, da mijenjaju sva ili neka od sljedećih organizacijskih područja Pravila nogometne igre u nogometu za koji su odgovorni:

Za mlađe kategorije, utakmice veterana, osoba s invaliditetom i nogomet na najširoj osnovi (grassroots/rekreacija):

- veličina terena za igru
- veličina i težina lopte te njezin materijal
- širina gola (između vratnica) i visina gola (udaljenost prečke od tla)
- trajanje dva (jednaka) poluvremena utakmice (i dva jednaka poluvremena produžetaka)
- upotreba povratnih zamjena
- upotreba privremenih isključenja (sin bin) za neke ili sve opomene (žute kartone)

Za sve razine natjecanja osim onih koje uključuju prve momčadi klubova u najvišem razredu natjecanja ili seniorske reprezentacije:

- broj zamjena dopuštenih svakoj momčadi, do maksimuma od pet zamjena, osim u natjecanjima mlađih kategorija, gdje će maksimum odrediti nacionalni savez, konfederacija ili FIFA.

Nadalje, kako bi se nacionalnim savezima omogućila daljnja fleksibilnost na dobrobit domaćeg nogometa i radi njegovog razvoja, na Općem godišnjem sastanku IFAB-a odobrene su sljedeće promjene koje se odnose na nogometne „kategorije“:

- ženski nogomet više nije zasebna kategorija i sada ima status jednak muškom nogometu
- uklanjuju se dobne granice za mlađe kategorije i veterane – nacionalni savezi, konfederacije i FIFA sada su slobodne odlučiti o dobним granicama za te kategorije
- svaki nacionalni savez odredit će koja se natjecanja na najnižim nogometnim razinama smatraju nogometom na najširoj osnovi (grassroots/rekreacija)

Dopuštenje za ostale promjene

Nacionalni savezi slobodni su koristiti različite promjene za različita natjecanja – nisu obvezni primjenjivati ih sve, ili za sva natjecanja. **Međutim, nisu dopuštene nikakve druge promjene bez odobrenja IFAB-a.**

Od nacionalnih se saveza traži da obavijeste IFAB o upotrebi ovih promjena te o razinama na kojima se koriste, s obzirom da ti podaci – posebno razlozi zbog kojih se uvode promjene – mogu ukazati na razvojne ideje/strategije koje IFAB može podijeliti kako bi pomogao nogometnom razvoju drugih nacionalnih saveza.

IFAB je također zainteresiran saslušati ideje o drugim potencijalnim promjenama Pravila nogometne igre koje bi osnažile uključivost, učinile nogomet još atraktivnijim te promicale njegov razvoj diljem svijeta.



Smjernice za privremena isključenja (sin bins)

Na 131. Općem godišnjem sastanku IFAB-a održanom u Londonu 3. ožujka 2017. godine odobrena je upotreba privremenih isključenja (sin bin) za sve ili neke opomene/žute kartone u mlađim kategorijama, utakmicama veterana, osoba s invaliditetom i nogometu na najširoj osnovi (grassroots/rekreacija), podložno odobrenju odgovarajućeg nadležnog tijela natjecanja – nacionalnog saveza, konfederacije ili Fife.

Upute za privremena isključenja nalaze se u:

Pravilo 5 – Sudac (Prava i dužnosti):

Disciplinske mjere

Sudac ima pravo pokazati žute ili crvene kartone te ukoliko propozicije natjecanja dopuštaju, privremeno isključiti igrača, od ulaska na teren za igru na početku utakmice pa sve dok utakmica ne završi, uključujući i stanku između poluvremena, produžetke i jedanaesterce.

Privremeno se isključenje primjenjuje kada igrač počini prekršaj za opomenu (žuti karton) te je kažnen trenutačnom „suspenzijom“, zabranom sudjelovanja u narednom razdoblju utakmice. Smatra se kako „trenutačna kazna“ može imati značajan i neposredan pozitivan učinak na ponašanje igrača koji je počinio prekršaj te potencijalno i na njegovu momčad.

Nacionalni savez, konfederacija ili FIFA trebaju odobriti postupak privremenog isključenja (za objavu u propozicijama natjecanja) u skladu sa sljedećim smjernicama:

Samo za igrače

- Privremena se isključenja primjenjuju na sve igrače (uključujući vratare), ali ne i na prekršaje za opomenu (žuti karton) koje počini zamjenski ili zamijenjeni igrač

Sučev znak

- Sudac će označiti privremeno isključenje pokazivanjem žutog kartona te jasnim pokretom pokazivanja objema rukama prema području za privremeno isključene igrače (obično igračevom tehničkom prostoru).

Razdoblje privremenog isključenja

- Trajanje privremenog isključenja jednako je za sve prekršaje
- Trajanje privremenog isključenja trebalo bi iznositi 10 – 15% ukupnog trajanja igre (primjerice, 10 minuta u utakmici koja traje 90 minuta; 8 minuta u utakmici koja traje 80 minuta)
- Razdoblje privremenog isključenja počinje po nastavku igre nakon što je igrač napustio teren za igru
- Sudac bi u razdoblje privremenog isključenja trebao uključiti vrijeme „izgubljeno“ u stanci igre, zbog kojega će biti „sudačke nadoknade“ na kraju tog poluvremena (poput zamjene, ozljede, itd.)
- Natjecanja moraju odlučiti tko će pomoći sucu mjeriti trajanje razdoblja privremenog isključenja – to može biti odgovornost delegata, četvrtog suca ili neutralnog pomoćnog suca; u suprotnom može biti i službena osoba momčadi
- Nakon završetka razdoblja privremenog isključenja, igrač se može vratiti u igru s uzdužne crte, uz odobrenje suca, koje može biti dano dok je lopta u igri
- Konačnu odluku o povratku igrača na teren donosi sudac
- Privremeno isključeni igrač ne može biti zamijenjen sve do završetka razdoblja privremenog isključenja (osim u slučaju da je igraču to drugo privremeno isključenje ili je momčad iskoristila sve dopuštene zamjene)
- Ako razdoblje privremenog isključenja nije završeno na kraju prvog poluvremena (ili na kraju drugog poluvremena ako se igraju produžeci), preostali dio razdoblja privremenog isključenja odslužuje se na početku drugog poluvremena (ili na početku produžetaka)
- Igraču koji odslužuje privremeno isključenje na kraju utakmice dopušteno je sudjelovati u izvođenju jedanaesteraca

Područje privremenog isključenja

- Privremeno isključeni igrač trebao bi ostati unutar tehničkog prostora (ako postoji) ili uz trenersko/tehničko osoblje svoje momčadi, osim ako se „zagrijava“ (pod istim uvjetima kao i zamjenski igrači)

Prekršaji prije/tijekom/poslije privremenog isključenja

- Privremeno isključeni igrač koji počini prekršaj za opomenu (žuti karton) ili isključenje (crveni karton) tijekom svog razdoblja privremenog isključenja ne može više sudjelovati u utakmici te ne može biti zamijenjen.

Daljnje disciplinske mjere

- Natjecanja/Nacionalni savezi će odlučiti moraju li privremena isključenja biti prijavljena odgovarajućim tijelima i hoće li se poduzimati daljnje disciplinske mjere, poput suspenzija nakon određenog broja privremenih isključenja, kao što je slučaj s opomenama (žutim kartonima).

Sustavi privremenog isključenja

Natjecanje može koristiti jedan od sljedećih sustava privremenog isključenja:

- Sustav A – za sve opomene (žute kartone)
- Sustav B – za neke, ali ne sve opomene (žute kartone)

Sustav A – privremeno isključenje za sve opomene (žute kartone)

- Sve opomene (žuti kartoni) sankcioniraju se privremenim isključenjem
- Igrač koji dobije drugu opomenu (žuti karton) u istoj utakmici:
 - sankcionira se drugim privremenim isključenjem i potom više ne sudjeluje u utakmici
 - može biti zamijenjen zamjenskim igračem po završetku drugog razdoblja privremenog isključenja, ako igračeva momčad nije iskoristila maksimalni broj zamjena (zato što je momčad već bila „kažnjena“ igranjem bez tog igrača kroz dva razdoblja privremenog isključenja)

Sustav B – privremeno isključenje za neke, ali ne sve opomene (žute kartone)*

- Unaprijed je određen popis prekršaja za opomenu (žuti karton) koji se sankcioniraju privremenim isključenjem
- Svi se ostali prekršaji za opomenu sankcioniraju opomenom (žutim kartonom)
- Igrač koji je bio privremeno isključen, a potom dobije opomenu (žuti karton), nastavlja igrati
- Igrač koji je dobio opomenu (žuti karton), a potom je privremeno isključen, može nastaviti igrati po završetku razdoblja privremenog isključenja
- Igrač po drugom privremenom isključenju u istoj utakmici mora odslužiti privremeno isključenje i više ne smije sudjelovati u utakmici. Igrača može zamijeniti zamjenski igrač po završetku drugog razdoblja privremenog isključenja ako igračeva momčad nije iskoristila maksimalni broj zamjena, ali igrač koji je dobio i ne-privremeni žuti karton za isključenje ne može biti zamijenjen
- Igrač koji dobije drugu opomenu (žuti karton) u istoj utakmici bit će isključen i više ne sudjeluje u utakmici te ne smije biti zamijenjen

**Neka natjecanja mogu smatrati potrebnim koristiti privremena isključenja samo zbog opomena (žutih kartona) za prekršaje koji se odnose na „neprimjereno ponašanje“ poput:*

- *Simuliranja*
- *Namjernog otezanja nastavka utakmice suparničkoj momčadi*
- *Neslaganja ili verbalnih gestikulacija*
- *Zaustavljanja obećavajućeg napada držanjem, povlačenjem, guranjem ili igranjem rukom*
- *Izvođačevog namjernog fintiranja pri kaznenom udarcu*

Smjernice za povratne zamjene

Po odobrenju na 131. Općem godišnjem sastanku IFAB-a održanom u Londonu 3. ožujka 2017. godine, Pravila nogometne igre sada dopuštaju upotrebu povratnih zamjena u nogometu za mlađe kategorije, veterane, osobe s invaliditetom i nogometu na najširoj osnovi (grassroots/rekreacija), uz pristanak nadležne institucije: nacionalnog saveza, konfederacije ili Fife.

Upute o provođenju povratnih zamjena nalaze se u:

Pravilo 3 – Igrači (broj zamjena):

Povratne zamjene

- Upotreba povratnih zamjena dopuštena je isključivo u mlađim kategorijama, utakmicama veterana, osoba s invaliditetom i nogometu na najširoj osnovi (grassroots/rekreacija), uz odobrenje nacionalnog saveza, konfederacije ili Fife.

„Povratno-zamjenskim igračem“ smatra se igrač koji je već igrao na utakmici te je zamijenjen, a kasnije se vraća u igru mijenjajući nekog drugog igrača.

Uz dopuštenje za povratak zamijenjenog igrača u igru, na povratno-zamjenske igrače primjenjuju odredbe Pravila 3 i Pravila nogometne igre. Posebno se to odnosi na postupak zamjene naveden u Pravilu 3.

IFAB®



Pravilo

01

Teren za igru

1. Podloga na terenu za igru

Podloga na terenu za igru mora biti u potpunosti prirodna ili, ako pravila natjecanja to dopuštaju, u potpunosti umjetna, osim u slučaju kada pravila natjecanja dopuštaju integriranu kombinaciju umjetnih i prirodnih materijala (hibridni sustav).

Boja umjetne podloge mora biti zelena.

Kada se na natjecateljskim utakmicama između reprezentativnih momčadi nacionalnih saveza zemalja članica Fife ili utakmicama međunarodnih klupskeh natjecanja koriste umjetne podloge terena za igru, ta podloga mora uđovoljavati zahtjevima Fifinog Koncepta kvalitete za nogometnu travu ili Međunarodnog standarda za umjetnu travu, osim ako IFAB ne izda posebno odobrenje.

2. Obilježavanje terena

Teren za igru mora biti pravokutnog oblika i obilježen neprekinutim crtama koje ne predstavljaju opasnost za sudionike; na terenu s prirodnom travom, materijal za umjetnu podlogu može biti upotrijebljen za oznake na terenu, ako ne predstavlja opasnost. Crte su sastavni dio prostora kojeg omeđuju.

Samo crte navedene u Pravilu 1 smiju biti iscrtane na podlozi za igru.

Dvije duže granične crte nazivaju se uzdužnim crtama, a dvije kraće granične crte nazivaju se poprečnim crtama.

Teren za igru podijeljen je na dvije polovice središnjom crtom, koja se proteže do sredine dviju uzdužnih crta.

Središnja točka obilježena je u sredini središnje crte. Oko ove točke opisuje se kružnica polumjera 9,15 m (10 jardi).

Na udaljenosti od 9,15 m (10 jardi) od kutnog luka i pod pravim kutom u odnosu na poprečne i uzdužne crte mogu se postaviti oznake.

Sve crte moraju biti jednake širine, a širina ne smije premašivati 12 cm (5 inča).
Poprečne crte moraju biti jednake širine kao stupovi vrata i greda.

Ako se koriste umjetne podloge, dopuštene su i druge crte, pod uvjetom da su iscrtane drugom bojom i jasno se razlikuju od nogometnih crta na terenu.

Igrač koji postavi nedopuštenu oznaku na terenu za igru mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja. Ako sudac uoči takav slučaj tijekom utakmice, igrač će biti opomenut pri prvom sljedećem prekidu igre.

Mjere

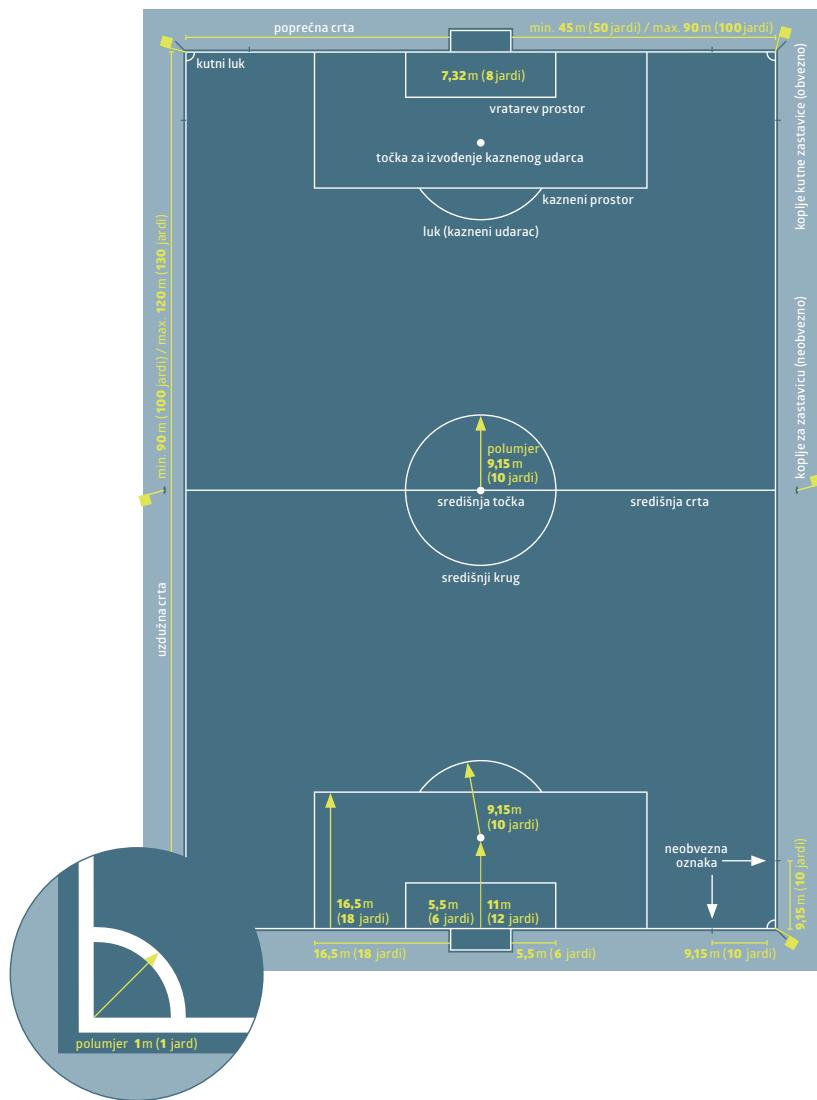
Uzdužna crta mora biti duža od poprečne crte.

- Dužina (uzdužna crta):
 - minimalno 90 m (100 jardi)
 - maksimalno 120 m (130 jardi)
- Dužina (poprečna crta):
 - minimalno 45 m (50 jardi)
 - maksimalno 90 m (100 jardi)

Mjere za međunarodne utakmice

- Dužina (uzdužna crta):
 - minimalno 100 m (110 jardi)
 - maksimalno 110 m (120 jardi)
- Dužina (poprečna crta):
 - minimalno 64 m (70 jardi)
 - maksimalno 75 m (80 jardi)

Pojedina natjecanja mogu odrediti dužinu uzdužne i poprečne crte unutar navedenih mjera.



- Udaljenosti na terenu mjeru se od vanjskog ruba crta, s obzirom da su crte dio područja kojeg označuju.
- Položaj točke za izvođenje kaznenog udarca mjeri se od sredine točke do stražnjeg ruba gol-crte.

5. Vratarev prostor

Dvije su crte ucrtane pod pravim kutem na poprečnu crtu, 5,5 m (6 jardi) od unutarnje strane svake vratnice. Ove se crte protežu unutar terena za igru u dužini od 5,5 m (6 jardi) i spajaju se s crtom usporednom s poprečnom crtom. Prostor omeđen ovim crtama i poprečnom crtom naziva se vratarev prostor.

6. Kazneni prostor

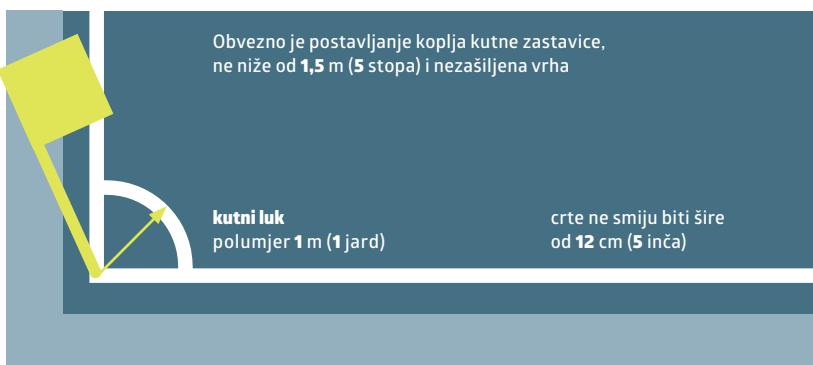
Dvije su crte ucrtane pod pravim kutem na poprečnu crtu, 16,5 m (18 jardi) od unutarnje strane svake vratnice. Ove se crte protežu unutar terena za igru u dužini od 16,5 m (18 jardi) i spajaju se s crtom usporednom s poprečnom crtom. Prostor omeđen ovim crtama i poprečnom crtom naziva se kazneni prostor.

Unutar svakog kaznenog prostora, 11 m (12 jardi) od sredine poprečne crte između vratnica, pod pravim kutem, obilježava se točka za izvođenje kaznenog udarca.

Od svake točke za izvođenje kaznenog udarca obilježava se luk izvan kaznenog prostora polumjera 9,15 m (10 jardi).

7. Kutni luk

Kutni luk obilježen je četvrtinom kružnice polumjera 1 m (1 jard) kojoj središte predstavlja kutna zastavica. Ucrtava se na terenu za igru, kod svake kutne zastavice.



8. Kutne zastavice

U svaki kut mora se postaviti koplje nezašiljena vrha sa zastavicom, ne niže od 1,5 m (5 stopa).

Koplja sa zastavicama također se mogu postaviti i na svakom kraju središnje crte, na udaljenosti najmanje 1 m (1 jard) od uzdužne crte.

9. Tehnički prostor

Tehnički prostor odnosi se na utakmice koje se igraju na stadionima s određenim prostorom za sjedenje službenih osoba, zamjenskih igrača i zamijenjenih igrača prema sljedećim smjernicama:

- tehnički prostor pruža se 1 m (1 jard) sa svake strane određenog prostora za sjedenje i proteže se prema naprijed do najviše 1 m (1 jard) od uzdužne crte.
- treba koristiti oznake za obilježavanje tehničkog prostora
- broj osoba koje se mogu nalaziti u tehničkom prostoru određuje se propozicijama natjecanja.
- osobe unutar tehničkog prostora:
 - moraju biti identificirane prije početka utakmice u skladu s propozicijama natjecanja
 - moraju se ponašati odgovorno
 - moraju ostati unutar granica tehničkog prostora osim u posebnim okolnostima, primjerice kada fizioterapeut ili liječnik, uz odobrenje suca, ulaze na teren za igru kako bi pregledali ozlijedenog igrača
- taktičke upute iz tehničkog prostora smije davati najviše jedna osoba u svakom danom trenutku

10. Vrata

Vrata se moraju postaviti na sredinu svake poprečne crte.

Vrata se sastoje od dva uspravna stupa, koja su jednakoj udaljenoj od kopija kutnih zastavica i na vrhu spojena vodoravnom gredom. Stupovi vrata i greda moraju biti napravljeni od odobrenog materijala. Njihov oblik mora biti kvadratni, pravokutni, okrugli ili eliptični i ne smiju predstavljati opasnost za igrače.

Udaljenost između stupova je 7,32 m (8 jardi), a udaljenost od donjeg ruba grede do tla iznosi 2,44 m (8 stopa).

Položaj stupova vrata u odnosu na poprečnu crtu mora biti u skladu s prikazanim grafikama.

Stupovi vrata i greda moraju biti bijele boje, jednakih širina i debljina koje ne smiju premašivati 12 cm (5 inča).

Ako se greda pomakne ili slomi, igra se zaustavlja sve dok greda ne bude popravljena ili ponovno postavljena na predviđeno mjesto. Ako se ne može popraviti, utakmica mora biti prekinuta. Uže, ili bilo koji drugi savitljivi ili opasni materijal ne mogu zamijeniti gredu. Igra se nastavlja spuštanjem lopte.

Mreže se mogu pričvrstiti za vrata i tlo iza vrata; moraju biti pravilno postavljene i ne smiju ometati vratara.

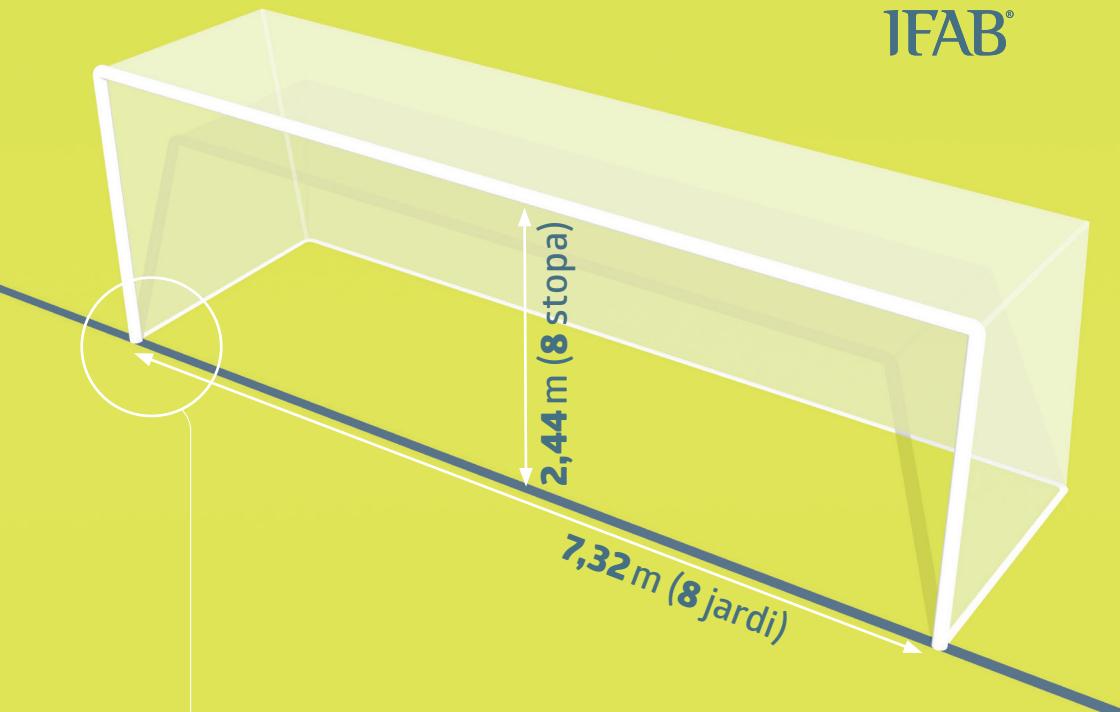
Sigurnost

Vrata (uključujući prenosiva vrata) moraju biti dobro pričvršćena za tlo.

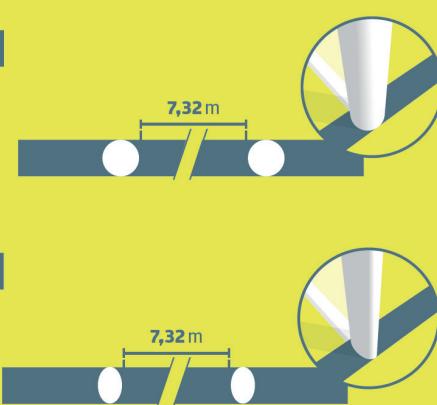
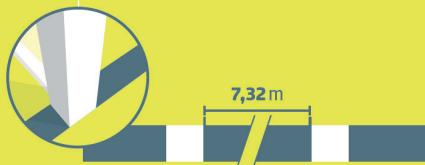
11. Tehnologija na gol-crti (GLT)

Sustavi tehnologije na gol-crti mogu se koristiti kako bi potvrdili postizanje pogotka i podržali odluku suca.

Gdje je u upotrebi tehnologija na gol-crti, dopuštene su preinake okvira vrata u skladu sa specifikacijom navedenom u Fifinom Programu kvalitete za GLT te u skladu s Pravilima nogometne igre. Upotreba tehnologije na gol-crti mora biti navedena u propozicijama natjecanja.



Stupovi vrata moraju biti postavljeni na poprečnu crtu u skladu s grafičkim prikazima.



Načela tehnologije na gol-crti

Tehnolija na gol-crti (GLT) odnosi se isključivo na gol-crtu i koristi se isključivo kako bi se utvrdilo postizanje pogotka.

Sustav tehnologije na gol-crti mora odmah i automatski potvrditi podatak o tome je li pogodak postignut, unutar jedne sekunde, samo sucima utakmice (putem sučevog sata, vibracijom i vizualnim znakom).

Zahtjevi i specifikacije tehnologije na gol-crti

Ako se tehnologija na gol-crti upotrebljava u natjecateljskim utakmicama, organizator natjecanja mora osigurati certifikat za sustav prema jednom od sljedećih standarda:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Nezavisni institut mora potvrditi preciznost i funkcionalnost sustava različitih proizvođača tehnologije, u skladu s Priručnikom za testiranje. Ako tehnologija ne funkcioniра u skladu s Priručnikom za testiranje, sudac ne smije koristiti sustav tehnologije na gol-crti te mora slučaj prijaviti nadležnom tijelu.

Pri upotrebi tehnologije na gol-crti, sudac mora provjeriti funkcionalnost tehnologije prije utakmice, u skladu s uputama u Fifinom Programu kvalitete za Priručnik za GLT testiranje.

12. Komercijalno oglašavanje

Zabranjen je svaki oblik komercijalnog oglašavanja, stvarnog ili virtualnog, na terenu za igru, na tlu omeđenom mrežama na golu, u tehničkom prostoru ili prostoru za sudačke provjere, kao i na prostoru do 1 m (1 jard) pored graničnih crta, od trenutka kada igrači uđu na teren, do njihovog odlaska na poluvrijeme, te od povratka na teren za igru do završetka utakmice. Oglašavanje nije dopušteno na golovima, mrežama, kopljima kutnih zastavica te kutnim zastavicama. Na navedeno ne smije biti postavljena nikakva vanjska oprema (kamere, mikrofoni, itd.).

Nadalje, uspravne reklame moraju biti:

- najmanje 1 m (1 jard) udaljene od uzdužnih crta terena za igru
- na istoj udaljenosti od poprečne crte kao i od dubine mreže na vratima
- najmanje 1 m (1 jard) udaljene od mreže na vratima

13. Logotipovi i znakovlje

Tijekom igre zabranjeno je prikazivanje, stvarno ili virtualno, logotipova ili znakovlja Fife, konfederacija, nacionalnih saveza, natjecanja, klubova ili drugih tijela na terenu za igru, mrežama na vratima i prostorima koje omeđuju, na okvirima vrata te na kopljima kutnih zastavica. Dopušteno je prikazivanje na kutnim zastavicama.

14. VAR-suci

Na utakmicama u kojima se koristi VAR-sustav mora biti osigurana prostorija za VAR-suce te najmanje jedan prostor za sudačke provjere.

Prostorija za VAR-suce

Prostorijom za VAR-suce smatra se prostorija u kojoj rade VAR-sudac, pomoćnici VAR-suca te rukovoditelj usporene snimke (RO - replay operator); ta se prostorija može nalaziti na stadionu ili u njegovoj blizini, ili na udaljenijoj lokaciji. Ulazak u prostoriju za VAR-suce, kao i komunikacija s VAR-sucima i pomoćnicima VAR-sudaca te rukovoditeljem usporene snimke, dopušten je samo autoriziranim osobama.

Igrač, zamjenski ili zamijenjeni igrač koji uđe u prostoriju za VAR-suce bit će isključen; službena osoba koja uđe u prostoriju za VAR-suce bit će udaljena iz tehničkog prostora.

Prostor za sudačke provjere

Na utakmicama u kojima se koristi VAR-sustav mora postojati najmanje jedan prostor za sudačke provjere, u kojemu sudac obavlja provjeru snimke na terenu (OFR – on-field review). Prostor za sudačke provjere mora biti:

- na vidljivoj lokaciji izvan terena za igru
- jasno označen

Igrač, zamjenski ili zamijenjeni igrač koji uđe u prostor za sudačke provjere bit će opomenut; službena osoba koja uđe u prostor za sudačke provjere javno će biti službeno upozorenja (ili opomenuta ako se žuti kartoni koriste i za službene osobe).

Pravilo



Lopta

1. Svojstva i mjere

Sve lopte moraju biti:

- okrugle
- izrađene od prikladnog materijala
- opsega između 68 cm (27 inča) i 70 cm (28 inča)
- mase između 410 g (14 unci) i 450 g (16 unci) na početku utakmice
- pritiska 0,6 – 1,1 atmosfera (600 – 1.100 g/cm²) na razini mora (8,5 funti po kvadratnom inču – 15,6 funti po kvadratnom inču)

Sve lopte upotrijebljene u utakmicama službenih natjecanja u nadležnosti Fife ili konfederacija moraju nositi jedan od sljedećih certifikata:



• FIFA Quality PRO



• FIFA Quality



• IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Svaka oznaka potvrđuje da je lopta službeno ispitana i ispunjava specifične tehničke zahtjeve za svaku kategoriju, dodane na minimalnu specifikaciju propisanu u Pravilu 2 i odobrene od IFAB-a. Instituti koji provode ispitivanja podložni su odobrenju Fife.

Gdje je u upotrebi tehnologija na gol-crti (GLT), lopte s intergiranom tehnologijom moraju nositi jednu od navedenih oznaka kvalitete.

Natjecanja nacionalnih saveza mogu zahtijevati upotrebu lopte s jednom od ovih oznaka.

Na utakmicama službenih natjecanja organiziranih u nadležnosti Fife, konfederacija ili nacionalnih saveza, zabranjen je svaki oblik komercijalnog oglašavanja na lopti. Dopušteni su samo logotip/znakovlje natjecanja, organizatora natjecanja i zaštitnog znaka ovlaštenog proizvođača. Propozicije natjecanja mogu ograničiti veličinu i broj takvih oznaka.

2. Zamjena neispravne lopte

Ako lopta postane neispravna:

- igra se zaustavlja
- igra se nastavlja sruštanjem zamjenske lopte na mjestu gdje je prvotna lopta postala neispravna

Ako lopta postane neispravna pri početnom udarcu, udarcu s vrata, udarcu iz kuta, slobodnom udarcu, kaznenom udarcu ili ubacivanju, udarac će biti ponovno izведен.

Ako lopta postane neispravna tijekom kaznenog udarca ili jedanaesteraca dok se kreće prema naprijed i prije nego dodirne igrača, gredu ili stupove vrata, udarac se ponavlja.

Lopta se ne smije zamijeniti tijekom utakmice bez sučevog odobrenja.

3. Dodatne lopte

Dodatne lopte koje ispunjavaju zahtjeve iz Pravila 2 mogu biti smještene oko terena za igru i njihova je upotreba pod nadzorom suca.

IFAB®



Pravilo

03

Igrači

1. Broj igrača

Utakmicu igraju dvije momčadi. Svaka se sastoji od najviše jedanaest igrača, od kojih jedan mora biti vratar. Utakmica ne može započeti ili nastaviti ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača.

Ako momčad ima manje od sedam igrača zato što je jedan ili više igrača namjerno napustilo teren za igru, sudac nije obvezan zaustaviti igru i može pustiti prednost, ali utakmica ne smije biti nastavljena nakon što je lopta izašla iz igre i momčad nema minimalnih sedam igrača.

Ako propozicije natjecanja određuju kako svi igrači i zamjenski igrači moraju biti imenovani prije početnog udarca, a momčad započne utakmicu s manje od jedanaest igrača, samo igrači i zamjenski igrači imenovani na popisu igrača mogu sudjelovati u utakmici po svom dolasku.

2. Broj zamjenskih igrača

Službena natjecanja

Broj zamjena, do najviše pet, koje se mogu koristiti u službenim natjecanjima odredit će FIFA, konfederacija ili nacionalni savez, osim za muška i ženska natjecanja u kojima se natječe prve momčadi klubova u najvišem razredu ili seniorske A-reprezentacije, gdje su moguće najviše tri zamjene.

Propozicije natjecanja moraju odrediti :

- koliko se zamjenskih igrača može imenovati, od tri do najviše dvanaest
- može li se izvršiti jedna dodatna zamjena igrača ako utakmica uđe u produžetke (bez obzira je li momčad već iskoristila maksimalni broj dopuštenih zamjena)

Ostale utakmice

Na utakmicama A-reprezentacija može se imenovati najviše dvanaest zamjenskih igrača, od kojih se može iskoristiti najviše šest.

Na svim ostalim utakmicama može se koristiti veći broj zamjena igrača pod uvjetom:

- da momčadi postignu dogovor o najvećem broju zamjena igrača;
- da sudac bude o tome izvješten prije utakmice.

Ako sudac nije izvješten ili ako nije postignut dogovor prije utakmice, dozvoljeno je najviše šest zamjena igrača.

Ponovno sudjelovanje zamijenjenih igrača u utakmici (povratne zamjene)

Ponovno sudjelovanje zamijenjenih igrača u utakmici dopušteno je samo u mlađim kategorijama, utakmicama veterana, osoba s invaliditetom i najnižim razinama nogometa (nogomet na najširoj osnovi – grassroots/rekreacija), podložno suglasnosti nacionalnog saveza, konfederacije ili Fife.

3. Postupak zamjene

Prije početka utakmice, imena zamjenskih igrača moraju biti predočena sucu. Bilo koji zamjenski igrač koji nije imenovan do tog trenutka ne može sudjelovati u utakmici.

Pri zamjeni igrača zamjenskim igračem, treba se pridržavati sljedećeg:

- sudac mora biti izvješten prije provedbe bilo koje zamjene
- igrač koji će biti zamijenjen dobiva sučivo dopuštenje za napuštanje terena za igru, osim ako se već nalazi izvan njega
- igrač koji će biti zamijenjen nije obvezan napustiti teren za igru na središnjoj crti i ne može više sudjelovati u utakmici, osim u slučaju dopuštenog povratka zamijenjenih igrača
- ako igrač koji treba biti zamijenjen odbije napustiti teren, igra se nastavlja

Zamjenski igrač može ući u igru samo:

- tijekom prekida igre
- na središnjoj crti
- nakon što je zamijenjeni igrač napustio teren
- nakon što mu je sudac dao znak za ulazak

Zamjena je dovršena kada zamjenski igrač uđe na teren za igru: od tog trenutka, igrač koji je izašao iz igre postaje zamijenjeni igrač, a zamjenski igrač postaje igrač te može izvesti bilo koji udarac za nastavak utakmice.

Svi zamijenjeni i zamjenski igrači u nadležnosti su i ovlasti suca, bez obzira igraju li ili ne.

4. Zamjena vratara

Bilo koji igrač može zamijeniti mjesto s vratarem ako je:

- sudac izviješten prije provođenja zamjene
- zamjena izvršena tijekom prekida igre

5. Prekršaji i kazne / sankcije

Ako imenovani zamjenski igrač započne utakmicu umjesto imenovanog igrača, a sudac nije izviješten o toj promjeni:

- sudac dopušta imenovanom zamjenskom igraču nastavak igre
- ne poduzimaju se disciplinske mjere protiv tog zamjenskog igrača
- imenovani igrač može postati imenovani zamjenski igrač
- broj dopuštenih zamjena igrača neće biti smanjen
- sudac izvještava nadležno tijelo o slučaju

Ako se zamjena igrača provodi na poluvremenu ili prije produžetaka, postupak zamjene mora biti dovršen prije nastavka utakmice. Ako sudac nije obaviješten o zamjeni, navedeni zamjenski igrač može nastaviti igru, ne poduzimaju se disciplinske mjere, a slučaj se prijavljuje nadležnim tijelima.

Ako igrač zamijeni mjesto s vratarem bez odobrenja suca, sudac:

- dopušta nastavak igre
- opominje obojicu igrača pri sljedećem prekidu igre, osim ako se promjena dogodila na poluvremenu (uključujući produžetke) ili u razdoblju između kraja utakmice i početka produžetaka i/ili jedanaesteraca

Pri bilo kojem drugom kršenju ovog Pravila:

- igrači će biti opomenuti
- igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje je lopta bila u trenutku zaustavljanja igre

6. Isključeni igrači i zamjenski igrači

Igrač koji je isključen:

- prije predaje popisa igrača momčadi ne smije biti imenovan na popisu u bilo kojoj ulozi
- nakon uvrštenja na popis igrača momčadi, a prije početka utakmice, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem. Tog zamjenskog igrača ne može se zamijeniti, a broj zamjena koje momčad može izvršiti neće biti smanjen
- nakon početka utakmice ne može biti zamijenjen

Imenovani zamjenski igrač isključen prije ili poslije početnog udarca ne može biti zamijenjen.

7. Dodatne osobe na terenu za igru

Trener ili drugo osoblje imenovano na popisu igrača (izuzevši igrače i zamjenske igrače) naziva se službenim osobama. Bilo koja osoba neimenovana na popisu igrača kao igrač, zamjenski igrač ili službena osoba smatra se vanjskim čimbenikom.

Ako službena osoba, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili isključeni igrač ili vanjski čimbenik uđu na teren za igru, sudac mora:

- zaustaviti igru samo ako postoji utjecaj na igru
- ukloniti osobu u prekidu igre
- poduzeti odgovarajuće disciplinske mjere

Ako je igra zaustavljena, a ometanje igre je počinio:

- službena osoba, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili isključeni igrač, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem
- vanjski čimbenik, igra se nastavlja spuštanjem lopte

vanjski čimbenik, igra se nastavlja spuštanjem lopte

Ako se lopta kreće prema vratima, a ometanje ne sprječava obrambenog igrača da igra loptom, pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je postojao kontakt s loptom), osim ako lopta uđe u suparnička vrata.

8. Igrač izvan terena za igru

Ako igrač koji mora dobiti sučeve odobrenje za ponovni ulazak na teren uđe bez sučevog odobrenja, sudac mora:

- zaustaviti igru (ne odmah, ako igrač ne ometa igru ili člana sudačkog tima sudac će dozvoliti prednost)
- opomenuti igrača zbog ulaska na teren za igru bez odobrenja

Ako sudac zaustavi igru, igra mora biti nastavljena:

- izravnim slobodnim udarcem s mjesta ometanja igre
- neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje je bila lopta u trenutku zaustavljanja igre ako nije bilo ometanja igre

Igrač koji prelazi graničnu crtu u sklopu svog igračkog kretanja ne čini prekršaj.

9. Pogodak postignut s dodatnom osobom na terenu za igru

Ako sudac nakon postignutog pogotka, a prije nastavka igre, uvidi kako je na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka bila dodatna osoba:

- sudac ne smije priznati pogodak ako je dodatna osoba bila:
 - igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač, isključeni igrač ili službena osoba iz momčadi koja je postigla pogodak; igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem s mjesta na kojemu se nalazila dodatna osoba
 - vanjski čimbenik koji je utjecao na igru, osim ako se pogodak dogodi kako je ranije navedeno u podnaslovu "Dodatne osobe na terenu za igru"; igra se nastavlja spuštanjem lopte.
- sudac mora priznati pogodak ako je dodatna osoba bila:
 - igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač, isključeni igrač ili službena osoba iz momčadi koja je primila pogodak
 - vanjski čimbenik koji nije utjecao na igru

U svakom slučaju, sudac se mora pobrinuti da dodatna osoba napusti teren za igru.

Ako sudac uvidi da je dodatna osoba bila na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka, a igra je potom nastavljena, pogodak ne može biti poništen. Ako je dodatna osoba još uvijek na terenu za igru, sudac mora:

- zaustaviti igru
- pobrinuti se da dodatna osoba napusti teren
- nastaviti igru spuštanjem lopte ili slobodnim udarcem, prema potrebi

Sudac mora prijaviti slučaj nadležnim tijelima.

10. Kapetan momčadi

Kapetan momčadi nema poseban status ili privilegije, ali ima određeni stupanj odgovornosti za ponašanje svoje momčadi.

IFAB®



Pravilo



Oprema igrača

1. Sigurnost

Igrač ne smije koristiti opasnu opremu ili nositi bilo kakav opasni predmet.

Zabranjeno je nošenje bilo kakvog nakita (ogrlice, prsteni, narukvice, naušnice, kožne vrpce, gumene vrpce, itd.). Sav nakit mora biti uklonjen, a nije dopuštena upotreba trake za prekrivanje nakita.

Prije početka utakmice, treba provjeriti igrače, dok zamjenske igrače treba provjeriti prije nego što uđu na teren za igru. Ako igrač nosi ili koristi nedopuštenu/opasnu opremu ili nakit, sudac mora naložiti igraču da:

- ukloni predmet
- napusti teren za igru u idućem prekidu igre, ako igrač nije u mogućnosti ili ne želi ukloniti predmet

Igrač koji ne pristane ukloniti predmet ili ga ponovno stavi, mora biti opomenut.

2. Obavezna oprema

Obavezna oprema igrača sastoji se od sljedećih pojedinačnih predmeta:

- majice s rukavima
- kratkih hlačica
- čarapa – traka ili bilo koji materijal koji obavlja vanjski dio čarape mora biti iste boje kao i dio čarape na koji se postavlja ili koji prekriva
- kostobrana – moraju biti izrađeni od prikladnog materijala kako bi osigurali potrebnu zaštitu te moraju biti prekriveni čarapama
- obuće

Vratari smiju nositi i donji dio trenirke.

Igrač koji slučajno izgubi dio obuće ili kostobran, mora ga zamijeniti što je prije moguće, a najkasnije kada lopta idući put izađe iz igre; ako igrač prije toga igra loptom i/ili postigne pogodak, pogodak se priznaje.

3. Boje

- Dvije momčadi moraju nositi boje koje se razlikuju međusobno, ali i koje ih razlikuju od sudačkog tima
- Svaki vratar mora nositi boje koje ga razlikuju od drugih igrača te sudačkog tima
- Ako su dresovi obojice vratara iste boje te niti jedan nema drugi dres, sudac dopušta odigravanje utakmice

Podmajice moraju biti u boji glavne boje na rukavu majice; podhlačice ili tajice moraju biti u boji glavne boje kratkih hlačica ili najnižeg dijela kratkih hlačica – igrači iste momčadi moraju nositi istu boju.

4. Ostala oprema

Dopuštena je upotreba neopasne zaštitne opreme, primjerice za glavu, maske za lice te štitnika za koljena i ruke izrađenih od mekanog, laganog i podstavljenog materijala, kao i vratarskih kapa i sportskih naočala.

Pokrivala za glavu

Ako se koristi pokrivalo za glavu, (osim vratarskih kapa), ono mora biti:

- crne boje ili u boji glavne boje majice (pod uvjetom da igrači iste momčadi nose istu boju)
- u skladu s profesionalnim izgledom igračeve opreme
- nepričvršćeno za majicu
- neopasno za igrača koji ga nosi ili bilo kojeg drugog igrača (primjerice, mehanizam kopčanja oko vrata)
- bez dijelova koji izbijaju iz površine (izbočenih elemenata)

Elektronička komunikacija

Igračima (uključujući zamjenske igrače, zamijenjene igrače te isključene igrače) nije dopušteno nošenje niti upotreba bilo kakvog oblika elektroničke ili komunikacijske opreme (osim ako je dopuštena upotreba EPTS-a). Upotreba bilo kakvog oblika elektroničke komunikacije službenim osobama momčadi dopuštena je ako je izravno povezana sa zdravljem ili sigurnošću igrača, ili u taktičko/trenerske svrhe, no isključivo se smije koristiti mala, prijenosna, ručna oprema (npr. mikrofon, slušalice, mobilni/pametni telefon, pametni sat, tablet, laptop). Službena osoba koja koristi neodobreni uređaj ili se zbog upotrebe elektroničko-komunikacijske opreme ponaša na neprikladan način bit će udaljena iz tehničkog prostora.

Elektronički sustav mjerena i praćenja (EPTS)

Ako se na utakmicama službenih natjecanja u nadležnosti Fife, konfederacija ili nacionalnih saveza nosi tehnologija kao dio elektroničkog sustava mjerena i praćenja (EPTS), organizator natjecanja mora osigurati da tehnologija pričvršćena na igračevu opremu nije opasna te mora biti obilježena sljedećom oznakom:



Ta oznaka potvrđuje službeno testiranje i ispunjavanje minimalnih sigurnosnih uvjeta međunarodnog standarda (International Match Standard) koji je razvila FIFA, a odobrio IFAB. FIFA mora odobriti institucije koje provode testiranja.

Ako se koristi elektronički sustav mjerena i praćenja (EPTS), podložno dogovoru s nacionalnim savezom ili organizatorom natjecanja, organizator natjecanja mora osigurati da su informacije i podaci preneseni s EPTS-a prema tehničkom prostoru tijekom utakmicaigranih u službenim natjecanjima pouzdani i točni.

FIFA je razvila, a IFAB odobrio profesionalni standard kako bi se podržali organizatori natjecanja pri postupku odobravanja pouzdanih i točnih elektroničkih sustava mjerena i praćenja.

Profesionalni će se standard uvoditi u prijelaznom razdoblju do 1. lipnja 2019. godine. Sljedeća oznaka potvrđuje da je EPTS uređaj/sustav službeno testiran te ispunjava sve zahtjeve na području pouzdanosti i točnosti pozicijskih nogometnih podataka:



5. Slogani, poruke, slike i oglašavanje

Na opremi se ne smiju prikazivati bilo kakvi politički, vjerski ili osobni slogani, izjave ili slike. Igrači ne smiju otkrivati donji dio opreme koji prikazuje političke, vjerske ili osobne slogane, izjave ili slike, ili bilo kakvo oglašavanje osim logotipa proizvođača. Bilo kakav prekršaj igrača i/ili momčadi sankcionirat će organizator natjecanja, nacionalni savez ili FIFA.

Načela

- Pravilo 4 primjenjuje se na svu opremu (uključujući odjeću) igrača, zamjenskih i zamijenjenih igrača; načela se također primjenjuju na sve službene osobe u tehničkom prostoru
- Sljedeće je (obično) dopušteno:
 - igračev broj, ime, grb/logotip momčadi, slogan/oznake inicijativa koje promiču nogometnu igru, poštovanje i integritet, kao i bilo kakvo oglašavanje dopušteno prema propozicijama natjecanja ili propisima nacionalnog saveza, konfederacije ili Fife.
 - podaci o utakmici: momčadi, datum, događaj/natjecanje, lokacija
- Dopušteni slogan, izjave ili slike trebali bi biti smješteni na prednji dio majice i/ili vrpcu oko ruke
- U nekim slučajevima, slogan, izjava ili slika mogu se pojavljivati samo na kapetanskoj vrpcu

Tumačenje Pravila

Pri tumačenju dopuštenosti pojedinih slogana, izjava ili slika, treba uzeti u obzir Pravilo 12 (Prekršaji i nesportsko ponašanje), koje zahtijeva da sudac poduzme mјere protiv igrača koji :

- koristi agresivan, uvredljiv ili pogrdan rječnik i/ili gestikulacije
- gestikulira na provokativan, podrugljiv ili potpaljiv način

Nije dopušten nikakav slogan, izjava ili slika koji obuhvaća bilo koju od navedenih kategorija.

Dok se „religijsko“ i „osobno“ definira relativno lako, „političko“ je nejasnije, no nisu dopušteni slogani, izjave i slike povezani s:

- bilo kojom osobom/osobama, živom ili mrtvom (osim ako je to dio službenog naziva natjecanja)
- bilo kojom lokalnom, regionalnom, nacionalnom ili međunarodnom političkom strankom/organizacijom/skupinom itd.
- bilo kojom lokalnom, regionalnom ili nacionalnom vladom ili bilo kojem pripadajućem odjelu, uredu ili funkciji
- bilo kojom diskriminirajućom organizacijom
- bilo kojom organizacijom čiji ciljevi/djelovanje vjerojatno mogu uvrijediti značajan broj ljudi
- bilo kojim pojedinačnim političkim činom/događajem

Pri prisjećanju na značajan nacionalni ili međunarodni događaj, treba pažljivo razmotriti osjetljivost suparničke momčadi (uključujući navijače) te šire javnosti.

Propozicije natjecanja mogu sadržavati daljnja ograničenja, posebno u odnosu na veličinu, brojnost i poziciju dopuštenih slogana, izjava i slika. Preporuča se razriješiti sve sporove vezane uz slogane, izjave i slike prije održavanja utakmice/natjecanja.

6. Prekršaji i sankcije

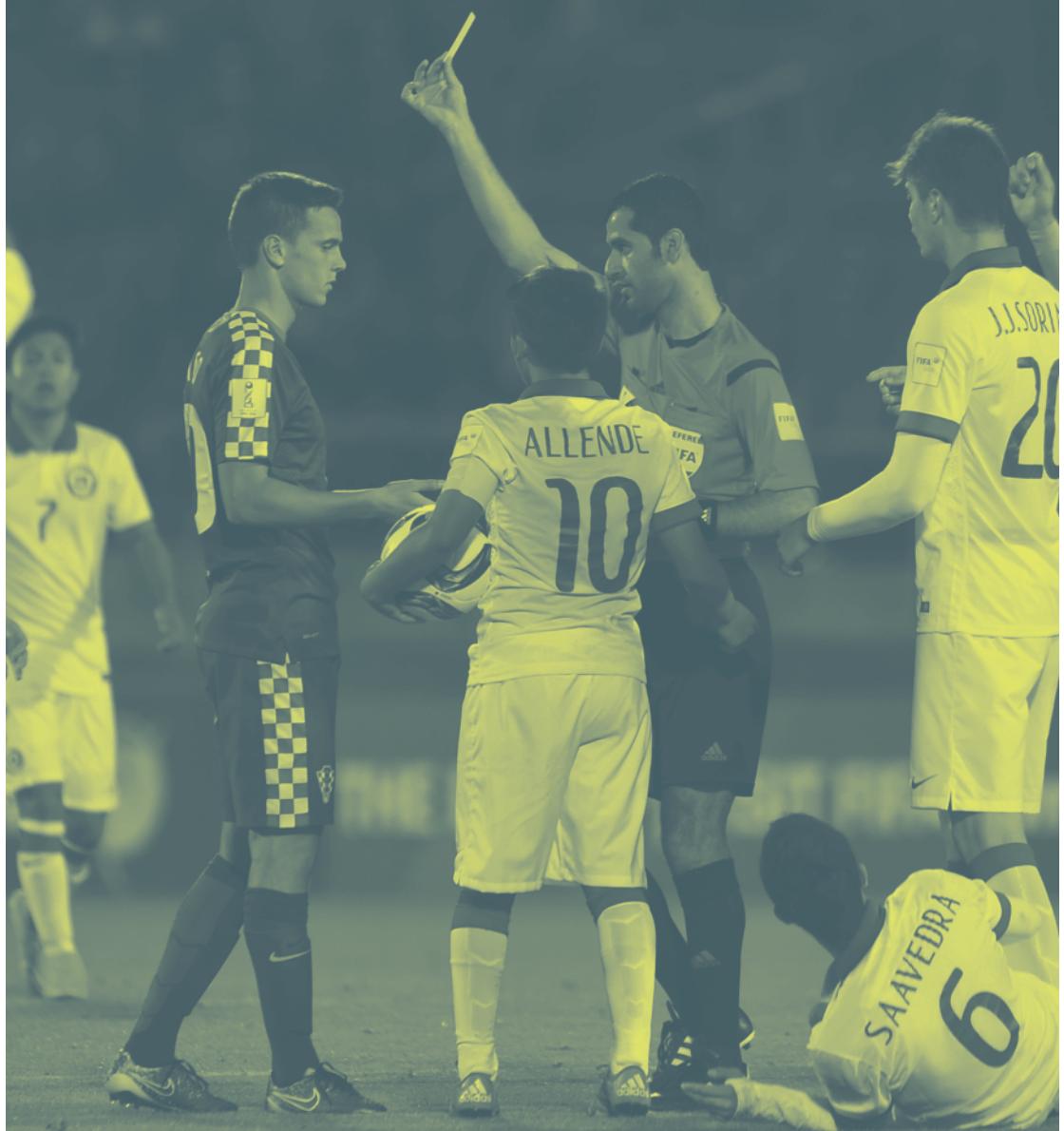
Za bilo kakvo kršenje ovog Pravila igra ne treba biti zaustavljena, a igrač:

- dobiva sučev nalog da napusti teren za igru kako bi popravio opremu
- napušta teren za igru u prekidu igre, osim ako je već popravio opremu

Igrač koji je napustio teren za igru kako bi popravio ili zamijenio opremu:

- mora proći provjeru opreme kod bilo kojeg suca prije nego što dobije dopuštenje za povratak na teren
- smije se vratiti tek uz sučevevo dopuštenje (koje može dobiti tijekom igre)

Igrač koji je ušao na teren bez sučevog dopuštenja mora biti opomenut, a ako je igra zaustavljena radi opominjanja, dosuđuje se neizravni slobodni udarac na mjestu gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre, osim ako je došlo do ometanja igre – tada se dosuđuje izravni slobodni udarac (ili kazneni udarac) na mjestu ometanja.



Pravilo

05

Sudac

1. Ovlasti suca

Svaku utakmicu nadzire sudac, koji ima pune ovlasti provoditi Pravila nogometne igre vezana za utakmicu.

2. Odluke suca

Sudac će donijeti najbolje moguće odluke u skladu sa svojim mogućnostima, poštujući Pravila nogometne igre i "u duhu igre", te će odluke biti utemeljene na mišljenju suca koji ima slobodu poduzeti odgovarajuće mjere u okviru Pravila nogometne igre.

Odluke suca o činjenicama vezanima za igru, uključujući i odluku o postizanju pogotka te konačnom ishodu utakmice, konačne su. Odluke suca, kao i svih drugih članova sudačkog tima, uvijek se moraju poštovati.

Sudac ne može promijeniti svoju odluku ako shvati da nije ispravna ili prema upozorenju drugog člana sudačkog tima ako je igra po prekidu nastavljena ili ako je sudac označio kraj prvog ili drugog poluvremena (uključujući produžetke) te napustio teren za igru, ili je prekinuo utakmicu.

Ako sudac bude onemogućen voditi utakmicu, igra se može nastaviti pod nadzorom drugih članova sudačkog tima sve dok lopta ne izađe iz igre.

3. Prava i dužnosti

Sudac:

- provodi Pravila nogometne igre
- nadzire utakmicu u suradnji s drugim članovima sudačkog tima
- mjeri vrijeme, vodi bilješke o utakmici i podnosi nadležnim tijelima izvješće o utakmici, koje uključuje i podatke o disciplinskim mjerama te svim ostalim incidentima koji su se dogodili prije, tijekom ili poslije utakmice
- nadzire i/ili označava nastavak po zaustavljanju igre

Prednost

- dopušta nastavak igre kada se dogodi prekršaj, a momčad koja ga nije skrivila ima koristi od puštanja prednosti te sudac sankcionira prekršaj ako se očekivana prednost ne ostvari u tom trenutku ili unutar nekoliko sekundi.

Disciplinske mjere

- kada se istovremeno dogodi više prekršaja, sudac kažnjava teži prekršaj u smislu sankcioniranja, nastavka igre, fizičke oštirine ili taktičkog utjecaja
- poduzima disciplinske mjere protiv igrača koji su počinili prekršaje za opomenu i isključenje
- ima pravo poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru radi pregleda terena prije utakmice do napuštanja terena za igru po završetku utakmice (uključujući i jedanaesterce). Ako igrač počini prekršaj za isključenje prije ulaska na teren za igru na početku utakmice, sudac ima pravo zabraniti igraču sudjelovanje u utakmici (vidi Pravilo 3.6); sudac će prijaviti bilo kakav drugi oblik nesportskog ponašanja
- ima pravo pokazati žute ili crvene kartone te ako propozicije natjecanja dopuštaju, privremeno isključiti igrača, od ulaska na teren za igru na početku utakmice pa sve dok utakmica ne završi, uključujući i stanku između poluvremena, produžetke i jedanaesterce
- poduzima mjere protiv službenih osoba koje se ne ponašaju na odgovoran način i smije ih udaljiti s terena za igru i neposrednog okruženja; član liječničke službe koji počini prekršaj za isključenje može ostati ako momčadi nije raspoloživ niti jedan drugi član liječničke službe, te može djelovati ako igrač zatreba liječničku pomoć.
- djeluje prema savjetima ostalih članova sudačkog tima o incidentima koje nije vidoj

Ozljede

- ako je igrač samo lakše ozlijeden, dopušta nastavak igre dok lopta ne izađe iz igre
- zaustavlja igru ako je igrač teže ozlijeden te osigurava da taj igrač буде iznesen s terena za igru. Ozlijedenom igraču ne smije biti pružena pomoć na terenu za igru i smije se vratiti tek po nastavku igre; ako je lopta u igri, igrač se na teren mora vratiti preko uzdužne crte, ali ako je lopta izvan igre, može

se vratiti preko bilo koje granične crte. Od zahtjeva za napuštanjem terena za igru izuzeti su sljedeći slučajevi:

- ozlijedeni vratar
- sudar vratara i igrača koji zahtijeva neodgovorni liječnički pregled
- sudar igrača iste momčadi koji zahtijeva neodgovorni liječnički pregled
- teška ozljeda
- ozljeda igrača kao posljedica fizičkog prekršaja zbog kojega je počinitelj opomenut ili isključen (neoprezan ili preoštari prekršaj), pod uvjetom da igraču bude brzo pružena pomoć
- osigurava da bilo koji igrač koji krvari napusti teren za igru. Igrač se može vratiti isključivo nakon sučevog znaka, a sudac mora biti zadovoljan prestankom krvarenja i izostankom krvi na opremi
- ako je sudac dopustio liječnicima i nositeljima nosila ulazak na teren za igru, igrač mora napustiti teren na nosilima ili na nogama. Igrač koji se ne ponaša u skladu s time mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja
- ako je sudac odlučio opomenuti ili isključiti ozlijedenog igrača koji mora napustiti teren za igru radi pružanja pomoći, karton igraču mora biti pokazan prije napuštanja terena
- ako igra nije bila zaustavljena iz drugog razloga, ili ako igračeva ozljeda nije posljedica kršenja Pravila nogometne igre, igra se nastavlja sruštanjem lopte

Vanjski utjecaji

- zaustavlja, privremeno ili trajno prekida utakmicu u slučaju bilo kakvog kršenja Pravila nogometne igre vanjskim utjecajima, primjerice ako:
 - osvjetljenje reflektorma nije dostatno
 - gledatelj baci predmet koji pogodi člana sudačkog tima, igrača ili službenu osobu; tada sudac može dopustiti nastavak utakmice ili zaustaviti, privremeno ili trajno prekinuti utakmicu, ovisno o ozbiljnosti incidenta
 - gledatelj zviždi zviždaljkom koja ometa igru – igra se zaustavlja i nastavlja sruštanjem lopte
 - u teren za igru tijekom utakmice uđe dodatna lopta, drugi predmet ili životinja; tada sudac mora:

- zaustaviti igru (i nastaviti je spuštanjem lopte) samo ako ometa igru, osim ako lopta ide u vrata i vanjski utjecaj ne onemogućava obrambenog igrača da igra loptom. Pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je postojao kontakt s loptom), osim ako lopta uđe u vrata suparničke momčadi.
 - dopustiti nastavak igre ako navedeno ne ometa igru te osigurati uklanjanje u prvoj sljedećoj prilici
- ne dopušta neovlaštenim osobama ulazak na teren za igru

4. VAR-sudac

Upotreba VAR-sudaca dopuštena je tek kada organizator utakmice/natjecanja ispunjava sve zahtjeve protokola i uvođenja VAR-sustava (kako je navedeno u pripadajućem VAR-priručniku) te dobije pisani dozvolu IFAB-a i Fife.

VAR-sudac može pomoći sucu samo u slučaju „jasne i očigledne pogreške“ ili „propuštenog ozbiljnog incidenta“, koji se odnose na:

- pogodak/nema pogotka
- kazneni udarac/nema kaznenog udarca
- izravni crveni karton (ne drugu opomenu)
- pogrešni identitet, kada sudac opomene ili isključi pogrešnog igrača momčadi koja je skrivila prekršaj

VAR-sudac koristit će usporenu snimku/usporene snimke incidenta kako bi pomogao sucu. Sudac će donijeti konačnu odluku koja može biti utemeljena isključivo na informaciji primljenoj od VAR-suca i/ili na izravnom sučevom pregledu usporene snimke (provjera na terenu).

Osim u slučaju „propuštenog ozbiljnog incidenta“, sudac (i drugi članovi sudačkog tima na terenu, gdje je potrebno) uvijek mora donijeti odluku (uključujući i odluku o mogućem nesankcioniranju potencijalnog prekršaja); ta se odluka ne mijenja osim ako se radi o „jasnoj i očiglednoj pogrešci“.

Pregledi video-snimke nakon nastavka igre

Ako je igra bila zaustavljena te nastavljena, sudac može pregledati video-snimku pa poduzeti odgovarajuće disciplinske mjere samo u slučaju pogrešnog identiteta ili potencijalnog prekršaja za isključenje utemeljenog na nasilnom ponašanju, pljuvanju, ugrizu ili izrazito agresivnim, uvredljivim i/ili pogrdnim gestikulacijama.

5. Oprema suca

Obavezna oprema:

- Zviždaljka(e)
- Sat(ovi)
- Crveni i žuti kartoni
- Bilježnica (ili drugo sredstvo za vođenje bilješki o utakmici)

Ostala oprema

Sucu može biti dopušteno koristiti:

- Opremu za komunikaciju s drugim članovima sudačkog tima – zastavice sa zvučnim/vibrirajućim znakom, slušalice, itd.
- EPTS ili drugu opremu za praćenje tjelesne spreme

Sucima i ostalim članovima sudačkog tima na terenu zabranjeno je nošenje nakita ili bilo koje druge elektroničke opreme, uključujući kamere.

6. Znakovi suca

(grafički prikaz u knjizi Pravila nogometne igre kao i u e-izdanju)

Kao dodatak aktualnom znaku za puštanje prednosti s obje ruke, sada je dopušten i sličan znak s jednom rukom s obzirom da sucima nije uvijek lako trčati s obje ispružene ruke.



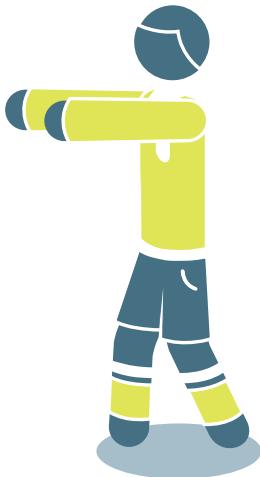
Neizravni
slobodni udarac



Izravni
slobodni udarac



Prednost (1)



Predost (2)



Kazneni udarac



Crveni i žuti karton



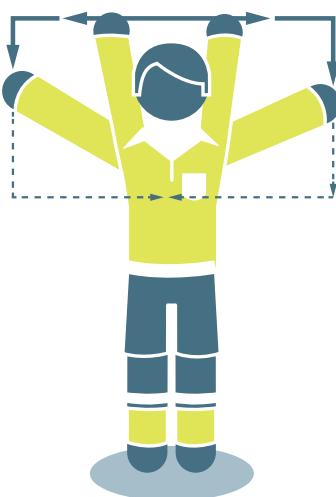
Udarac iz kuta



Udarac s vrata



Provjera prst na uho, druga ruka ispružena



Pregled TV signala

7. Odgovornost sudačkog tima

Sudac ili bilo koji drugi član sudačkog tima nije odgovoran za:

- bilo kakvu ozljedu igrača, službene osobe ili gledatelja
- bilo kakvu imovinsku štetu
- bilo koji drugi gubitak bilo kojeg pojedinca, kluba, tvrtke, saveza ili drugog tijela, a koji proizlazi ili može proizlaziti iz odluke donijete prema Pravilima nogometne igre ili u skladu s normalnim postupcima potrebnima za održavanje, odigravanje ili kontroliranje utakmice

Takve odluke mogu uključivati odluku:

- da stanje terena za igru i okolnih područja te vremenski uvjeti ne omogućavaju održavanje utakmice
- prekid utakmice iz bilo kojeg razloga
- prikladnosti opreme terena te lopte koja se koristi tijekom utakmice
- zaustavljanju ili nastavku igre zbog ometajućeg utjecaja gledatelja ili bilo kojeg drugog problema na područjima za gledatelje
- zaustavljanju ili nastavku igre kako bi omogućio da se ozlijedeni igrač iznese izvan terena za igru kako bi mu se pružila pomoć
- zahtjevu da se ozlijedenog igrača iznese s terena za igru kako bi mu se pružila pomoć
- da igračima dopusti ili zabrani nošenje određene odjeće ili opreme
- da dopusti ili zabrani bilo kojoj osobi (uključujući službene osobe, djelatnike stadiona, pripadnike službe sigurnosti, fotografе ili druge predstavnike medija) boravak u blizini terena za igru, tamo gdje ima odgovarajuće ovlasti
- bilo koju drugu odluku donijetu u skladu s Pravilima nogometne igre ili usklađenu s vlastitim dužnostima unutar pravila Fife, konfederacije, nacionalnog saveza ili propozicijama natjecanja prema kojima se utakmica igra

Pravilo



Ostali članovi sudačkog tima

Na utakmicama mogu biti imenovani i ostali članovi sudačkog tima (dva pomoćna suca, četvrti sudac, dva dodatna pomoćna suca, pričuvni pomoćni sudac, VAR-sudac i najmanje jedan pomoćnik VAR-suca). Oni pomažu sucu u kontroliranju utakmice u skladu s Pravilima nogometne igre, ali konačnu odluku uvijek donosi sudac.

Sudac, pomoćni suci, četvrti sudac, dodatni pomoćni suci i pričuvni pomoćni sudac smatraju se članovima sudačkog tima „na terenu“.

VAR-sući i pomoćnici VAR-sudaca smatraju se članovima sudačkog tima zaduženima za video-snimeke te pomažu sucu u skladu s VAR-protokolom, koji je utvrdio IFAB.

Članovi sudačkog tima djeluju prema uputama suca. U slučaju neodgovarajućeg utjecaja ili neprikladnog ponašanja, sudac će ih oslobođiti njihovih dužnosti i podnijeti izvješće nadležnom tijelu.

Uz iznimku pričuvnog pomoćnog suca, članovi sudačkog tima na terenu pomažu sucu pri prekršajima kada imaju bolji pogled od suca te moraju podnijeti izvješće nadležnom tijelu o svakom ozbiljnном slučaju nesportskog ponašanja ili drugom incidentu koji se dogodio izvan vidokruga suca ili preostalih članova sudačkog tima. Oni moraju savjetovati sucu i ostale članove sudačkog tima pri sastavljanju bilo kojeg izvješća.

Članovi sudačkog tima na terenu pomažu sucu pri pregledu terena za igru, lopti i opreme igrača (uključujući i provjeru riješenih problema) te pri vođenju bilješki o vremenu, pogocima, nesportskom ponašanju, itd.

Propozicije natjecanja moraju jasno regulirati tko mijenja člana sudačkog tima ako nije u mogućnosti početi ili nastaviti utakmicu te sve pripadajuće promjene. Posebno mora biti jasno, ako sudac nije u mogućnosti nastaviti, preuzima li njegovu ulogu četvrti sudac, stariji pomoćni sudac ili stariji dodatni pomoćni sudac.

1. Pomoćni suci

Označavaju kada:

- lopta u cijelosti napusti teren za igru te koja momčad ima pravo izvesti udarac iz kuta, udarac s vrata ili ubacivanje
- igrač u zaledu može biti kažnjen
- je zatražena zamjena
- se tijekom izvođenja kaznenog udarca vratar pomaknuo s gol-crte prije nego što je lopta udarena te ako je lopta prešla gol-crtu; ako su u sudačkom timu i dodatni pomoći sudići, pomoći sudac zauzima mjesto u ravnini točke za izvođenje kaznenog udarca

Pomoći sudac također pomaže nadzirati postupak zamjene.

Pomoći sudac može ući na teren za igru kako bi pomogao nadzirati udaljenost od 9,15 m (10 jardi).

2. Četvrti sudac

Četvrti sudac pomaže i pri:

- nadzoru postupka zamjene
- provjeri opreme igrača/zamjenskog igrača
- ponovnom ulasku igrača nakon sučevog znaka/odobrenja
- nadzoru zamjenskih lopti
- pokazivanju minimalne nadoknade vremena koju je sudac odredio na kraju svakog poluvremena (uključujući produžetke)
- obavlještanju suca o neodgovornom ponašanju bilo koje osobe u tehničkom prostoru

3. Dodatni pomoćni sudac

Dodatni pomoćni suci mogu označiti:

- kada je lopta u cijelosti prešla poprečnu crtu, uključujući i postizanje pogotka
- koja momčad ima pravo izvesti udarac iz kuta ili udarac s vrata
- kada se tijekom izvođenja kaznenog udarca vratar pomaknuo s gol-crte prije nego što je lopta udarena te ako je lopta prešla gol-crtu

4. Pričuvni pomoćni sudac

Jedina je dužnost pričuvnog pomoćnog suca zamijeniti pomoćnog suca ili četvrtog suca koji nije u mogućnosti nastaviti.

5. Članovi sudačkog tima za pregled video-snimke (VAR-suci)

VAR-sudac član je sudačkog tima koji može pomoći sugu pri donošenju odluke koristeći usporenou snimku samo za „jasnu i očiglednu pogrešku“ ili „propušteni ozbiljan incident“, a koja se odnosi na slučajevne pogodak/nema pogotka, kazneni udarac/nema kaznenog udarca, izravni crveni karton (ne drugu opomenu) ili slučaj pogrešnog identiteta kada sudac opomene ili isključi pogrešnog igrača momčadi koja je skrivila prekršaj.

Pomoćnik VAR-suca član je sudačkog tima koji može pomoći VAR-sugu, prvenstveno:

- gledajući televizijsku snimku dok je VAR-sudac zaposlen provjerom ili pregledom
- vođenjem bilješki o incidentima kojima se VAR-sustav bavi te o bilo kakvim problemima u komunikaciji ili s tehnologijom
- pomažući pri komunikaciji VAR-suca sa suncem, posebno u trenucima kada VAR-sudac obavlja pregled/provjero; primjerice, govoreći sugu da „zaustavi igru“ ili „odgodi nastavak utakmice“ i sl.
- vodeći bilješke o „izgubljenom“ vremenu kada se nastavak igre odgađa zbog pregleda ili provjere
- prenoseći informacije o odluci unutar VAR-sustava relevantnim stranama

6. Znakovi pomoćnog suca



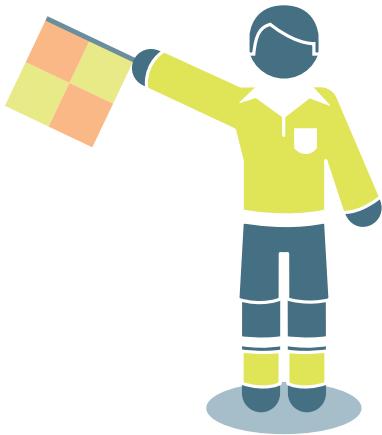
Zamjena



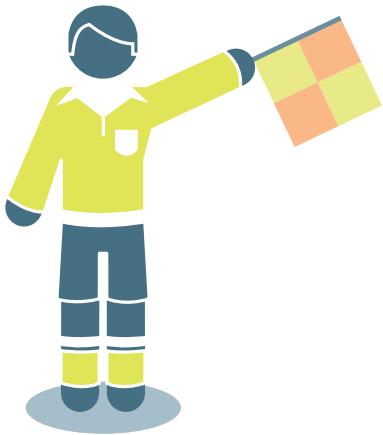
Slobodni udarci
za momčad koja napada



Slobodni udarci
za momčad koja se brani



Ubacivanje
za napadača



Ubacivanje
za braniča



Udarac
iz kuta



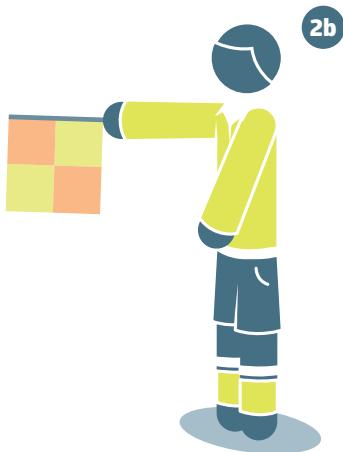
Udarac
s vrata



Zaleđe



Zaleđe na
bližoj strani terena



Zaleđe na
sredini terena



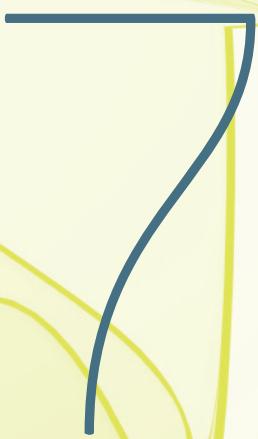
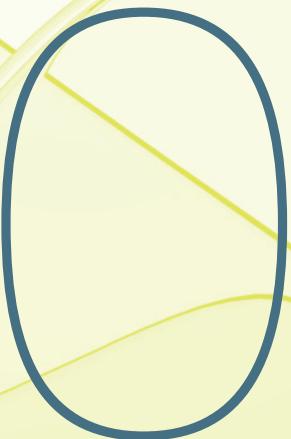
Zaleđe na
udaljenoj strani terena

7. Znakovi dodatnog pomoćnog suca



pogodak
(osim ako je lopta vrlo
jasno prešla gol-crtu)

Pravilo



Trajanje utakmice

1. Razdoblja igre

Utakmica se sastoji od dva jednakata vremenska razdoblja u trajanju po 45 minuta, koja mogu biti skraćena samo ako se sudac i obje momčadi tako dogovore prije početka utakmice, te ako je takav dogovor u skladu s propozicijama natjecanja.

2. Odmor između poluvremena

Igrači imaju pravo na odmor između poluvremena, koje ne može trajati duže od 15 minuta; kratki predah za osvježenje pićem (koji ne bi trebao trajati dulje od jedne minute) dopušten je u poluvremenu između produžetaka. Trajanje odmora između poluvremena mora biti određeno propozicijama natjecanja, a može se promijeniti samo uz suglasnost suca.

3. Nadoknada izgubljenog vremena

Sudac određuje nadoknadu vremena u svakom poluvremenu, za vrijeme izgubljeno zbog:

- zamjena
- pregleda ozlijedenog igrača i/ili iznošenja igrača s terena za igru
- tračenja vremena
- disciplinskih mjera
- stanke za osvježenje pićem (koje ne bi trebale trajati dulje od jedne minute) ili drugih medicinskih razloga, u skladu s propozicijama natjecanja
- odgode nastavka igre povezane s pregledima i provjerama unutar VAR-sustava
- bilo kojeg drugog razloga, uključujući i bilo koju značajniju odgodu nastavka igre (primjerice, zbog proslave pogotka)

Četvrti sudac pokazat će minimalnu nadoknadu vremena, prema odluci glavnog suca, na kraju posljedne minute svakog poluvremena. Nadoknadu vremena sudac može produžiti, ali ne i skratiti.

Sudac ne smije kompenzirati pogrešku pri mjerenu vremena iz prvog poluvremena promjenom trajanja drugog poluvremena.

4. Kazneni udarac

Ako se kazneni udarac mora izvesti ili ponoviti, poluvrijeme će biti produženo dok kazneni udarac ne bude dovršen.

5. Prekinuta utakmica

Prekinuta utakmica bit će ponovno odigrana, osim ako propozicije natjecanja ili organizator odrede drugačije.

IFAB®



Pravilo



Početak i nastavak igre

Početni udarac započinje oba poluvremena utakmice, oba dijela produžetaka te nastavlja igru nakon postignutog pogotka. Slobodni udarci (izravni ili neizravni), kazneni udarci, ubacivanja, udarci s vrata i udarci iz kuta ostali su načini nastavka igre (vidi Pravila 13 do 17). Spuštanjem lopte nastavlja se igra kada je sudac zaustavi, a Pravila ne zahtijevaju jedan od ranije navedenih načina nastavka igre.

Ako se prekršaj dogodi kada lopta nije u igri, to ne mijenja način nastavka igre.

1. Početni udarac

Postupak

- momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje na koja će vrata napadati u prvom poluvremenu
- njihov suparnik izvodi početni udarac
- momčad koja pobijedi u bacanju novčića izvodi početni udarac u drugom poluvremenu
- u drugom poluvremenu momčadi mijenjaju strane i napadaju na suprotna vrata
- nakon što momčad postigne pogodak, suparnička momčad izvodi početni udarac

Pri svakom početnom udarcu:

- svi igrači, osim igrača koji izvodi početni udarac, moraju biti na vlastitoj polovici terena za igru
- igrači suparničke momčadi moraju biti udaljeni najmanje 9,15 m (10 jardi) od lopte, sve dok ona ne bude igri
- lopta mora nepomično stajati na oznaci središta terena za igru
- sudac daje znak za početak izvođenja
- lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta
- pogodak suparničkoj momčadi može biti postignut izravno iz početnog udarca; ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi početni udarac, dosuđuje se udarac iz kuta za suparničku momčad.

Prekršaji i sankcije

Ako igrač koji je izveo početni udarac ponovno dodirne loptu prije nego je lopta dodirnula nekog drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac, ili izravni slobodni udarac za namjerno igranje rukom.

U slučaju bilo kojeg drugog kršenja postupka izvođenja slobodnog udarca, početni će udarac biti ponovljen.

2. Spuštanje lopte

Postupak

Sudac spušta loptu na mjestu gdje se nalazila u trenutku zaustavljanja igre, osim ako je igra bila zaustavljena unutar vratarevog prostora. Tada sudac spušta loptu na crtici vratarevog prostora, usporednoj s gol-crtom, u točki najbližoj poziciji lopte u trenutku zaustavljanja igre.

Lopta je u igri kada dotakne tlo.

Bilo koji broj igrača može napadati spuštenu loptu (uključujući i vratare); sudac nema pravo određivanja tko može napadati spuštenu loptu ili ishod spuštanja lopte.

Prekršaji i sankcije

Spuštanje lopte bit će ponovljeno ako lopta:

- dodirne igrača prije nego dodirne tlo
- napusti teren za igru nakon što dodirne tlo, bez dodirivanja nekog igrača

Ako spuštena lopta uđe u vrata, da je pritom nisu dodirnula barem dvojica igrača, igra se nastavlja:

- udarcem s vrata ako uđe u suparnička vrata
- udarcem iz kuta ako uđe u vlastita vrata

IFAB®



Pravilo



Lopta u igri i izvan igre

1. Lopta izvan igre

Lopta je izvan igre kada:

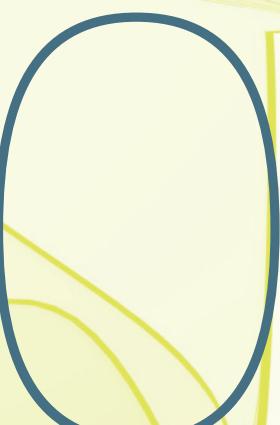
- u cijelosti prijeđe poprečnu ili uzdužnu crtu, na tlu ili u zraku
- sudac zaustavi igru

2. Lopta u igri

Lopta je u igri u bilo kojem drugom trenutku, uključujući i kada se odbije od bilo kojeg suca, stupa vrata, grede ili kopljja kutne zastavice te ostane unutar terena za igru.

Pravilo

1



Određivanje ishoda utakmice

1. Postizanje pogotka

Pogodak je postignut kada lopta u cijelosti prijeđe poprečnu crtlu između stupova vrata i ispod grede, pod uvjetom da momčad koja postiže pogodak nije prekršila Pravila nogometne igre.

Ako sudac označi pogodak prije nego što je lopta u cijelosti prešla gol-crtlu, igra se nastavlja sruštanjem lopte.

2. Pobjednička momčad

Pobjednik je momčad koja je postigla veći broj pogodaka. Ako obje momčadi ne postignu niti jedan pogodak, ili postignu jednak broj pogodaka, utakmica završava neriješeno.

Kada propozicije natjecanja zahtijevaju pobjedničku momčad nakon neriješenog ishoda ili po završetku dvoboja kod kuće i u gostima, dopušteni su samo sljedeći postupci određivanja pobjedničke momčadi:

- pravilo pogodaka u gostima
- dva jednakih dijela produžetaka od najviše po 15 minuta
- jedanaesterci

Može se primijeniti kombinacija navedenih postupaka.

3. Jedanaesterci

Jedanaesterci se izvode po završetku utakmice te, ako nije drugačije određeno, primjenjuju se odgovarajuća Pravila nogometne igre.

Postupak

Prije početka izvođenja jedanaesteraca

- Ako ne postoje druge okolnosti (stanje travnjaka, sigurnost, itd.), sudac baca novčić kako bi odredio na koja će se vrata izvoditi jedanaesterci. Ta odluka može biti promijenjena samo radi sigurnosnih razloga, ili ako vrata ili podloga za igru postanu neupotrebljivi.



- Sudac potom ponovno baca novčić, a momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje hoće li izvoditi prvi ili drugi udarac.
- Uz iznimku igrača koji zamijeni vratara koji nije u mogućnosti nastaviti utakmicu, jedanaesterce smiju izvoditi samo igrači koji se na kraju utakmice nalaze na terenu za igru ili su privremeno izvan njega (ozljeda, popravljanje opreme, itd.).
- Svaka je momčad odgovorna za odabir redoslijeda igrača s pravom izvođenja koji će izvoditi jedanaesterce. Sudac nije upoznat s redoslijedom.
- Ako na kraju utakmice, a prije ili za vrijeme izvođenja jedanaesteraca jedna momčad ima više igrača od suparničke momčadi, mora smanjiti broj igrača na jednak broj igrača koliko ima suparnik, a sudac mora biti upoznat s imenima i brojevima igrača koji se izuzimaju iz izvođenja. Bilo koji tako izuzeti igrač nema pravo izvoditi jedanaesterce (osim kako je navedeno u dalnjem tekstu)
- Vratar koji nije u mogućnosti nastaviti prije ili tijekom izvođenja jedanaesteraca može biti zamijenjen igračem koji je izuzet kako bi se ujednačio broj igrača ili, ako momčad nije iskoristila maksimalno dopušteni broj zamjena, imenovanim zamjenskim igračem, ali zamijenjeni vratar ne može dalje sudjelovati u igri i ne može izvoditi jedanaesterac.
- Ako je vratar već izveo jedanaesterac, njegova zamjena ne može izvoditi jedanaesterac sve do sljedećeg niza izvođenja udaraca.

Tijekom izvođenja jedanaesteraca

- Na terenu za igru smiju ostati samo igrači koji imaju pravo izvoditi jedanaesterce i sudački tim
- Svi igrači, osim igrača koji izvodi jedanaesterac i dvojice vratara, moraju ostati unutar središnjeg kruga.
- Vratar iz momčadi izvođača mora ostati na terenu za igru, izvan kaznenog prostora, na poprečnoj crti u ravnini okomite granične crte kaznenog prostora.
- Igrač s pravom izvođenja jedanaesterca smije zamijeniti mjesto s vratarem
- Jedanaesterac je dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog prekršaja; izvođač ne smije drugi puta igrati loptom
- Sudac vodi bilješke o izvedenim jedanaestercima
- Ako vratar počini prekršaj te time uzrokuje ponavljanje udarca, vratar mora biti opomenut.

- Ako se izvođač sankcionira za prekršaj počinjen nakon što je sudac označio početak izvođenja udarca, udarac se bilježi kao promašaj, a izvođač mora biti opomenut.
- Ako vratar i izvođač istovremeno počine prekršaj:
 - ako je jedanaesterac promašen ili obranjen, udarac se ponavlja, a oba igrača moraju biti opomenuta (žuti karton)
 - ako je jedanaesterac realiziran, pogodak se poništava, udarac se bilježi kao promašaj, a izvođač mora biti opomenut

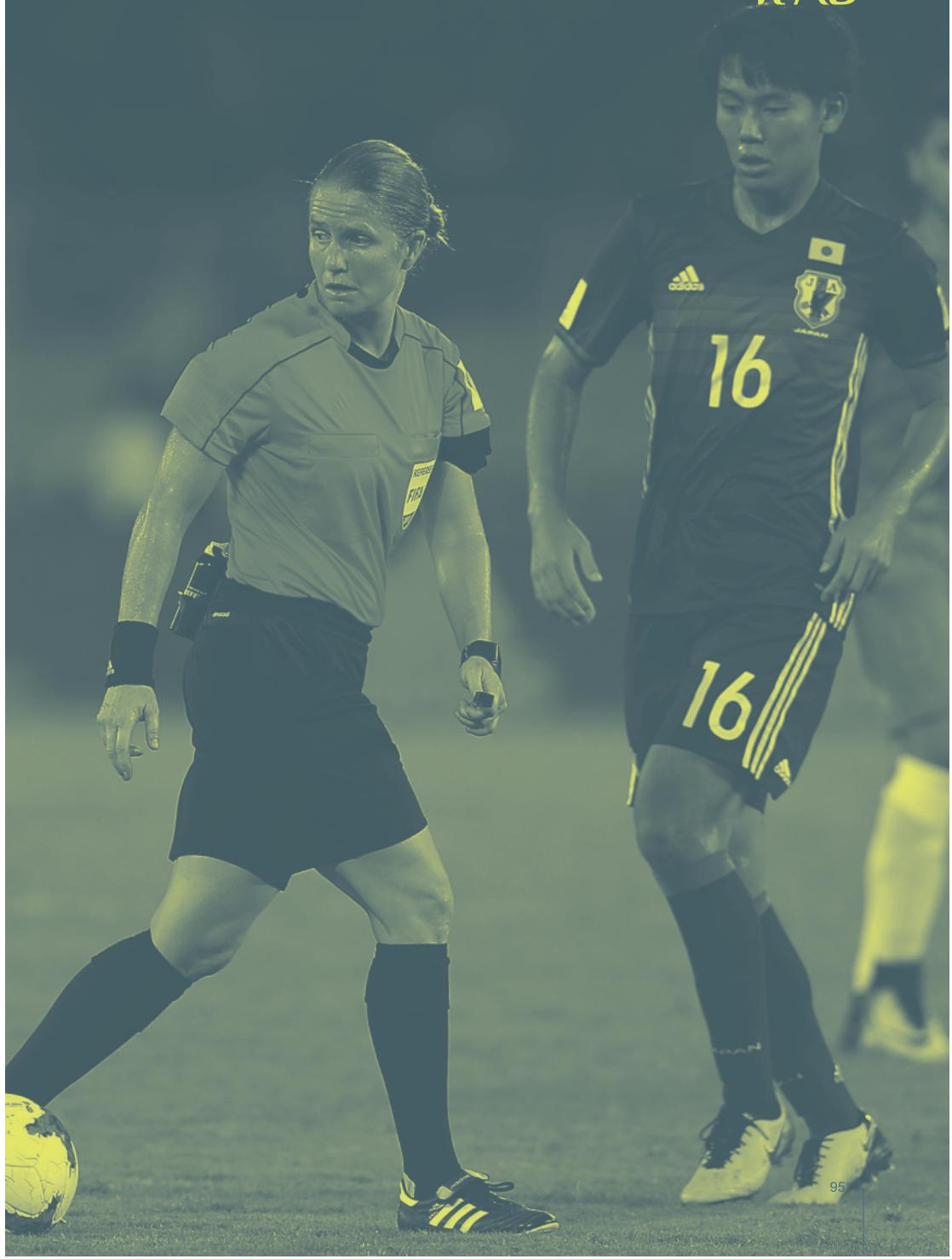
Pod dolje navedenim uvjetima, svaka momčad izvodi po pet jedanaesteraca:

- Momčadi naizmjenično izvode jedanaesterce
- Ako, prije nego što su obje momčadi izvele po pet jedanaesteraca, jedna momčad postigne više pogodaka nego što može postići druga momčad čak i kad bi izvela svojih pet jedanaesteraca, jedanaesterci se više ne izvode
- Ako rezultat ostane neriješen nakon što su obje momčadi izvele po pet jedanaesteraca, izvođenje se nastavlja sve dok jedna momčad ne postigne pogodak više od druge momčadi iz istog broja jedanaesteraca
- Svaki jedanaesterac izvodi različiti igrač, i svi igrači s pravom izvođenja moraju izvesti jedanaesterac prije nego što ga bilo koji igrač može izvoditi po drugi puta
- Gore navedeno načelo vrijedi za bilo koji sljedeći niz jedanaesteraca, no momčad smije promijeniti redoslijed izvođača
- Jedanaesterci ne smiju biti odgođeni zbog igrača koji napusti teren za igru. Njegov će jedanaesterac biti predan (nema pogotka) ako se igrač pravovremeno ne vrati kako bi ga izveo

Zamjene i isključenja tijekom izvođenja jedanaesteraca

- Opomenuti ili isključeni mogu biti igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač
- Isključeni vratar mora biti zamijenjen igračem s pravom izvođenja jedanaesteraca
- Bilo koji igrač, osim vratara koji nije u mogućnosti nastaviti, ne može biti zamijenjen
- Sudac ne smije prekinuti utakmicu ako se broj igrača jedne momčadi smanji na manje od sedam

IFAB®



Pravilo

1
1

Zaleđe

1. Pozicija zaleđa

Nalaziti se u poziciji zaleđa nije prekršaj sam po sebi.

Igrač se nalazi u poziciji zaleđa ako se:

- bilo koji dio njegove glave, trupa ili noge nalazi na suparničkoj polovici (izuzevši središnju crtu) i
- bilo koji dio njegove glave, trupa ili noge nalazi bliže suparničkoj poprečnoj crti od lopte i prethodnjeg suparnika

Šake i ruke svih igrača, uključujući i vratare, ne uzimaju se u obzir.

Igrač se ne nalazi u poziciji zaleđa ako se nalazi u istoj ravnini s:

- prethodnjim igračem suparničke momčadi, ili
- dvojicom posljednjih igrača suparničke momčadi

2. Prekršaj (kažnjivo zaleđe)

Igrač koji se nalazi u poziciji zaleđa, u trenutku kada je njegov suigrač odigrao ili dodirnuo^{*} loptu, sankcionira se samo kada se uključi u aktivnu igru:

- utjecajem na igru odigravanjem ili dodirivanjem lopte koju mu je dodao ili koju je dodirnuo njegov suigrač, ili
- utjecajem na suparničkog igrača:
 - onemogućavanjem suparničkog igrača da odigra loptu ili da bude u mogućnosti odigrati loptu, jasnim ometanjem suparnikovog vidnog polja, ili
 - u borbi za loptu, ili

**Treba se koristiti prvi kontakt kada igrač „odigra“ loptu ili „dodirne“ loptu*

- jasnim pokušajem da igra loptom u svojoj blizini kada taj potez utječe na suparnika, ili
- očiglednom kretnjom koja jasno utječe na sposobnost suparnika da igra loptom

ili

- stjecanjem prednosti odigravanjem lopte ili ometanjem suparnika kada je lopta:
 - odbijena ili skrenuta od stupa vrata, grede, člana sudačkog tima ili suparničkog igrača
 - namjerno obranjena od strane bilo kojeg suparničkog igrača

Smatra se da igrač u poziciji zaleda, nakon primanja lopte od suparničkog igrača koji namjerno igra loptom (osim u slučaju namjerne obrane bilo kojeg suparničkog igrača), nije stekao prednost.

“Obranom” se smatra pokret kojim igrač zaustavlja, ili pokušava zaustaviti, loptu koja ide u vrata ili vrlo blizu njih, bilo kojim dijelom tijela osim rukama/dlanovima (osim ako se radi o vrataru unutar kaznenog prostora).

U situacijama kada:

- igrač izlazi iz pozicije zaleda ili stoji u njemu, a nalazi se na putu suparničkom igraču i ometa njegovo kretanje prema lopti, počinio je prekršaj zaleda ako utječe na sposobnost suparnika da igra loptom ili se upusti u borbu za loptu; ako igrač ulazi u putanju suparnika i ometa njegov napredak (npr. blokira suparničkog igrača) prekršaj treba sankcionirati prema Pravilu 12.
- igrač u poziciji zaleda kreće prema lopti s namjerom odigravanja lopte te je zaustavljen prekršajem prije igranja ili pokušaja igranja loptom, ili prije nego se upusti u borbu za loptu sa suparničkim igračem, sankcionira se prekršaj s obzirom da se dogodio prije prekršaja zaleda
- je prekršaj počinjen nad igračem u poziciji zaleda koji već igra ili pokušava igrati loptom, ili se bori za loptu sa suparničkim igračem, sankcionira se prekršaj zaleda s obzirom da se dogodio prije prekršaja

3. Bez prekršaja

Kažnjivog zaleda nema ako igrač primi loptu izravno iz:

- udarca s vrata
- ubacivanja
- udarca iz kuta

4. Prekršaji i sankcije

Ako se dogodi kažnjivo zaledje, sudac dosuđuje neizravni slobodni udarac na mjestu gdje se prekršaj dogodio, čak i kada je to mjesto unutar igračeve vlastite polovice terena za igru.

Za potrebe zaleda, smatra se da se igrač koji se brani i napusti teren za igru bez sučevog dopuštenja nalazi na poprečnoj ili uzdužnoj crti, sve do idućeg prekida igre ili dok momčad koja se brani ne odigra loptu prema središnjoj crti te lopta izade izvan njihovog kaznenog prostora. Ako je igrač namjerno napustio teren za igru, mora biti opomenut kada lopta izade iz igre.

Igrač momčadi koja napada može napustiti teren za igru ili ostati izvan njega kako ne bi sudjelovao u aktivnoj igri. Ako se igrač vrati na teren preko poprečne crte i uključi se u igru prije idućeg prekida igre, ili momčad koja se brani odigra loptu prema središnjoj crti te lopta izade izvan njihovog kaznenog prostora, za potrebe zaleda smatra se kako se igrač nalazi na poprečnoj crti. Igrač koji namjerno napusti teren za igru i vrati se bez sučevog dopuštenja, te nije sankcioniran zbog zaleda i stekne prednost, mora biti opomenut.

Ako igrač momčadi koja napada ostane mirovati između stupova vrata i unutar vrata dok lopta ulazi u vrata, pogodak mora biti priznat osim ako igrač počini prekršaj kažnjivog zaleda ili prekršaj iz Pravila 12. Tada se igra nastavlja neizravnim ili izravnim slobodnim udarcem.

Pravilo

1 2

Prekršaji i nesportsko ponašanje

Izravni i neizravni slobodni udarci te kazneni udarci mogu biti dosuđeni samo zbog prekršaja počinjenih dok je lopta u igri.

1. Izravni slobodni udarac

Izravni slobodni udarac dosuđuje se u korist suparničke momčadi ako igrač počini bilo koji od sljedećih prekršaja, na način koji sudac smatra neopreznim, preoštrim ili koji uključuje prekomernu силу:

- nasrne na suparnika
- skoči na suparnika
- udari ili pokuša nogom udariti suparnika
- odgurne suparnika
- udari ili pokuša rukom ili glavom udariti suparnika
- starta na suparnika ili se upusti u borbu za loptu
- podmetne ili pokuša podmetnuti nogu suparničkom igraču

Ako je pri prekršaju došlo do kontakta, prekršaj će biti kažnjen izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem.

- Neoprezan je način kada igrač pokaže manjak pažnje ili obzira u borbi za loptu ili kada djeluje bez predostrožnosti. Nije potrebna disciplinska mјera
- Preoštar start je način kada igrač djeluje zanemarujući moguću opasnost ili posljedice za suparnika te mora biti opomenut
- Upotreba prekomjerne sile označava trenutak kada igrač prekorači nužnu upotrebu sile te ugrozi sigurnost suparnika i mora biti isključen

Izravni slobodni udarac dosuđuje se kada igrač počini jedan od sljedećih prekršaja:

- namjerno igra loptu rukom (izuzevši vratara unutar vlastitog kaznenog prostora)

- drži suparnika
- kontaktom ometa suparnika
- ugrize ili pljune na nekoga
- baci predmet na loptu, suparnika ili člana sudačkog tima, ili dira loptu držanim predmetom

Vidi također prekršaje u Pravilu 3

Igranje rukom

Igranje rukom podrazumijeva namjerni potez igrača rukom ili šakom, kojim ostvaruje kontakt s loptom.

U obzir treba uzeti:

- pokret rukom prema lopti (ne lopte prema ruci)
- udaljenost između suparnika i lopte (neočekivana lopta)
- da položaj ruke ne znači nužno da je bilo prekršaja

Izvan kaznenog prostora, za vratara vrijede ista ograničenja pri igranju rukom kao i za sve ostale igrače. Unutar kaznenog prostora, vrataru se ne može dosuditi igranje rukom koje rezultira izravnim slobodnim udarcem ili drugom pripadajućom sankcijom, no može mu se dosuditi igranje rukom koje rezultira neizravnim slobodnim udarcem.

2. Neizravni slobodni udarac

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se ako igrač:

- igra na opasan način
- ometa napredak suparnika bez kontakta
- iskaže neslaganje koristeći agresivan, uvredljiv ili pogrdan rječnik i/ili gestikulacije, ili druge verbalne prekršaje
- onemogućava vratara pri ispuštanju lopte iz ruke, ili udari nogom ili pokuša udariti nogom loptu dok je vratar u postupku ispuštanja lopte
- počini bilo koji drugi prekršaj koji nije naveden u Pravilima, zbog kojega se igra zaustavlja kako bi igrač bio opomenut ili isključen

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se ako vratar unutar vlastitog kaznenog prostora počini bilo koji od sljedećih prekršaja:

- kontrolira loptu rukama duže od šest sekundi prije ispuštanja
- dodirne loptu rukama nakon:
 - ispuštanja, a prije nego što je dodirnula nekog drugog igrača
 - što ju je suigrač namjerno dodao vrataru nogom
 - izravnog primanja lopte od suigrača poslije izvedenog ubacivanja

Smatra se da je vratar u posjedu lopte:

- kada je lopta između njegovih ruku ili između ruke i bilo koje podloge (primjerice tla ili njegovog tijela) ili kada je dodiruje bilo kojim dijelom ruke ili šake, osim ako se lopta odbije od vratara ili je vratar loptu obranio
- kada drži loptu u ispruženoj ruci, dlanom prema gore
- kada udara loptom u tlo ili je bacu u zrak

Suparnički igrač ne smije se upustiti u borbu za loptu s vratarom sve dok je vratar drži rukama u svom posjedu.

Opasna igra

Opasnom se igrom smatra bilo koji potez pri pokušaju igranja loptom koji ostavlja mogućnost ozljede (uključujući i ozljedu samog igrača) te koji spriječi suparničkog igrača u blizini da igra loptom zbog straha od ozljede.

Udarac "škaricama" je dopušten pod uvjetom da ne predstavlja opasnost za suparnika.

Ometanje napretka suparnika bez kontakta

Ometanje napretka suparničkog igrača znači ulazak u njegovu liniju kretanja kako bi ga se zapriječilo, blokiralo, usporilo ili prisililo na promjenu smjera u trenutku kada lopta nije dovoljno blizu nijednom od te dvojice igrača da bi njome igrao.

Svi igrači imaju pravo na svoju poziciju na terenu za igru; naći se na putu suparničkom igraču nije isto što i ulazak u liniju kretanja.

Igrač može štititi loptu zauzimanjem pozicije između suparničkog igrača i lopte ako je lopta dovoljno blizu da se njome igra, a suparnički se igrač ne zadržava rukama ili tijelom. Ako je lopta unutar udaljenosti za igru, suparnički igrač smije se poštено upustiti u borbu s igračem.

3. Disciplinske mjere

Sudac ima ovlasti poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru radi pregleda terena prije utakmice do napuštanja terena za igru po završetku utakmice (uključujući i jedanaesterce).

Ako igrač počini prekršaj za isključenje prije ulaska na teren za igru na početku utakmice, sudac ima pravo zabraniti igraču sudjelovanje u utakmici (vidi Pravilo 3.6); sudac će prijaviti bilo kakav drugi oblik nesportskog ponašanja.

Igrači koji počini prekršaj za opomenu ili isključenje, na terenu za igru ili izvan njega, protiv suparničkog igrača, suigrača, člana sudačkog tima ili bilo koje druge osobe ili Pravila nogometne igre, bit će sankcionirani u skladu s prekršajem.

Žuti karton označava opomenu, a crveni karton označava isključenje.

Žuti ili crveni karton mogu biti pokazani samo igraču, zamjenskom igraču ili zamijenjenom igraču.

Odgađanje nastavka igre radi pokazivanja kartona

Kada je sudac odlučio opomenuti ili isključiti igrača, igra ne smije biti nastavljena dok sankcija ne bude provedena.

Prednost

Ako sudac pusti prednost nakon prekršaja za koji bi igrač bio opomenut ili isključen da je igra bila zaustavljena, ta opomena ili isključenje moraju biti provedeni čim lopta izđe iz igre, osim u slučaju onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka; tada igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja.

Prednost ne treba pustiti u situacijama koje uključuju težak prekršaj, nasilno ponašanje ili prekršaj za drugu opomenu, osim ako postoji izgledna prilika za postizanje pogotka. Sudac mora isključiti igrača u idućem prekidu igre, ali ako

igrač igra loptom ili napadne/omete suparnika, sudac će zaustaviti igru, isključiti igrača i nastaviti igru neizravnim slobodnim udarcem, osim ako je igrač počinio još ozbiljniji prekršaj.

Ako branič počne držati napadača izvan kaznenog prostora i nastavi ga držati unutar kaznenog prostora, sudac mora dosuditi kazneni udarac.

Prekršaji za opomenu

Igrač mora biti opomenut ako je:

- odugovlačio s nastavkom igre
- izrazio neslaganje riječima ili djelom
- ušao ili se vratio na teren za igru, ili ga namjerno napustio, bez sučevog dopuštenja
- propustio poštovati propisanu udaljenost pri nastavku igre udarcem iz kuta, slobodnim udarcem ili ubacivanjem
- opetovano kršio Pravila nogometne igre (ne postoji točno određen broj ili obrazac kršenja)
- kriv za nesportsko ponašanje
- ušao u prostor za sudačke provjere
- pretjerano koristio znak za sudačku provjeru (TV ekran)

Zamjenski ili zamijenjeni igrač mora biti opomenut ako je:

- odugovlačio s nastavkom igre
- izrazio neslaganje riječima ili djelom
- ušao ili se vratio na teren za igru bez sučevog dopuštenja
- kriv za nesportsko ponašanje
- ušao u prostor za sudačke provjere
- pretjerano koristio znak za sudačku provjeru (TV ekran)

Kada se dogode dva zasebna prekršaja za opomenu (čak i unutar kratkog razdoblja), trebaju se pokazati dvije opomene; primjerice, ako igrač uđe na teren za igru bez potrebnog odobrenja te potom počini nesmotreni prekršaj ili zaustavi obećavajući napad prekršajem/igranjem rukom, itd.

Opomene za nesportsko ponašanje

Postoje različite okolnosti u kojima igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja, uključujući i kada:

- pokuša prevariti suca, primjerice simuliranjem ozljede ili prekršaja
- zamijeni mjesta s vratarem tijekom igre ili bez sučevog dopuštenja
- preoštro počini prekršaj za izravni slobodni udarac
- igra rukom kako bi omeo ili zaustavio obećavajući napad
- počini prekršaj kako bi omeo ili zaustavio obećavajući napad, osim kada sudac dosudi kazneni udarac zbog prekršaja počinjenog pri pokušaju da se igra loptom
- onemogući suparnika u izglednoj prilici za postizanje pogotka prekršajem počinjenim pri pokušaju da igra loptom, a sudac dosudi kazneni udarac
- igra rukom u pokušaju da postigne pogodak (bez obzira je li pokušaj bio uspješan ili neuspješan) ili u neuspješnom pokušaju da sprječi postizanje pogotka
- napravi neovlaštene oznake na terenu za igru
- igra loptom pri napuštanju terena za igru, nakon dobivenog dopuštenja za odlazak
- pokaže nedostatak poštovanja prema igri
- namjerno upotrijebi potez kojim glavom, prsimom, koljenom, itd. dodaje loptu vrataru (uključujući i iz slobodnog udarca), kako bi zaobišao Pravilo, bez obzira dodirne li vratar loptu rukom
- riječima skreće pažnju suparniku tijekom igre ili pri nastavku igre

Proslava pogotka

Igrači mogu slaviti postignuti pogodak, no proslava ne smije biti pretjerana; ne podržavaju se koreografije pri proslavi, koje ne smiju izazvati prekomjerni gubitak vremena.

Napuštanje terena za igru radi proslave pogotka nije prekršaj za opomenu, ali igrači bi se morali vratiti na teren što je prije moguće.

Igrač mora biti opomenut zbog:

- penjanja na zaštitnu ogradu i/ili pristupanja gledateljima na način koji izaziva sigurnosne probleme

- gestikuliranja ili ponašanja na provokativan, podrugljiv ili potpaljiv način
- pokrivanja glave ili lica maskom ili drugim sličnim predmetom
- skidanja dresa ili pokrivanja glave dresom

Odgoda nastavka igre

Sudac mora opomenuti igrače koji odgovlače s nastavkom igre:

- fintirajući ubacivanje i naglo ostavljajući loptu za suigrača da je ubaci u igru
- otezanjem pri napuštanju terena za igru pri zamjeni
- prekomjernim odgađanjem nastavka igre
- napucavanjem ili odnošenjem lopte, ili izazivanjem sukoba namjernim dodirivanjem lopte nakon što je sudac zaustavio igru
- izvođenjem slobodnog udarca s pogrešnog mjesta kako bi se iznudilo ponavljanje izvođenja

Prekršaji za isključenje

Igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač koji počine bilo koji od sljedećih prekršaja moraju biti isključeni kada:

- onemoguće suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka namjernim igranjem rukom (izuzevši vratara u vlastitom kaznenom prostoru)
- onemoguće postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka suparničkom igraču, čija je općenita linija kretanja u smjeru počiniteljevih vrata, prekršajem kažnjivim slobodnim udarcem (osim u dolje navedenim okolnostima)
- počine teški prekršaj
- ugrizu ili pljunu na nekoga
- djeluju nasilnim ponašanjem
- koriste uvredljive, pogrdne ili zlostavljačke riječi i/ili gestikulacije
- dobiju drugu opomenu u istoj utakmici
- udu u prostoriju za VAR-suce

Igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač moraju po isključenju napustiti neposrednu blizinu terena za igru i tehnički prostor.

Onemogućavanje postizanja pogotka ili izgledne prilike za postizanje pogotka

Ako igrač namjernim igranjem rukom onemogući suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, mora biti isključen bez obzira gdje se prekršaj dogodio.

Ako igrač počini prekršaj na suparniku koji mu onemogućava izglednu priliku za postizanje pogotka te sudac dosudi kazneni udarac, igrač koji je počinio prekršaj mora biti opomenut ako je prekršaj počinio u pokušaju da igra loptom; u svim ostalim okolnostima (primjerice držanje, povlačenje, guranje, izostanak mogućnosti da igra loptom itd.) igrač koji je počinio prekršaj mora biti isključen.

Igrač, isključeni igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač koji uđe na teren za igru bez potrebnog sučevog odobrenja te ometa igru ili suparnika te onemogući suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, počinio je prekršaj za isključenje.

U obzir treba uzeti:

- udaljenost od prekršaja do vrata
- opći smjer igre
- vjerojatnost zadržavanja ili osvajanja kontrole nad loptom
- pozicije i broj obrambenih igrača

Težak prekršaj

Start ili pokušaj borbe za loptu koji ugrožavaju sigurnost suparničkog igrača ili koriste prekomjernu silu ili brutalnost moraju biti sankcionirani kao težak prekršaj.

Bilo koji igrač koji naleti na suparničkog igrača u pokušaju borbe za loptu, s prednje strane, sa strane ili sa stražnje strane, koristeći jednu ili obje noge te prekomjernu silu ili ugrožava sigurnost suparničkog igrača, počinio je težak prekršaj.

Nasilno ponašanje

Nasilno ponašanje obuhvaća igračevu upotrebu ili pokušaj upotrebe prekomjerne sile ili brutalnosti protiv suparnika izvan borbe za loptu, ili protiv suigrača, službene osobe, člana sudačkog tima, gledatelja ili bilo koje druge osobe, bez obzira je li došlo do kontakta.

Nadalje, igrač koji izvan borbe za loptu namjerno udari suparničkog igrača ili bilo koju drugu osobu šakom ili rukom u lice ili glavu, ponaša se nasilno, osim ako je korištena zanemarivo mala snaga.

Prekršaji bacanja predmeta (ili lopte)

U svim navedenim slučajevima, sudac poduzima odgovarajuće disciplinske mjere:

- zanemarivo malom snagom – opomenuti počinitelja zbog nesportskog ponašanja
- uz prekomjernu silu – isključiti počinitelja zbog nasilnog ponašanja

4. Nastavak igre nakon prekršaja i nesportskog ponašanja

- Ako je lopta izvan igre, igra se nastavlja u skladu s prethodnom odlukom
- Ako je lopta u igri, a igrač počini prekršaj na terenu za igru protiv:
 - suparničkog igrača – dosuđuje se neizravni ili izravni slobodni udarac ili kazneni udarac
 - suigrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog ili isključenog igrača, službene osobe ili člana sudačkog tima – dosuđuje se izravni slobodni udarac ili kazneni udarac
 - bilo koje druge osobe – sudac spušta loptu

Ako je lopta u igri, pri čemu:

- igrač počini prekršaj protiv člana sudačkog tima ili suparničkog igrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog ili isključenog igrača ili službene osobe izvan terena za igru, ili
- zamjenski igrač, zamijenjeni ili isključeni igrač, ili službena osoba počini prekršaj izvan terena za igru na suparničkom igraču ili članu sudačkog tima, ili ga ometa,

igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem na graničnoj crti, na mjestu najbližem prekršaju/ometanju; u slučaju da se radi o prekršaju za izravni slobodni udarac unutar počiniteljevog kaznenog prostora dosuđuje se kazneni udarac.

Ako igrač koji stoji na terenu za igru ili izvan njega baci predmet (uključujući i loptu) na suparničkog igrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog ili isključenog igrača, ili službenu osobu, člana sudačkog tima ili na loptu, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje je predmet udario ili bi udario osobu ili loptu.

Ako je to mjesto izvan terena za igru, izravni slobodni udarac izvodi se na najbližoj točki granične crte; ako je to mjesto unutar počiniteljevog kaznenog prostora, dosuđuje se kazneni udarac.

Ako prekršaj bude počinjen izvan terena za igru protiv igrača, zamjenskog ili zamijenjenog igrača, ili službene osobe vlastite momčadi, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem na graničnoj crti na mjestu najbližem prekršaju.

Ako igrač dira loptu predmetom držanim u ruci (kopačkom, kostobranom itd.), igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem (ili kaznenim udarcem).

Ako zamjenski igrač, zamijenjeni ili isključeni igrač, igrač privremeno izvan terena iza igru ili službena osoba baci ili udari predmet na teren za igru i ometa igru, suparnika ili člana sudačkog tima, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem (ili kaznenim udarcem) s mjesta gdje je predmet ometao igru, ili gdje je udario ili bi udario suparnika, člana sudačkog tima ili loptu.



Pravilo

13

Slobodni udarci

1. Vrste slobodnog udarca

Izravni i neizravni slobodni udarci dosuđuju se u korist suparničke momčadi igraca, zamjenskog igrača, zamijenjenog ili isključenog igrača, ili službene osobe koji je skrivio prekršaj.

Znak za neizravni slobodni udarac

Sudac označava neizravni slobodni udarac podizanjem ruke iznad glave. Ruku zadržava u tom položaju sve dok udarac ne bude izveden te lopta ne dodirne nekog drugog igrača ili dok lopta ne izađe izvan terena za igru.

Neizravni slobodni udarac mora biti ponovljen ako sudac propusti označiti da je slobodni udarac neizravan te udarena lopta izravno uđe u vrata.

Ulazak lopte u vrata

- ako je lopta pri izravnom slobodnom udarcu udarena izravno u suparnička vrata, priznaje se pogodak
- ako je lopta pri neizravnom slobodnom udarcu udarena izravno u suparnička vrata, dosuđuje se udarac s vrata.
- ako je lopta pri izravnom ili neizravnom slobodnom udarcu udarena izravno u vlastita vrata momčadi koja izvodi udarac, dosuđuje se udarac iz kuta

2. Postupak

Svi se slobodni udarci izvode s mjesta gdje se prekršaj dogodio, osim:

- neizravnih slobodnih udaraca dosuđenih za momčad koja napada zbog prekršaja unutar suparničkog vratarevog prostora; oni se izvode s najbliže točke na crti vratarevog prostora usporednoj s gol-crtom.
- izravnih slobodnih udaraca dosuđenih za momčad koja se brani unutar njihovog vratarevog prostora; oni mogu biti izvedeni bilo gdje unutar tog prostora.

- slobodnih udaraca zbog prekršaja koji uključuju igračev ulazak, ponovni ulazak ili izlazak s terena za igru bez sučevog dopuštenja; oni se izvode s mjesta gdje je lopta bila u trenutku zaustavljanja igre. Međutim, ako igrač napusti teren za igru kao dio igre te počini prekršaj nad drugim igračem, igra se nastavlja slobodnim udarcem na graničnoj crti u točki najbližoj mjestu prekršaja; u slučaju prekršaja za izravni slobodni udarac dosuđuje se kazneni udarac ako je ta točka unutar kaznenog prostora igrača koji je prekršaj počinio.
- ako Pravilo određuje drugo mjesto izvođenja (vidi Pravila 3, 11 i 12)

Lopta:

- mora mirovati, a izvođač ne smije ponovno dodirnuti loptu prije nego što lopta dodirne drugog igrača
- je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta, osim u slučaju slobodnog udarca za momčad koja se brani unutar njihovog kaznenog prostora; tada je lopta u igri kada je izravno udarena izvan kaznenog prostora

Dok lopta ne uđe u igru, svи suparnički igrači moraju ostati:

- najmanje 9,15 m (10 jardi) udaljeni od lopte, osim ako se nalaze na vlastitoj gol-crti između stupova vrata
- izvan kaznenog prostora u slučaju slobodnih udaraca unutar suparničkog kaznenog prostora

Slobodni udarac može biti izведен podizanjem lopte jednom nogom ili objema nogama istovremeno.

Fintiranje izvođenja slobodnog udarca, kako bi se zbumili suparnički igrači, dopušteno je kao dio nogometne igre.

Ako igrač koji ispravno izvodi slobodan udarac namjerno udari loptom u suparničkog igrača kako bi ponovno igrao loptom, ali ne na neoprezan ili preoštar način, niti upotrebom pretjerane sile, sudac dopušta nastavak igre.

3. Prekršaji i sankcije

Ako pri izvođenju slobodnog udarca suparnik stoji bliže lopti od propisane udaljenosti, slobodni se udarac ponavlja osim ako se može pustiti prednost; no ako igrač brzo izvede slobodni udarac, a loptu presječe suparnički igrač koji se nalazi na manje od 9,15 m (10 jardi) udaljenosti, sudac dopušta nastavak igre. Međutim, suparnički igrač koji namjerno onemogućava izvođenje slobodnog udarca mora biti opomenut zbog odugovlaženja nastavka igre.

Ako momčad koja se brani izvede slobodni udarac iz svog kaznenog prostora, a suparnički su igrači unutar kaznenog prostora jer nisu imali vremena napustiti ga, sudac dopušta nastavak igre. Ako suparnički igrač koji se nalazi u kaznenom prostoru u trenutku izvođenja slobodnog udarca, ili ulazi u kazneni prostor prije nego lopta bude u igri, dodirne loptu ili se upusti u borbu za loptu prije nego što lopta dodirne drugog igrača, slobodni se udarac ponavlja.

Ako momčad koja se brani izvodi slobodni udarac unutar svog kaznenog prostora, a lopta nije izravno udarena izvan kaznenog prostora, slobodni se udarac ponavlja.

Nakon što lopta bude u igri, ako je izvođač ponovno dodirne prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni kazneni udarac; a ako izvođač namjerno igra rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je izvođač bio vratar. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

Pravilo



Kazneni udarac

Kazneni se udarac dosuđuje ako igrač počini prekršaj za izravni slobodni udarac unutar svog kaznenog prostora ili izvan terena za igru, kao dio igre, kako je navedeno u Pravilima 12 i 13.

Pogodak može biti postignut izravno iz kaznenog udarca.

1. Postupak

Lopta mora mirovati na oznaci za izvođenje kaznenog udarca.

Mora biti jasno utvrđen identitet igrača koji izvodi kazneni udarac.

Vratar mora ostati na gol-crti, licem okrenut prema izvođaču, između stupova vrata, sve dok lopta nije udarena.

Svi ostali igrači, osim izvođača i vratara, moraju biti:

- najmanje 9,15 m (10 jardi) udaljeni od oznake za izvođenje kaznenog udarca
- iza oznake za izvođenje kaznenog udarca
- unutar terena za igru
- izvan kaznenog prostora

Kada su svi igrači zauzeli svoje pozicije u skladu s ovim Pravilom, sudac daje znak za izvođenje kaznenog udarca.

Igrač koji izvodi kazneni udarac mora udariti loptu prema naprijed; udarac petom je dopušten pod uvjetom da se lopta kreće prema naprijed.

Lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta.

Izvođač ne smije ponovno igrati loptom sve dok lopta ne dodirne drugog igrača.

Kazneni je udarac dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog prekršaja.

Na kraju svakog poluvremena ili produžetka, dopušta se nadoknada vremena kako bi kazneni udarac mogao biti izveden i dovršen. U tom slučaju, kazneni je udarac dovršen kada se lopta nakon izvođenja zaustavi, izđe iz igre, njome igrač bilo koji igrac (uključujući izvođača) osim vratara momčadi koja se brani, ili sudac zaustavi igru zbog prekršaja izvođača ili njegove momčadi. Ako prekršaj počini igrač momčadi koja se brani (uključujući vratara), a kazneni udarac bude promašen/obranjen, kazneni se udarac ponavlja.

2. Prekršaji i sankcije

Nakon što sudac označi početak izvođenja kaznenog udarca, kazneni udarac mora biti izveden. Ako se dogodi sljedeće prije nego lopta bude u igri:

- izvođač ili njegov suigrač prekrše Pravila nogometne igre:
 - ako lopta uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja
 - ako lopta ne uđe u vrata, sudac zaustavlja igru i utakmica se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem
- osim u sljedećim situacijama, kada će igra biti zaustavljena te potom nastavljena neizravnim slobodnim udarcem neovisno o tome je li postignut pogodak:
 - kazneni udarac je izveden unatrag
 - suigrač utvrđenog izvođača izvede kazneni udarac; tada sudac opominje igrača koji je izveo kazneni udarac
 - fintiranje pri udarcu nakon što je izvođač dovršio zalet (fintiranje pri zaletu je dopušteno); sudac opominje izvođača
- vratari ili njegov suigrač prekrše Pravila nogometne igre:
 - ako lopta uđe u vrata, pogodak se priznaje
 - ako lopta ne uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja; vratari će biti opomenuti ako je odgovoran za prekršaj

- igraci obje momcadi prekrse Pravila nogometne igre:
kazneni se udarac ponavlja osim ako igrač počini ozbiljniji prekršaj (primjerice, nedopušteno fintiranje); ako vratar i izvođač istovremeno počine prekršaj:
 - ako je kazneni udarac promašen ili obranjen, udarac se ponavlja, a oba igrača moraju biti opomenuta
 - ako je kazneni udarac realiziran, pogodak se poništava, izvođač mora biti opomenut, a igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem za momčad koja se brani

Nakon izvođenja kaznenog udarca, ako:

- izvođač dodirne loptu prije nego je dodirne drugi igrač:
 - dosuđuje se neizravni slobodni udarac (ili izravni slobodni udarac u slučaju namjernog igranja rukom)
- loptu dodirne vanjski čimbenik dok se kreće prema naprijed:
 - kazneni se udarac ponavlja osim ako lopta ide u vrata, a ometanje ne onemogućava vratara ili obrambenog igrača da igraju loptom. U tom slučaju pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je bilo kontakta s loptom), osim ako lopta uđe u suparnička vrata.
- se lopta od vratara, grede ili stupova vrata odbije u teren za igru i tada je dodirne vanjski čimbenik:
 - sudac zaustavlja igru
 - igra se nastavlja spuštanjem lopte na mjestu gdje ju je dodirnuo vanjski čimbenik

3. Sažetak

Ishod kaznenog udarca		
	Pogodak	Nema pogotka
Povreda prostora od strane napadača	Ponavljanje kaznenog udarca	Neizravni slobodni udarac
Povreda prostora od strane obrambenog igrača	Pogodak	Ponavljanje kaznenog udarca
Prekršaj vratara	Pogodak	Ponavljanje kaznenog udarca, opomena za vratara
Lopta udarena unatrag	Neizravni slobodni udarac	Neizravni slobodni udarac
Nedopušteno fintiranje	Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču	Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču
Pogrešni izvođač	Neizravni slobodni udarac i opomena pogrešnom izvođaču	Neizravni slobodni udarac i opomena pogrešnom izvođaču
Istovremeni prekršaj vratara i izvođača	Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču	Ponavljanje kaznenog udarca, opomena izvođaču i vrataru

IFAB®



Pravilo

1 5

Ubacivanje

Ubacivanje se dosuđuje u korist suparničke momčadi od igrača koji je posljednji dodirnuo loptu kada je cijela lopta prešla uzdužnu crtu, na tlu ili u zraku.

Pogodak ne može biti postignut izravno iz ubacivanja:

- ako lopta uđe u suparnička vrata – dosuđuje se udarac s vrata
- ako lopta uđe u vrata momčadi koja izvodi ubacivanje – dosuđuje se udarac iz kuta

1. Postupak

U trenutku izbačaja lopte, izvođač mora:

- stajati okrenut licem prema terenu za igru
- imati dijelove oba stopala na uzdužnoj crti ili na tlu izvan uzdužne crte
- baciti loptu objema rukama iz položaja iza i iznad svoje glave, na mjestu gdje je lopta napustila teren za igru

Svi suparnički igrači moraju stajati na najmanje 2 m (2 jarda) udaljenosti od mjesta na kojem se izvodi ubacivanje.

Lopta je u igri kada uđe na teren za igru. Ako dodirne tlo prije ulaska na teren za igru, ubacivanje ponavlja ista momčad, s istog mjeseta. Ako ubacivanje nije izvedeno prema pravilima, ponavlja ga suparnička momčad.

Ako igrač koji pravilno izvodi ubacivanje namjerno baci loptu u suparničkog igrača kako bi ponovno igrao loptom, ali ne na neoprezan ili preoštar način, niti upotrebom pretjerane sile, sudac dopušta nastavak igre.

Izvođač ubacivanja ne smije ponovno dodirnuti loptu prije nego je dodirnula drugog igrača.

2. Prekršaji i sankcije / kazne

Nakon što lopta uđe u igru, ako je izvođač dodirne prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; ako izvođač namjerno igra rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je rukom igrao vratar momčadi koja se brani. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

Suparničkom igraču koji nepoštено skreće pažnju izvođača ili ga ometa (uključujući i prilazak na manje od 2 m (2 jarda) od mjesta gdje treba izvesti ubacivanje) dodjeljuje se opomena zbog nesportskog ponašanja te ako je ubacivanje izvedeno, dosuđuje se neizravni slobodni udarac.

Za svaki drugi prekršaj ovog Pravila, ubacivanje izvodi igrač suparničke momčadi.

IFAB®



Pravilo

1
16

Udarac s vrata

Udarac s vrata dosuđuje se kada cijela lopta prijeđe poprečnu crtu, na tlu ili u zraku, a kao posljednjeg je dodirnula igrača momčadi koja napada i pritom nije postignut pogodak.

Pogodak može biti postignut izravno iz udarca s vrata, ali samo protiv suparničke momčadi; ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac s vrata, dosuđuje se udarac iz kuta za suparnika, pod uvjetom da je lopta bila napustila kazneni prostor.

1. Postupak

- Lopta mora mirovati i mora je udariti igrač momčadi koja se brani, s bilo kojeg mjesto unutar vratarevog prostora
- Lopta je u igri kada napusti kazneni prostor
- Suparnički igrači moraju se nalaziti izvan kaznenog prostora sve dok lopta ne uđe u igru

2. Prekršaji i sankcije

Ako lopta ne napusti kazneni prostor ili je drugi igrač dodirne prije nego što napusti kazneni prostor, udarac se ponavlja.

Nakon što lopta uđe u igru, ako je izvođač dodirne prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; ako izvođač namjerno igra rukom:

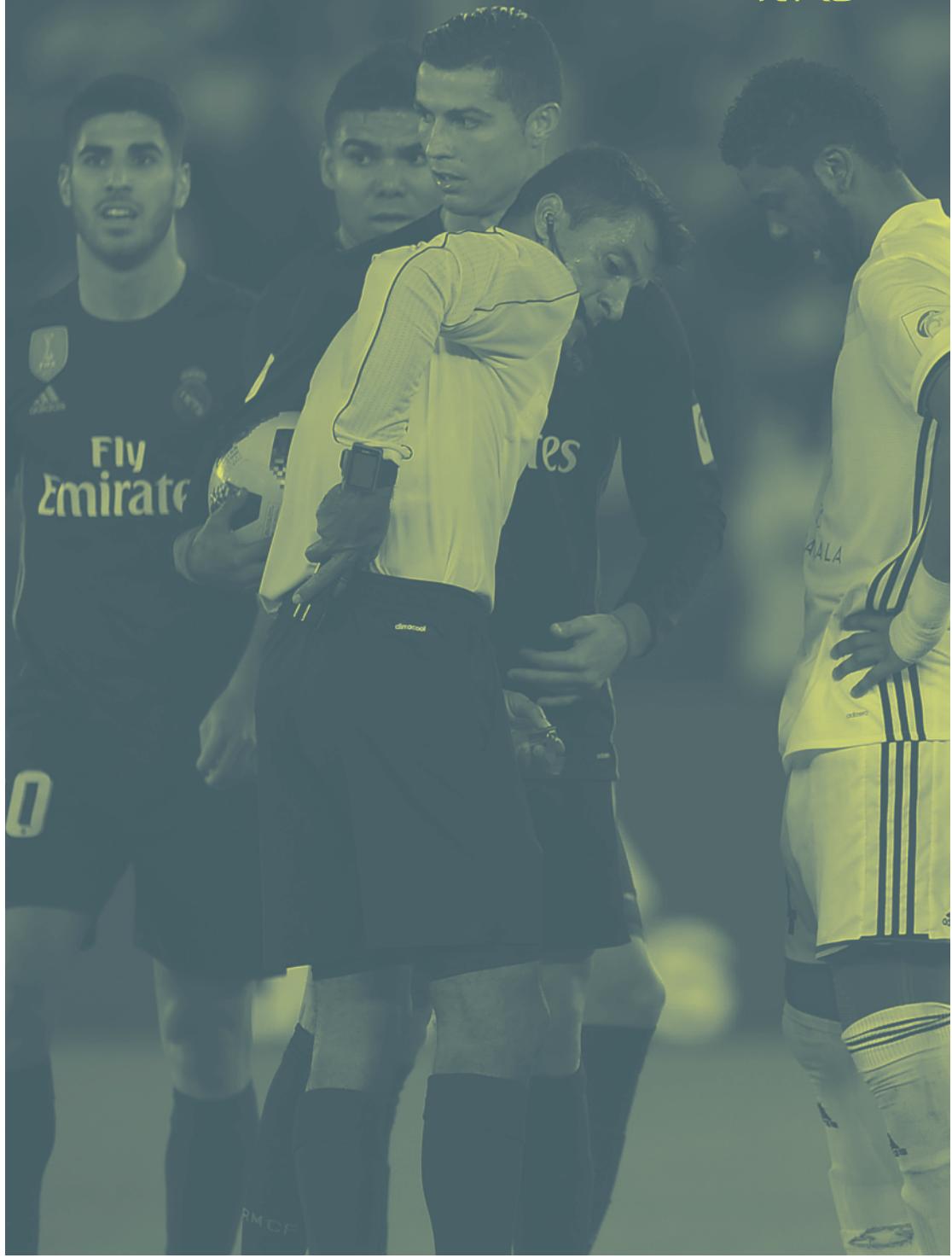
- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je izvođač bio vratar. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

Ako suparnički igrač koji se nalazi u kaznenom prostoru u trenutku izvođenja udarca s vrata ili ulazi u kazneni prostor prije nego lopta bude u igri dodirne ili napadne loptu prije nego što lopta dodirne drugog igrača, udarac s vrata mora biti ponovljen.

Ako igrač uđe u kazneni prostor prije nego što lopta uđe u igru, te pritom napravi ili pretrpi prekršaj, udarac s vrata mora se ponoviti, a igrač koji je skrivio prekršaj može biti opomenut ili isključen, ovisno o samom prekršaju.

Za svaki drugi prekršaj ovog pravila, udarac s vrata mora biti ponovljen.

IFAB®



Pravilo

1 — 7

Udarac iz kuta

Udarac iz kuta dosuđuje se kada je cijela lopta prešla preko poprečne crte, na tlu ili u zraku, a kao posljednjeg je dotaknula igrača momčadi koja se brani i pritom nije postignut pogodak.

Pogodak može biti postignut izravno iz udarca iz kuta, ali samo protiv suparničke momčadi; ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac iz kuta, dosuđuje se udarac iz kuta za suparničku momčad.

1. Postupak

- Lopta mora biti postavljena unutar kutnog luka najbližeg mjestu gdje je lopta prešla poprečnu crtu
- Lopta mora mirovati, a udara je igrač momčadi koja napada
- Lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta; ne mora napustiti kutni luk
- Koplje kutne zastavice ne smije se pomicati
- Suparnički igrači moraju se nalaziti na udaljenosti najmanje 9,15 m (10 jardi) od kutnog luka sve dok lopta ne uđe u igru

2. Prekršaji i sankcije / kazne

Nakon što lopta uđe u igru, ako izvođač udarca iz kuta dodirne loptu prije nego što je lopta dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; a ako izvođač udarca iz kuta namjerno igra rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac, ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je izvođač bio vratar. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

Ako igrač koji pravilno izvodi udarac iz kuta namjerno udari loptom suparničkog igrača kako bi ponovno igrao loptom, ali ne na neoprezan ili preoštar način, niti upotrebot pretjerane sile, sudac dopušta nastavak igre.

Za svaki drugi prekršaj ovog pravila, udarac iz kuta mora biti ponovljen.

IFAB®



VAR protokol

Protokol – načela, praktična primjena i postupci

VAR-protokol, koliko je to moguće, usklađen je s načelima i filozofijom Pravila nogometne igre.

Upotreba VAR-sudaca dopuštena je samo ako je organizator utakmice/natjecanja ispunio sve zahtjeve uvođenja VAR-protokola (kako je navedeno u priručniku za VAR-sustav) te dobio pisano odobrenje IFAB-a i Fife.

Načela

Upotreba VAR-sudaca na nogometnim utakmicama temelji se na brojnim načelima, koja se moraju primijeniti tijekom svake utakmice u kojoj se koristi VAR-sustav.

1. VAR-sudac je član sudačkog tima s nezavisnim pristupom video-snimačima utakmice koji može pomoći sucu samo u slučajevima „**jasne i očigledne pogreške**“ ili „**propuštenog ozbiljnog incidenta**“, koji se odnose na:
 - a. **Pogodak/nema pogotka**
 - b. **Kazneni udarac/nema kaznenog udarca**
 - c. **Izravni crveni karton** (ne drugi žuti karton/drugu opomenu)
 - d. **Pogrešni identitet** (kada sudac opomene ili isključi pogrešnog igrača momčadi koja je skrivila prekršaj)
2. Sudac uvijek mora donijeti odluku, odnosno sucu nije dopušteno ništa ne odlučiti te potom upotrijebiti VAR-sustav za donošenje odluke; odluka da se dopusti nastavak igre nakon mogućeg prekršaja može se provjeriti.
3. Prvotna sučeva odluka neće se mijenjati osim ako pregled video-snimke jasno pokaže kako se radilo o „jasnoj i očiglednoj pogrešci“.

4. Samo sudac može inicirati „pregled snimke“; VAR-sudac (i ostali članovi sudačkog tima) mogu samo predložiti sucu „pregled snimke“.
5. Konačnu odluku uvijek donosi sudac, utemeljenu ili na informaciji dobivenoj putem VAR-sustava ili nakon „pregleda snimke na terenu“.
6. Nema vremenskog ograničenja za postupak pregleda snimke, s obzirom da je točnost važnija od brzine.
7. Igrači i službene osobe ne smiju okružiti suca ili pokušati utjecati na odluku o pregledu, postupak pregleda ili konačnu odluku.
8. Sudac mora ostati „vidljiv“ tijekom postupka pregleda kako bi se osigurala transparentnost.
9. Ako se igra nastavi nakon incidenta koji se potom pregledava, ne poništavaju se disciplinske mjere koje su poduzete u razdoblju poslije incidenta, čak i ako se prvotna odluka promijeni (osim opomene ili isključenja zbog zaustavljanja obećavajućeg napada ili onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka)
10. Ako je igra bila zaustavljena i potom nastavljena, sudac ne može pregledati snimku osim u slučaju pogrešnog identiteta ili mogućeg prekršaja za isključenje utemeljenog na nasilnom ponašanju, pljuvanju, ugrizu ili izrazito agresivnim, uvredljivim i/ili provokativnim gestikulacijama.
11. Razdoblje igre prije i poslije incidenta koji se može pregledati određuju Pravila nogometne igre i VAR-protokol.
12. S obzirom da će VAR-sudac automatski „provjeriti“ svaku situaciju/odluku, nema potrebe da treneri ili igrači traže „pregled snimke“.

Odluke/incidenti koji utječu na ishod utakmice i podložni su pregledu snimke

VAR-sudac može pomoći sucu samo u vezi s četiri kategorije odluka/incidenata koji utječu na ishod utakmice. U svim tim situacijama, VAR-sustav upotrebljava se isključivo nakon što sudac doneše (prvotnu) odluku (uključujući i dopuštenje za nastavak igre), ili nakon što je propušten ozbiljan incident, odnosno kada ga članovi sudačkog tima nisu vidjeli.

Prvotna sučeva odluka neće se mijenjati osim ako se radilo o „jasnoj i očiglednoj pogrešci“ (što uključuje bilo koju sučevu odluku utemeljenu na informaciji nekog drugog člana sudačkog tima, poput zaleda).

Kategorije odluka/incidenata koji su podložni pregledu snimke u slučaju moguće „jasne i očigledne pogreške“ ili „propuštenog ozbiljnog incidenta“ uključuju:

a. Pogodak/nema pogotka

Prekršaj momčadi koja je postigla pogodak u napadačkoj fazi završenoj postizanjem pogotka, uključujući

- prekršaj momčadi koja napada u pripremi akcije za postizanje pogotka ili tijekom postizanja pogotka (igranje rukom, prekršaj, itd.)
- zalede: pozicija zaleda i prekršaj zaleda
- loptu izvan igre prije postizanja pogotka
- odluke o pogotku/nema pogotka

b. Kazneni udarac/nema kaznenog udarca

- neispravno dosuđen kazneni udarac
- nesankcionirani prekršaj za kazneni udarac
- mjesto prekršaja (unutar ili izvan kaznenog prostora)
- prekršaj momčadi koja napada u pripremi akcije koja dovodi za prekršaja za kazneni udarac
- loptu izvan igre prije incidenta
- prekršaj vratara i/ili izvođača tijekom izvođenja kaznenog udarca
- prerani ulazak u kazneni prostor napadača ili braniča koji izravno sudjeluje u igri ako se kazneni udarac odbije od vratnice, grede ili vratara

c. Izravni crveni karton (ne drugi žuti karton/druga opomena)

- onemogućavanje izgledne prilike za postizanje pogotka (posebno radi mjesta prekršaja i pozicija drugih igrača)
- ozbiljan prekršaj (ili preoštar start)
- nasilno ponašanje, ugriz ili pljuvanje na drugu osobu
- upotrebu agresivnih, uvredljivih ili provokativnih gestikulacija

d. Pogrešni identitet

Ako sudac sankcionira prekršaj te pokaže žuti ili crveni karton pogrešnom igraču momčadi koja je skrivila prekršaj, identitet počinitelja može biti provjerен; sam prekršaj nije podložan provjeri osim ako je povezan s postizanjem pogotka, mogućim kaznenim udarcem ili izravnim crvenim kartonom.

Praktična primjena

Upotreba VAR-sudaca tijekom utakmice uključuje sljedeće praktične preduvjete:

- VAR-sudac prati utakmicu u prostoriji za VAR-suce uz podršku pomoćnog VAR-suca i rukovoditelja usporene snimke
- Ovisno o brojnu dostupnih kutova kamere (te ostalih okolnosti), može biti imenovano više pomoćnih VAR-sudaca ili rukovoditelja usporene snimke
- Samo osobe s dozvolom smiju tijekom utakmice ući u prostoriju za VAR-suce ili komunicirati s VAR-sucem, pomoćnim VAR-sucem ili rukovoditeljem usporene snimke
- VAR-sudac ima nezavisan pristup televizijskoj snimci i kontroli usporene snimke
- VAR-sudac je povezan s komunikacijskim sustavom koji koriste ostali članovi sudačkog tima i može čuti sve što govore; VAR-sudac može govoriti samo sucu nakon pritiska gumba (kako bi se izbjeglo odvlačenje sučeve pažnje razgovorom u prostoriji za VAR-suce)
- Ako je VAR-sudac zauzet provjerom ili pregledom snimke, pomoćni VAR-sudac može razgovarati sa sucem, posebno ako treba zaustaviti igru ili osigurati da igra ne bude nastavljena
- Ako sudac odluči pregledati snimku, VAR-sudac odabire najbolji kut kamere ili odgovarajuću brzinu snimke; sudac može zatražiti drugi/dodatni kut kamere ili drugu/dodatnu brzinu

Postupak

Prvotna odluka

- Sudac i ostali članovi sudačkog tima uvijek moraju donijeti prvotnu odluku (uključujući i disciplinske mjere) kako bi učinili i da nema VAR-sustava (osim u slučaju „propuštenog“ incidenta)
- Sucu i ostalim članovima sudačkog tima nije dopušteno ne donijeti odluku jer će to dovesti do „slabog/neodlučnog“ suđenja, prečestog pregledavanja snimke ili značajnih problema ako se dogodi tehnološki kvar
- Sudac je jedina osoba koja može donijeti konačnu odluku; VAR-sudac ima jednak status kao i ostali članovi sudačkog tima te može samo pomoći sucu

- Odgađanje podizanja zastavice ili zvižduka zbog prekršaja dopušteno je isključivo u vrlo jasnoj napadačkoj situaciji kada se igrač nalazi pred postizanjem pogotka ili ima otvoren put prema suparničkom kaznenom prostoru
- Ako pomoći sudac odgodi podizanje zastavice zbog prekršaja, pomoći sudac mora podići zastavicu ako potom dođe do pogotka/kaznenog udarca/udarca iz kuta ili slobodnog udarca ili ubacivanja za momčad koja napada, jer će ta odluka biti temelj za daljnje provjere ili pregledе

Provjera

- VAR-sudac automatski provjerava televizijsku snimku za svaki mogući ili stvarni pogodak, kazneni udarac ili odluku/incident za izravni crveni karton, ili u slučaju pogrešnog identiteta, koristeći različite kutove kamere ili brzine usporene snimke
- VAR-sudac može provjeriti snimku u normalnoj brzini i/ili usporeno. Međutim, općenito, usporene snimke trebale bi se koristiti samo za činjenice, poput pozicije prekršaja/igrača, mesta kontakta fizičkog prekršaja te igranje rukom, loptu izvan igre (uključujući situaciju pogodak/nema pogotka); normalna brzina trebala bi se koristiti za provjeru „intenziteta“ prekršaja ili odluku o „namjernom“ igranju rukom
- Ako provjera ne upućuje na „jasnu i očiglednu pogrešku“ ili „propušten ozbiljan incident, obično nema potrebe za komunikaciju VAR-suca sa sucem – to je „tiha provjera“. Međutim, ponekad sucu/pomoćnom sucu može pomoći potvrda VAR-suca kako nije bilo „jasne i očigledne pogreške“ ili „propuštenog ozbiljnog incidenta“, kako bi lakše kontrolirao igrače/utakmicu
- Ako je potrebno odgoditi nastavak igre radi „provjere“, sudac će dati znak jasno podignutim prstom koji dodiruje slušalicu te ispruženom drugom rukom; taj znak sudac mora držati sve dok „provjera“ nije završena. Time sudac označuje kako prima informacije (od VAR-suca ili nekog drugog člana sudačkog tima)
- Ako „provjera“ upućuje na vjerojatnu „jasnu i očiglednu pogrešku“ ili „propušten ozbiljan incident“, VAR-sudac prenijet će tu informaciju (ali ne i odluku koju treba donijeti) sucu, koji potom odlučuje hoće li inicirati pregled snimke.

Pregled

- Sudac može inicirati „pregled“ zbog „jasne i očigledne pogreške“ ili „propuštenog ozbiljnog incidenta“ kada
 - VAR-sudac (ili drugi član sudačkog tima) predloži pregled
 - sudac posumnja da je „propušten“ neki ozbiljni incident
- Ako je igra već zaustavljena, sudac će odgoditi nastavak igre
- Ako igra nije već zaustavljena, sudac će zaustaviti igru kada lopta prvi puta bude u neutralnoj zoni/situaciji (obično kada niti jedna momčad nije u napadačkoj akciji)
- U obje situacije sudac mora označiti da će obaviti „pregled snimke“, jasno pokazujući „televizijski“ znak (okvir televizijskog ekrana)
- VAR-sudac opisat će sucu što se može vidjeti na televizijskoj usporenoj snimci, ali ne i odluku koju mora donijeti, nakon čega će sudac:
 - donijeti konačnu odluku utemeljenu na vlastitoj percepciji i informacijama dobivenim od VAR-suca te, gdje je to prikladno, na temelju sugestija drugih članova sudačkog tima (pregled samo VAR-sustavom)

ili
 - otići u prostor za sudačke provjere kako bi pregledao televizijsku snimku („pregled na terenu“) prije donošenja konačne odluke. Preostali članovi sudačkog tima neće pregledavati snimku osim ako u izvanrednim okolnostima sudac od njih to zatraži.
- Po završetku oba postupka pregleda snimke, sudac mora ponovno pokazati „televizijski“ znak i odmah potom pokazati konačnu odluku
- Za činjenične odluke, poput mesta prekršaja ili pozicije igrača (zaleđe), mesta kontakta (igranje rukom/prekršaj), lokacije (unutar ili izvan kaznenog prostora), lopte izvan igre itd., obično je prikladan pregled samo VAR-sustavom, no „pregled na terenu“ može se koristiti ako će pomoći kontroli igrača/utakmice ili će pomoći prihvaćanju odluke (primjerice, ako se radi o odluci ključnoj za ishod utakmice u samoj završnici)
- Za subjektivne odluke, poput intenziteta prekršaja, ometanja u zaleđu, igranja rukom (pozicija, namjera, itd.) često je prikladan „pregled na terenu“

- Sudac može zatražiti pregled snimke iz različitih kutova i različitim brzinama. Međutim, općenito, usporene snimke trebale bi se koristiti samo za činjenice, poput mjesta prekršaja ili pozicije igrača, mjesta kontakta za fizičke prekršaje i igranje rukom, loptu izvan igre (uključujući situacije pogodak/nema pogotka); normalna brzina trebala bi se koristiti za „intenzitet“ prekršaja ili odluku o „namjernom“ igranju rukom
- Za odluke/incidente koji se odnose na pogodak, kazneni udarac /nema kaznenog udarca i crveni karton zbog onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka, može biti potrebno pregledati napadačku fazu igre koja je dovela do odluke/incidenta; to može uključivati i situaciju u kojoj je momčad koja napada došla u posjed lopte u otvorenoj igri
- Pravila nogometne igre ne dopuštaju promjenu odluka o nastavku igre (udarci iz kuta, ubacivanja, itd.) nakon što je igra već nastavljena, stoga ih se ne može pregledavati
- Ako je igra zaustavljena i potom nastavljena, sudac može pregledati snimku te poduzeti odgovarajuće disciplinske mjere samo za slučaj pogrešnog identiteta ili mogućeg isključenja utemeljenog na nasilnom ponašanju, pljuvanju, ugrizu ili izrazito agresivnim, uvredljivim ili provokativnim gestikulacijama
- Postupak pregleda snimke treba biti dovršen što učinkovitije, no ispravnost konačne odluke važnija je od brzine. Zbog toga, i zbog toga što su neke situacije složene i zahtijevaju pregled većeg broja odluka/incidenata, ne postoji vremensko ograničenje za postupak pregleda

Konačna odluka

- Po završetku postupka pregleda snimke, sudac mora pokazati „televizijski“ znak i objaviti konačnu odluku
- Sudac će potom poduzeti/promijeniti/povući sve odgovarajuće disciplinske mjere i nastaviti igru u skladu s Pravilima nogometne igre

Zamjenski igrači i službene osobe

- S obzirom da VAR-sudac automatski „provjerava“ svaku situaciju/incident, nema potrebe za treneri ili igrače traže „provjeru“ ili „pregled“
- Igrači, zamjenski igrači i službene osobe ne smiju pokušavati utjecati na postupak pregleda snimke ili ga ometati, čak i nakon objave konačne odluke

- Tijekom postupka pregleda snimke, igrači trebaju ostati na terenu za igru; zamjenski igrači i službene osobe trebaju ostati izvan terena za igru
- Igrač/zamjenski igrač/zamijenjeni igrač koji pretjerano koristi „televizijski“ znak za sudačku provjерu ili uđe u prostor za sudačke provjere bit će opomenut
- Službena osoba koja pretjerano koristi „televizijski“ znak za sudačku provjеру ili uđe u prostor za sudačke provjere bit će javno službeno upozorenata (ili opomenuta ako se upotrebljavaju žuti i crveni kartoni za službene osobe)
- Igrač/zamjenski igrač/zamijenjeni igrač koji uđe u prostoriju za VAR-suce bit će isključen; službena osoba koja uđe u prostoriju za VAR-suce bit će udaljena iz tehničkog prostora

Poništavanje utakmice

U načelu, utakmica se neće poništiti zbog:

- kvar(ov)a VAR-tehnologije (poput tehnologije na gol-crti)
- pogrešne odluke/pogrešnih odluka povezanih s VAR-sucem (jer je VAR-sudac član sudačkog tima)
- odluke/odluka o izostanku pregleda snimke incidenta
- pregleda situacije/odluke koja nije podložna pregledu

IFAB®



Promjene Pravila za

2018/2019.

Kratak pregled promjena Pravila

U nastavku slijedi jednostavni prikaz osnovnih promjena/objašnjenja.

Promjene

- Ne postoji ograničenje broja zamjena dozvoljenih u natjecanjima mlađih kategorija
- Za sve promjene koje nisu već odobrene, potrebno je odobrenje IFAB-a
- Privremena isključenja – Sustav B: igrač koji je dva puta privremeno isključen i dobije ne-privremenu opomenu (žuti karton) za isključenje ne može biti zamijenjen

Pravilo 1

- Objasnjenje mjerena udaljenosti na terenu za igru
- Uputa o zamijenjenim igračima koji imaju pravo biti u tehničkom prostoru
- Komercijalno oglašavanje nije dopušteno na terenu u prostoru za sudačke provjere (RRA - Referee Review Area)
- Upute o prostoriji za VAR-suce (VOR - Video Operation Room) i prostoru za sudačke provjere

Pravilo 3

- Propozicije natjecanja mogu dopustiti upotrebu dodatne zamjene u produžecima (čak i ako nisu iskorištene sve dopuštene zamjene)
- Na međunarodnim prijateljskim utakmicama A-reprezentacija može biti imenovano najviše 12 zamjenskih igrača

Pravilo 4

- Upotreba manjih, ručnih elektroničkih ili komunikacijskih uređaja dopuštena je u tehničkom prostoru ako se koristi u trenersko/taktičke svrhe ili na dobrobit igrača
- Uvođenje FIFA oznake kvalitete za EPTS, podaci iz EPTS-a mogu se primati u tehničkom prostoru tijekom utakmice
- Detaljne smjernice o svemu što se smije ili ne smije nalaziti na opremi igrača
- Igrač koji je napustio teren za igru zbog problema s opremom te se vrati bez sučevog odobrenja i ometa igru kažnjava se izravnim slobodnim udarcem (ili kaznenim udarcem)

Pravilo 5

- Uputa o VAR-sucima (VAR) i pomoćnicima VAR-sudaca (AVAR) te sučevim mogućnostima upotrebe video-snimke pri donošenju odluke u sklopu sustava za video-pomoći (VAR-sustava)
- Neki se prekršaji za isključenje mogu provjeriti čak i ako je utakmica već nastavljena
- Razlika između članova sudačkog tima „na terenu“ te članova sudačkog tima za pregled video-snimke
- Članovima sudačkog tima nije dopušteno nositi kamere
- Uvođenje znaka „provjere“ i „pregleda“ u postupak odlučivanja putem VAR-sustava

Pravilo 6

- Razlika između člana sudačkog tima „na terenu“ i VAR-suca
- Dužnosti VAR-sudaca i pomoćnika VAR-sudaca

Pravilo 7

- Predah za osvježenje pićem ne smije trajati duže od jedne minute
- Vrijeme „izgubljeno“ na predah za osvježenje pićem i provjere/preglede putem VAR-sustava mora biti nadoknađeno

Pravilo 10

- Jedanaesterci – igrač koji je zamijenio vratara ne može izvoditi jedanaesterac u tom nizu izvođenja udaraca, ako je vratar već izveo udarac

Pravilo 11

- O položaju zaleda odlučuje se u trenutku prvog kontakta kada igrač odigra ili dodirne loptu

Pravilo 12

- Ugriz se smatra prekršajem za izravni slobodni udarac i isključenje
- Bacanje predmeta na loptu ili udaranje lopte držanim predmetom odvojeni su prekršaji za izravni slobodni udarac (nisu vrsta igranja rukom)
- Ako se lopta odbije od vratara, to ne sprječava vratara da u drugom pokušaju igrati rukom, čak i ako je prvi pokušaj hvatanja/zadržavanja lopte bio namjeran
- Ako sudac dozvoli prednost nakon prekršaja onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka, igrač koji je napravio prekršaj kažnjava se opomenom (žutim kartonom) bez obzira je li postignut pogodak
- Ulazak u prostor za sudačke provjere ili pretjerano pokazivanje znaka za TV provjera kažnjava se opomenom (žutim kartonom)
- Kada se dva odvojena prekršaja za opomenu (žuti karton) dogode u kratkom razdoblju, moraju se pokazati obje opomene (žuti kartoni); isto načelo vrijedi i ako je jedan prekršaj za isključenje
- Ulazak u prostoriju za VAR-suce predstavlja prekršaj za isključenje (crveni karton)
- Ako igrač počini prekršaj izvan terena za igru (dok je lopta u igri) protiv nekoga iz svoje momčadi (uključujući i službene osobe), kažnjava se neizravnim slobodnim udarcem na graničnoj liniji

Pravilo 13

- Objasnjenje da se slobodnim udarcima mogu sankcionirati prekršaji zamjenskog, zamijenjenog ili isključenog igrača, ili službene osobe

Pravilo 15

- Pri ubacivanju igrač mora stajati (nije dopušteno klečanje, sjedenje itd.)

Nadalje, sljedeći je tekst uklonjen s obzirom da više nije relevantan:

Pravilo 2

- Uputa o ranije spomenutim oznakama kvalitete lopte:
Lopte s prijašnjim oznakama kvalitete, poput "FIFA Approved", "FIFA Inspected" ili "International Matchball Standard" mogu biti korištene u ranije navedenim natjecanjima do 31. srpnja 2017. godine.

Pojedinosti svih promjena Pravila

(po redos jedu Pravila)

Slijedi popis svih promjena Pravila nogometne igre u odnosu na izdanje za sezonu 2017./2018. Pri svakoj se promjeni (gdje je to prikladno) navodi stari te novi/izmijenjeni/dodatni tekst, uz objašnjenje promjene.

PROMJENE PRAVILA

Dodatni tekst

(...) nacionalni nogometni savezi, konfederacije i FIFA sada imaju mogućnost mijenjati sva ili neka od sljedećih organizacijskih područja Pravila nogometne igre u nogometu za koji su odgovorni: (...)

Za sve razine natjecanja osim onih koje uključuju prve momčadi klubova u najvišem razredu natjecanja ili seniorske reprezentacije:

- broj zamjena dopuštenih svakoj momčadi, do maksima od pet zamjena, osim u natjecanjima mlađih kategorija, gdje će maksimum odrediti nacionalni savez, konfederacija ili FIFA.

Objašnjenje

Na Općem godišnjem sastanku iz 2017. godine odobrena je značajna revizija Promjena pravila nogometne igre, kojoj je cilj bio povećati mogućnost sudjelovanja. Međutim, nemjerno je u nekim državama, koje su već dopuštale sedam zamjena u natjecanjima mlađih kategorija, ta mogućnost umanjena. Ovo objašnjenje stoga omogućava korištenje više od pet zamjena u natjecanjima mlađih kategorija.

Dopuštenje za ostale promjene

Dodatni tekst

Nacionalni savezi slobodni su odobriti različite promjene za različita natjecanja – nisu obvezni primjenjivati ih jedinstveno; sve promjene u svim natjecanjima. Međutim, nisu dopuštene nikakve druge promjene bez odobrenja IFAB-a.

Objašnjenje

Pojašnjava se kako u iznimnim slučajevima IFAB može dopustiti druge promjene.

Smjernice za privremena isključenja (sin bins)

Sustavi privremenih isključenja – (Sustav B)

Dodatni tekst

Igrač po drugom privremenom isključenju u istoj utakmici mora odslužiti privremeno isključenje i više ne smije sudjelovati u utakmici. Igrača može zamijeniti zamjenski igrač po završetku drugog razdoblja privremenog isključenja ako igračeva momčad nije iskoristila maksimalni broj zamjena, ali igrač koji je dobio i ne-privremeni žuti karton za isključenje ne može biti zamijenjen.

Objašnjenje

Igrač koji bude dva puta privremeno isključen može biti zamijenjen po završetku drugog razdoblja privremenog isključenja. Međutim, igrač koji dobije i ne-privremeni žuti karton za isključenje (dakle ima tri žuta kartona) ne smije biti zamijenjen.

PRAVILO 1 – TEREN ZA IGRU

Dodatni tekst

Oznake na terenu za igru (dijagram)

- Udaljenosti na terenu mjere se od vanjskog ruba crta, s obzirom da su crte dio područja kojeg označuju.
- Položaj točke za izvođenje kaznenog udarca mjeri se od sredine točke do stražnjeg ruba gol-crte.

Objašnjenje

Dodatak dijagramu s uputom kako mjeriti udaljenosti oznaka na terenu za igru.

9. Tehnički prostor

Dodatni tekst

Tehnički prostor odnosi se na utakmice koje se igraju na stadionima s određenim prostorom za sjedenje službenih osoba, zamjenskih igrača i zamijenjenih igrača, prema sljedećim smjernicama:(...)

Objašnjenje

Uputa o dopuštenom ulasku zamijenjenih igrača u tehnički prostor.

12. Komercijalno oglašavanje

Dodatni tekst

Zabranjen je svaki oblik komercijalnog oglašavanja, stvarnog ili virtualnog, na terenu za igru, na tlu omeđenom mrežama na golu, tehničkom prostoru ili prostoru za sudačke provjere, kao i na prostoru do (...)

Objašnjenje

Uvrštenje prostora za sudačke provjere u ograničenja komercijalnog oglašavanja na terenu.

14. VAR-suci (novi odjeljak)

Dodatni tekst

Na utakmicama u kojima se koristi VAR-sustav mora biti osigurana prostorija za VAR-suce te najmanje jedan prostor za sudačke provjere.

Prostorija za VAR-suce

Prostorijom za VAR-suce smatra se prostorija u kojoj rade VAR-sudac, pomoćnici VAR-suca te rukovoditelj usporene snimke (RO - replay operator); ta se prostorija može nalaziti na stadionu ili u njegovoj blizini, ili na udaljenijoj lokaciji. Ulazak u prostoriju za VAR-suce, kao i komunikacija s VAR-sucima i pomoćnicima VAR-sudaca te rukovoditeljem usporene snimke, dopušten je samo autoriziranim osobama.

Igrač, zamjenski ili zamijenjeni igrač koji uđe u prostoriju za VAR-suce bit će isključen; službena osoba koja uđe u prostoriju za VAR-suce bit će udaljena iz tehničkog prostora.

Prostor za sudačke provjere

Na utakmicama u kojima se koristi VAR-sustav mora postojati najmanje jedan prostor za sudačke provjere, u kojem sudac obavlja provjeru snimke na terenu (OFR – on-field review). Prostor za sudačke provjere mora biti:

- na vidljivoj lokaciji izvan terena za igru
- jasno označen

Igrač, zamjenski ili zamijenjeni igrač koji uđe u prostor za sudačke provjere bit će opomenut; službena osoba koja uđe u prostor za sudačke provjere javno će biti službeno upozorenja (ili opomenuta ako se žuti kartoni koriste i za službene osobe).

Objašnjenje

Potrebna je uputa u Pravilima nogometne igre o „radnim prostorima“ koji se koriste kao dio VAR-sustava.

PRAVILA 3 – IGRAČI

2. Broj zamjenskih igrača - Službena natjecanja

Dodatni tekst

Propozicije natjecanja moraju odrediti:

- koliko se zamjenskih igrača može imenovati, od tri do najviše dvanaest
- može li se izvršiti jedna dodatna zamjena igrača ako utakmica uđe u produžetke (bez obzira je li momčad već iskoristila maksimalni broj dopuštenih zamjena)

Objašnjenje

Dvogodišnje eksperimentiranje s dopuštenom četvrtom zamjenom u utakmicama u kojima se igraju produžeci pokazalo se uspješnim. Neovisno o maksimalnom broju dopuštenih zamjena u „normalnom vremenu“, ova promjena daje organizatorima natjecanja mogućnost dopustiti jednu dodatnu zamjenu tijekom produžetaka.

2. Broj zamjenskih igrača - Ostale utakmice

Stari tekst	Novi tekst
Na utakmicama A-reprezentacija može se koristiti najviše šest zamjena igrača.	Na utakmicama A-reprezentacija može se imenovati najviše dvanaest zamjenskih igrača, od kojih se može iskoristiti najviše šest.

Objašnjenje

Pojašnjava se kako na prijateljskim utakmicama A-reprezentacija može biti imenovano najviše dvanaest zamjenskih igrača. To je u skladu s ograničenjem za natjecateljske utakmice te onemogućava nedostatak sjedećeg prostora u tehničkom prostoru.

PRAVILA 4 – OPREMA IGRAČA

4. Ostala oprema - Elektronička komunikacija

Stari tekst	Novi tekst
Igrači (...) Upotreba bilo kakvog oblika elektroničke komunikacije službenim osobama momčadi nije dopuštena osim ako je izravno povezana sa zdravljem ili sigurnošću igrača.	Igrači (...) Upotreba bilo kakvog oblika elektroničke komunikacije službenim osobama momčadi nije dopuštena je osim ako je izravno povezana sa zdravljem ili sigurnošću igrača, ili u taktičko/trenerske svrhe, no isključivo se smije koristiti mala, prijenosna, ručna oprema (npr. mikrofon, slušalice, mobilni/pametni telefon, pametni sat, tablet, laptop). Službena osoba koja koristi neodobreni uređaj ili se zbog upotrebe elektroničko-komunikacijske opreme ponaša na neprikladan način bit će udaljena iz tehničkog prostora.

Objašnjenje

S obzirom da nije moguće spriječiti komunikaciju iz tehničkog prostora ili prema njemu, te je razumljiva potreba za razmjenom informacija vezanih za taktičke/trenerske odluke ili dobrobit igrača (ali ne i za odluke članova sudačkog tima), fokus se pomiče na ponašanje koje proizlazi iz upotrebe takve opreme.

4. Ostala oprema - Elektronički sustav mjerena i praćenja (EPTS)

Dodatni (i izmijenjeni) tekst

Ako se na utakmicama službenih natjecanja u nadležnosti Fife, konfederacija ili nacionalnih saveza nosi tehnologija kao dio elektroničkog sustava mjerena i praćenja (EPTS), organizator natjecanja mora osigurati da tehnologija pričvršćena na igračevu opremu nije opasna te mora biti obilježena sljedećom oznakom:



Ta oznaka potvrđuje službeno testiranje i ispunjavanje minimalnih sigurnosnih zahtjeva međunarodnog standarda (International Match Standard) koji je razvila FIFA, a odobrio IFAB. FIFA mora odobriti institucije koje provode testiranja.
Prijelazno razdoblje traje do 31. svibnja 2018. godine.

Ako se koristi elektronički sustav mjerena i praćenja (EPTS), podložno dogovoru s nacionalnim savezom ili organizatorom natjecanja, organizator natjecanja mora osigurati da su informacije i podaci preneseni s EPTS-a prema tehničkom prostoru tijekom utakmicaigranih u službenim natjecanjima pouzdani i točni.

FIFA je razvila, a IFAB odobrio profesionalni standard kako bi se podržali organizatori natjecanja pri postupku odobravanja pouzdanih i točnih elektroničkih sustava mjerena i praćenja.

Profesionalni će se standard uvoditi u prijelaznom razdoblju do 1. lipnja 2019. godine. Sljedeća oznaka potvrđuje da je EPTS uređaj/sustav službeno testiran te ispunjava sve zahtjeve na području pouzdanosti i točnosti pozicijskih nogometnih podataka:



Objašnjenje

Navode se promjene pri upotrebi EPTS podataka te razvoj FIFA standarda kvalitete.

5. Slogani, poruke, slike i oglašavanje

Dodatni tekst

Načela

- Pravilo 4 primjenjuje se na svu opremu (uključujući odjeću) igrača, zamjenskih i zamijenjenih igrača; načela se također primjenjuju na sve službene osobe u tehničkom prostoru
- Sljedeće je (obično) dopušteno:
 - igračev broj, ime, grb/logotip momčadi, slogani/oznake inicijativa koje promiču nogometnu igru, poštovanje i integritet, kao i bilo kakvo oglašavanje dopušteno prema propozicijama natjecanja ili propisima nacionalnog saveza, konfederacije ili Fife.
 - podaci o utakmici: momčadi, datum, događaj/natjecanje, lokacija
- Dopušteni slogani, izjave ili slike trebali bi biti smješteni na prednji dio majice i/ili vrpcu oko ruke
- U nekim slučajevima, slogan, izjava ili slika mogu se pojavljivati samo na kapetanskoj vrpcu

Tumačenje Pravila

Pri tumačenju dopuštenosti pojedinih slogana, izjava ili slika, treba uzeti u obzir Pravilo 12 (Prekršaji i nesportsko ponašanje), koje zahtijeva da sudac poduzme mjere protiv igrača koji

- koristi agresivan, uvredljiv ili pogrdan rječnik i/ili gestikulacije
- gestikulira na provokativan, podrugljiv ili potpaljiv način

Nije dopušten nikakav slogan, izjava ili slika koji obuhvaća bilo koju od navedenih kategorija.

Dok se „religijsko“ i „osobno“ definira relativno lako, „političko“ je nejasnije, no nisu dopušteni slogani, izjave i slike povezani s:

- bilo kojom osobom/osobama, živom ili mrtvom (osim ako je to dio službenog naziva natjecanja)
- bilo kojom lokalnom, regionalnom, nacionalnom ili međunarodnom političkom strankom/organizacijom/skupinom itd.
- bilo kojom lokalnom, regionalnom ili nacionalnom vladom ili bilo kojem pripadajućem odjelu, uredu ili funkciji
- bilo kojom diskriminirajućom organizacijom
- bilo kojom organizacijom čiji ciljevi/djelovanje vjerojatno mogu uvrijediti značajan broj ljudi
- bilo kojim pojedinačnim političkim činom/događajem

Pri prisjećanju na značajan nacionalni ili međunarodni događaj, treba pažljivo razmotriti osjetljivost suparničke momčadi (uključujući navijače) te šire javnosti.

Propozicije natjecanja mogu sadržavati daljnja ograničenja, posebno u odnosu na veličinu, brojnost i poziciju dopuštenih slogana, izjava i slika. Preporuča se razriješiti sve sporove vezane uz slogane, izjave i slike prije održavanja utakmice/natjecanja.

Objašnjenje

Ove smjernice pomažu organizatorima natjecanja, nacionalnim savezima, konfederacijama i Fifi pri odlučivanju o svemu što smije ili ne smije biti vidljivo na opremi igrača.

6. Prekršaji i sankcije

Dodatni tekst

Igrač koji je ušao na teren bez sučevog dopuštenja mora biti opomenut, a ako je igra zaustavljena radi opominjanja, dosuđuje se neizravni slobodni udarac na mjestu gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre, osim ako je došlo do ometanja igre – tada se dosuđuje izravni slobodni udarac (ili kazneni udarac) na mjestu ometanja.

Objašnjenje

Pojašnjava se nastavak igre ako se igrač vrati na teren bez potrebnog odobrenja te ometa igru (u skladu s Pravilom 3).

PRAVILO 5 – SUDAC

4. VAR-sudac (novi odjeljak)

Dodatni tekst

Upotreba VAR-sudaca dopuštena je tek kada organizator utakmice/natjecanja ispunii sve zahtjeve protokola i uvođenja VAR-sustava (kako je navedeno u pripadajućem VAR-priručniku) te dobije pisani dozvolu IFAB-a i Fife.

VAR-sudac može pomoći sucu samo u slučaju „jasne i očigledne pogreške“ ili „propuštenog ozbiljnog incidenta“, koji se odnose na:

- pogodak/nema pogotka
- kazneni udarac/nema kaznenog udarca
- izravni crveni karton (ne drugu opomenu)
- pogrešni identitet, kada sudac opomene ili isključi pogrešnog igrača momčadi koja je skrivila prekršaj

VAR-sudac koristit će usporenu snimku/usporene snimke incidenta kako bi pomogao sucu. Sudac će donijeti konačnu odluku koja može biti utemeljena isključivo na informaciji primljenoj od VAR-suca i/ili na izravnom sučevom pregledu usporene snimke (provjera na terenu).

Osim u slučaju „propuštenog ozbiljnog incidenta“, sudac (i drugi članovi sudačkog tima na terenu, gdje je potrebno) uvijek mora donijeti odluku (uključujući i odluku o mogućem nesankcioniranju potencijalnog prekršaja); ta se odluka ne mijenja osim ako se radi o „jasnoj i očiglednoj pogrešci“.

Pregledi video-snimke nakon nastavka igre

Ako je igra bila zaustavljena te nastavljena, sudac može pregledati video-snimku pa poduzeti odgovarajuće disciplinske mjere samo u slučaju pogrešnog identiteta ili potencijalnog prekršaja za isključenje utemeljenog na nasilnom ponašanju, pljuvanju, ugrizu ili izrazito agresivnim, uvredljivim i/ili pogrdnim gestikulacijama.

Objašnjenje

- Uvrštena je uputa o sucu koji koristi pomoć video-snimke (putem VAR-sustava)
- Upata da sudac ima mogućnost koristiti informacije s video-snimke radi pojedinih prekršaja za isključenje i radi pogrešnog identiteta, čak i ako je igra već nastavljena.

5. Oprema suca - Ostala oprema

Dodatni tekst

(...)

Sucima i ostalim članovima sudačkog tima na terenu zabranjeno je nošenje nakita ili bilo koje druge elektroničke opreme, uključujući kamere.

Objašnjenje

Pojašnjava se kako suci i ostali članovi sudačkog tima na terenu ne smiju koristiti ili nositi kamere.

PRAVILO 6 – OSTALI ČLANOVI SUDAČKOG TIMA

Dodatni (i izmijenjeni) tekst

Na utakmicama mogu biti imenovani i ostali članovi sudačkog tima (dva pomoćna suca, četvrti sudac, dva dodatna pomoćna suca, pričuvni pomoćni sudac, VAR-sudac i najmanje jedan pomoćnik VAR-suca). Oni pomažu sucu u kontroliranju utakmice u skladu s Pravilima nogometne igre, ali konačnu odluku uvijek donosi sudac.

Sudac, pomoćni suci, četvrti sudac, dodatni pomoćni suci i pričuvni pomoćni sudac smatraju se članovima sudačkog tima „na terenu“.

VAR-suci i pomoćnici VAR-sudaca smatraju se članovima sudačkog tima zaduženima za video-snimke te pomažu sucu u skladu s VAR-protokolom, koji je utvrdio IFAB.

(...)

Uz iznimku pričuvnog pomoćnog suca, članovi sudačkog tima na terenu pomažu sucu pri (...)

Članovi sudačkog tima na terenu pomažu sucu pri pregledu terena za igru (...)

Objašnjenje

- Uputa u Pravilima nogometne igre o članovima sudačkog tima koji se koriste unutar VAR-sustava.
- Stvorena je razlika između članova sudačkog tima „na terenu“ i članova sudačkog tima zaduženih za pregled video-snimke.

5. Članovi sudačkog tima za pregled video-snimke (novi odjeljak)

Dodatni tekst

- VAR-sudac član je sudačkog tima koji može pomoći sucu pri donošenju odluke koristeći usporenu snimku samo za „jasnu i očiglednu pogrešku“ ili „propušteni ozbiljan incident“, a koja se odnosi na slučajevе pogodak/nema pogotka, kazneni udarac/nema kaznenog udarca, izravni crveni karton (ne drugu opomenu) ili slučaj pogrešnog identiteta kada sudac opomene ili isključi pogrešnog igrača momčadi koja je skrivila prekršaj

Pomoćnik VAR-suca član je sudačkog tima koji može pomoći VAR-sucu, prvenstveno:

- gledajući televizijsku snimku dok je VAR-sudac zaposlen provjerom ili pregledom
- vođenjem bilješki o incidentima kojima se VAR-sustav bavi te o bilo kakvим problemima u komunikaciji ili s tehnologijom
- pomažući pri komunikaciji VAR-suca sa sucem, posebno u trenucima kada VAR-sudac obavlja pregled/provjeru; primjerice, govoreći sucu da „zaustavi igru“ ili „odgodi nastavak utakmice“ i sl.
- vodeći bilješke o „izgubljenom“ vremenu kada se nastavak igre odgađa zbog pregleda ili provjere
- prenoseći informacije o odluci unutar VAR-sustava relevantnim stranama

Objašnjenje

Navode se osnovne dužnosti članova sudačkog tima za pregled video-snimke.

PRAVILO 7 – TRAJANJE UTAKMICE

2. Odmor između poluvremena

Dodatni tekst

(...); kratki predah za osvježenje pićem (koji ne bi trebao trajati dulje od jedne minute) dopušten je u poluvremenu između produžetaka.

Objašnjenje

Kako bi se izbjeglo da predah za osvježenje pićem postane dugotrajni trenerski (komercijalni) predah, definira/ograničava se njihovo trajanje. Ovo se ograničenje ne primjenjuje na medicinske „stanke za osvježenje“.

3. Nadoknada izgubljenog vremena

Dodatni tekst

Sudac određuje nadoknadu vremena u svakom poluvremenu, za vrijeme izgubljeno zbog:

(...)

- stanke za osvježenje pićem (koja ne bi trebala trajati dulje od jedne minute) ili drugih medicinskih razloga, u skladu s propozicijama natjecanja
- odgode nastavka igre povezane s pregledima i provjerama unutar VAR-sustava

Objašnjenje

Uputa o nadoknađivanju vremena zbog predaha za osvježenje pićem te stanki uzrokovanih pregledima i provjerama unutar VAR-sustava.

PRAVILA – ODREĐIVANJE ISHODA UTAKMICE

3. Jedanaesterci - Postupak

Dodatni tekst

Vratar koji nije u mogućnosti nastaviti prije ili tijekom izvođenja jedanaesteraca može biti zamijenjen (...), ali zamijenjeni vratar ne može dalje sudjelovati u igri i ne može izvoditi jedanaesterac. Ako je vratar već izveo jedanaesterac, njegova zamjena ne može izvoditi jedanaesterac sve do sljedećeg niza izvođenja udaraca.

Objašnjenje

Pojašnjava se slučaj u kojem je vratar zamijenjen, a već je izveo jedanaesterac; zamjenski igrač ne može izvoditi jedanaesterac u tom nizu izvođenja jedanaesteraca.

PRAVILA – ZALEĐE

2. Prekršaj zaleda

Dodatni tekst

Igrač koji se nalazi u poziciji zaleda, u trenutku kada je njegov suigrač odigrao ili dodirnuo* loptu, sankcionira se samo kada se uključi u aktivnu igru:

(...)

*Treba se koristiti prvi kontakt kada igrač „odigra“ loptu ili „dodirne“ loptu

Objašnjenje

Usportene snimke pokazuju uočljivu razliku između prvog i posljednjeg kontakta s loptom, stoga je pri određivanju prekršaja zaleda potrebna precizna definicija trenutka „odigravanja“ lopte.

PRAVILA 12 – PREKRŠAJI I NESPORTSKO PONAŠANJE

1. Izravni slobodni udarac

Dodatajni tekst

Izravni slobodni udarac dosuđuje se kada igrač počini jedan od sljedećih prekršaja:

(...)

- ugrise ili pljune na suparnika nekoga
- baci predmet na loptu, suparnika ili člana sudačkog tima, ili dira loptu držanim predmetom

Igranje rukom

- ~~dodirivanje lopte predmetom koji se drži u ruci (odjeća, kostobran, itd.)~~
~~predstavlja prekršaj~~
- ~~udaranje lopte bačenim predmetom (kopačkom, kostobranom, itd.)~~
~~predstavlja prekršaj~~

Objašnjenje

- Uputa o ugrizu (rijedak prekršaj) kao prekršaju za izravni slobodni udarac (ujedno i na popisu prekršaja za isključenje)
- Bacanje predmeta na loptu ili diranje lopte držanim predmetom postaje zasebna kategorija prekršaja, a ne dio igranja rukom, tako da i vratar može biti sankcioniran za takvo ponašanje u svom kaznenom prostoru.

2. Neizravni slobodni udarac

Izmijenjeni tekst

Smatra se da je vratar u posjedu lopte:

kada je lopta između (...) ili kada je dodiruje bilo kojim dijelom ruke ili šake, osim ako se lopta ~~slučajno~~ odbije od vratara ili (...)

Objašnjenje

Vratari često neuspješno pokušavaju uhvatiti/zaustaviti ili „obraniti“ loptu, no kako to predstavlja „namjeran“ dodir rukom/rukama, tehnički su kontrolirali loptu i ne smiju je podići. To nije namjera ovog Pravila i ne provodi se; uklanjanje pojma „slučajno“ pojašjava Pravilo.

3. Disciplinske mjere - Prednost

Izmijenjeni tekst

Ako sudac dozvoli prednost nakon prekršaja za koji bi igrač bio opomenut ili isključen da je igra bila zaustavljena, ta opomena ili isključenje moraju biti provedeni čim lopta izđe iz igre, osim u slučaju ~~kada onemogućavanja~~ izgledne prilike za postizanje pogotka ~~rezultira pogotkom~~; tada igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja.

Objašnjenje

Ako sudac dozvoli prednost kod onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka, a pogodak bude postignut, igrač se kažnjava žutim kartonom, no ako pogotka nema, Pravilo tehnički kaže da se igrača treba kazniti crvenim kartonom. To se nikada ne primjenjuje i ne smatra se „korektnim“, s obzirom da dozvoljavanje prednosti praktično znači da prilika za postizanje pogotka ostaje izgledna; stoga je žuti karton najkorektnija sankcija, bez obzira je li pogodak postignut.

3. Disciplinske mjere - Prekršaji za opomenu**Dodatni tekst**

Igrač mora biti opomenut ako je:

(...)

- ušao u prostor za sudačke provjere
- pretjerano koristio znak za sudačku provjeru (TV ekran)

Zamjenski ili zamijenjeni igrač mora biti opomenut ako je:

(...)

- ušao u prostor za sudačke provjere
- pretjerano koristio znak za sudačku provjeru (TV ekran)

Kada se dogode dva zasebna prekršaja za opomenu (čak i unutar kratkog razdoblja), trebaju se pokazati dvije opomene; primjerice, ako igrač uđe na teren za igru bez potrebnog odobrenja te potom počini nesmotreni prekršaj ili zaustavi obećavajući napad prekršajem/igranjem rukom, itd.

Objašnjenje

- Uvrštenje ulaska u prostor za sudačke provjere ili pretjerano korištenje znaka za sudačku provjeru (TV) na popis prekršaja za opomenu
- Pojašnjava se što sudac treba poduzeti kada se dogode dva očigledno zasebna prekršaja za opomenu (žuti karton), koji mogu biti povezani, posebno kada igrač uđe na teren za igru bez odobrenja (ako je potrebno) i potom počini prekršaj za opomenu. To se načelo također primjenjuje i na prekršaje za isključenje.

3. Disciplinske mjere - Prekršaji za isključenje**Dodatni tekst**

Igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač koji počine bilo koji od sljedeći prekršaja moraju biti isključeni kada: (...)

- ugrizu ili pljunu nekoga
- uđu u prostoriju za VAR-suce

Objašnjenje

Uvrštenje ugriza i ulaska u prostoriju za VAR-suce na popis prekršaja za isključenje.

4. Nastavak igre nakon prekršaja i nesportskog ponašanja

Dodatni tekst

Ako je lopta u igri, pri čemu:

(...)

Prekršaj bude počinjen izvan terena za igru protiv igrača, zamjenskog ili zamijenjenog igrača, ili službene osobe vlastite momčadi, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem na graničnoj crti na mjestu najbližem prekršaju.

Igrač dira loptu predmetom držanim u ruci (kopačkom, kostobranom itd.), igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem (ili kaznenim udarcem).

Objašnjenje

Pojašnjava se:

- kako se igra nastavlja ako igrač počini prekršaj izvan terena za igru protiv nekoga iz svoje momčadi (uključujući i službenu osobu).
- da udaranje lopte predmetom držanim u ruci predstavlja zaseban prekršaj, a ne igranje rukom; stoga se vratar može sankcionirati za takvo ponašanje u svom kaznenom prostoru.

PRAVILO 13 – SLOBODNI UDARCI

1. Vrste slobodnog udarca

Dodatni tekst

Izravni i neizravni slobodni udarci dosuđuju se u korist suparničke momčadi igrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog ili isključenog igrača, ili službene osobe, koja je skrivila prekršaj.

Objašnjenje

Za pojedine prekršaje, Pravila nogometne igraju dopuštaju sankcioniranje zamjenskih, zamijenjenih i isključenih igrača, te službenih osoba slobodnim udarcima.

PRAVILA 15 – UBACIVANJE**1. Postupak****Izmijenjeni tekst**

U trenutku izbačaja lopte, izvođač mora:
~~biti~~ stajati okrenut licem prema terenu za igru

Objašnjenje

Pojašnjava se kako igrač mora stajati pri ubacivanju, tj. kako položaji sjedenja ili klečanja nisu dopušteni.

IFAB

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD



IFAB®



Praktične smjernice

za suce

Uvod

Ove smjernice sadržavaju praktične savjete za članove sudačkog tima, koji nadopunjavaju informacije iz Pravila nogometne igre.

Suce se u Pravilu 5 upozorava da djeluju u skladu s okvirom Pravila nogometne igre te "u duhu igre". Očekuje se da suci upotrijebe zdravi razum i primjenjuju "duh igre" uz primjenu Pravila nogometne igre, posebno pri donošenju odluka o održavanju i/ili nastavku utakmice.

To je posebno važno u nižim razinama nogometnih natjecanja, gdje nije uvijek moguće strogo se pridržavati Pravila. Primjerice, ako postoje sigurnosni problemi, sudac bi trebao omogućiti početak/nastavak utakmice ako:

- Nedostaju jedna ili više kutnih zastavica
- Postoje manje netočnosti na oznakama na terenu za igru, poput kutnog luka, središnjeg kruga, itd.
- Stupovi vrata/greda nisu bijele boje

U takvim slučajevima, uz suglasnost obje momčadi, sudac treba započeti/nastaviti utakmicu i podnijeti izvješće nadležnim tijelima.

Postavljanje, kretanje i timski rad

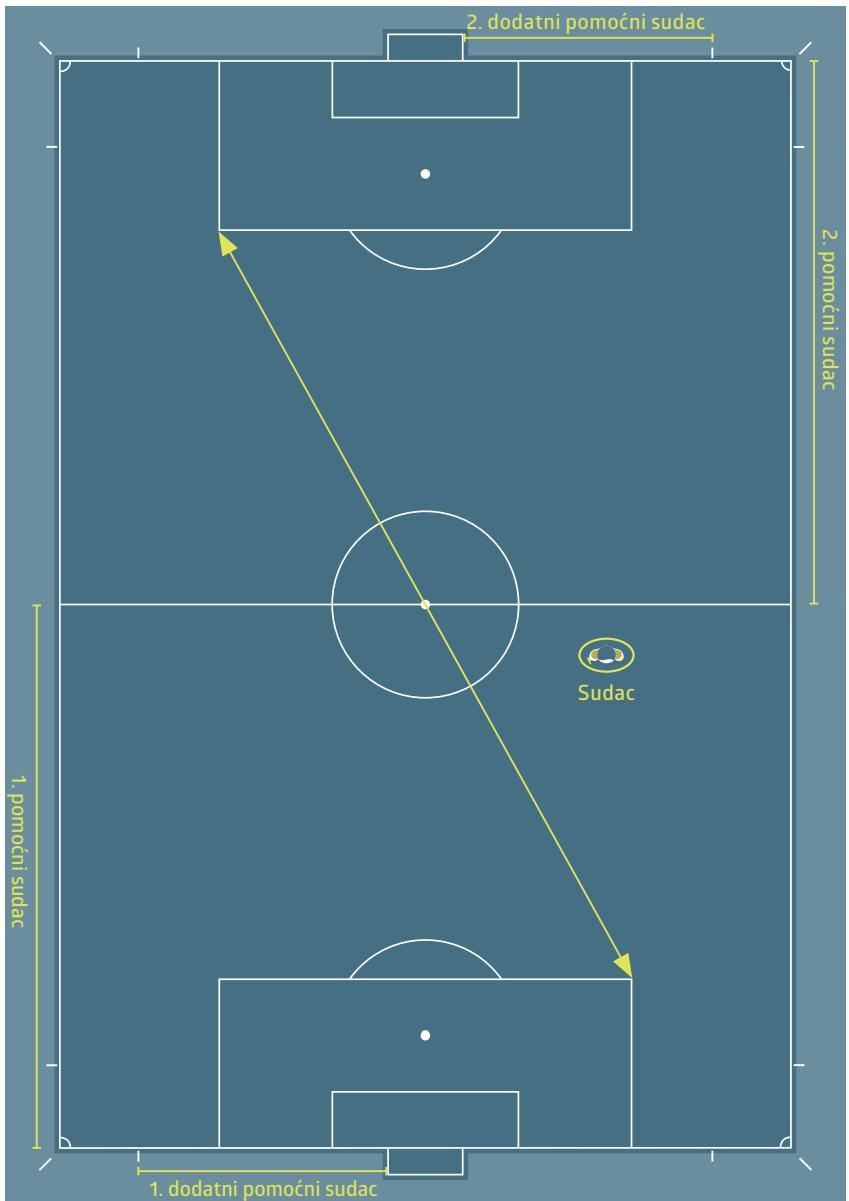
1. Općenito postavljanje i kretanje

Najbolja je pozicija ona s koje sudac može donijeti pravu odluku. Sve preporuke o postavljanju moraju biti prilagođene specifičnim saznanjima o momčadima, igračima i događajima tijekom utakmice.

Pozicije preporučene u grafičkim prikazima osnovne su smjernice. Uputa o "zoni" naglašava kako se preporučena pozicija nalazi unutar područja na kojem će sudac najvjerojatnije biti nazučinkovitiji. Zona može biti veća, manja ili drugačijeg oblika, ovisno o okolnostima na samoj utakmici.

Preporuke:

- Igra se treba odvijati između suca i vodećeg pomoćnog suca
- Vodeći pomoćni sudac trebao bi se nalaziti u vidokrugu suca, stoga bi sudac obično trebao koristiti široki dijagonalni sustav
- Zadržavanje na rubovima igre olakšava sucu zadržati igru i vodećeg pomoćnog suca u vlastitom vidokrugu
- Sudac bi trebao biti dovoljno blizu da vidi igru, ali bez ometanja
- "Ono što treba biti viđeno" ne nalazi se uviјek u blizini lopte. Sudac bi također trebao obratiti pažnju na:
 - sukobe igrača bez lopte
 - moguće prekršaje u području prema kojemu se kreće igra
 - prekršaje koji se zbivaju nakon odigravanja lopte



Postavljanje pomoćnih sudaca i dodatnih pomoćnih sudaca

Pomoćni sudac mora biti u liniji s prethodnjim obrambenim igračem ili s loptom, ako je lopta bliža gol-crti od prethodnjeg obrambenog igrača.

Pomoćni sudac uvek mora biti licem okrenut prema igri, čak i pri trčanju. Za kraće udaljenosti treba koristiti bočno kretanje. To je posebno važno pri prosudbi zaleda jer omogućava pomoćnom sucu bolje vidno polje.

Dodatni se pomoćni sudac postavlja iza poprečne crte, osim kada je nužno da se pomakne na samu crtu kako bi prosudio situaciju o mogućem postizanju pogotka. Dodatni pomoćni sudac ne smije ući na teren za igru osim u izvanrednim okolnostima.



2. Postavljanje i timski rad

Konzultacije

Kada su u pitanju disciplinske mjere, sucu može biti dovoljan pogled i osnovni, diskretni znak rukom pomoćnog suca. Kada je potrebna izravna konzultacija, pomoći sudac može ući 2 do 3 metra u teren za igru, ako je to nužno. Pri razgovoru, i sudac i pomoći sudac trebali bi biti okrenuti licem prema terenu za igru kako ih drugi sudionici ne bi čuli te kako bi mogli promatrati igrače i teren za igru.

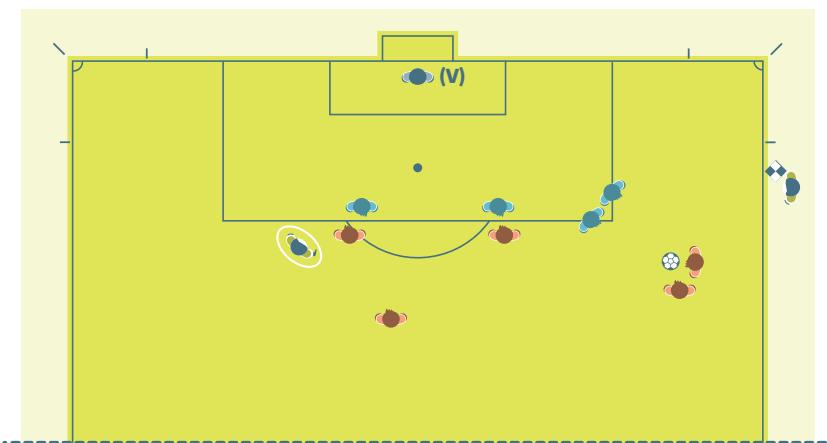
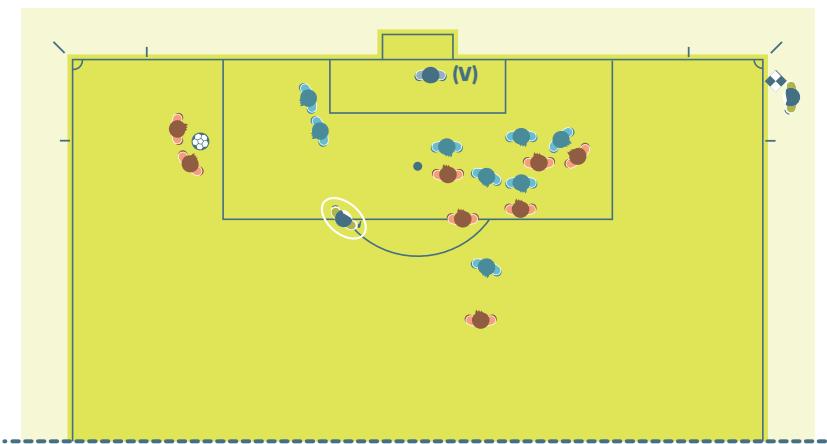
Udarac iz kuta

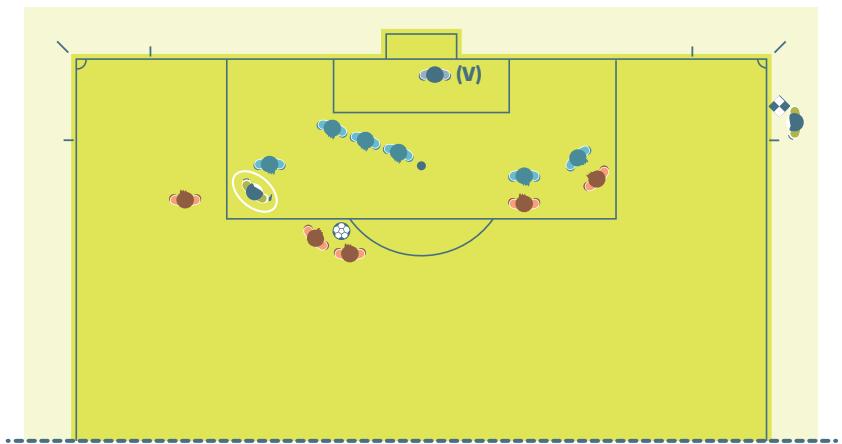
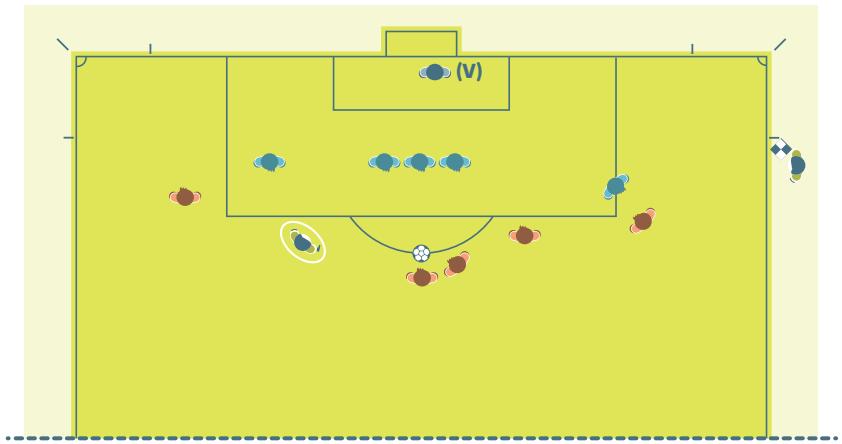
Pomoći sudac pri udarcu iz kuta mora se nalaziti iza kutne zastavice, u liniji s poprečnom crtom, ali pomoći sudac ne smije ometati igrača koji izvodi udarac iz kuta te mora provjeriti je li lopta propisno postavljena unutar kutnog luka.



Slobodni udarac

Pri slobodnom udarcu, položaj je pomoćnog suca u liniji s preposljednjim obrambenim igračem kako bi pazio na liniju zaledja. Međutim, pomoćni sudac mora biti spreman slijediti loptu kretanjem uz uzdužnu crtu prema kutnoj zastavici u slučaju izravnog udarca na vrata.



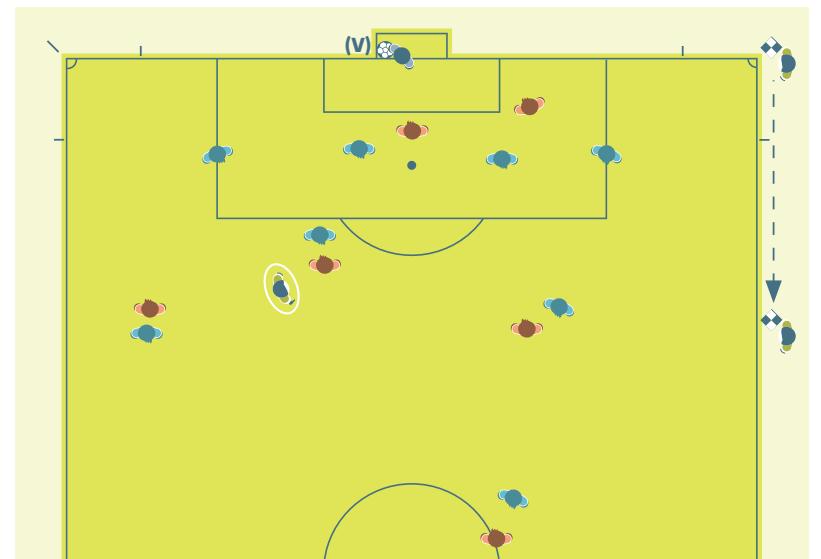


Pogodak/Nema pogotka

Kada je pogodak postignut i ne postoji nikakva sumnja u odluku, sudac i pomoćni sudac moraju uspostaviti kontakt pogledom i pomoćni sudac tada se mora brzo pomaknuti 25 do 30 metara duž uzdužne crte prema središnjoj crti, bez dizanja zastavice.

Kada je pogodak postignut, a čini se da je lopta još uvijek u igri, pomoćni sudac prvo mora podići zastavicu kako bi privukao pažnju suca, a zatim nastaviti s uobičajenim postupkom u slučaju postizanja pogotka, trčanjem 25 do 30 metara duž uzdužne crte prema središnjoj crti.

U slučajevima kada lopta ne prijeđe gol-crtu u cijelosti i igra se normalno nastavi s obzirom da pogodak nije postignut, sudac mora uspostaviti kontakt pogledom s pomoćnim sucem te prema potrebi dati diskretan znak rukom.



Udarac s vrata

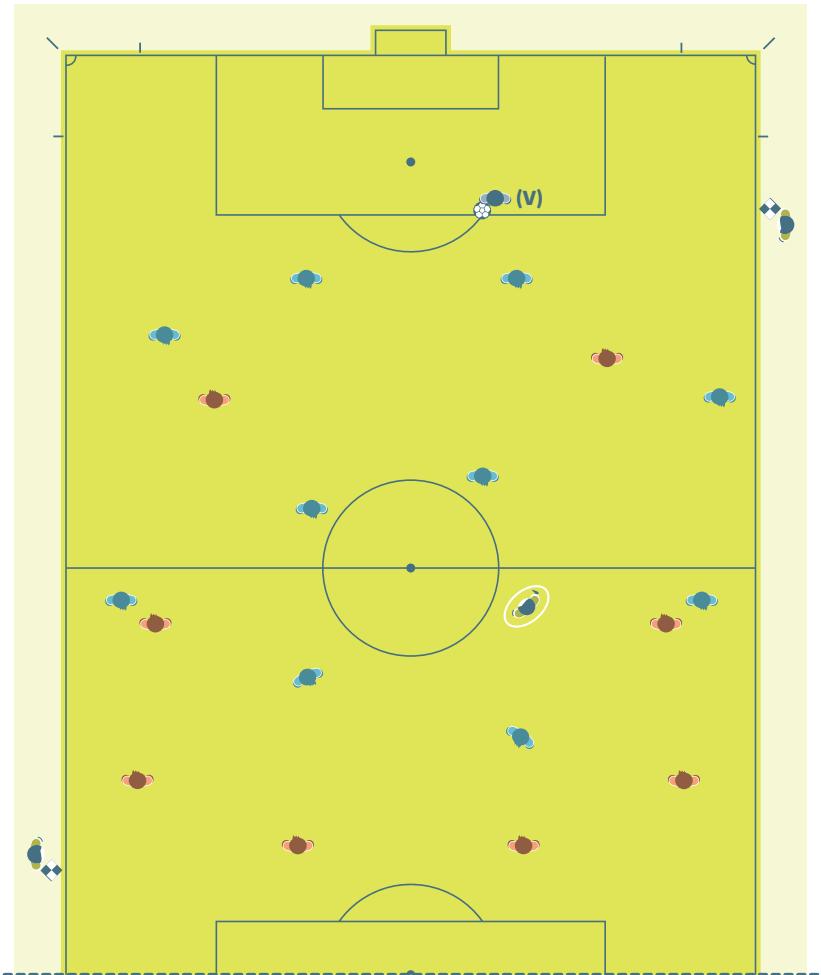
Pomoći sudac mora prvo provjeriti nalazi li se lopta unutar vratarevog prostora. Ako lopta nije propisno postavljena, pomoći sudac mora ostati na svom položaju, uspostaviti kontakt pogledom sa sucem i podići zastavicu. Nakon ispravnog postavljanja lopte unutar vratarevog prostora, pomoći sudac mora se pomaknuti prema rubu kaznenog prostora kako bi provjerio je li lopta napustila kazneni prostor (ušla u igru) te jesu li napadači izvan kaznenog prostora. Naposljetku, pomoći sudac mora se postaviti kako bi provjerio liniju zaledja.

Međutim, ako je u sudačkom timu i dodatni pomoći sudac, pomoći sudac treba se postaviti u liniji s rubom kaznenog prostora te zatim s linijom zaledja, dok je položaj dodatnog pomoćnog suca na sjecištu poprečne crte i crte vratarevog prostora te mora provjeriti nalazi li se lopta unutar vratarevog prostora. Ako lopta nije ispravno postavljena, dodatni pomoći sudac to mora dojaviti sugu.



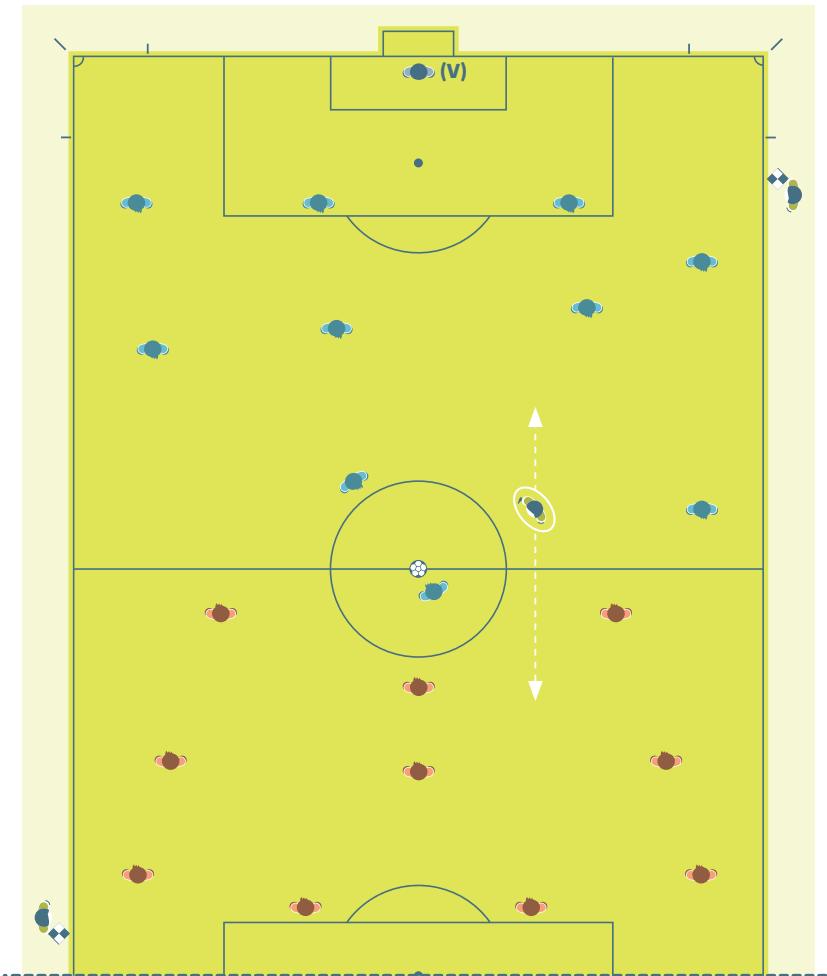
Vratarevo ispuštanje lopte

Položaj je pomoćnog suca u liniji s rubom kaznenog prostora te mora provjeriti igra li vratar rukom izvan kaznenog prostora. Nakon što vratar ispusti loptu, pomoćni sudac mora se postaviti kako bi provjerio liniju zaleda.



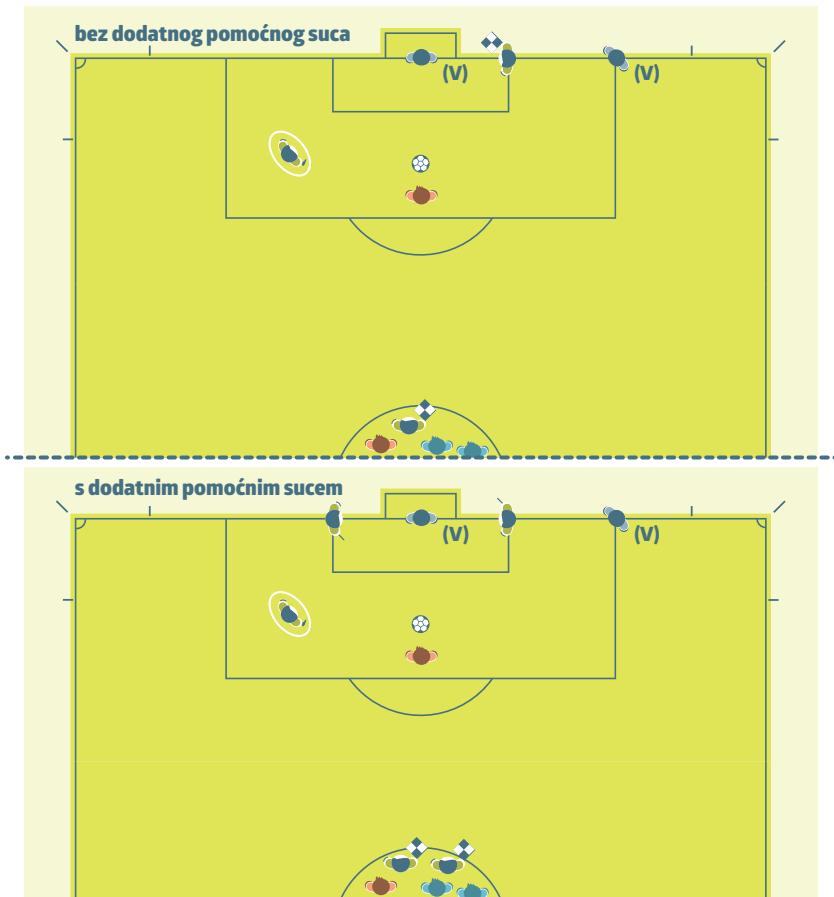
Početni udarac

Pomoći suci moraju biti u liniji s pretposljednjim obrambenim igračem.



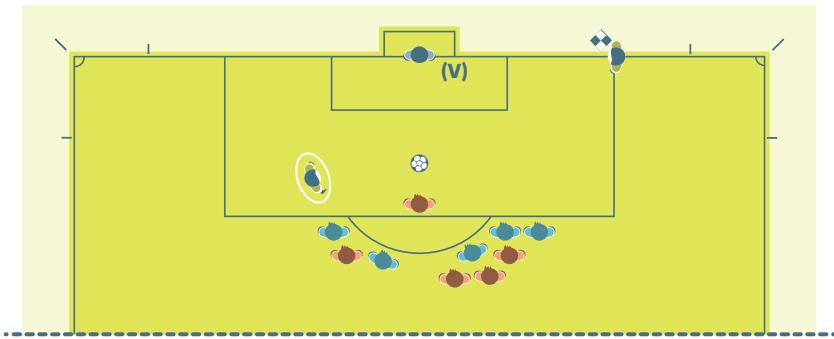
Jedanaesterci

Položaj jednog pomoćnog suca je na sjecištu poprečne crte i crte vratarevog prostora. Drugi pomoćni sudac mora se nalaziti unutar središnjeg kruga kako bi kontrolirao igrače. Ako su u sudačkom timu i dodatni pomoćni suci, njihov je položaj na oba sjecišta poprečne crte i crte vratarevog prostora, s lijeve i s desne strane vrata, osim u slučaju upotrebe tehnologije na gol-crti, kada je potreban samo jedan dodatni pomoćni sudac. Drugi dodatni pomoćni sudac i prvi pomoćni sudac trebaju nadzirati igrače u središnjem krugu, a drugi pomoćni sudac i četvrti sudac trebaju nadzirati tehničke prostore.

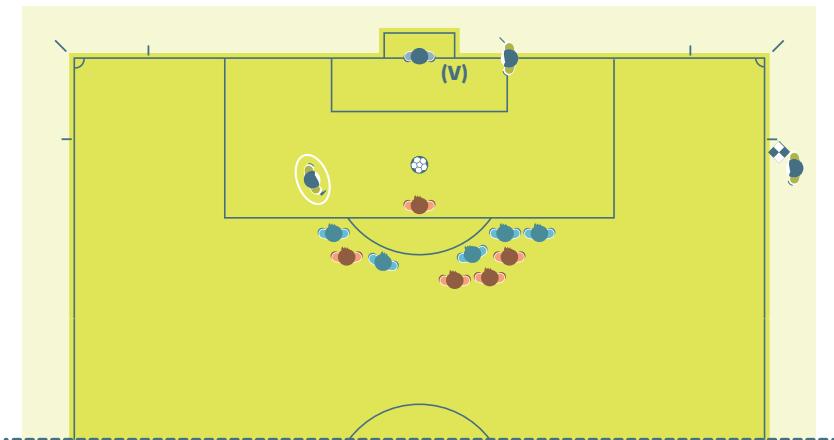


Kazneni udarac

Pomoći sudac mora biti postavljen na sjecištu poprečne crte i crte kaznenog prostora.



Ako su u sudačkom timu i dodatni pomoći suci, dodatni pomoći sudac mora biti postavljen na sjecištu poprečne crte i crte vratarevog prostora, dok se pomoći sudac nalazi u liniji s točkom za izvođenje kaznenog udarca (ujedno i linijom zaledja).



Masovni sukob

U slučajevima masovnog sukoba, najbliži pomoćni sudac može ući na teren za igru kako bi pomogao sucu. Drugi pomoćni sudac mora pratiti incident i bilježiti pojedinosti. Četvrti bi sudac trebao ostati u blizini tehničkih prostora.

Potrebna udaljenost

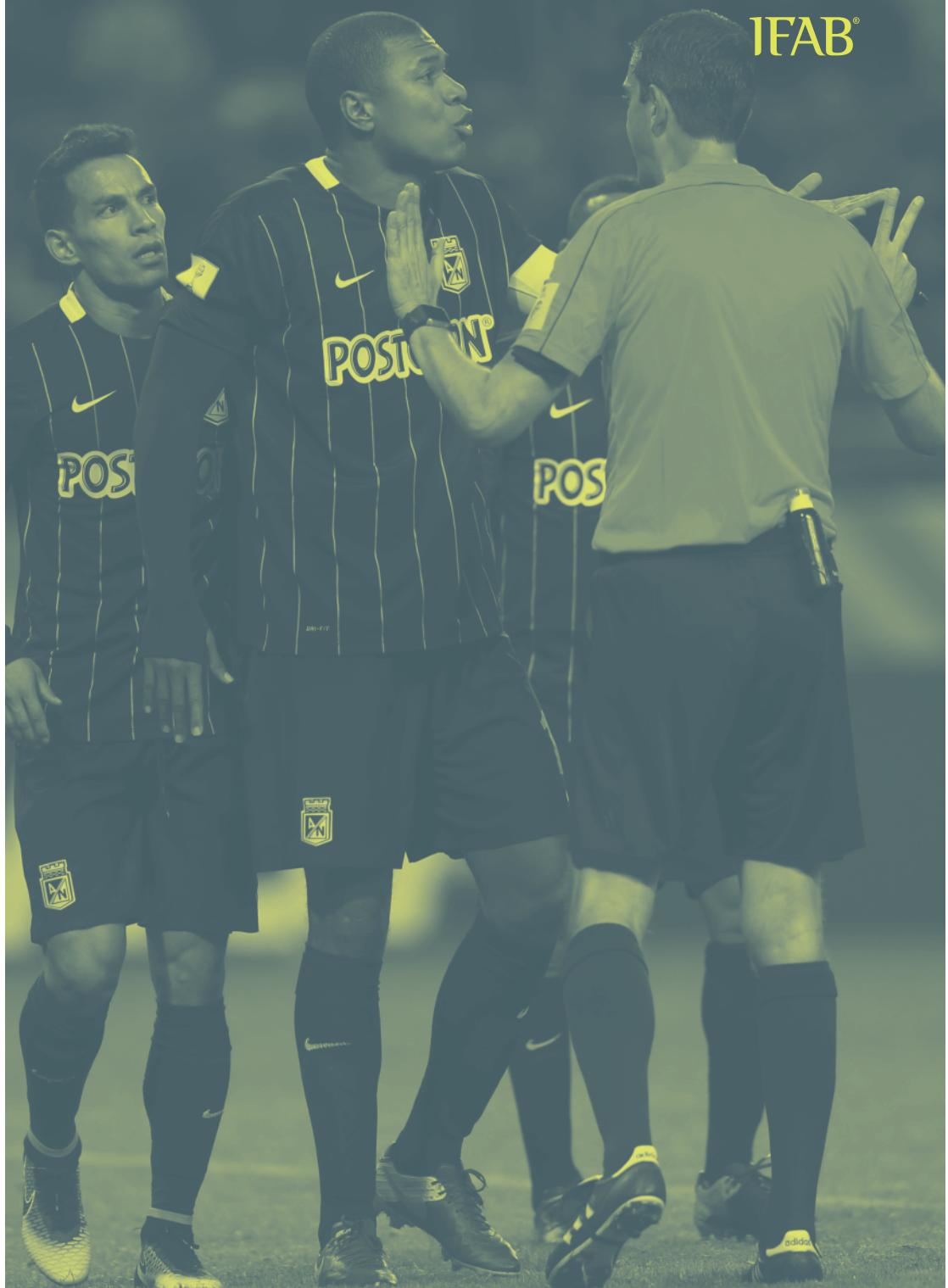
Kada je slobodni udarac dosuđen vrlo blizu pomoćnog suca, pomoćni sudac može ući na teren za igru (obično na zahtjev suca) kako bi osigurao da se igrači nalaze na udaljenosti od 9,15 m (10 jardi) od lopte. U tom slučaju, sudac prije nastavka igre mora pričekati da se pomoćni sudac vrati na svoj položaj.

Zamjena

Ako nema četvrтог suca, pomoćni sudac mora se pomaknuti prema središnjoj crti kako bi pomogao u postupku zamjene; sudac prije nastavka igre mora pričekati da se pomoćni sudac vrati na svoj položaj.

Ako je u sudačkom timu i četvrti sudac, pomoćni se sudac ne mora pomaknuti prema središnjoj crti s obzirom da četvrti sudac obavlja postupak zamjene, osim ako se obavlja više zamjena istovremeno. Tada se pomoćni sudac mora pomaknuti prema središnjoj crti kako bi pomogao četvrtom succu.

IFAB®



Govor tijela, komunikacija i zviždaljka

1. Suci

Govor tijela

Govor tijela je oruđe koje sudac koristi kako bi:

- pomogao kontrolirati utakmicu
- pokazao autoritet i samokontrolu

Govor tijela ne služi kao objašnjenje odluke.

Znakovi

Vidi Pravilo 5 za grafički prikaz znakova

Zviždaljka

Zviždaljka je potrebna za:

- početak igre (prvo i drugo poluvrijeme, produžeci), poslije postignutog pogotka
- zaustavljanje igre:
 - za slobodni udarac ili kazneni udarac
 - ako je utakmica privremeno ili trajno prekinuta
 - na kraju svakog poluvremena
- nastavak igre:
 - slobodnim udarcem uz potrebnu udaljenost
 - kaznenim udarcem
- nastavak igre nakon prekida zbog:
 - opomene ili isključenja
 - ozljede
 - zamjene

Zviždaljka NIJE potrebna za:

- zaustavljanje igre zbog jasnog:
 - udarca s vrata, udarca iz kuta, ubacivanja ili postignutog pogotka
- nastavak igre:
 - većinom slobodnih udaraca te udarcem s vrata, udarcem iz kuta, ubacivanjem ili spuštanjem lopte

Zviždaljka koja se prečesto/nepotrebno upotrebljava imat će manji utjecaj kada bude potrebna.

Ako sudac želi da igrači pričekaju zvižduk prije nastavka igre (primjerice, kada treba osigurati da su obrambeni igrači pri slobodnom udarcu udaljeni 9,15 m), sudac mora jasno obavijestiti napadača/napadače da pričekaju zvižduk.

Ako sudac pogreškom zazviždi i prekine igru, igra se nastavlja spuštanjem lopte.

2. Pomoći suci

Zvučni znak

Sustav zvučnog znaka dodatni je znak koji se upotrebljava samo kako bi privukao sučevu pažnju. Situacije u kojima zvučni znak može biti koristan uključuju:

- zaleđe
- prekršaje (izvan sučevog vidokruga)
- ubacivanje, udarac iz kuta, udarac s vrata ili postignuti pogodak (teže odluke)

Sustav elektroničke komunikacije

Ako se upotrebljava sustav elektroničke komunikacije, sudac će savjetovati pomoćnim sucima prije utakmice kada bi ga bilo prikladno koristiti istovremeno s fizičkim znakom ili umjesto njega.

Tehnika zastavicom

Zastavica pomoćnog suca uvijek mora biti odmotana i vidljiva sucu. To obično znači da se zastavica nosi u ruci bližoj sucu. Kada daje znak, pomoći sudac prestaje trčati, okreće se licem prema terenu za igru, uspostavlja kontakt pogledom sa sucem te podiže zastavicu namjernim (ne naglim niti preuvećanim) pokretom. Zastavica treba služiti kao produžetak ruke.

Pomoćni suci moraju dići zastavicu rukom koja će biti upotrijebljena za sljedeći znak. Ako se okolnosti promijene te treba upotrijebiti drugu ruku, pomoćni sudac trebao bi premjestiti zastavicu u drugu ruku ispod struka. Ako pomoćni sudac pokazuje da je lopta izašla izvan igre, znak treba zadržati dok ga sudac ne uoči.

Ako pomoćni sudac pokazuje prekršaj za isključenje, a znak nije odmah uočen:

- ako je igra zaustavljena, odluka o nastavku igre može biti promijenjena u skladu s Pravilima (slobodni udarac, kazneni udarac, itd.)
- ako je igra nastavljena, sudac može poduzeti disciplinske mjere, ali ne može sankcionirati prekršaj slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem.

Gestikulacije

Kao općenito pravilo, pomoćni sudac ne bi trebao koristiti očigledne znakove rukom. Međutim, u nekim slučajevima diskretan znak rukom može pomoći sucu. Znak rukom mora imati jasno značenje dogovorenog tijekom razgovora prije utakmice.

Znakovi

Vidi Pravilo 6 za grafički prikaz znakova.

Udarac iz kuta/udarac s vrata

Kada lopta u cijelosti prijeđe poprečnu crtu, pomoćni sudac mora podići zastavicu desnom rukom (bolje vidno polje) kako bi obavijestio suca da je lopta izvan igre. Ako se to dogodilo:

- u blizini pomoćnog suca – treba pokazati radi li se o udarcu s vrata ili udarcu iz kuta
- daleko od pomoćnog suca – uspostaviti kontakt pogledom i slijediti odluku suca

Kada lopta jasno prijeđe poprečnu crtu, pomoćni sudac ne mora podići zastavicu kako bi označio da je lopta napustila teren za igru. Ako je odluka o udarcu s vrata ili udarcu iz kuta očigledna, nije nužno pokazati znak, posebno ako ga pokaže sudac.

Prekršaji

Pomoćni sudac mora podići zastavicu u slučaju prekršaja ili nesportskog ponašanja u neposrednoj blizini ili izvan sučevog vidokruga. U svim ostalim

slučajevima, pomoćni sudac mora čekati i ponuditi mišljenje ako se to od njega zahtijeva, i zatim obavijestiti suca što je video i čuo, te koji su igrači sudjelovali.

Prije označavanja prekršaja, pomoćni sudac mora utvrditi:

- da je prekršaj bio počinjen izvan sučevog vidokruga ili je sudac bio zaklonjen
- da sudac ne bi pustio prednost

Kada se dogodi prekršaj koji zahtijeva znak pomoćnog suca, pomoćni sudac mora:

- podići zastavicu istom rukom koja će biti upotrijebljena za preostali dio znaka – to sucu jasno naznačuje kome će biti dosuđen slobodni udarac
- uspostaviti kontakt pogledom sa sucem
- mahnuti zastavicom (izbjegavajući pretjerane ili agresivne pokrete)

Pomoćni sudac mora upotrijebiti tehniku "pričekaj i vidi" kako bi omogućio nastavak igre i ne podizao zastavicu kada momčad protiv koje je počinjen prekršaj ima korist od puštene prednosti; stoga je vrlo važno da pomoćni sudac uspostavlja kontakt pogledom sa sucem.

Prekršaji unutar kaznenog prostora

Kada je obrambeni igrač počinio prekršaj unutar kaznenog prostora, a izvan sučevog vidokruga, pogotovo ako se to dogodilo u blizini položaja pomoćnog suca, pomoćni sudac mora prvo uspostaviti kontakt pogledom sa sucem kako bi video gdje se nalazi sudac i koje su mjere poduzete. Ako sudac nije poduzeo nikakve mjere, pomoćni sudac mora dati znak zastavicom, upotrijebiti zvučni elektronički znak i zatim se vidljivo pomaknuti duž uzdužne crte prema kutnoj zastavici.

Prekršaji izvan kaznenog prostora

Kada je obrambeni igrač počinio prekršaj izvan kaznenog prostora (u blizini granice kaznenog prostora), pomoćni sudac treba sa sucem uspostaviti kontakt pogledom kako bi video gdje se nalazi sudac i koje su mjere poduzete, te dati znak zastavicom u slučaju potrebe. U slučaju protunapada, pomoćni sudac treba biti pripravan dati informaciju je li počinjen prekršaj i je li prekršaj počinjen unutar kaznenog prostora ili izvan njega, te koje su disciplinske mjere potrebne. Pomoćni sudac mora se jasno kretati duž uzdužne prema središnjoj crti kako bi označio da se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora.

Pogodak – nema pogotka

Kada je jasno da je lopta u cijelosti prešla gol-crtu i ušla u vrata, pomoći sudac mora uspostaviti kontakt pogledom sa sucem bez davanja bilo kakvog dodatnog znaka.

Kada je pogodak postignut, ali nije jasno je li lopta prešla gol-crtu, pomoći sudac prvo mora podići zastavicu kako bi privukao pažnju suca i potom potvrditi postizanje pogotka.

Zaleđe

Prvi potez pomoćnog suca pri odluci o zaleđu jest podizanje zastavice (desnom rukom, što pomoćnom sucu omogućava šire vidno polje), a zatim, ako sudac zaustavi igru, upotreba zastavice kako bi označio područje na terenu za igru gdje se prekršaj dogodio. Ako sudac ne uoči zastavicu odmah, pomoći sudac mora zadržati znak dok ne bude uočen, ili dok lopta ne bude jasno pod kontrolom momčadi koja se brani.

Kazneni udarac

Ako se vratar očigledno pomakne s gol-crte prije nego što je lopta udarena, a pogodak nije postignut, pomoći sudac mora podići zastavicu.

Zamjena

Nakon što je pomoći sudac obaviješten (od strane četvrtog suca ili službene osobe) da je zatražena zamjena, pomoći sudac mora dati znak sucu u idućem prekidu igre.

Ubacivanje

Kada lopta u cijelosti prijeđe uzdužnu crtu:

- u blizini pomoćnog suca – izravnim znakom treba označiti smjer ubacivanja
- daleko od pomoćnog suca pri čemu je odluka o ubacivanju očigledna – pomoći sudac mora izravnim znakom mora označiti smjer ubacivanja
- daleko od pomoćnog suca pri čemu pomoći sudac nije siguran u ispravnu odluku o smjeru ubacivanja – pomoći sudac mora podići zastavicu kako bi obavijestio suca da je lopta izašla izvan igre, uspostaviti kontakt pogledom sa sucem te slijediti sučev znak

3. Dodatni pomoćni suci

Dodatni pomoćni suci koriste sustav radio-veze (ne zastavice) kako bi komunicirali sa sucem. Ako sustav radio-veze ne radi, dodatni pomoćni suci koristit će štap za zvučni elektronički znak. Dodatni pomoćni suci obično ne koriste očigledne znakove rukom, no u nekim slučajevima, diskretan znak rukom može pružiti sucu vrijednu podršku. Znak rukom mora imati jasno značenje i ti znakovi trebaju biti dogovoren i razgovoru prije utakmice.

Dodatni pomoćni sudac, nakon što je procijenio da je lopta u cijelosti prešla gol-crtu i ušla u vrata, mora:

- odmah obavijestiti suca putem komunikacijskog sustava da treba dosuditi postizanje pogotka
- lijevom rukom, okomito na gol-crtu, jasno pokazati prema sredini terena (potreban je i štap u lijevoj ruci). Taj znak nije potreban ako je lopta vrlo jasno prešla gol-crtu.

Konačnu odluku donosi sudac.

Ostali savjeti

1. Prednost

Sudac može pustiti prednost svaki put kada se dogodi prekršaj, ali pri odlučivanju o primjeni prednosti ili zaustavljanju igre treba razmotriti sljedeće:

- težinu prekršaja – ako prekršaj zahtijeva isključenje, sudac mora zaustaviti igru i isključiti igrača osim ako postoji izgledna prilika za postizanje pogotka
- mjesto gdje je prekršaj počinjen – što je bliže suparničkim vratima, to učinkovitija može biti prednost
- prigodu za neposredan, obećavajući napad
- atmosferu same utakmice

2. Nadoknada vremena

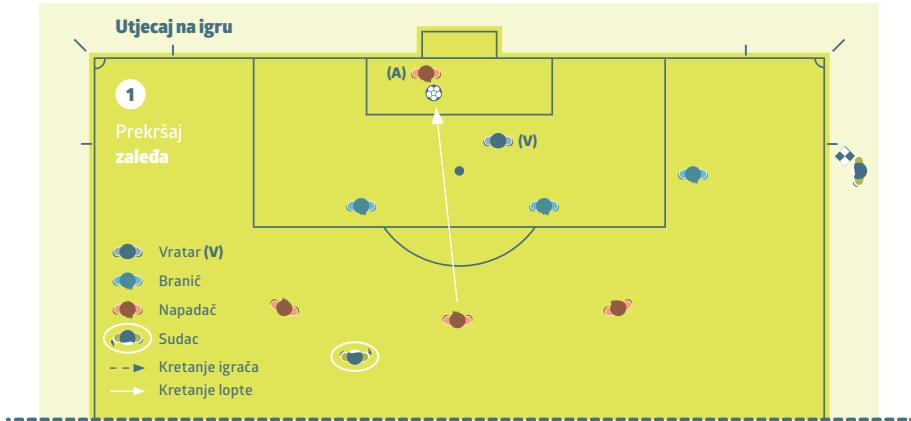
Mnogi su prekidi igre u potpunosti prirodni (poput ubacivanja ili udaraca s vrata). Nadoknada je potrebna samo kada prekidi traju pretjerano dugo.

3. Držanje suparnika

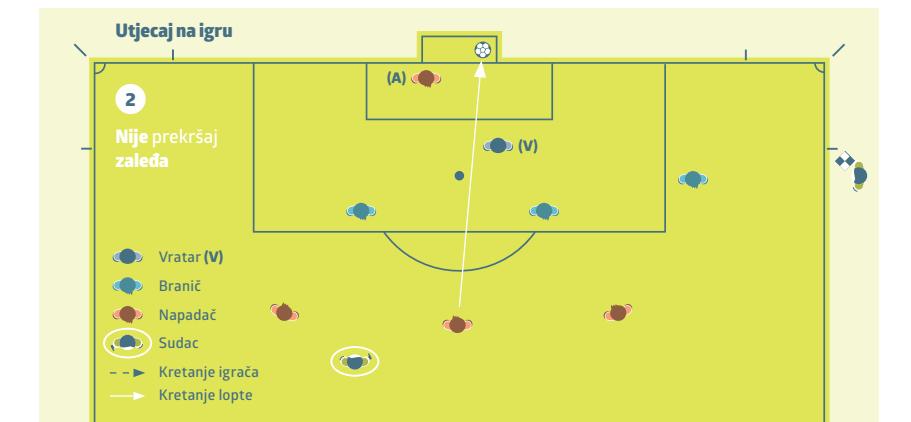
Suce se podsjeća da trebaju rano intervenirati kako bi se odlučno nosili s prekršajima držanja, pogotovo unutar kaznenog prostora pri udarcima iz kuta i slobodnim udarcima. Kako bi se suočio s tim situacijama:

- sudac mora upozoriti svakog igrača koji drži suparničkog igrača prije nego što lopta bude u igri
- opomenuti igrača ako se držanje nastavi prije nego što lopta bude u igri
- dosuditi izravni slobodni udarac ili kazneni udarac te opomenuti igrača ako se držanje dogodi kada je lopta u igri

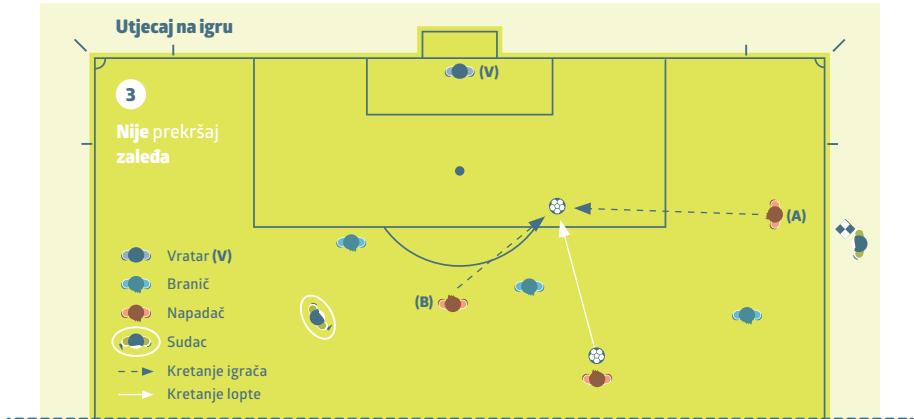
4. Zalede



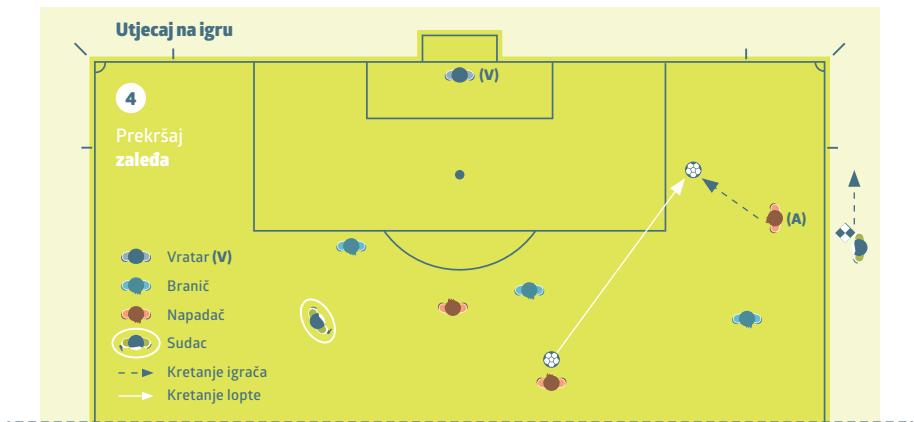
Napadač u položaju zaleda (A), koji ne ometa suparnika, dodiruje loptu.
Pomoćni sudac mora podići zastavicu kada igrač dodirne loptu.



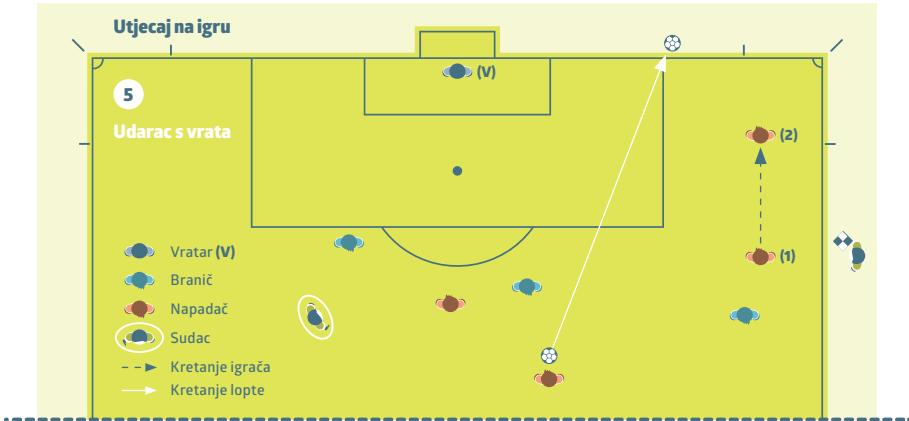
Napadač **u položaju zaleda (A)**, koji ne ometa suparnika, **ne dodiruje loptu**.
Igrač nije dodirnuo loptu i stoga ne može biti sankcioniran.



Napadač **u položaju zaleda** (A) trči prema lopti, kao njegov suigrač koji **nije u položaju zaleda** (B) i koji igra loptom. Napadač (A) nije dodirnuo loptu i stoga ne može biti sankcioniran.



Igrač **u položaju zaleda** (A) može biti sankcioniran prije nego što igra loptom ili je dodirne, ukoliko prema mišljenju suca niti jedan njegov suigrač koji nije u položaju zaleda nema priliku igrati loptom.

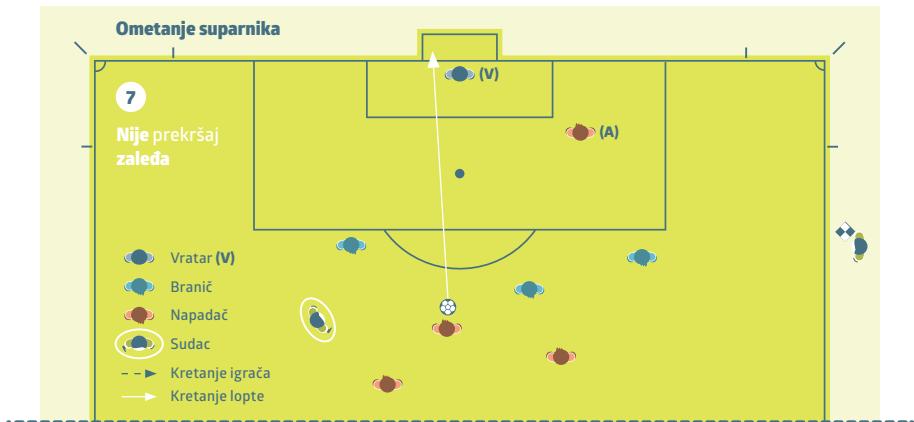


Napadač u položaju zaleda (1) trči prema lopti i **ne dodiruje loptu**.

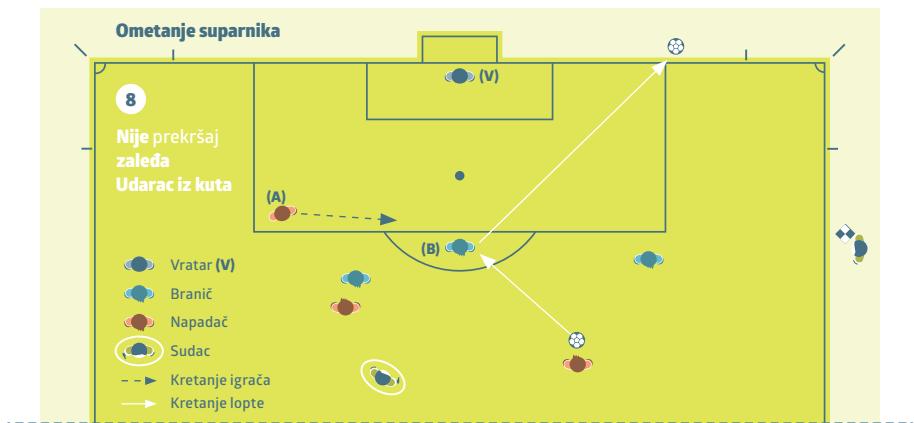
Pomoćni sudac mora označiti **udarac s vrata**.



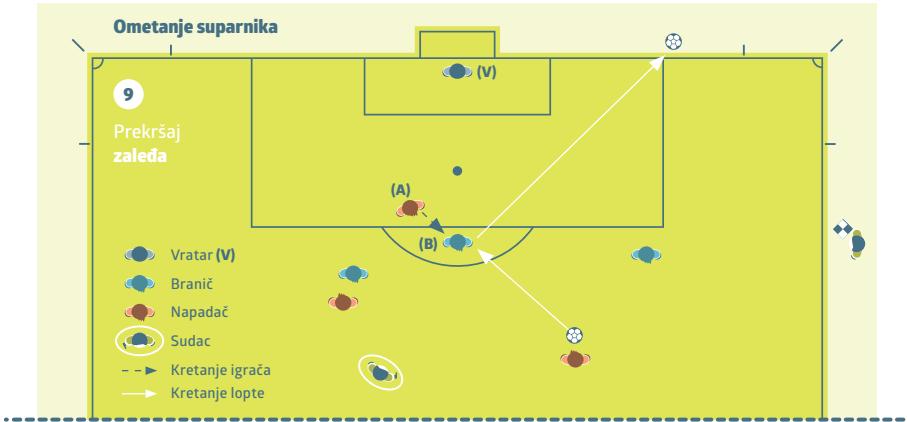
Napadač u položaju zaleda (A) jasno ometa vratarev vidokrug. Igrač mora biti sankcioniran zbog onemogućavanja suparnika da igra loptom ili da bude u prilici igrati loptom.



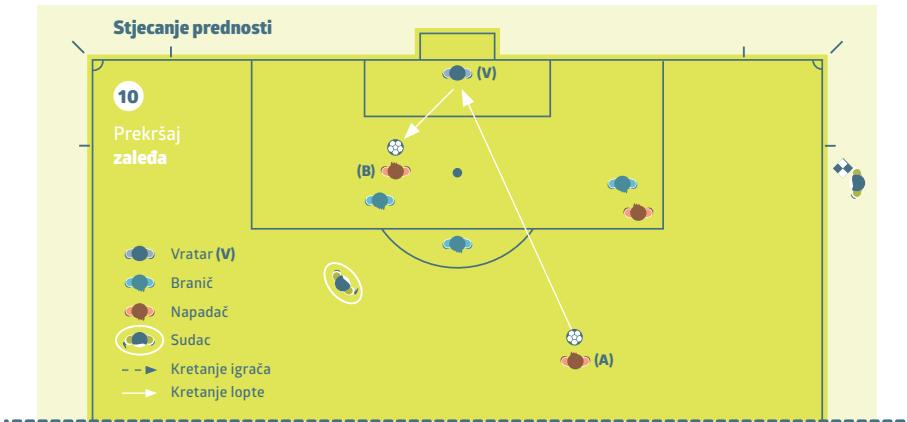
Napadač **u položaju zaleda** (A) jasno **ne** ometa vratarev vidokrug i **ne** upušta se u borbu za loptu za suparnikom.



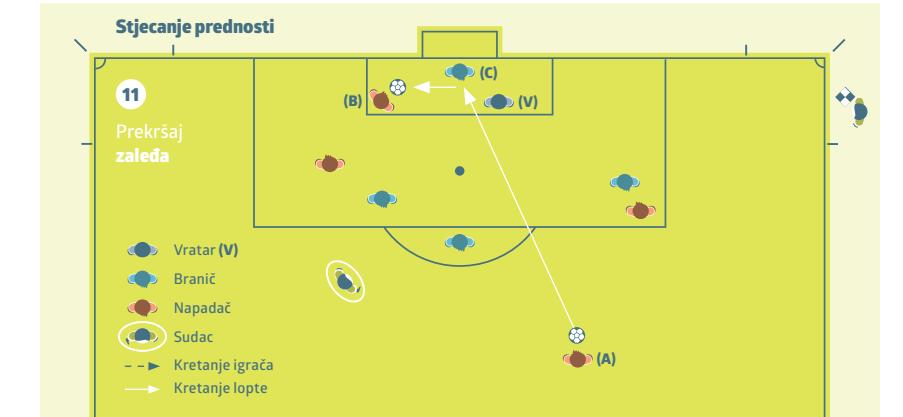
Napadač **u položaju zaleda** (A) trči prema lopti, ali ne sprječava suparnika da igra loptom ili da bude u prilici igrati loptom. (A) se **ne** upušta u borbu za loptu sa suparnikom (B).



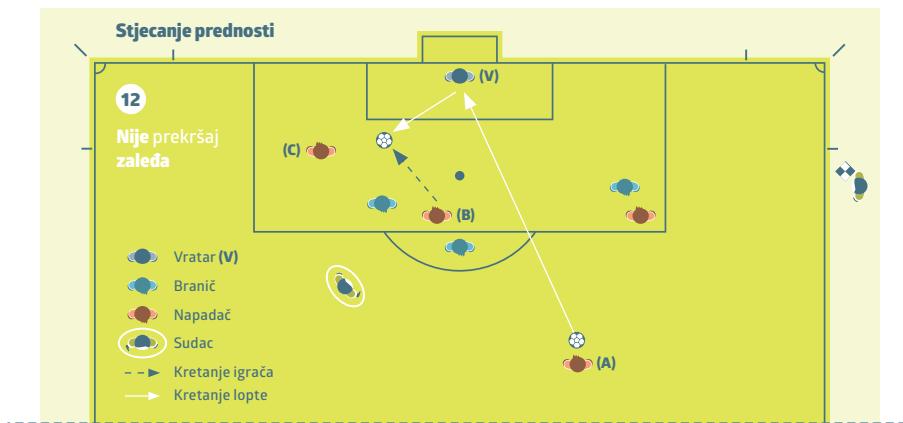
Napadač u položaju zaleda (A) trči prema lopti i onemogućava suparniku (B) da igra loptom ili bude u prilici igrati loptom upuštajući se u borbu za loptu sa suparnikom. (A) se upušta u borbu za loptu sa suparnikom.



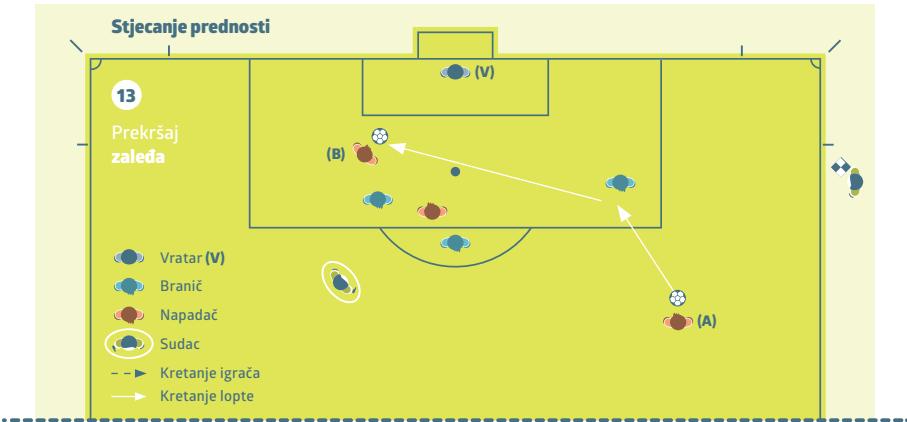
Napadač u položaju zaleda (B) bit će sankcioniran zbog **igranja loptom ili dodirivanja lopte** koja se odbije, koja je skrenuta ili koja je odigrana namjernom obranom vratara, ukoliko se nalazio **u položaju zaleda** u trenutku kada je loptom zadnje igrao ili je loptu zadnje dodirnuo njegov suigrač.



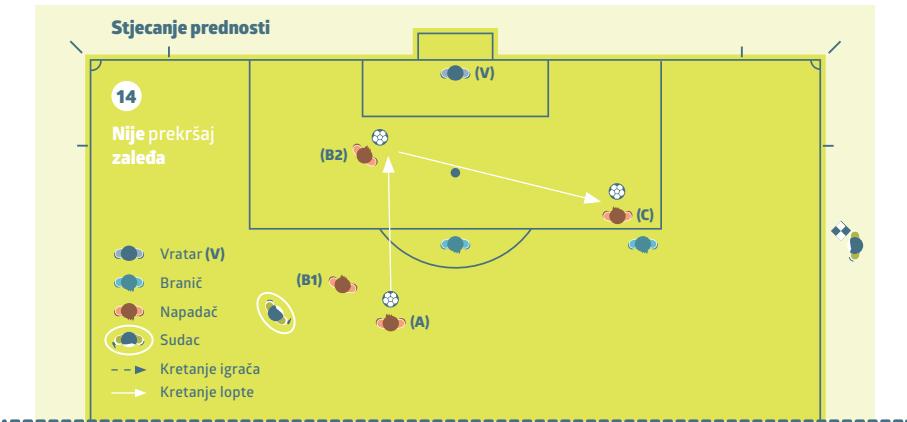
Napadač u položaju zaleda (B) bit će sankcioniran zbog **igranja loptom ili dodirivanja lopte** koja se odbije ili je skrenuta namjernom obranom igrača momčadi koja se brani (C), ukoliko se nalazio **u položaju zaleda** u trenutku kada je loptom zadnje igrao ili je loptu zadnje dodirnuo njegov suigrač.



Udarac suigrača (A) odbija se od vratara, (B) se ne nalazi u položaju zaleda i igra loptom, (C) **se nalazi u položaju zaleda**, ali neće biti sankcioniran jer svojim položajem nije stekao prednost, s obzirom da nije dodirnuo loptu.



Udarac suigrača (A) suparnički igrač odbija ili skreće prema napadaču (B), koji će biti sankcioniran zbog **igranja loptom ili dodirivanja lopte**, ukoliko se prethodno nalazio **u položaju zaleda**.



Napadač (C) nalazi se **u položaju zaleda** i ne ometa suparnika, u trenutku kada suigrač (A) dodaje loptu igraču (B1) koji nije u položaju zaleda i koji trči prema suparničkim vratima te dodaje loptu (B2) suigraču (C). Napadač (C) **nije se nalazio u položaju zaleda** u trenutku dodavanja i stoga ne može biti sankcioniran.

5. Pružanje pomoći/pregled nakon prekršaja za opomenu/isključenje

Prethodno je ozlijedeni igrač kojemu je pružena liječnička pomoć na terenu za igru morao napustiti teren prije nastavka utakmice. To može biti nepošteno, ako suparnički igrač prouzroči ozljedu, a momčad koja je počinila prekršaj ima brojčanu prednost u trenutku nastavka igre.

Međutim, ovo je pravilo uvedeno zato što su igrači često nesportski koristili ozljedu kako bi iz taktičkih razloga odgodili nastavak igre.

Kako bi uravnotežio ove dvije nepoštene situacije, IFAB je odlučio kako ozlijedeni igrač može biti brzo pregledan (pružena mu pomoć) i ostati na terenu za igru u slučaju fizičkog prekršaja za koji je suparnički igrač opomenut ili isključen.

U načelu, trajanje prekida ne bi trebalo biti duže nego što je sada slučaj u situaciji kada liječničko osoblje ulazi na teren pregledati ozlijedenog igrača. Razlika je u trenutku u kojem je sudac običavao zatražiti od liječničkog osoblja i ozlijedenog igrača da napuste teren – sada u tom trenutku liječničko osoblje napušta teren, ali igrač može ostati.

Kako bi osigurali da ozlijedeni igrač ne koristi/produžuje prekid na nepošten način, sucima se savjetuje da:

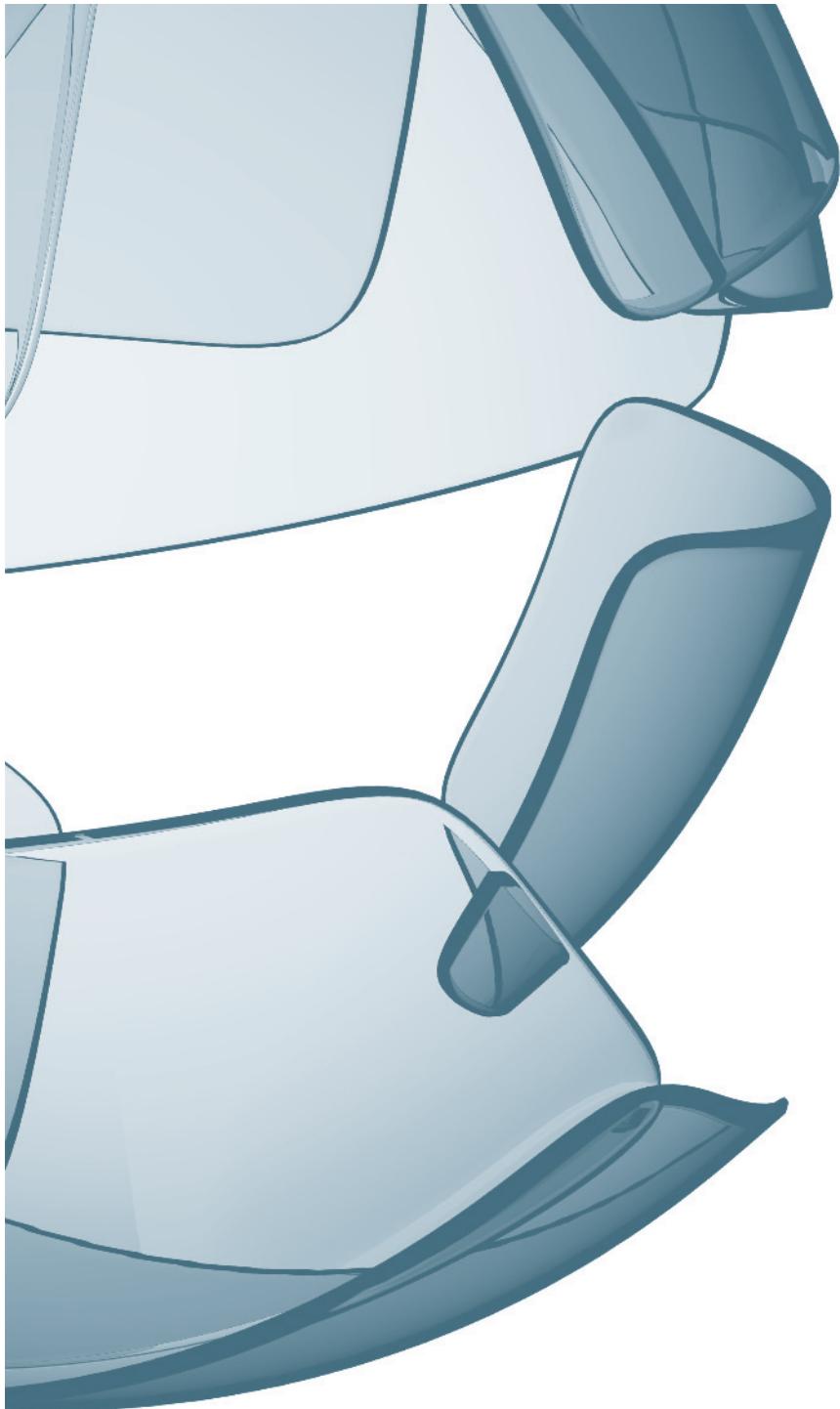
- budu svjesni situacije u utakmici i bilo kojeg mogućeg taktičkog razloga za odgađanje nastavka
- obavijeste ozlijedenog igrača kako potrebni liječnički pregled mora biti brz
- pozovu liječničko osoblje (ne nosila) te ako je moguće, podsjetite ga da brzo obave svoj posao

Kada sudac odluči da se igra treba nastaviti:

- liječničko osoblje napušta teren, a igrač ostaje na terenu, ili
- igrač napušta teren radi daljnog pregleda/pružanja pomoći (može biti potrebno pozivanje nosila)

Kao opća smjernica, nastavak igre ne bi trebao biti odgođen za više od 20 do 25 sekundi nakon trenutka kada su svi spremni nastaviti igru.

Sudac mora u potpunosti nadoknaditi vrijeme prekida igre.





IFAB® THE INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD